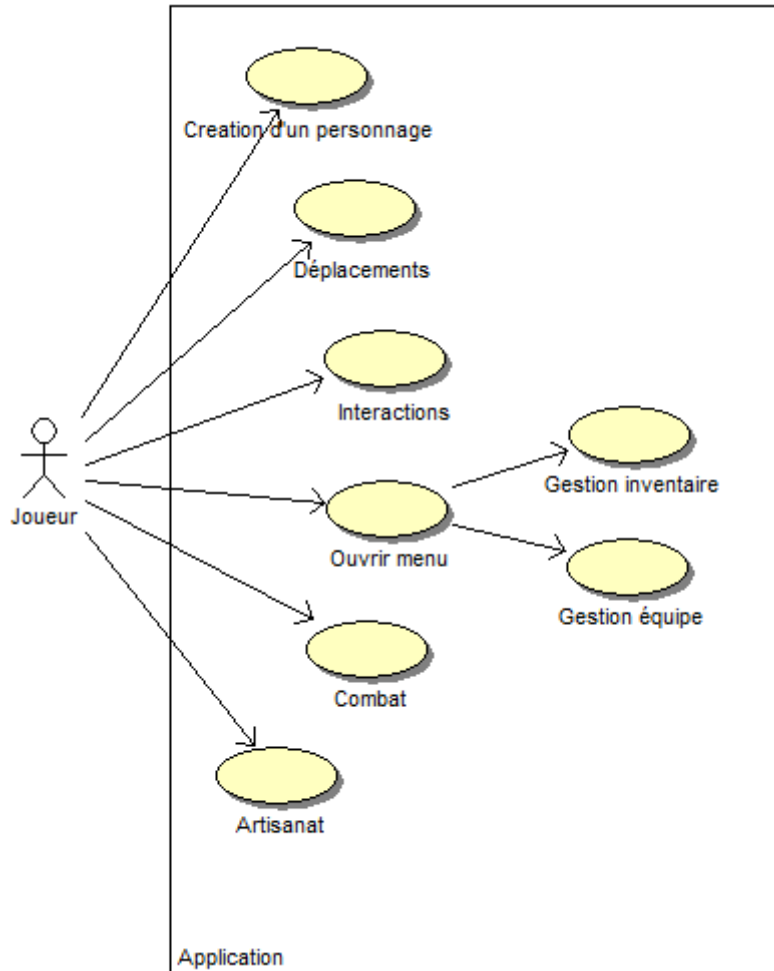


Projet 17
Spécifications fonctionnelles



Cas : Création de personnage

Début : Le joueur crée un personnage

Fin : Le joueur a sélectionné un personnage qui possède une classe

Cas : Déplacements

Début : Le joueur veut se déplacer

Fin : Le joueur s'est déplacé

Cas : Interactions

Début : Le personnage veut interagir avec des éléments

Fin : L'interaction est terminée

Cas : Ouvrir le menu

Début : Le joueur veut accéder au menu

Fin : Le joueur a sélectionné l'option qu'il veut, fermeture du menu

Cas : Gestion inventaire

Début : Le joueur veut gérer son inventaire : regarder son contenu, utiliser/jeter/examiner un objet

Fin : L'inventaire est fermé

Cas : Gestion équipe

Début : Le joueur veut organiser l'équipe

Fin : L'équipe est organisée

Projet 17
Spécifications fonctionnelles

Cas : Combat

Début : Le joueur rencontre des ennemis

Fin : Le combat est terminé

Cas : Artisanat

Début : Le joueur veut effectuer des actions relatives à l'artisanat (consulter une recette, la réaliser...)

Fin : Le joueur a terminé ses actions

Paramètre : Le joueur a une compétence d'artisanat