

Note d'intention

Conscient de l'enjeu de ce dernier projet et de vouloir faire de mon mieux, j'ai choisi le projet numéro 1 qui avait un réel impact social à mon sens.

En effet durant le premier confinement, j'ai été bénévole pour une association qui venait en aide aux nécessiteux en leur distribuant des colis alimentaires. Ma fonction a été de contacter un listing de familles déjà inscrites, de prendre connaissance de leur situation et de valider leurs coordonnées (numéro, adresse, etc.).

L'idée m'est venue de faciliter la prise d'inscriptions en créant une application qui utilise Core Data puis de pouvoir inscrire des familles, des bénévoles, des colis alimentaires, et aussi les tâches à effectuer, puis de pouvoir effacer/modifier n'importe quelle tâche.

J'ai commencé cette application mais par soucis de temps, je ne pouvais travailler que quelques heures par jour et je n'aurais pas pu finir ma formation en temps voulu. Je me suis orienté vers le projet numéro 2 et je trouve qu'avoir laissé le choix libre aux étudiants est une bonne idée d'Openclassrooms.

La question qui m'a traversée l'esprit dans un premier temps : « Quel sujet mérite de porter de l'attention et du temps ? » Intéressé depuis un petit moment par le nouveau framework SwiftUI, naturellement cette idée m'a fait écho. Pourquoi ne pas faire découvrir ce que j'apprends en ce moment ?

Je me documente et souvent en anglais, j'achète même certains cours sur Udemy. Par ailleurs, je suis pas à pas la documentation officielle d'Apple et lis des articles sur le sujet.

De plus, ce choix est une nouvelle expérience car depuis le début, je codais sur du Swift. C'est devenu un nouveau challenge car en peu de temps il faut apprendre, développer et transmettre.

Pour conclure, un développeur doit suivre l'évolution car être confronté à des nouvelles technologies n'est pas le problème, le principal c'est de savoir s'adapter.

« L'impossible n'est plus amer à mon goût, son goût est devenu sucré »