

Frame_valid_cnt	0
Frame_start_addr_0	-
Frame_start_addr_1	-
Frame_start_addr_2	-
Frame_start_addr_3	-

→
Frame
push

Frame_valid_cnt	1
Frame_start_addr_0	A
Frame_start_addr_1	-
Frame_start_addr_2	-
Frame_start_addr_3	-

→
Frame
push

Frame_valid_cnt	2
Frame_start_addr_0	A
Frame_start_addr_1	B
Frame_start_addr_2	-
Frame_start_addr_3	-

→
Frame
pop

Frame_valid_cnt	1
Frame_start_addr_0	B
Frame_start_addr_1	-
Frame_start_addr_2	-
Frame_start_addr_3	-