## **Projet IEEE-754**

## Partie 1: Algorithmique et Python

<u>Compétences développées</u>: manipuler la norme IEEE-754, développer un site web côté serveur, comprendre le fonctionnement d'un projet, travailler en équipe en mode projet.

**<u>But</u>**: Créer un site web permettant de convertir un nombre flottant en base 10 en son équivalent en IEEE-754 (et inversement).

**Exemple:** site web ( <a href="https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/lEEE754.html">https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/lEEE754.html</a>)

Value: Encoded as: Binary:	incoded as: 0 123			Mantissa  1.600000023841858 5033165	
You entered			0.1		
Value actually stored in float:			0.10000001490116119384765625		
E	Error due to conversion: 1.49011611			5119384765625E-9	
В	Binary Representation 001111011			1001100110011001101	

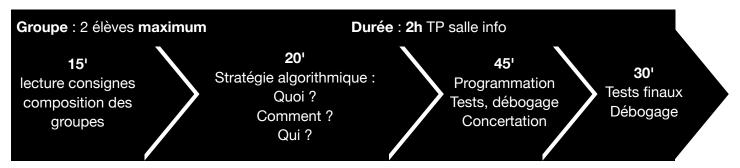
## Généralités :

Deux parties principales dans le projet :

- ❖ création du programme Python permettant de faire les conversions Base 10 ←→ IEEE-754;
- création du site web côté client avec HTML, CSS et JS et côté serveur avec Python Flask.

Nous allons travailler aujourd'hui sur la première partie : les conversions en Python.

## Organisation (imposée):



Un projet s'organise:

- a. il faut créer une timeline (diagramme de Gantt) pour savoir si vous allez pouvoir respecter les délais ;
- **b.** il faut déterminer la stratégie algorithmique :
  - "Quoi ?" : quels sont nos objectifs ? Que doit-on programmer ?
  - → "Comment ?" : quel format doit utiliser nos données ? quelles fonctions doivent être envisagées ? lesquelles sont critiques ?
  - → "Qui ?" : chaque participant a une tâche propre, souvent une fonction. Ne programmer pas tous la même fonction. Cela fait perdre du temps!
- **c.** programmation, concertation : écriture des fonctions, mise en commun des fonctions et modification, réunion d'équipe !
- d. Tests finaux : le produit fini est-il fonctionnel ?