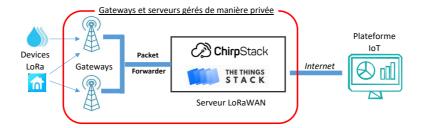
### TP 3 SERVEUR LORAWAN PRIVÉ CHIRPSTACK

### Objectifs:

- Installer et configurer un serveur Lorawan privé.
- Configurer la passerelle Lorawan.
- Enregistrer un device sur le serveur privé.

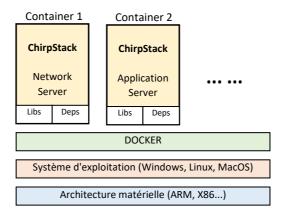


### 1. INSTALLATION DU SERVEUR CHIRPSTACK

1.1. Clonez le projet Chirpstack docker depuis son github

## git clone https://github.com/chirpstack/chirpstack-docker.git cd chirpstack-docker

1.2. Installation du projet avec docker et docker-compose



1.2.1. Saisissez la commande suivante qui permet la création des différents conteneurs constituant le serveur Lorawan.

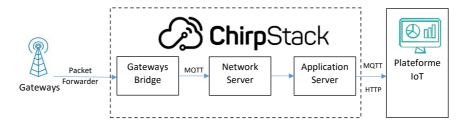
### docker-compose up

1.2.2. Saisissez dans un autre onglet du terminal la commande suivante pour vérifier les conteneurs créés :

### docker ps

Parmi les conteneurs créés, Nous pouvons remarquer que le service Gateway Bridge écoute sur le port 1700/udp parce que nous utilisons le "Semtech UDP Packet forwarder". C'est le port sur lequel notre Gateway doit envoyer ses données. L'Application Server écoute sur le port 8080/tcp. C'est l'accès à l'interface web pour configurer le serveur LoRaWAN.

# NOMS PORTS chirpstack\_chirpstack-application-server\_1 0.0.0.0:8080->8080/tcp chirpstack\_chirpstack-network-server\_1 chirpstack chirpstack-gateway-bridge 1 0.0.0.0:1700->1700/udp

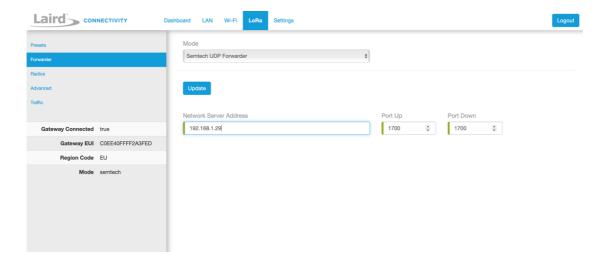


 Importez les profiles des principaux « device » depuis le répertoire chirpstackdocker

make import-lorawan-devices

### 2. CONFIGURATION DE LA PASSERELLE

- 2.1. Connectez-vous sur votre passerelle (l'adresse IP et les identifiants de connexion sont indiqués sur la passerelle).
- 2.2. Indiquez l'adresse IP de votre serveur Chirpstack et le port 1700 dans l'onglet LoRa/Forwarder de la passerelle.

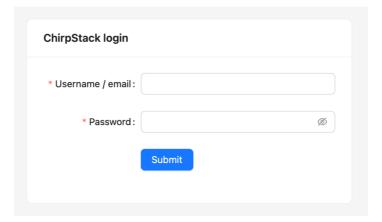


### 3. CONFIGURATION DE CHIRPSTACK

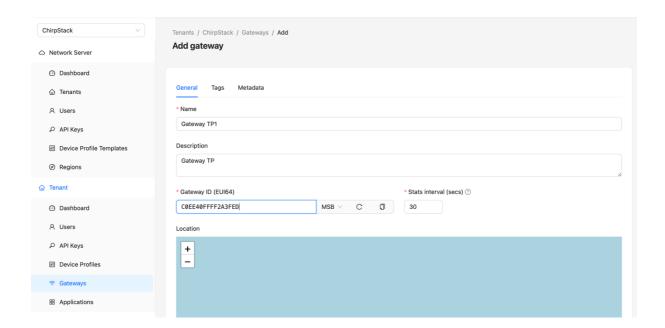
3.1. Configurez ChirpStack à partir de son interface web graphique disponible via le port 8080/tcp : http://@IP-ChirpStack:8080

Les noms d'utilisateur et les mots de passe par défaut sont les suivants :

Nom d'utilisateur : adminMot de passe : admin

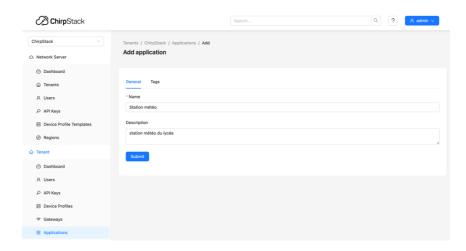


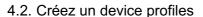
3.2. Ajoutez les informations de la gateway (Add gateway), donnez lui un nom et complétez l'EUI gateway.

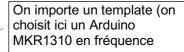


### 4. CRÉATION DE NOTRE PREMIÉRE APPLICATION

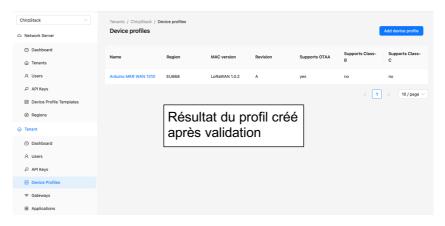
### 4.1. Créez une application :





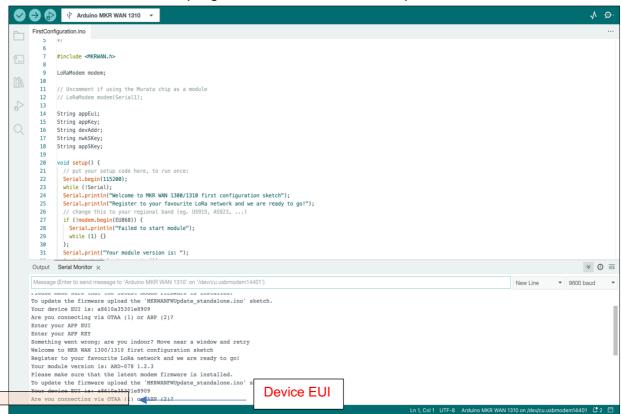




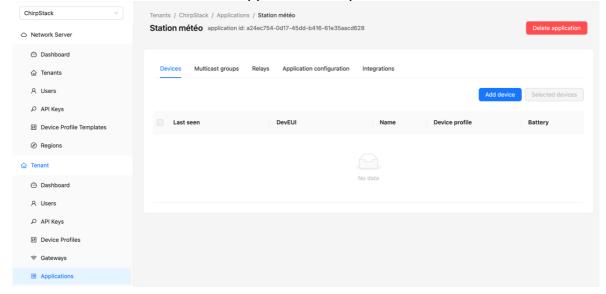


### 5. CRÉATION DU DEVICE

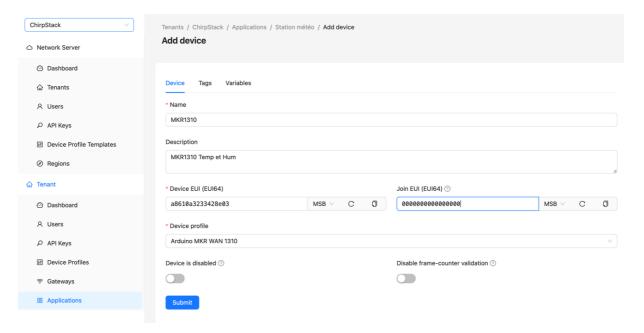
- 5.1. Importation du DEV EUI.
  - 5.1.1. Connecter la carte Arduino MKR 1310 et lancer l'IDE Arduino.
  - 5.1.2. Vérifier que la carte est reconnue par l'IDE (outils/board).
  - 5.1.3. Vérifier que les ports.
  - 5.1.4. Charger le sketch fichier/examples/MKRWAN/FirstConfiguration.
  - 5.1.5. Téléverser le programme dans la carte et copier/coller votre device EUI.



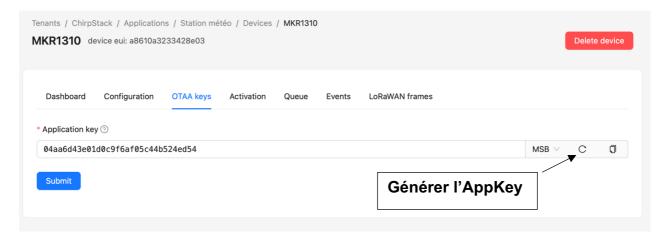
4.2. Reconnectez-vous sur votre application Chirpsatck et créez un device.



5.2. Donnez un nom au device, choisissez le device profile créer précédemment, recopiez le device EUI précédent et complétez le join EUI (App EUI avec la valeur 00 00 00 00 00 00 00 00

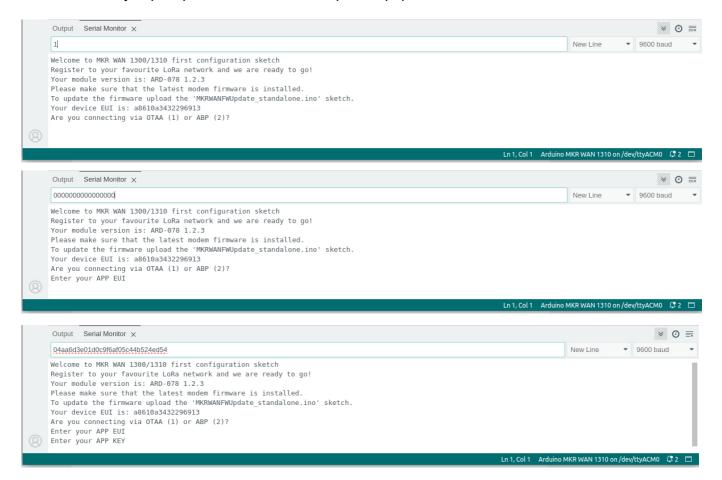


5.3. Après soumission du formulaire précédent, la fenêtre de création de l'application key apparaît, générez cette clé comme ci-dessous :

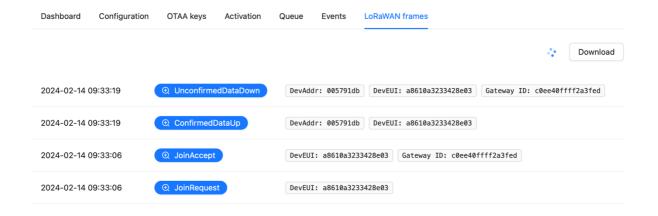


5.4. Copiez cette clé dans le presse-papier et validez la création du device avec submit .

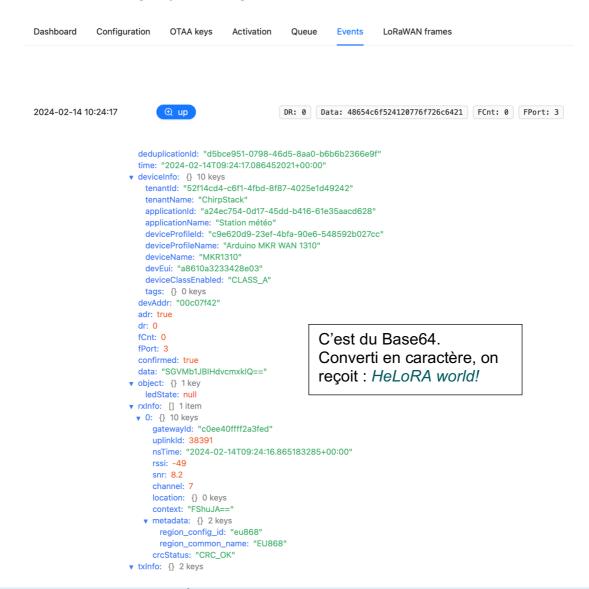
### 5.5. Depuis l'IDE Arduino, choisissez la connexion via OTAA (1), recopier l'app EUI, l'app key copiée précédemment dans le presse-papier.



#### 5.6. On peut vérifier les requêtes de connexion OTAA sur l'onglet LoRaWAN frames ;



5.7. Vérifiez le message reçu dans l'onglet Events.



### 6. RECEVOIR DES DONNÉES SUR LE SERVEUR CHIRPSTACK

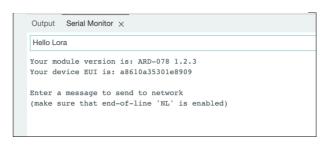
### 6.1. Ouvrir le sketch LoraSendAndReceive.ino

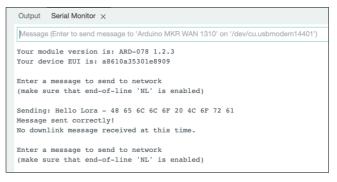
On constate qu'il est associé à un fichier arduino\_secrets.h. Ce fichier contiendra l'APP EUI et l'APP KEY.

6.2. Recopier ces identifiants sur le fichier et téléverser le sketch :

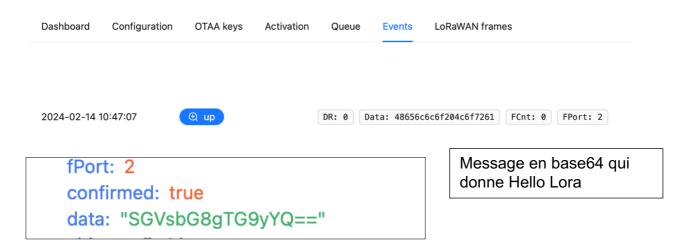


### 6.3. Saisir un message à envoyer.



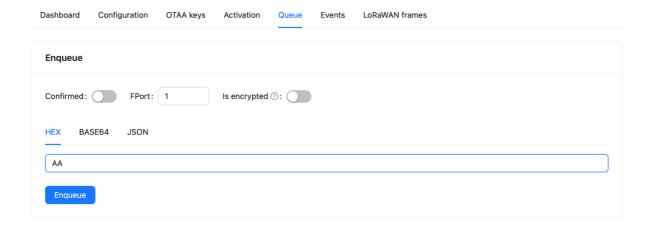


### 6.4. Dans l'onglet Events, on constate la réception du message



### 7. TRANSMETTRE DES DONNÉES VERS LE SERVEUR CHIRPSTACK

7.1. On programme l'envoie de données depuis l'onglet Queue.



7.2. On peut vérifier la programmation de l'envoie du message ci-dessous :

ID	Pending	Encrypted	Frame-counter	Confirmed	FPort	Data (HEX)
3fbd6778-c507-41f1-b745-57307396b775	no	no		no	1	aa

7.3. La transmission sera déclenchée lorsque le serveur aura reçu une message, on transmet donc depuis le device arduino.

Après 10 secondes, le message est reçu sur le device.

```
Message (Enter to send message to 'Arduino MKR WAN 1310' on '/de
Enter a message to send to network
(make sure that end-of-line 'NL' is enabled)

Sending: test - 74 65 73 74

Message sent correctly!
Received: AA
```

#### 8. UPLINK ET DOWNLINK VIA MQTT

### **UPLINK:**

8.1. Depuis le terminal d'un PC, générez la commande mqtt subscribe avec mosquitto. Elle est de la forme :

```
mosquitto_sub -h ip_du_serveur_lorawan -t "application/id_application/device/dev_eui/event/up"
```

exemple:

mosquitto\_sub -h 192.168.1.29 -t "application/a24ec754-0d17-45dd-b416-61e35aacd628/device/a8610a3233428e03/event/up"

8.2. Depuis le device Arduino, générez un flux uplink en émettant un message.

```
Enter a message to send to network

(make sure that end-of-line 'NL' is enabled)

Sending: Hello Lora - 48 65 6C 6C 6F 20 4C 6F 72 61

Message sent correctly!
```

8.3. Vérifiez le message reçu, il ressemble au message suivant :

4fbd-8f87-4025e1d49242", "tenantName": "ChirpStack", "applicationId": "a24ec754-0d17-45dd-b416-61e35aacd628", "applicationName": "Station météo", "deviceProfileId": "c9e620d9-23ef-4bfa-90e6-548592b027cc", "deviceProfileName": "Arduino MKR WAN 1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "MKR1310", "deviceName": "As610a3233428e 93", "deviceClassEnabled": "CLASS\_A", "tags": {}}, "devider": "08654025", "adr": true, "dr": 0, "fCnt": 0, "fPort": 2, "confirmed": true "data": "SGVsb68gTG9YVQ "rxInfo": {"gatewayId": "c0ee40ffff2a3fed", "uplinkId": 48272, "nstime": "2024-02-15T15: 14:50.102679928+00:00", "rssi": -28, "snr": 9.8, "rfChain": 1, "location": {}, "context": "CKYjFA==", "metadata": "tregion\_config\_id": "eu868", "region\_common\_name": "EU8688", "crcStatus": "CRC\_OK"}], "txInfo": {"frequency": 868100000, "modulation": {"lora": {"bandwidth": 125000, "spreadingFactor": 12, "codeRate": "CR\_4\_5"}}}}

Les données reçues sont en base64 : SGVsbG8gTG9yYQ== qui donne Hello Lora.

8.4. On peut décoder le message et le transférer au format json en ajoutant un script js comme ci-dessous :

Source :

https://github.com/bouhenic/FormationIOT/blob/main/Tp2Chirpstack/DecodePayload.js



8.5 Transmettez de nouveau un message depuis le device Arduino :

Sending: Hello Lora JS - 48 65 6C 6C 6F 20 4C 6F 72 61 20 4A 53 Message sent correctly!

8.5. Le message reçu est le suivant :

On voit maintenant les données en base 64 et au format json.

### **DOWNLINK**:

8.6. Depuis le terminal d'un PC, publier un message vers le device. La commande mosquitto est de la forme :

```
mosquitto_pub -h IP -t "application/a24ec754-0d17-45dd-b416-61e35aacd628/device/a8610a3233428e03/command/down" -m '{"devEui": "a8610a3233428e03","confirmed": false,"fPort": 10, "data": "AQ=="}'
```

### Exemple:

mosquitto\_pub -h 192.168.1.29 -t "application/a24ec754-0d17-45dd-b416-61e35aacd628/device/a8610a3233428e03/command/down" -m '{"devEui": "a8610a3233428e03","confirmed": false,"fPort": 10, "data": "AQ=="}'