



SQL Avancé

Introduction

- Le SQL avancée (**Transact SQL** pour SQL Server, **PL SQL** pour Oracle) est le langage **SQL** plus des **instructions de la logique de programmation**.
- Avec le SQL avancé on peut écrire des instructions comme **les conditions, les boucles...**
- Avec le SQL avancé, on pourra écrire des **procédures stockées** et des **déclencheurs**

Les éléments syntaxique de SQL avancé

1. Les blocs d'instructions
2. L'affichage
3. Les variables
4. Les conditions
5. Les boucles

Bloc d'instructions

- Un bloc d'instructions regroupe plusieurs instructions, équivalent de `{ }` dans les langages de programmation.
- Un bloc en MySQL est défini par les mots-clés **BEGIN** et **END**, entre lesquels on met les instructions qui composent le bloc.
- Les instructions doivent être séparés par ;

Exemple d'un bloc

```
BEGIN
  Instruction 1 ;

  BEGIN
    instruction 2 ;

    BEGIN
      instruction 3 ;
    END ;
  END;

  BEGIN
    instruction 4 ;
  END;
END;
```

Une instruction peut être soit une déclaration de variable, affectation, affichage de message , condition, boucle, requête SQL,...

L'affichage en MySQL

- Pour afficher un message ou une valeur, on utilise la commande **SELECT**.
- Exemples:

```
SELECT 'bonjour';
```

```
SELECT concat( ' le résultat est égal à : ', x);
```

Les variables

- Les types de variables que vous devez connaître sont :
 1. Les variables locales
 2. Les variables de session

Les variables locales

- Les **variables locales**, sont des variables qui peuvent être définies dans un **bloc** d'instructions qui constituent **une procédure stockée** ou **fonction stockée** ou **déclencheur**.
- Les variables locales **ne peuvent pas être lues en dehors** de leur fonction ou procédure stockée.
- La déclaration d'une variable locale se fait avec l'instruction **DECLARE**
- L'action de déclaration doit se trouver tout au début du bloc d'instructions **dans lequel la variable locale sera utilisée** (donc directement après le **BEGIN**).

Déclaration d'une variable locale

- Syntaxe:

```
DECLARE nom_variable type_variable [ DEFAULT valeur_defaut ];
```

- Rq: Si aucune valeur par défaut n'est précisée, la variable vaudra **NULL**

Déclaration d'une variable locale

- Exemple 1:

```
DECLARE x int DEFAULT 1;
```

- Exemple 2:

```
DECLARE v_date DATE DEFAULT CURRENT_DATE();
```

- Remarque:

- ❖ La portée des variables locales est le bloc d'instructions où a été défini.
- ❖ Les variables locales n'existent que dans le bloc d'instructions dans lequel elles ont été déclarées. Dès que le mot-clé **END** est atteint, toutes les variables locales du bloc sont détruites.

Affecter une valeur à une variable

- L'affectation d'une valeur à une variable se fait avec l'instruction **SET**
- Syntaxe:

```
SET Variable=valeur;
```

- Exemple:

```
SET Mavar = (SELECT nom FROM personne WHERE id=11) ;
```

Affecter une valeur à une variable

- L'affectation d'une valeur à une variable peut se faire également avec l'instruction **INTO**

- **Exemple 1:**

```
SELECT nom INTO Mavar FROM personne WHERE id=11 ;
```

- **Exemple 2:**

```
SELECT nom , prenom INTO x , y FROM personne WHERE id=11 ;
```

A diagram with two curved arrows. A red arrow starts from the word 'nom' in the SQL query and points to the variable 'x'. A blue arrow starts from the word 'prenom' in the SQL query and points to the variable 'y'.

Les variables de session

- Une variable de session est une variable définie par l'utilisateur (variable utilisateur)
- Une variable de session est définie **en dehors** de procédure ou fonction stockée.
- Une variable session doit commence par @
- Ce type de variable **ne nécessite pas de déclaration**, peut être utilisée dans toute requête ou instruction SQL.

Les variables de session

```
SET @id = 'A';
```

```
SELECT CONCAT(@id, 'B');
```

```
-- Resultat: AB
```

```
-- Assigner un nombre à la variable session
```

```
SET @id = 13;
```

```
SELECT @id * 3;
```

```
-- Resultat: 39
```

```
SELECT CONCAT(@id, 'B');
```

```
-- Resultat: 13B
```

Les structures conditionnelles

- Les structures conditionnelles permettent de déclencher une action ou une série d'instructions lorsqu'une condition est réalisée.
- MySQL propose deux structures conditionnelles : **IF** et **CASE**.

L'instruction conditionnelle : IF

○ Syntaxe:

```
IF          condition1  THEN  instructions  
  
[ELSEIF    condition2  THEN  instructions]  
[ELSEIF    condition3  THEN  instructions]  
.....  
[ELSE      instruction]  
  
END IF;
```

La syntaxe la plus simple:

```
IF condition THEN instruction  
END IF;
```


L'instruction conditionnelle : IF

- Exemple:

```
declare X int ;
```

```
SELECT COUNT(*) INTO X FROM stagiaires where  
year(DateNaiss)=2002 ;
```

```
If x>300 then select 'nombre de stagiaires est dans la  
moyenne' ;
```

```
Else select 'le nombre est petit' ;
```

```
End if ;
```

Instruction conditionnelle : case

CASE variable

WHEN possibilité1 THEN instructions

WHEN possibilité2 THEN instructions

....

[ELSE Instruction]

END CASE;

Instruction conditionnelle : case

● Exemple:

```
Declare x int ;
```

```
Set x=(select year(curedate())- year(dateNaissance)  
from stagiaires where numinsc=1000);
```

```
Case x
```

```
When 20 then select 'vous êtes mature ' as message;
```

```
When 18 then select 'vous êtes majeur' as message;
```

```
Else select 'vous avez encore besoin de l'assistance de  
vos parents' as message;
```

```
End case;
```

Les boucles

- Les boucles vont nous permettre de répéter une instruction plusieurs fois
- Il existe plusieurs boucles:
 - ❖ La boucle while
 - ❖ La boucle repeat
 - ❖ La boucle Loop

La boucle while

- La boucle WHILE permet de répéter une série d'instructions **tant que la condition donnée reste vraie.**
- syntaxe:

```
WHILE condition DO
```

```
Instructions
```

```
END WHILE;
```

La boucle while

- Exemple:

```
DECLARE i INT DEFAULT 0;
```

```
WHILE i < 9 DO
```

```
    SET i = i + 1;  
    SELECT i;
```

```
END WHILE;
```

La boucle repeat

- La boucle **REPEAT** travaille en quelque sorte de manière opposée à WHILE, puisqu'elle exécute des instructions de la boucle **jusqu'à ce que la condition donnée devienne vraie**.
- Syntaxe:

```
REPEAT  
    instructions  
UNTIL condition  
  
END REPEAT
```

La boucle repeat

- Exemple:

```
DECLARE i INT DEFAULT 0;
```

```
REPEAT
```

```
    SET i = i + 1;  
    SELECT i;
```

```
UNTIL i >= 9
```

```
END REPEAT;
```


La boucle LOOP

- La commande **LOOP** ultra simple fait juste ça. Elle boucle indéfiniment jusqu'à ce que vous lui demandiez d'arrêter avec la commande **LEAVE**.
- Syntaxe:

```
[label:] LOOP  
instructions  
END LOOP [label]
```

La boucle loop

- Exemple:

```
DECLARE iter INTEGER DEFAULT 0;
```

```
Iterloop : LOOP
```

```
  IF iter < 9 THEN
```

```
    SET iter = iter + 1;
```

```
    SELECT iter;
```

```
  ELSE
```

```
    LEAVE iterloop;
```

```
  END IF;
```

```
END LOOP iterloop;
```

L'instruction leave

- Les commandes **LEAVE** est similaire à la commandes **break** utilisée dans d'autres langages de programmation.
- Elle peut être appliquée à n'importe quelle boucle **WHILE**, **LOOP** ou **REPEAT** qui sont actuellement actives en en faisant référence au label donné à la boucle.