الجمهورية الجزائرية الديمقر اطية الشعبية République Algérienne Démocratique et Populaire وزارة التعليم العالي والبحث العلمي Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique



المدرسة الوطنية العليا للإعلام الآلي (المعهد الوطنية العليا للإعلام الآلي سابقا) (المعهد الوطني للتكوين في الإعلام الآلي سابقا) Ecole nationale Supérieure d'Informatique ex. INI (Institut National de formation en Informatique)

PROJET N°5:

Guide d'utilisation

ÉQUIPE N°32:

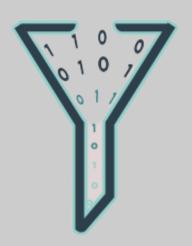
- LAGGOUN Amina
- ADDOU Aicha Amira
- · MOUHOUN Lydia
- BOURZAG Mohammed Chakib
- BESSAHA Sofiane
- IFOURAH Younes

Encadré par :

- Mme. CHARABI
- Mr. DAHAMNI

Bienvenue!

Découvrez le guide d'utilisation d'OPTYF



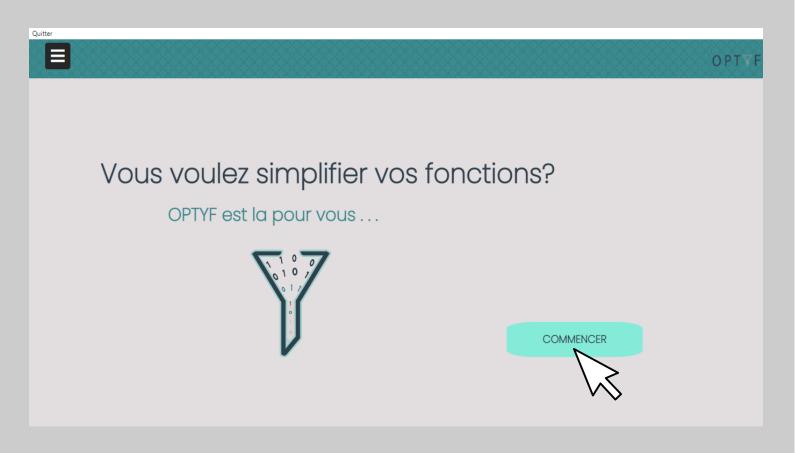
L'outil qui simplifie vos fonctions logiques les plus complexes

Tables des matières

Page d'accueil	4
Menu	5
Choix de la forme	6
Choix numérique	7
Choix littéral	9
Résultat	12
Etapes résultat	15
Synthèse	16
Cas exceptionnels	17

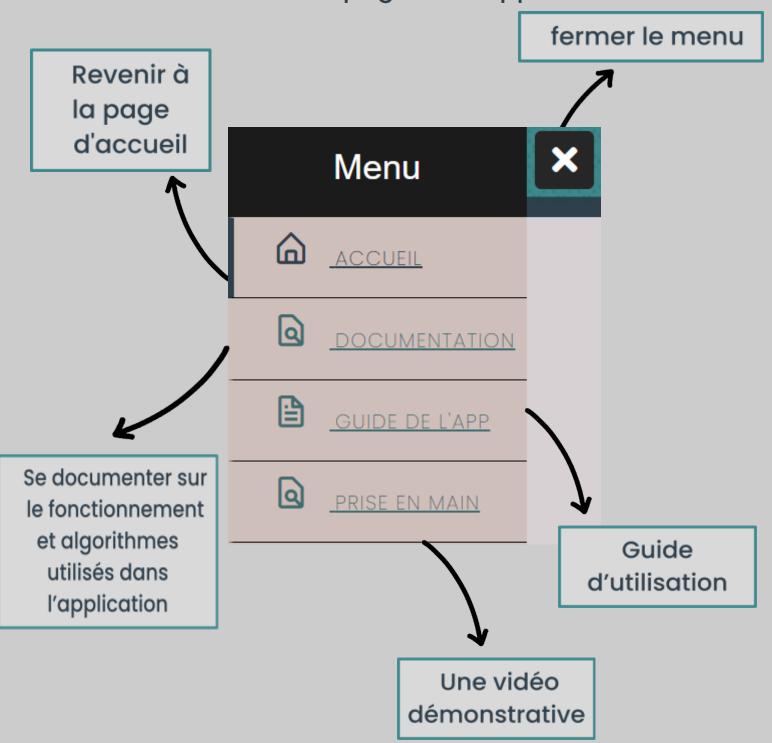
Page d'accueil

Cliquez sur le bouton COMMENCER pour débuter l'utilisation de l'application



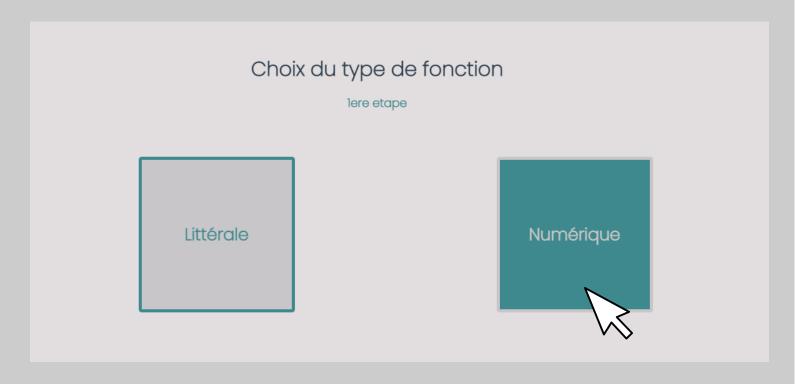
Menu

Une barre située à gauche, accessible au niveau de toute les les pages de l'application



Choix de la forme

La première étape consiste à choisir la forme d'introduction de la fonction : numérique ou littérale en cliquant sur le bouton correspondant



Forme numérique

L'utilisateur a le choix d'introduire sa fonction numérique ou en générer une aléatoirement.

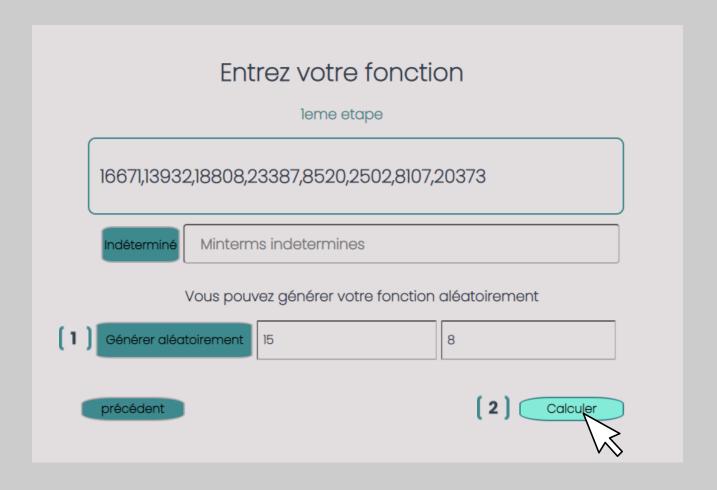
Introduire votre fonction

- → Introduction des mintermes et indéterminés sous forme de valeurs numériques séparées par des virgules.
 - ightarrow Le champs des indéterminés est facultatif

	[Entrez votre leme etc	n	
6,8,4,3,7,2,1		1,2,6		
Générer a	Vous	pouvez générer vot Nombre de varia	aléatoirement Nombre de minterms	
précédent			Calcu	ler

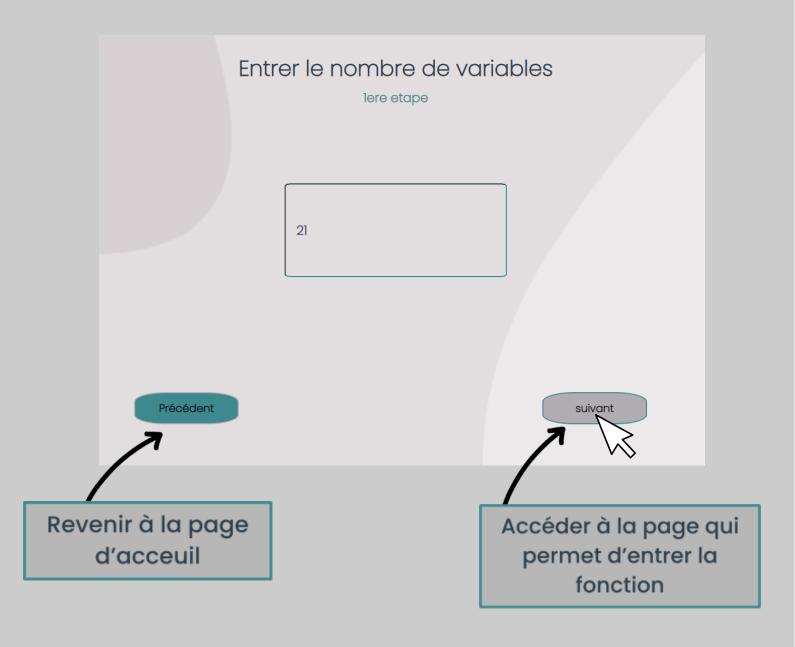
Fonction aléatoire

→ Générer une fonction aléatoire après l'introduction du nombre de variables et de mintermes.



Forme littérale

Dans un premier temps, entrer le nombre de variables strictement inférieur à 27

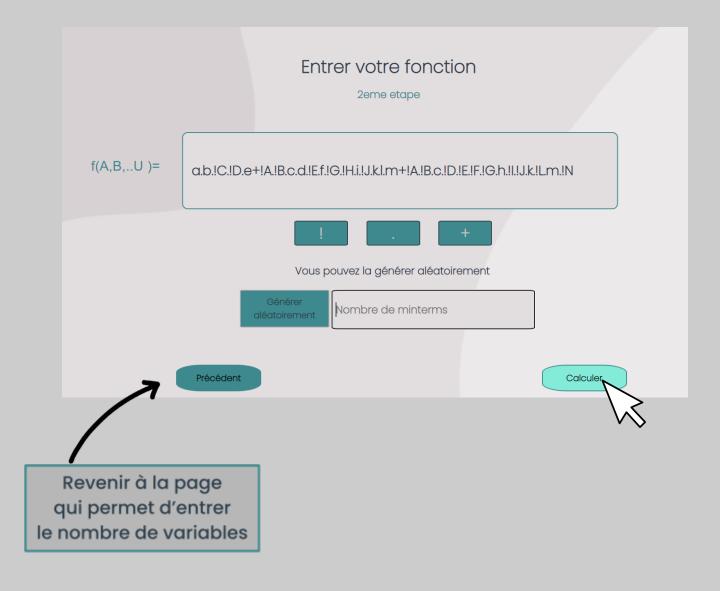


L'utilisateur a le choix d'introduire sa fonction littérale ou en générer une aléatoirement.

Introduire votre fonction

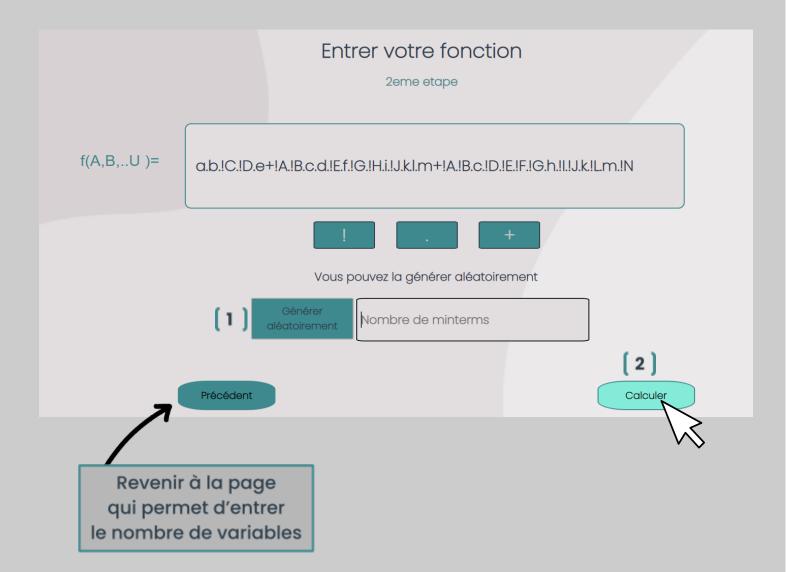
→ Entrer votre propre fonction composée des lettres alphabétiques de A à Z et les opérateurs logiques

"+" OU logique "." ET logique "!"NON logique



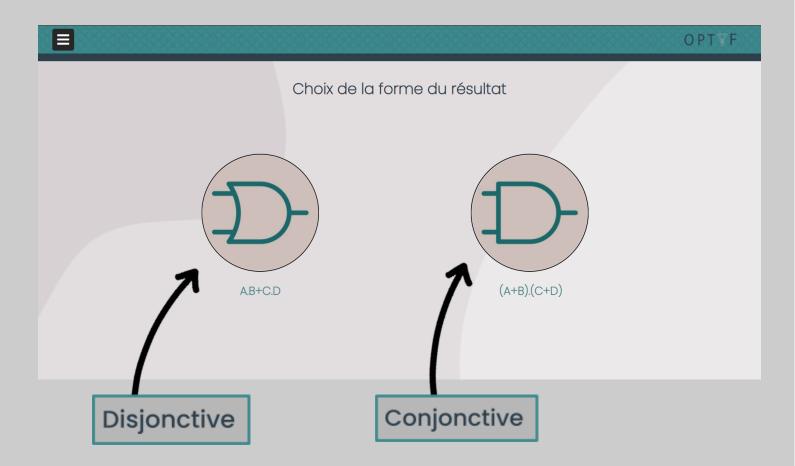
Fonction aléatoire

→ Générer aléatoirement la fonction après l'introduction du nombre de mintermes

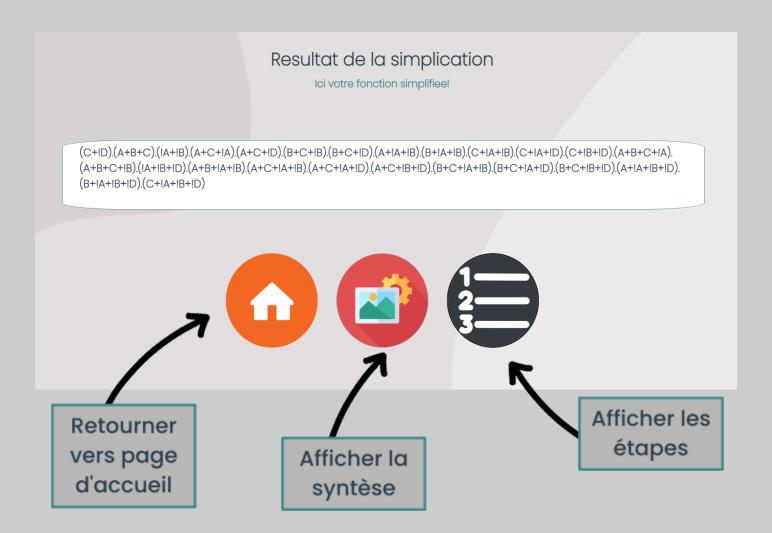


Résultat

Choisir la forme du résultat



En cliquant sur l'une des icônes précédentes le résultat s'affiche sur cette page



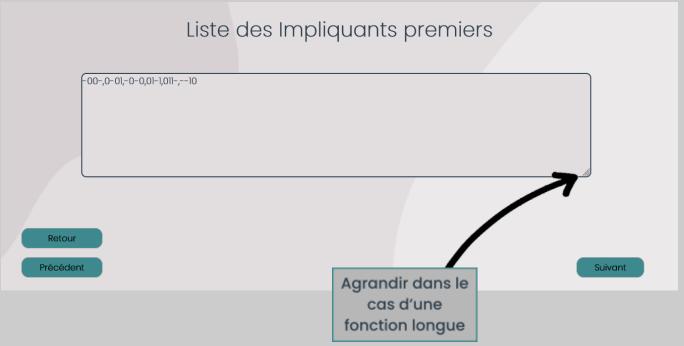
Étapes de simplification

L'utilisateur à la possibilité de consulter l'enchaînement des étapes de la simplification

Regroupement

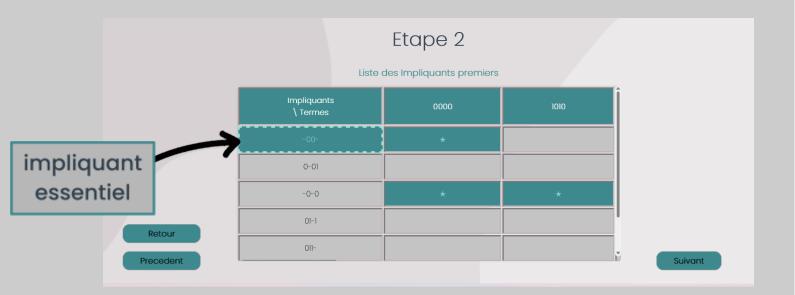
		ape 1	
	Groupes	Liste des termes	
	Groupe 0	0000	
		0001	
	Groupe 1	0010	
		1000	
		1010	
Resultat			Suivant

Impliquants premiers

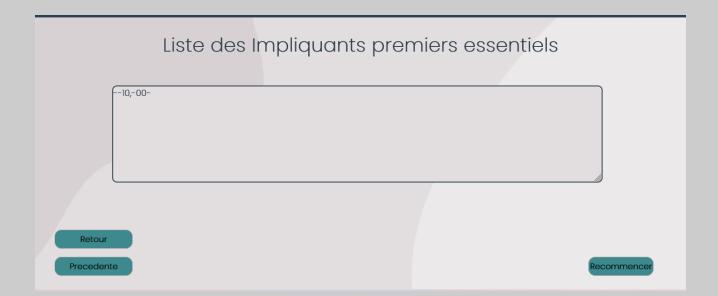


14

Liste des impliquants premiers

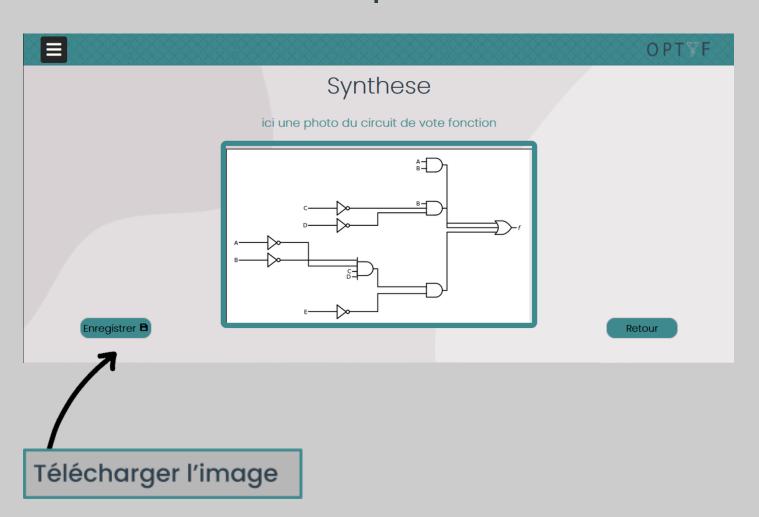


Liste des impliquants premiers essentiels



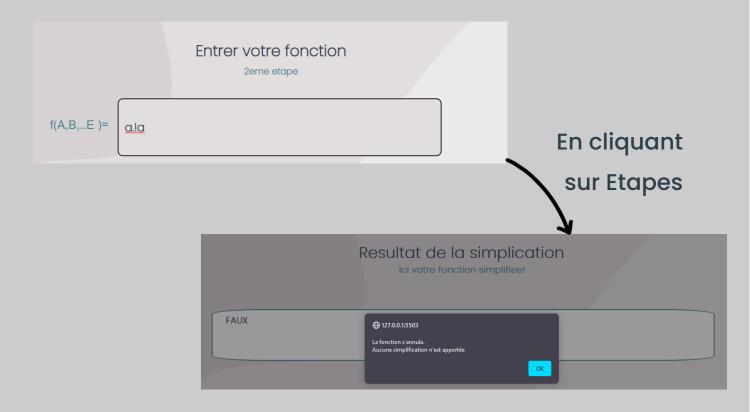
Synthèse

Image représentative du circuit de la fonction simplifiée



Cas exceptionnel

 \rightarrow une fonction toujours fausse :



→ une fonction toujours vraie:

