

 OFPPT	مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل
	Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Exercice 1:

- 1) Créer une classe **Personne** qui est caractérisée par : cin, nom et prenom et age (attributs privés)
- 2) Créer les accesseurs et mutateurs de chaque attribut
- 3) Créer une méthode **Afficher()** qui affiche les informations d'une personne.

Enregistrez le fichier avec le nom **personne.class.php**

- 4) Créer dans un autre fichier **pooPersonne.php**, un formulaire comme suit:

vauillez remplir le formulaire suivant :

CIN :

NOM :

PRENOM :

Age :

- 5) Dans ce formulaire on va faire appel à la classe **personne**, et créer un objet **P** de type **personne**.

Les informations de cette personne sont celles saisies par l'utilisateur dans le formulaire.

Un fois le bouton valider est soumis, les informations de cette personne seront affichées dans la même page.

- 6) Modifier le code de la classe **personne**, de manière à ajouter un constructeur qui initialise tous les champs. (créer les modifications nécessaires dans le fichier **pooPersonne.php**)

Exercice 2:

Ecrire le script en mode orienté objet pour :

Création des classes.

- 1) La classe **auteur** contient les attributs privés : **nom_auteur** et **prenom**

- 2) La classe **Livre** contient les attributs privés : **intitule_livre**, **nb_pages** et **auteur**
- 3) Pour chaque classe définir les setters et getters pour l'intitulé du livre et le nombre de pages puis le getters de l'auteur.
- 4) Ajouter la méthode **__toString()** à la classe Auteur
- 5) La classe Livre possède une méthode **associer** qui permet d'affecter un objet de la classe auteur à l'objet de la classe livre
- 6) Ajouter la méthode **DonneeLivre()** permettant d'afficher les données du livre en indiquant le nom et prénom de son auteur

Création des objets

- 7) Créer un objet nommé aut1 de la classe Auteur.
- 8) Définir le nom et prénom de l'objet aut1
- 9) Créer un objet nommé liv1 de la classe Livre.
- 10) Définir l'intitulé, le nombre de pages
- 11) Associer l'objet aut1 à l'objet liv1.

Exercice 3:

- 1) Créer une classe Article, définie par les attributs:
 - Le numéro de série sous forme "REF1","REF2","REF3"....
 - le prix hors taxe
 - la quantité en stock
 - la quantité minimale

Les attributs doivent être privés.
- 2) Ecrire la méthode **Afficher()** permettant d'afficher les informations sous la forme suivante:
Numéro de série :.....
Prix hors taxe :.....
Quantité en stock:....
Quantité minimale:.....
- 3) Ecrire la méthode **__toString()** permettant de retourner une chaîne de caractère composé par le numéro de série de l'article et le prix hors taxe séparés par tabulation.
- 4) Définir les getters et les setters
- 5) Créer un constructeur d'initialisation de tous les attributs de la classe

- 6) Ajouter une méthode de classe qui va retourner le nombre des instances créées.
- 7) Ajouter à la classe Article la méthode **Sapprovisionner (qte)** qui permet d'approvisionner le stock donnée par une quantité donnée.
- 8) Ajouter la méthode **Achat (qte)** permet de traiter un achat d'un article par un client.
Une opération d'achat aura pour effet de réduire la quantité achetée du stock. Si la quantité qui reste est inférieure à la quantité minimale on avise par un message.
- 9) Créer un objet Article1 instance de la classe Article, en demandant à l'utilisateur de saisir ses informations au clavier à travers un formulaire.
A chaque fois on crée un objet et on l'ajoute à un tableau d'objet, nommé **TabArticles**
- 10) Ecrire le code nécessaire pour toutes les informations de nos objets articles
- 11) Afficher l'article qui a le prix maximal.

Exercice 4:

- 1) Définir une **classe Stagiaire** qui hérite de la **classe personne**. En plus de cin, nom, prenom et age, un stagiaire est caractérisé par un numéro d'inscription et une filière dans laquelle est inscrit.
- 2) Définir les accesseurs et mutateurs pour les attributs de la classe stagiaire.
- 3) Créer un constructeur dans la classe stagiaire qui initialise tous les champs et qui va hériter du constructeur de la classe mère personne.
- 4) Définir la méthode **__toString()**
- 5) Redéfinir la méthode **afficher ()** qui va afficher en plus du cin , nom , prenom et age, le numéro d'inscription et la filière du stagiaire.
- 6) Créer une page **pooStagiaire.php** qui va contenir un formulaire permettant à un stagiaire de saisir ses informations (cin, nom, prenom, age, numéro d'inscription et filière).
Une fois le bouton valider est soumis, les informations de ce dernier vont être affichées sur la page
- 7) Afficher en bas de la page web, un tableau html qui va contenir tous les objet créés