

Semestre : 1 ☐ 2 ☒

Session : Principale ☐ Rattrapage ☒

Unité d'enseignement : Equipe complexité

Module(s) : Complexité appliquée à la RO

Classe(s) : 4^{ème} année

Nombre d'exercices : 3

Nombre de pages : 3

Date : 21/06/2023

Heure 15h

Durée : 1h30

Exercice 1 : (6points)

Déterminer la complexité de chaque séquence ci-dessous **en justifiant votre réponse.**

Seq1 : Pour i=1 à N faire S=0 M=N-i Pour j=1 à M faire S=S+j Fin pour Fin pour	Seq2 : S=0 Pour i=1 à N faire Si (i mod 2=0) N=N+1 Fin Si S=S+i Fin pour	Seq3 : i=1 S=0 Tant que (i<N) faire S=S+i N=N-1 i=i+1 Fin Tant que
O(n²)	O(n)	O(n)
Seq4 : S=0 Pour j=1 à N faire i=1 Tant que (i<N) faire i=i*2 S=S+i Fin Tant que Fin pour	Seq5 : S=0 Pour i=1 à N faire Pour j=i à N faire S=S+i Fin pour Fin pour	Seq6 : S=0 i=1 Si (N mod 3==0) Pour i=1 à N faire S=S+i Fin pour Sinon Tant que (i<N) faire i=i /3 S=S+i Fin Tant que Fin Si
O(nlog₂n)	O(n²)	O(n)

Exercice 2

Soit le code ci-dessous écrit en langage C où la fonction **Recherche** permet de vérifier en premier lieu si le tableau donné en paramètre est trié à l'aide de la fonction **Est_trié**. S'il est trié, on effectue une recherche d'une valeur **x** dans le tableau en utilisant la méthode dichotomique (**Recherche_dichotomique**), sinon on effectue une recherche en utilisant la méthode séquentielle (**Recherche_sequentielle**).

1. Pour **n=4**, donner une proposition des valeurs des paramètres **tab** et **x** afin de maximiser le temps d'exécution du programme et donner d'autres valeurs qui le minimise.

(1pts) exemple de valeurs qui maximisent le nombre d'opérations : [2,3,4,1] et x=1

(1pts) exemple de valeurs qui minimisent le nombre d'opérations : [4,3,2,1] et x=4

2. Calculer la complexité du programme dans le pire et au meilleur des cas à O près (en terme de comparaison) 3pts

Est_trie a une complexité : au pire $O(\log n)$, au meilleur $O(1)$

Recherche_dichotomique : au pire $O(\log n)$, au meilleur $O(1)$

Recherche_sequentielle : au pire $O(n)$, au meilleur $O(1)$

→ la complexité totale au pire $O(n)+O(n)=O(n)$, au meilleur $O(1)+O(1)=O(1)$

3. Dédurre une optimisation du programme.

```
Void Recherche( int tab[], int n, int x)
{
    int pos ;
    if (Est_trie(tab,n)==1)
        pos=Recherche_dichotomique(tab,n,x) ;
    else
        pos=Recherche_sequentielle(tab,n,x) ;
    if(pos==-1)
        printf('la valeur %d non trouvable dans le tableau', x) ;
    else
        printf('la valeur %d existe dans la position %d du tableau',x,pos) ;
}
```

```
int Est_trie (int tab[],int n)
{
    int i=0, trie=1 ;
    while (trie==1 && i<n-2)
    {
        if (tab[i] <= tab[i+1])
            i++ ;
        else
            trie=0 ;
    }
    return trie ;
}
```

L'algorithme optimisé :

Void recherche(int tab[],int n, int x)

{

If (Recherche_sequentielle(tab,n,x)==-1) printf ('trouvé') ;

Else printf('non trouvé') ;

}

au pire $O(n)$, au meilleur $O(1)$

Exercice 3 :

On se propose de calculer le Produit Matriciel des deux matrices carrées **A** et **B** de taille **n**. Soit **C** la matrice carrée de taille **n** résultantes. Pour ce faire, ils existent plusieurs algorithmes.

1. Un premier algorithme itératif appelé **AlgoPM_naïf (ci-dessous)** Calculer la complexité de **AlgoPM_naïf**

```
AlgoPM_naïf (A, B,C)
For i = 1 to n do
    For j=1 to n do
        C(i,j)=0
        For k=1 to n do
            C(i,j)= C(i,j) +A(i,k)*B(k,j)
        End For
    End For
End For
End_ AlgoPM_naïf
```

1pt : $O(n^3)$

2. Un deuxième algorithme récursif se basant sur le principe « Diviser pour Régner » appelé **AlgoPM_Rec**. Cet algorithme décompose les matrices A , B et C en sous-matrices de taille $n/2 * n/2$ comme suit :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$$

L'équation $C = A * B$ peut alors se récrire :

$$\begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix};$$

avec $c_{11} = a_{11} * b_{11} + a_{12} * b_{21}$
 $c_{12} = a_{11} * b_{12} + a_{12} * b_{22}$
 $c_{21} = a_{21} * b_{11} + a_{22} * b_{21}$
 $c_{22} = a_{21} * b_{12} + a_{22} * b_{22}$

Calculer le nombre d'opérations de multiplications de matrices carrées de taille $n/2$ et le nombre d'addition de telles matrices. Donner alors l'équation de récurrence de la complexité de **AlgoPM_Rec** puis la calculer.

2pts : $T(n) = 8T(n/2) + O(n^2) \rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_2 8}) = \Theta(n^3)$

3. Un troisième algorithme récursif semblable à **AlgoPM_Rec** appelé **AlgoPM_Strassen**. Cet algorithme applique la méthode de Strassen utilisant 7 nouvelles matrices M_i qui servent à exprimer les c_{ij} avec uniquement 7 multiplications au lieu de 8.

$M_1 = (a_{11} + a_{22}) * (b_{11} + b_{22})$	Les c_{ij} sont alors exprimées comme suit :
$M_2 = (a_{21} + a_{22}) * b_{11}$	$c_{11} = M_1 + M_5 - M_6 + M_7$
$M_3 = a_{11} * (b_{12} - b_{22})$	$c_{12} = M_3 + M_5$
$M_4 = a_{22} * (b_{21} - b_{11})$	$c_{21} = M_2 + M_4$
$M_5 = (a_{11} + a_{12}) * b_{22}$	$c_{22} = M_1 - M_2 + M_3 + M_6$
$M_6 = (a_{21} - a_{11}) * (b_{11} + b_{12})$	
$M_7 = (a_{12} - a_{22}) * (b_{21} + b_{22})$	

Donner la formule de récurrence de la complexité de **AlgoPM_DeStrassen** puis la calculer.

3pts : $T(n) = 7T(n/2) + O(n^2) = \Theta(n^{\log_2 7}) = \Theta(n^{2.8})$

