



Lancement projet SAE

Option SAE

Année universitaire : 2024-2025

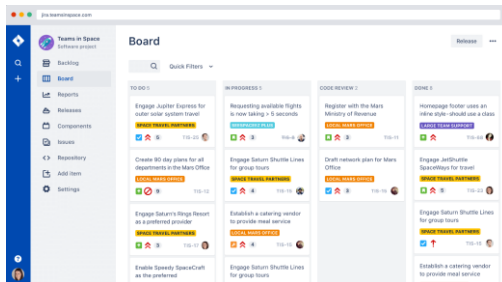
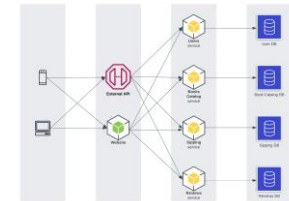
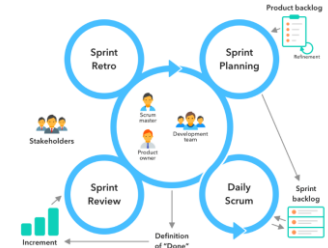


- **Présentation du module projet SAE :**
 - Objectifs
 - Technologies et outils
 - Déroulement
 - Evaluation
- **Bal des projets**
- **Planning détaillé du module projet SAE**
- **Présentation des sujets/projets**
- **Répartition des équipes**
- **Affectation des sujets/projets**



- L'objectif de ce projet est de :
 - Travailler en équipe afin de développer une application multiplateformes en appliquant les concepts de base des modules **Architectures des SI II, Services Web, SOA, Microservices, initiation application coté client, Data Mining** et les bonnes pratiques du génie logiciel.

Spring Boot Angular



Présentation du module projet SAE : Déroulement

- Un module de 84 h (42h tutorée et 42h non tutorée) réparti comme suit:
 - **Sprint 0:** Analyse et spécification des besoins
 - **Sprint 1:** Développement spring-angular
 - **Sprint 2:** Développement spring-angular
 - **Sprint 3:** Analyse et prédiction de données

Pi-Dev 2024-2025

Séance	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8		S9	S10	S11	S12	S13	S14
Découpage en phases	Sprint 0: Analyse et spécification des besoins			Sprint 1				Sprint 2				Sprint 3: Analyse et prédiction de données			
Déroulement	Lancement Sprint 0	Sprint 0	Sprint 0 et lancement sprint 1	Sprint 1	Sprint 1	Sprint 1	Evaluation sprint 1	Sprint 2	Vacances	Sprint 2	Evaluation sprint 2	sprint 3	sprint 3	Evaluation sprint 3	Soutenance commerciale
		Conception	Conception validée	Intégration templates (front office + backoffice)	entités + associations + CRUD module 1 et 2(front/back)	fcts avancées module 1	Evaluation de sprint 1	fcts avancées module 2		fcts avancées module 2					
									24-mars						

NB : Le 2ème créneau non tutoré pourrait être exploité pour des **workshops exceptionnels** ou des **besoins de validation ou de consolidation**.

- Planning:

S1	S2	S3
Sprint 0: Analyse et spécification des besoins		
Lancement Sprint 0	Sprint 0	Sprint 0 et lancement sprint 1

Langage de modélisation : **UML**

Outil de gestion de configuration : **GIT**,

Travail demandé :

Lancement du projet

Analyse et spécification des besoins (fonctionnels/non fonctionnels)

Architecture globale de l'application

Présentation du product backlog sur Jira

Diagramme de cas d'utilisation/ Diagramme des classes

Rédiger la documentation de sprint 0 en anglais

Output : **fiche fonctionnalités finalisée** (une fiche par étudiant contenant les fonctionnalités sélectionnées du product backlog à implémenter/consommer réparties par sprint et catégorie (crud/fonctionnalité avancée /statistique/api/etc.))



- Planning:

S4	S5	S6	S7
Sprint 1			
Sprint 1	Sprint 1	Sprint 1	Evaluation sprint 1

Outil de gestion de configuration : GIT, **Jira**

Travail demandé : Installation ,préparation et création de la base de données

Préparation des APIs: Back-End

Consommer les APIs: Front

Outils: IntelliJ/ Postman / Visual Studio Code/Web Storm



- Planning:

S8		S9	S10
Sprint 2			
Sprint 2	Vacances	Sprint 2	Evaluation sprint 2

Outil de gestion de configuration : GIT, **Jira**

Travail demandé : Préparation des fonctionnalités avancées.
Intégration et consommation des services externes
Rédiger la documentation des sprints 1 et 2 en anglais

Outils: IntelliJ/ Postman / Visual Studio Code/Web Storm



- Planning:

S11	S12	S13
Sprint 3: Analyse et prédiction de données		
sprint 3	sprint 3	Evaluation sprint 3

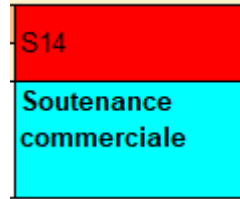
Outil de gestion de configuration : **GIT, Jira**

Travail demandé : Exploitation et analyse des données à travers les concepts vus en cours DataMining.

Documentation du sprint 3 en anglais



- Planning:



Travail demandé: * Rapport en anglais

- * Capsule vidéo en anglais
- * Affiche publicitaire (en anglais)
- * Présentation en Anglais
- * Post LinkedIn



- **Validation individuelle** : une appréciation sera accordée à chaque étudiant suite à chaque séance de coaching
- **Validation finale** : validation rapport (conception, architecture) + services (richesse services, fonctionnalités avancées) + interfaces (ergonomie riche, modules intégrés)



Sprint 0:

- Validation de groupe (présentation)
- Evaluation de 10%

Sprints 1 & 2&3:

- Validation individuelle : (validation technique de l'application + évaluation des acquis théoriques du module.)
- Evaluation:
 - * Phase 1: 35%
 - * Phase 2: 30%
 - *Phase 3: 15%

Validation finale :

- Soutenance commerciale
- Evaluation de 10%



- Validation du PI-DEV

- la validation du projet requiert une note du PDev ≥ 10

- Rattrapage

- Le P-DEV est un module non rattrapable

- Remise des rapports:

- Dépassement du deadline communiqué avant chaque validation = -25% de la note du groupe de la phase.
- Les présentations et les rapports doivent être rendus en anglais



MOY INDIV : MOYENNE DES NOTES INDIVIDUELLES (Obtenues dans toutes les phases)

MOY GRPE : MOYENNE DES NOTES DE GROUPES (Obtenues dans les phases + Celle du Bal des projets)

MOY FINALE: MOYENNE FINALE

- $\text{MOY FINALE} = 70\% \text{ MOY INDIV} + 30\% \text{ MOY GRPE}$.

SAUF SI:

- $\text{MOY INDIV} < 10 \Rightarrow \text{MOY FINALE} = 100\% \text{ MOY INDIV}$
- $\text{MOY INDIV} - \text{MOY GRPE} > 3 \Rightarrow \text{MOY FINALE} = 70\% \text{ MOY INDIV} + 30\% \text{ MOY GRPE}$
- $\text{MOY GRPE} - \text{MOY INDIV} > 3 \Rightarrow \text{MOY FINALE} = 90\% \text{ MOY INDIV} + 10\% \text{ MOY GRPE}$



Présentation des projets

Option SAE

Année universitaire : 2024-2025

Sujet 1:.....



[Lien sujet 1](#)

Sujet 2:.....



[Lien Sujet 2](#)

Sujet 3:.....



[Lien Sujet 3](#)

Sujet 4:



[Lien du sujet 4](#)

Sujet 5:



[Lien du sujet 5](#)

Répartition des équipes



- Les groupes doivent être des groupes de 5/6.
- Selon le nombre des étudiants, C'est possible d'avoir une équipe de 7.

Les étudiants qui ne sont pas affectés, seront affectés aléatoirement dans les groupes manquants directement avant le démarrage de la première séance.

Le dépassement du nombre permis de groupe de 6 dans une classe sera résolu par un tirage au sort entre les équipes puis entre les membres d'une équipe afin d'équilibrer les groupes.

Aucune demande de changement du groupe n'est permise.



- * Les sujets sont affectés aléatoirement par le coordinateur du projet**
- * Chaque sujet peut être affecté au max à deux équipes dans une même classe et cela dépend du nombre des équipes.**



Lancement Sprint 0

Option SAE

Année universitaire : 2024-2025



- Introduction du projet
- Etude de l'existant
- Besoins fonctionnels & Besoins non fonctionnels
- Analyse fonctionnelle: diagramme des cas d'utilisation global
- Représentation d'un scénario avec les maquettes.
- Analyse Statique: Diagramme de classes d'analyse
- Architecture globale de l'application : physique & logique
- Création d'un entrepôt de code source partagé par un représentant de l'équipe, et l'ajout des autres membres de l'équipe en tant que collaborateurs.

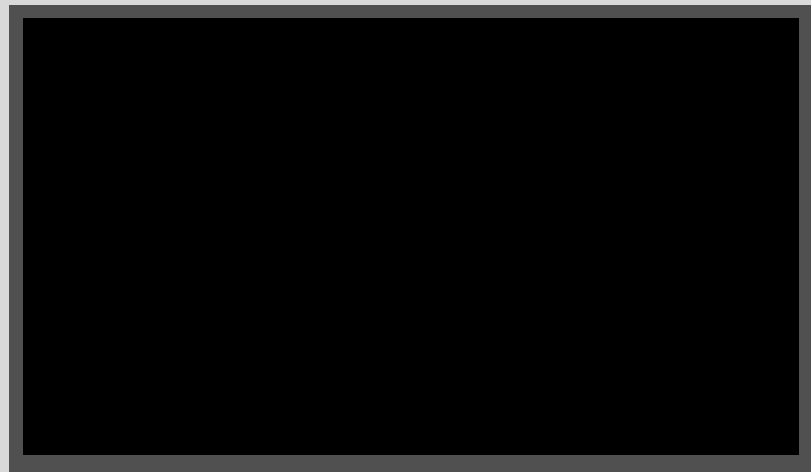
12^e Édition

JUIN 2025

Bal des projets

« AI and Entrepreneurship for a
Sustainable Future »

Le bal des Projets à Esprit : Un événement phare



- Adopté depuis 2012, l'apprentissage par projet est l'un des pivots de la pédagogie innovante qui singularise ESPRIT.
- Les projets académiques réalisés sont d'un niveau suffisamment élevé et professionnel pour être visibles et reconnus. Le Bal des projets vient alors couronner chaque année en valorisant le palmarès des projets des étudiants.



Des équipes d'étudiants, toutes filières et tous niveaux confondus participent chaque année au bal des projets, en présentant leurs projets.



Thématique BdP 2025 : Développement Durable



**SUSTAINABLE
DEVELOPMENT** **GOALS**



- Be A Part Of The Solution

Thématique BdP 2025 : Développement Durable



**Les piliers de développement durables
touchés**