

Modèles de Localisation et Applications (MLA)

Daniel Porumbel

daniel.porumbel@cnam.fr

cedric.cnam.fr/~porumbed/mla/

Rappel : le problème de localisation simple

- $x_{ij} = 1$: le client $j \in \mathcal{N}$ est affecté au site $i \in \mathcal{M}$
- $y_i = 1$: le site $i \in \mathcal{M}$ est ouvert
- J'ai inversé i avec j par rapport à la formulation que vous avez déjà vue en MLA (avec Mme. Elloumi)

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{j \in \mathcal{N}} \sum_{i \in \mathcal{M}} c_{ij} x_{ij} \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_{ij} = 1 && \forall \text{ client } j \in \mathcal{N} \\ & x_{ij} \leq y_i && \forall \text{ site } i \in \mathcal{M}, \forall \text{ client } j \in \mathcal{N} \\ & x_{ij} \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Le problème de localisation simple

Version ultra-simple « cas d'école »

- un seul client (pas besoin d'indice j) à affecter à un seul site

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} \overbrace{f_i}^{\text{coût d'ouverture du site } i} y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} \underbrace{c_i}_{\text{coût d'affectation au site } i} x_i \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = 1 \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in M \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	2	2	7	7
c :	60	5	4	3	2

Le problème de localisation simple

Version ultra-simple « cas d'école »

- un seul client (pas besoin d'indice j) à affecter à un seul site

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} \overbrace{f_i}^{\text{coût d'ouverture du site } i} y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} \underbrace{c_i}_{\text{coût d'affectation au site } i} x_i \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = 1 \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in M \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	2	2	7	7
c :	60	5	4	3	2

Le problème de localisation simple 2

Version 2 :

- Ajouter des contraintes sur \mathbf{y}

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3 \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = 1 \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	2	2	7	7
c :	60	5	4	3	2

Le problème de localisation simple 2

Version 2 :

- Ajouter des contraintes sur \mathbf{y}

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3 \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = 1 \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	2	2	7	7
c :	60	5	4	3	2

Le problème de localisation simple 3

Version 3 :

- On considère une **demande de $d = 2$**

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & y_1 \geq y_2, \quad y_1 \geq y_3 \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = \textcolor{red}{d} \quad (= 2) \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

On veut regarder $d = 2$ films à d cinéma différents ;

y le prix du billet à chaque cinéma

x le prix du trajet vers chaque cinéma

$y_1 \geq y_2$ Au cinéma 2 il faut acheter une paire de lunettes 3D qui coûte y_1 .

$y_1 \geq y_3$ Idem pour cinéma 3, mais une paire suffit pour y_2 et y_3

Le problème de localisation simple 3

Version 3 :

- On considère une demande de $d = 2$

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3 \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = d \quad (= 2) \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	2	2	7	7
c :	∞	5	4	3	2

Le problème de localisation simple 3

Version 3 :

- On considère une demande de $d = 2$

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3 \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = d \quad (= 2) \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Calculer la solution optimale

f :	7	1	1	7	7
c :	∞	5	4	3	2

Reformulation Benders 1

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w \\ & y_1 \geq y_2, \quad y_1 \geq y_3 \\ & w \geq F(\mathbf{y}) = \min_{\mathbf{x}} \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & \quad \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = d \\ & \quad x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & w \geq 0, y_i \in \{0, 1\}, x_i \geq 0 \end{aligned}$$

On va dualiser $F(\mathbf{y})$ en utilisant les variables duales b et \mathbf{v} .

Reformulation Benders 1

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w \\ & y_1 \geq y_2, \quad y_1 \geq y_3 \\ & w \geq F(\mathbf{y}) = \min_{\mathbf{x}} \sum_{i \in \mathcal{M}} c_i x_i \\ & \sum_{i \in \mathcal{M}} x_i = d \quad (b) \\ & x_i \leq y_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \quad (v_i) \\ & w \geq 0, y_i \in \{0, 1\}, x_i \geq 0 \end{aligned}$$

On va dualiser $F(\mathbf{y})$ en utilisant les variables duales b et \mathbf{v} .

Reformulation Benders 2

$$\min \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w$$

$$y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3$$

$$w \geq F(\mathbf{y}) = \max_{b, \mathbf{v}} d \cdot b - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i v_i$$

$$b - v_i \leq c_i \quad \forall i \in \mathcal{M}$$

$$b \in \mathbb{R}$$

$$\mathbf{v} \geq 0$$

$$w \geq 0, y_i \in \{0, 1\}$$

Reformulation Benders 2

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w \\ & y_1 \geq y_2, \quad y_1 \geq y_3 \\ & w \geq F(\mathbf{y}) = \max_{b, \mathbf{v}} d \cdot b - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i v_i \\ & \quad b - v_i \leq c_i \quad \forall i \in \mathcal{M} \\ & \quad b \in \mathbb{R} \\ & \quad \mathbf{v} \geq 0 \\ & w \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

Le **max** représente la valeur d'une solution duale optimale (b^*, \mathbf{v}^*)

- L'ensemble de solutions duales réalisables (b, \mathbf{v}) est le même pour tout \mathbf{y}
- Même si (b^*, \mathbf{v}^*) n'est pas optimale pour tous les \mathbf{y} , sa valeur objectif reste toujours une borne inférieure pour w

Reformulation Benders 3

$$\min \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w$$

$$y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3$$

$$w \geq d \cdot b - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i v_i \quad \underbrace{\forall b \in \mathbb{R}, \mathbf{v} \geq 0 : b - v_i \leq c_i \quad \forall i \in \mathcal{M}}_{\text{Polytope Benders}}$$

$$x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\}$$

Reformulation Benders 3

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w \\ & y_1 \geq y_2, y_1 \geq y_3 \\ & w \geq d \cdot b - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i v_i \quad \underbrace{\forall b \in \mathbb{R}, \mathbf{v} \geq 0 : b - v_i \leq c_i \quad \forall i \in \mathcal{M}}_{\text{Polytope Benders}} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

On a d'innombrables solutions duales (sommets du polytope Benders) \implies on génère que les contraintes utiles.

Reformulation Benders 3

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in \mathcal{M}} f_i y_i + w \\ & y_1 \geq y_2, \quad y_1 \geq y_3 \\ & w \geq d \cdot b - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i v_i \quad \underbrace{\forall b \in \mathbb{R}, \mathbf{v} \geq 0 : b - v_i \leq c_i \quad \forall i \in \mathcal{M}}_{\text{Polytope Benders}} \\ & x_i \geq 0, y_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

On a d'innombrables solutions duales (sommets du polytope Benders) \implies on génère que les contraintes utiles.

- 1 Soit (\mathbf{y}^*, w^*) la solution optimale du maître restreint
- 2 On résout le sous-problème Benders $F(\mathbf{y}^*)$ et on détermine les valeurs duales optimales (b^*, \mathbf{v}^*) .
- 3 On ajoute dans le maître la coupe associée à (b^*, \mathbf{v}^*) :

$$w \geq d \cdot b^* - \sum_i y_i v_i^*$$

- 4 Revenir à 1 si la coupe ci-dessus est violée par \mathbf{y}^* .

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Réponse : on obtient une **coupe de faisabilité**. La plus forte est $b = v_1 = v_2 \cdots = v_n$, ce qui conduit à $d - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i \leq 0$, c.à.d, une coupe qu'on peut ajouter dès le départ.

Les coupes vues auparavant étaient des **coupes d'optimalité**.

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Réponse : on obtient une **coupe de faisabilité**. La plus forte est $b = v_1 = v_2 \cdots = v_n$, ce qui conduit à $d - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i \leq 0$, c.à.d, une coupe qu'on peut ajouter dès le départ.

Les coupes vues auparavant étaient des **coupes d'optimalité**.

2 Si on a $y_i = 0$ pour un i , peut-on avoir une solution du polytope Benders avec $v_i \rightarrow \infty$?

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Réponse : on obtient une **coupe de faisabilité**. La plus forte est $b = v_1 = v_2 \cdots = v_n$, ce qui conduit à $d - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i \leq 0$, c.à.d, une coupe qu'on peut ajouter dès le départ.

Les coupes vues auparavant étaient des **coupes d'optimalité**.

2 Si on a $y_i = 0$ pour un i , peut-on avoir une solution du polytope Benders avec $v_i \rightarrow \infty$? Oui, il faut faire attention à cela et chercher des coupes avec de petits coefficients.

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Réponse : on obtient une **coupe de faisabilité**. La plus forte est $b = v_1 = v_2 \cdots = v_n$, ce qui conduit à $d - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i \leq 0$, c.à.d, une coupe qu'on peut ajouter dès le départ.

Les coupes vues auparavant étaient des **coupes d'optimalité**.

2 Si on a $y_i = 0$ pour un i , peut-on avoir une solution du polytope Benders avec $v_i \rightarrow \infty$? Oui, il faut faire attention à cela et chercher des coupes avec de petits coefficients.

3 Rappel : le coût d'affectation des clients pour un \mathbf{y}^* figé est $F(\mathbf{y}^*) = d \cdot b^* - \sum_i y_i^* v_i^*$. Donc la dérivée partielle de $F(\mathbf{y})$ par rapport à tout y_i est ≤ 0 . C'est normal ?

Questions

1 Si la solution du sous-problème Benders est un rayon de valeur objectif non-bornée ?

Réponse : on obtient une **coupe de faisabilité**. La plus forte est $b = v_1 = v_2 \cdots = v_n$, ce qui conduit à $d - \sum_{i \in \mathcal{M}} y_i \leq 0$, c.à.d, une coupe qu'on peut ajouter dès le départ.

Les coupes vues auparavant étaient des **coupes d'optimalité**.

2 Si on a $y_i = 0$ pour un i , peut-on avoir une solution du polytope Benders avec $v_i \rightarrow \infty$? Oui, il faut faire attention à cela et chercher des coupes avec de petits coefficients.

3 Rappel : le coût d'affectation des clients pour un \mathbf{y}^* figé est $F(\mathbf{y}^*) = d \cdot b^* - \sum_i y_i^* v_i^*$. Donc la dérivée partielle de $F(\mathbf{y})$ par rapport à tout y_i est ≤ 0 . C'est normal ? Oui : plus de sites \implies le coût d'affectation ne peut que baisser