# Chapitre 6 : Représentation de nombres Nombres négatifs et flottants

## I. Nombres négatifs

## 1) Le binaire signé : introduction aux nombres négatifs

#### Première idée :

On ne change rien à la manière de représenter un entier et on utilise le bit de poids fort (à gauche) comme un **bit de signe** : 0 indique un nombre positif, 1 indique un nombre négatif.

#### Exemple:

**0**101 est 5 en base 2.

1101 serait -5 en base 2.

#### **Application:**

Sur 8 bits, dans le cadre du binaire signé :

- quel nombre en base 10 est égal à 0001 1111 ? 1001 0010 ?
- pourriez-vous écrire +0 ? et -0 ?!
- comment s'écrirait 9 ? -9 ? Faire l'addition de ces deux nombres : que peut-on conclure ?

<u>Conclusion</u>: les règles d'addition ne fonctionnent plus avec cette règle. Bien que facile à utiliser pour représenter des nombres négatifs, le binaire signé ne permet pas de faire des opérations sur les nombres binaires. Et là... c'est le drame :(

# 2) Nombres négatifs avec le complément à 2

DM Complément à 2

<u>Définition</u>: le complément à 1 d'un nombre binaire est le nombre dont tous les 0 et les 1 ont été inversés.

#### Exemple:

Le complément à 1 de 0110 est 1001.

## Principe de codage des entiers relatifs :

Codage des entiers positifs :

Le codage des entiers positifs est analogue au codage en binaire.

Codage des entiers négatifs :

Pour coder des entiers strictement négatifs, on procède ainsi :

- **a.** On code la valeur absolue (le nombre positif) du nombre en binaire sur le nombre de bits indiqué.
- b. On trouve le complément à 1 du nombre précédent : on inverse tous les 1 avec des 0
- c. On ajoute 1 au nombre binaire obtenu

## Exemple:

- $\bullet$  Le nombre 77 se code  $100\ 1101_2$ . Sur 8 bits, le codage est  $0100\ 1101_2$  .
- Pour trouver le nombre -77, on fait le complément à 1 de 77 :  $1011\ 0010_2$ . Puis on ajoute 1:  $1011\ 0011_2$

## **Application:**

- a. Écrire -12 sur 8 bits avec la méthode du complément à 2. Réponse : 11110100
- b. Écrire -64 sur 8 bits avec la méthode du complément à 2. Réponse : 11000000
- **c.** Quelles sont les bornes inférieure et supérieure d'un entier relatif codé sur 16 bits ? (voir exercice 10)

#### Principe de décodage des entiers binaires relatifs

❖ Décodage des entiers positifs (0.....):

Le décodage des entiers binaires positifs est analogue au celui des entiers positifs.

❖ Décodage des entiers négatifs (1.....):

Pour coder des entiers strictement négatifs, on utilise la méthode inverse :

- a. On enlève 1 au codage binaire de l'entier relatif.
- b. On trouve le complément à 1 du nombre précédent : on inverse tous les 1 avec des 0
- c. On lit la valeur absolue du nombre binaire.

#### Exemple: 1000 1001.

- On enlève 1 à ce nombre : 1000 1000
- On fait le complément à 1 : 0111 0111
- Ce nombre est la valeur absolue de notre nombre négatif initial :

$$0111\ 0111 = 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^2 + 2^1 + 2^0 = 119$$

• On en conclut :  $1000 \ 1001_2 = -119_{10}$ 

#### Application:

- a. Quel est le nombre relatif égal à 11101011 sur 8 bits ? Réponse : -21
- b. Quel est le nombre relatif égal à 10001010 sur 8 bits ? Réponse : -118
- c. Quel est le nombre relatif égal à 10011000 sur 8 bits ? Réponse : -104
- d. Quel est le nombre relatif égal à 10000001 sur 8 bits ? Réponse : -127

#### II. Nombres flottants

Problème : comment représenter  $\pi$  ou  $\frac{1}{3}$  qui ont une virgule et un nombre infini de décimales avec des 0 et des 1 ?

## 1) Définition

#### **Définition:**

Un nombre flottant est un nombre réel codé sur un nombre fini de bits.

Rem : La précision d'un nombre flottant est donc limitée.

## 2) Nombre à virgule en base 2 non signé

#### Comment écrire des nombres décimaux en base 2 ?

On va faire une décomposition en puissances de 2, mais avec des exposants négatifs!

#### Exemple:

$$\frac{2}{110,1011_2} = 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4} \\
= 6,6875_{10}$$

Du coup, on se retrouve à nouveau avec des 0 et des 1 derrière la virgule.

#### <u>Méthode</u>: binaire→base 10

On utilise une décomposition en puissance de 2 avec des puissances de 2 négatives pour les bits après la virgule.

#### **Application:**

Trouvez la représentation décimale de  $(100,001)_2$  et  $(0,00101)_2$ 

$$(100,001)_2 = 2^2 + 2^{-3} = 2^2 + \frac{1}{2^3} = 4 + 0,125 = 4,125$$
  
 $(0,00101)_2 = 2^{-3} + 2^{-5} = 0,15625$ 

## <u>Méthode</u>: base 10→binaire

La partie entière est codée de la même manière que précédemment.

La partie fractionnaire est codée de la façon suivante :

- On multiplie par 2 la partie fractionnaire.
  - ⇒ si elle est supérieure à 1, on retranche 1 au résultat et on enregistre le bit 1.
  - ⇒ si elle est inférieure à 1, on enregistre le bit 0.

## Exemple: Convertir 80,1875 en base 2

On fait la partie fractionnaire d'abord : 0,1875

Nombre	Test	Bit
0,1875	X	0,
$0,1875 \times 2 = 0,375$	0,375 ≥ 1 FAUX	0
$0,375 \times 2 = 0,75$	0,75 ≥ 1 FAUX	0
$0.75 \times 2 = 1.5$ 1.5 - 1 = 0.5	1,5 ≥ 1 VRAI	1
$0.5 \times 2 = 1$ 1 - 1 = 0	1≥1 VRAI	1
$0 \times 2 = 0$	On continue indéfiniment FIN	0

On fait la partie entière :  $80 = 64 + 16 = 2^6 + 2^4 = 1010000$ 

Conclusion: 80,1875 = 1010000,0011

#### **Application**:

Trouvez la représentation binaire de  $(4,65625)_{10}$  et  $(0,1)_{10}$  .

On va appliquer la même méthode en appliquant l'algorithme décrit en rouge ci-dessus.

# ♦ On fait la partie fractionnaire d'abord : 0,65625

Nombre	Test	Bit
0,65625	Χ	0,
$0,65625 \times 2 = 1,3125$ 1,3125 - 1 = 0,3125	1,3125 ≥ 1 VRAI	1
$0,3125 \times 2 = 0,625$	0,625 ≥ 1 FAUX	0
$0,625 \times 2 = 1,25$ 1,25 - 1 = 0,25	1,25 ≥ 1 VRAI	1
$0,25 \times 2 = 0,5$	0,5 ≥ 1 FAUX	0
$0.5 \times 2 = 1$ 1 - 1 = 0	1≥1 VRAI	1

On fait la partie entière :  $4 = 100_2$ 

Conclusion :  $(4,65625)_{10} = 100,10101_2$ 

❖ Pour 0,1. Il n'y a pas de partie entière donc on fait seulement la partie fractionnaire.

Nombre	Test	Bit
0,1	X	0,
$0.1 \times 2 = 0.2$	0,2 ≥ 1 FAUX	0
$0.2 \times 2 = 0.4$	0,4 ≥ 1 FAUX	0
$0.4 \times 2 = 0.8$	0,8 ≥ 1 FAUX	0
$0.8 \times 2 = 1.6$ 1.6 - 1 = 0.6	1,6 ≥ 1 VRAI	1
$0.6 \times 2 = 1.2$ 1.2 - 1 = 0.2	1,2 ≥ 1 VRAI	1
$0.2 \times 2 = 0.4$	0,4 ≥ 1 FAUX	0

On s'aperçoit que les nombres se répètent ! On a une infinité de décimales.

0,1 = 0,00011001100...

## 3) Représentation des nombres flottants par un ordinateur

Électriquement, comment se traduit la virgule ?! C'est exactement le même problème que pour le signe "moins".