

Programmation en C --TDM-2-

Exercice 1 :

- Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir N nombres et les stocke dans un tableau. Ensuite, afficher les éléments du tableau.

Exercice 2 :

- Écrire un programme qui lit N nombres dans un tableau et trouve le plus grand élément.

Exercice 3 :

- Écrire un programme qui lit N éléments dans un tableau, calcule la somme de ces éléments, puis en déduit la moyenne.

Exercice 4 :

- Écrire un programme qui lit N éléments dans un tableau et les affiche dans l'ordre inverse.

Exercice 5 :

- Écrire un programme qui lit N éléments dans un tableau ainsi qu'un nombre X, puis compte le nombre de fois où X apparaît dans le tableau.

Exercice 6 :

- Écrire un programme qui recherche la position d'un élément X dans un tableau de N éléments. Si l'élément est trouvé, afficher sa position. Sinon, afficher un message indiquant qu'il n'est pas présent.

Exercice 7 :

- Écrire un programme qui lit une matrice de MxN éléments et l'affiche.

Exercice 8 :

- Écrire un programme qui lit deux matrices de même dimension MxN, calcule leur somme, et affiche les deux matrices et la matrice résultante.

Exercice 9 :

- Écrire un programme qui lit deux matrices A et B, puis calcule leur produit pour donner une matrice AxB.

Exercice 10 :

- Écrire un programme qui lit une matrice MxN et trouve le plus grand élément de cette matrice.

