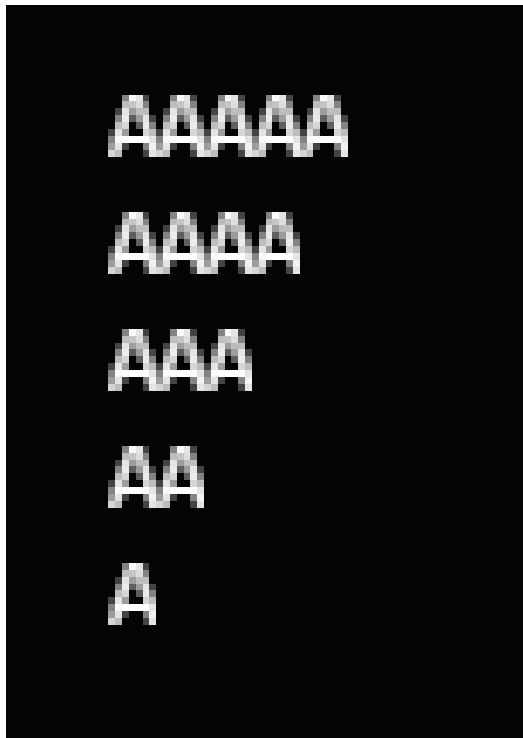


# Program Pascal's Triangle

- Logic

ທຳອິດແມ່ນຮັບ input ເຂົ້າມາ ເຊິ່ງ input ຈະເປັນຈຳນວນຊັ້ນ ໂດຍເຮົາຈະໃຊ້ loop ໃນການສ້າງ. ເຊິ່ງໃນ loop ຈະມີອີກ 2 loop ທີ່ເຮັດວຽກຢູ່ຂ້າງໃນນັ້ນ.

ໃນ loop ທຳອິດຈະເປັນ loop ຂອງ space ໂດຍຄ່າເລີ່ມຕົ້ນຈະເທົ່າ 1 ເຮັດຈົນຮອດເງື່ອນໄຂ ນ້ອຍກວ່າ ຫຼືເທົ່າກັບຈຳນວນແຖວລົບອອກ 1 ໂດຍຈະໄດ້ແບບນີ້



ຕໍ່ມາຈະເປັນສ່ວນຂອງໂຕເລກ ໂດຍສູດທີ່ໃຊ້ຈະເປັນ  $n! / k!(n-k)!$  ເຊິ່ງເຮົາກໍຈະ loop ອອກມາໄດ້ແບບນີ້

			1			
		1		1		
		1	2	1		
	1	3	3	1		
	1	4	6	4	1	
1	5	10	10	5	1	