# PROJET D'INSTALLATION D'UNE STATION MÉTÉO

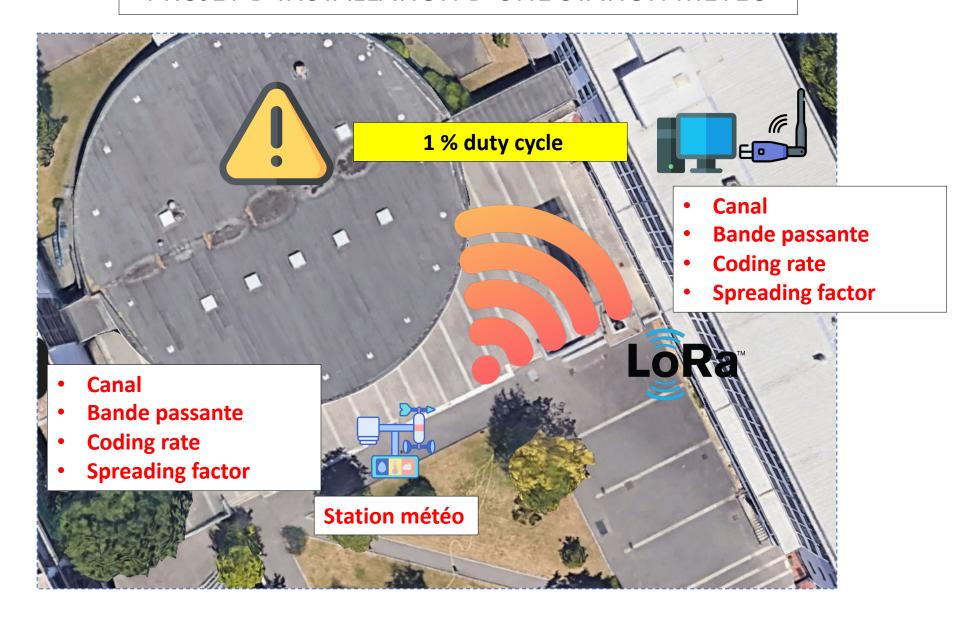


# LES TECHNOLOGIES DE TRANSMISSION SANS FIL

**Technologies Compared** 

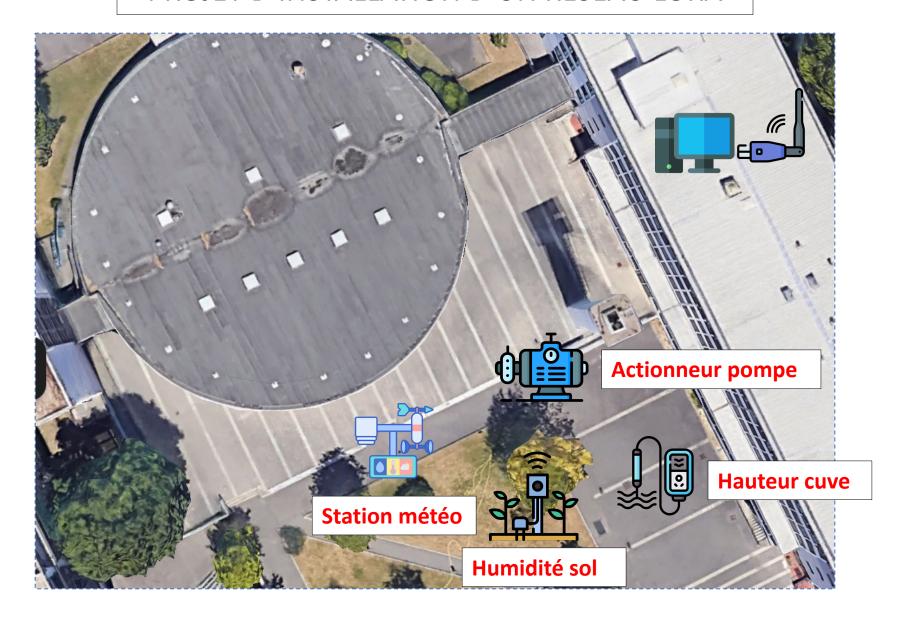
**LPWAN** Local Area Networks Cellular Low Powered Wide Area Network (Bluetooth, ZigBee, WiFi) (3G, 4GLTE, 5G CDMA) LoRaWAN, NBIOT, Sigfox CA DATA RATE ~100kbps-100mbps ~100kbps-100mbps ~10kbps ≈ RANGE Short Long Long BATTERY LIFE Varies Short Long COST Efficient Expensive Expensive In-home/Building & Consumer Traditional M2M 55% of IoT Market **EXAMPLE USE CASES** Metering Temp CCTV Monitoring Smart grid 0 WiFi Networks Asset tracking Asset tracking communication Copyright © 2017, Senet. Proprietary & Confidential.

# PROJET D'INSTALLATION D'UNE STATION MÉTÉO

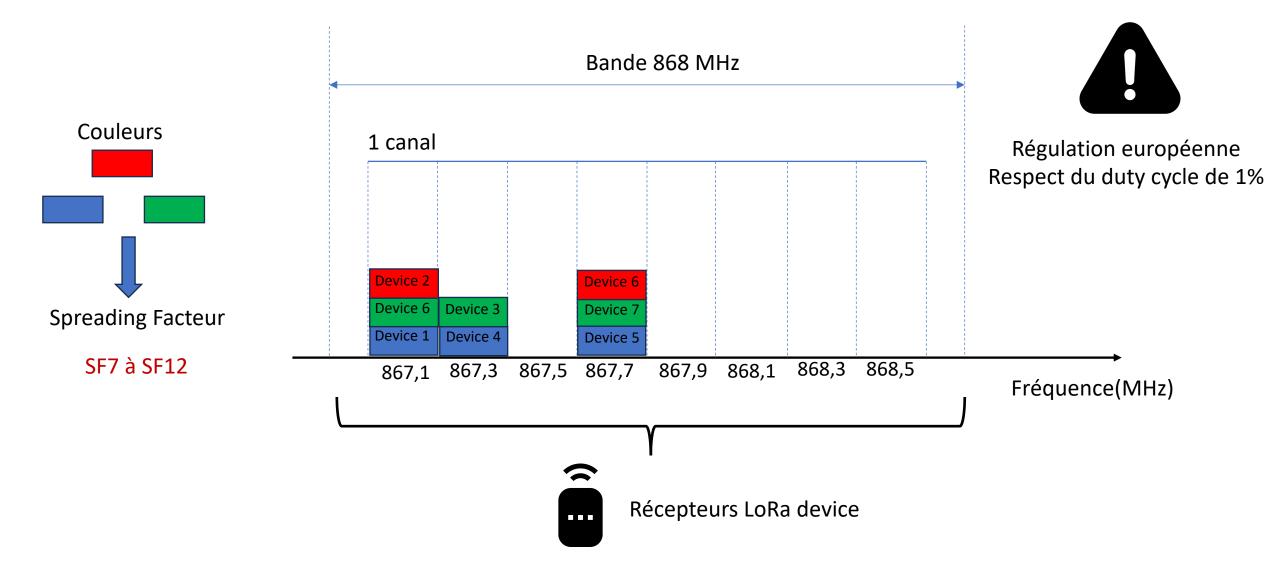


# PROJET D'INSTALLATION D'UN RÉSEAU LORA

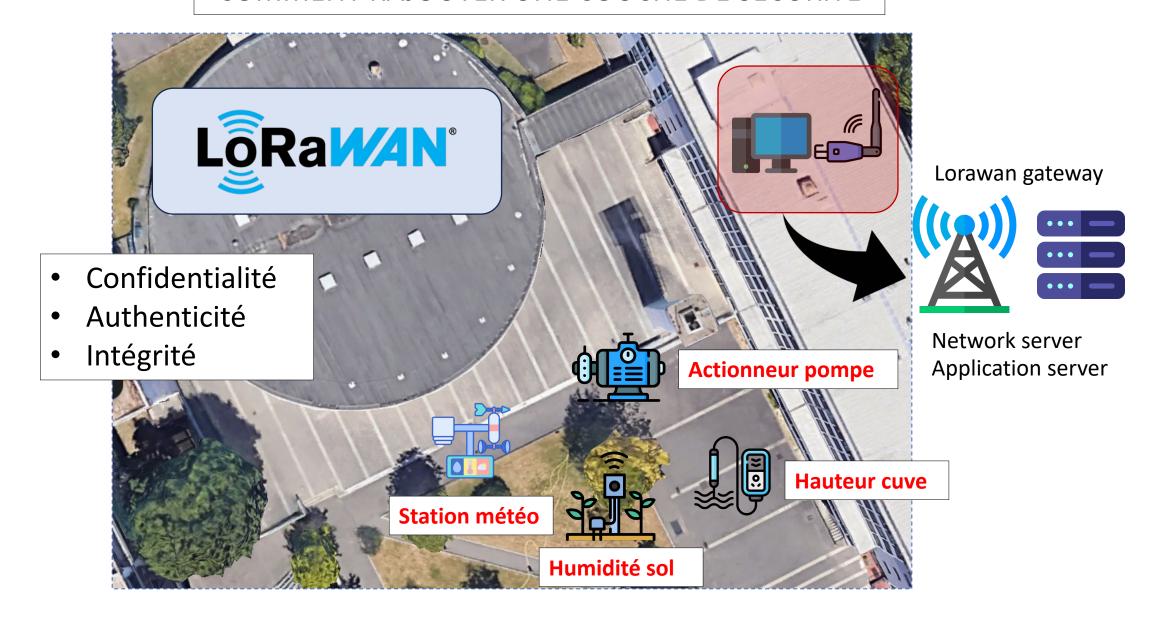




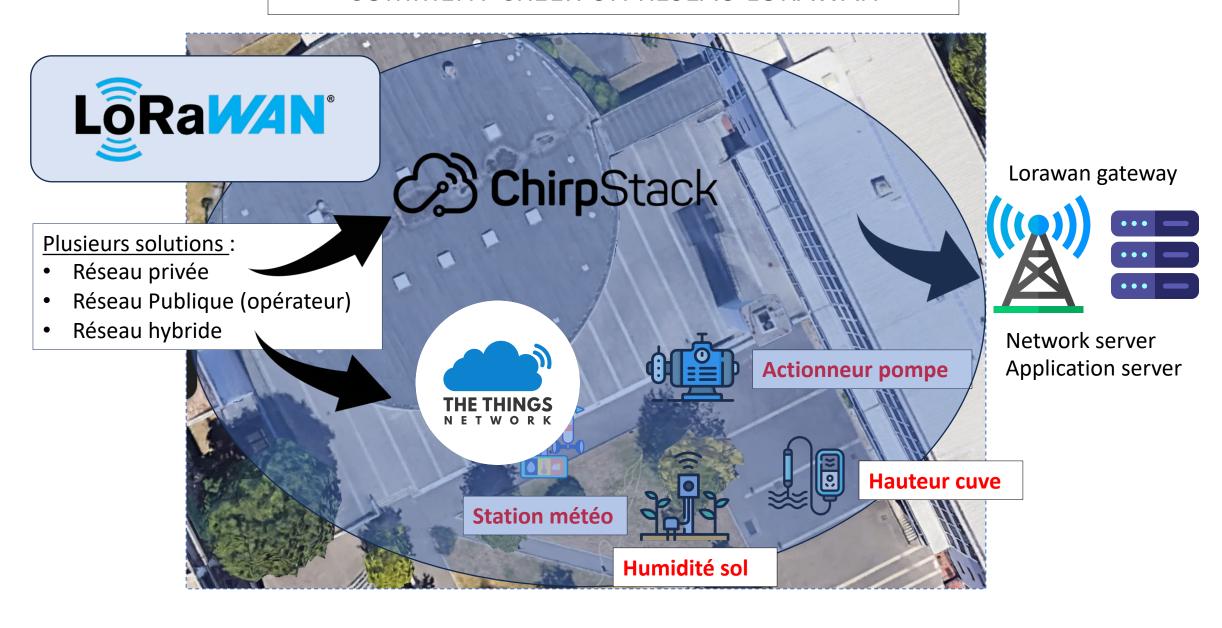
#### COMMENT CONNECTER PLUSIEURS DEVICES?



## COMMENT RAJOUTER UNE COUCHE DE SÉCURITÉ



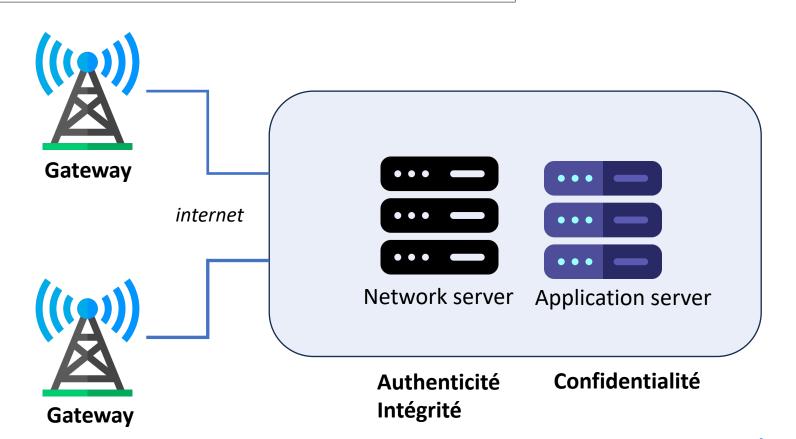
# COMMENT CRÉER UN RÉSEAU LORAWAN



### ARCHITECTURE LORAWAN









# BANDE DE FRÉQUENCES UTILISÉES



En Europe, certaines fréquences sont libres:

Bande	Quelques protocoles
13,56 MHz	RFID, NFC
433 MHz	Talkie-walkie, télécommande, LoRa
868 MHz	Sigfox, LoRa, LoRaWAN
2,4 GHz	WiFi, Bluetooth, Zigbee, LoRa
5 GHz	WiFi

Parmi ces fréquences, seul 433 MHz, 868 MHz et 2,4GHz sont utilisables en LoRa. Seul 868 MHz est utilisé pour LoRaWAN.

# MÉTHODE D'ÉTALEMENT DE SPECTRE

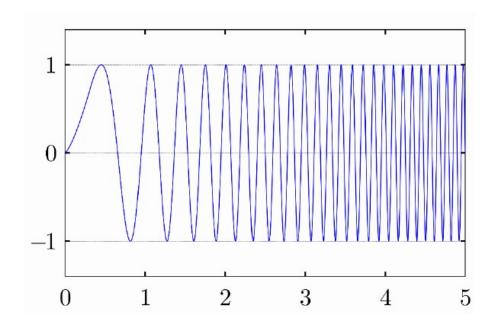


LoRa utilise une méthode d'étalement de spectre. La finalité est la suivante :

Pouvoir transmettre en même temps, sur le même canal. Le protocole LoRa utilise 6 « codes d'étalement de spectre » appelés Spreading Factor (SF7, SF8, SF9, SF10, SF11 et SF12) qui lui permet d'avoir 6 transmissions simultanées sur un même canal.

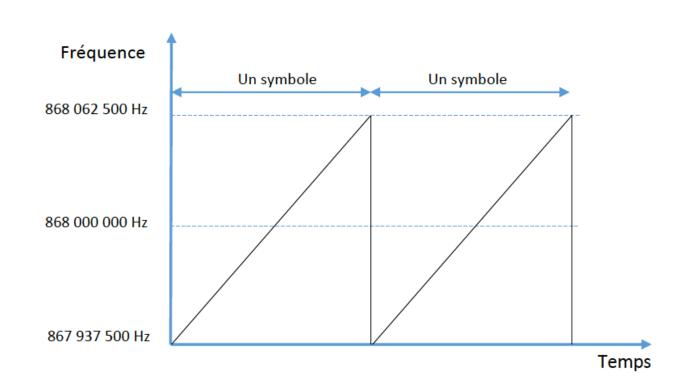


- La modulation LoRa utilise l'étalement de spectre pour transmettre les informations.
- Elle utilise le méthode appelée Chirp Spread Spectrum. Cela permet plusieurs transmissions dans le même canal, provoquant un étalement du spectre.





- La fréquence de départ est la fréquence centrale du canal moins la Bande Passante divisée par deux.
- La fréquence de fin est la fréquence centrale plus la bande passante divisée par deux.
- La fréquence centrale est appelée le canal.
- La bande passante est la largeur de bande occupée autour du canal.





# Le symbole:

En LoRa, chaque symbole représente un certain nombre de bits transmis. La règle est la suivante :

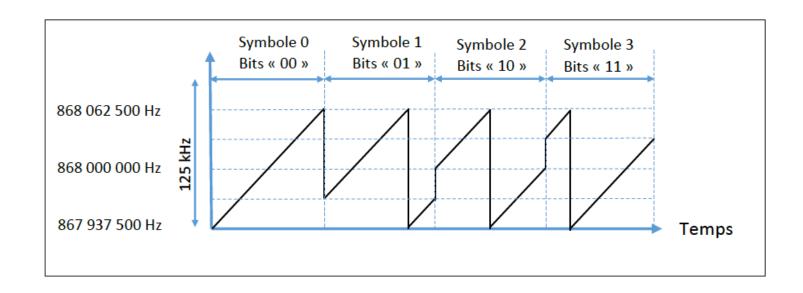
## Nombre de bits transmis dans un symbole = Spreading Factor.

Par exemple, si la transmission utilise un Spreading Factor de 10 (SF10), alors un symbole représente 10 bits.

C'est-à-dire qu'à l'émission, les bits sont regroupés par paquet de **SF** bits, puis chaque paquet est représenté par un symbole particulier parmi 2<sup>SF</sup> formes de symboles possibles.



Voici un exemple théorique d'une modulation en SF2 à 868 Mhz, sur une bande passante de 125 kHz. Chaque symbole représente donc 2 bits.

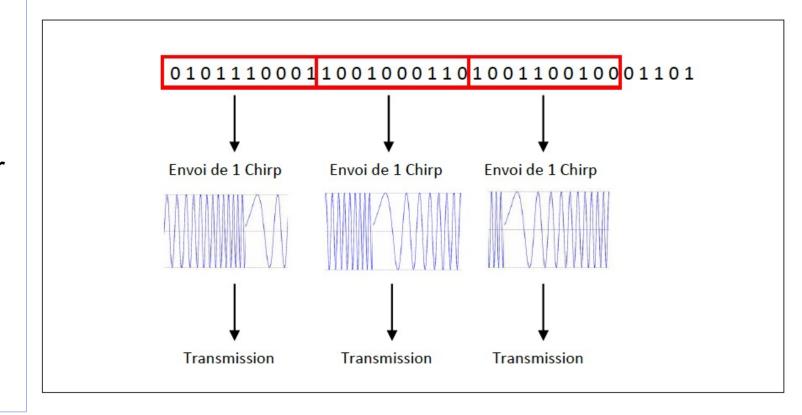




## **Exemple:**

Le Spreading factor utilisé est SF10.

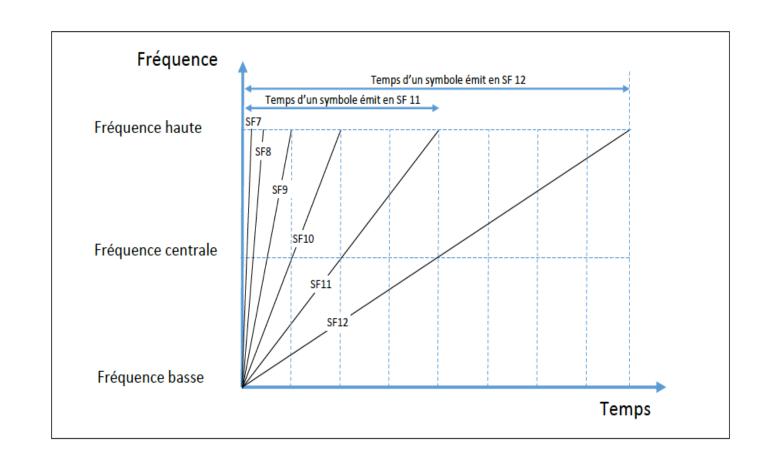
Nous regroupons donc les bits par paquet de 10. Chaque paquet de 10 bits sera représenté par un symbole (sweep) particulier. Il y a 1024 symboles différents pour coder les 1024 combinaisons binaires possibles (2<sup>10</sup>).





# <u>Durée d'émission d'un</u> <u>symbole :</u>

- En LoRa, la durée d'émission de chaque symbole (Chirp) dépend du spreading factor utilisé. Plus le SF est grand, plus le temps d'émission sera long.
- Pour une même bande passante, le temps d'émission d'un symbole en SF8 est 2 fois plus long que pour un SF7.





# Le débit :

On voit que plus le spreading factor sera élevé, plus le débit binaire sera faible.

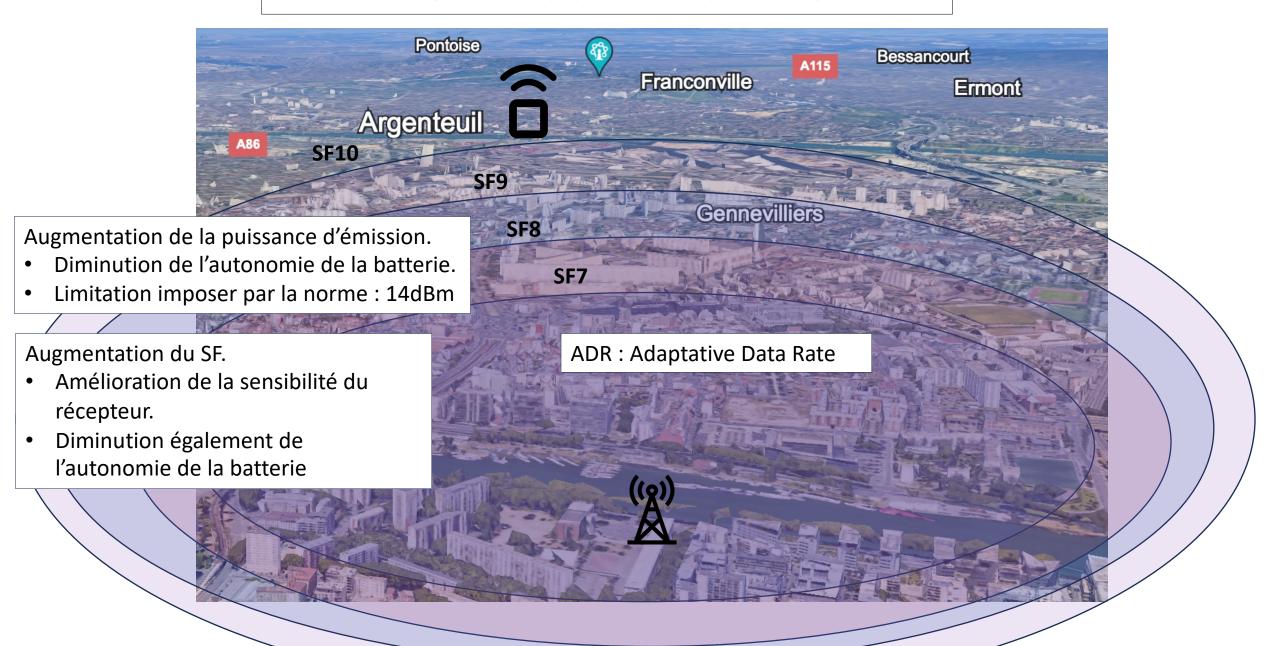
Plus la bande passante sera grande, plus le débit binaire sera élevé.

$$Dur\acute{e}e~d'un~symbole:~Ts = \frac{2^{SF}}{Bandwith}$$

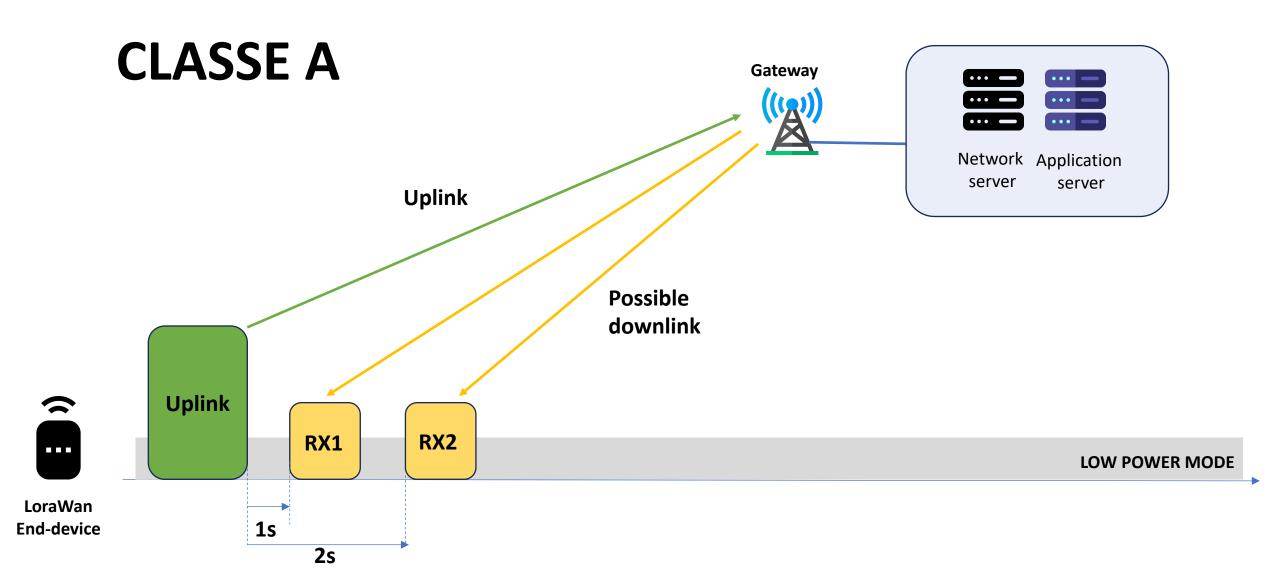
débit symbolique : 
$$Fs = \frac{1}{Ts} = \frac{Bandwith}{2^{SF}}$$

débit binaire : 
$$D_b = \frac{Bandwith}{2^{SF}}$$
.  $S_F$ 

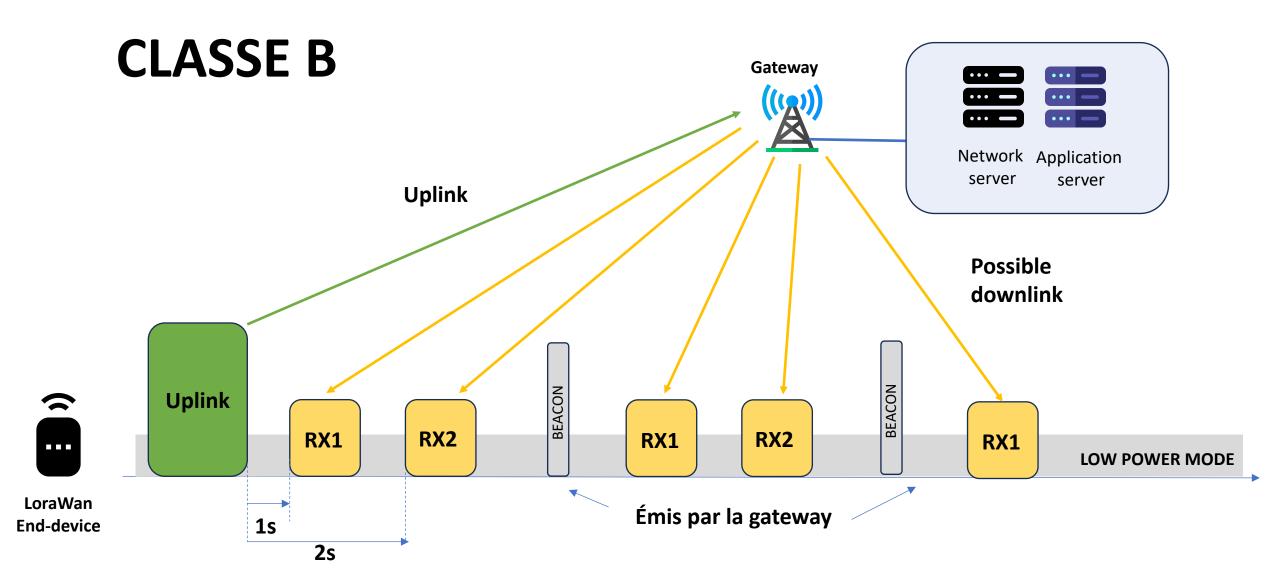
#### INFLUENCE DU SPREADING FACTEUR



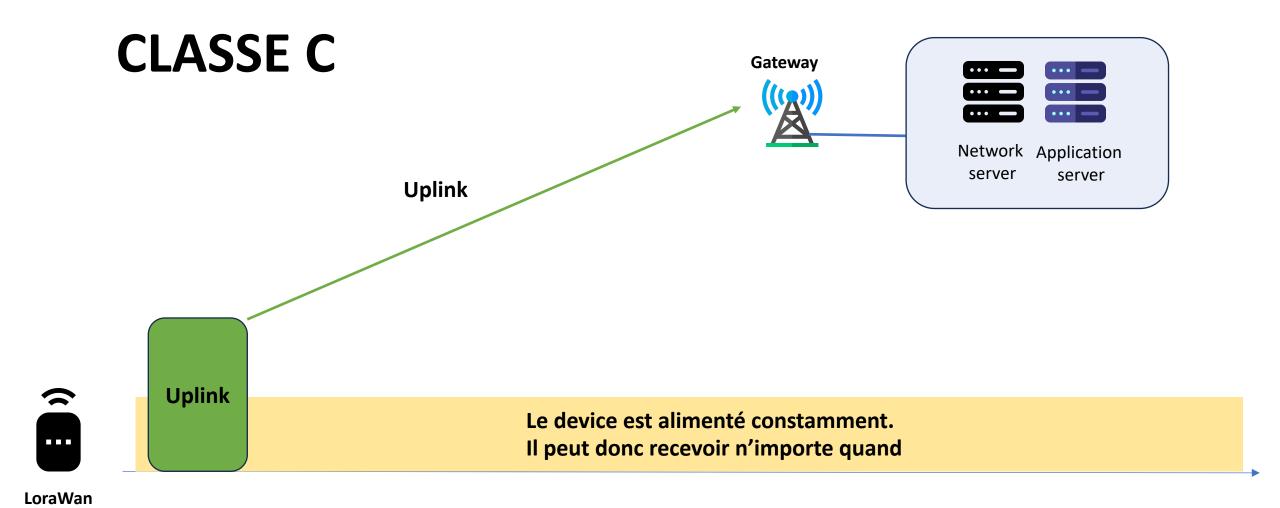
# COMMENT TRANSMETTRE DU SERVEUR AU DEVICE (DOWNLINK)



# COMMENT TRANSMETTRE DU SERVEUR AU DEVICE (DOWNLINK)



# COMMENT TRANSMETTRE DU SERVEUR AU DEVICE (DOWNLINK)



**End-device**