Program capsLock

• ໜ້າຕາຂອງໂຄ້ດຄ່າວໆ

```
#include<stdio.h>
#include <ctype.h>
#include<string.h>
#include<stdbool.h>
int main()
    char text[200];
    bool run = true;
    while (run)
        printf("\nPlease enter your text: ");
        gets(text);
        for (int i = 0; i < strlen(text); i++)</pre>
        {
            if (islower(text[i]))
            {
                printf("%c",toupper(text[i]));
            }
            else
                printf("%c",tolower(text[i]));
        }
    }
    return 0;
```

• Methods ແລະ Libary ທີ່ໃຊ້

<string.h> ເປັນ library ທີ່ໃຊ້ກັບ string.

- strlen() ໃຊ້ເພື່ອກວດສອບຄວາມຍາວຂອງ string.

<ctype.h> ເປັນ library ທີ່ໃຊ້ກັບ string.

- islower() ໃຊ້ເພື່ອກວດສອບວ່າ ຕົວອັກສອນ(char) ນັ້ນເປັນຕົວພິມ ນ້ອຍຫຼືບໍ່.
- toupper() ໃຊ້ປ່ຽນຕົວອັກສອນ(char) ເປັນຕົວພິມໃຫຍ່.
- tolower() ໃຊ້ປ່ຽນຕົວອັກສອນ(char) ເປັນຕົວພິມນ້ອຍ.

• Logic ហ៊់ใនុំ

ເລີ່ມໂປຣແກຣມມາເຮົາຈະໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ input ຂໍ້ຄວາມທີ່ລືມປິດ capslock ຕົວຢ່າງ: mY DOG IS SO CUTE.

ເຮົານຳເອົາ input ທີ່ເປັນ string ໄປ loop ຕັ້ງແຕ່ index ເລີ່ມຕົ້ນໄປຈົນສຸດຂໍ້ຄວາມນັ້ນ ໂດຍໃຊ້ method strlen() ເພື່ອຫາຂອບເຂດຂອງ string. ເມື່ອ loop ແລ້ວເຮົາກໍຈະໄດ້ຕຳແໜ່ງຂອງຕົວອັກສອນທີ່ຢູ່ໃນ array.

```
for (int i = 0; i < strlen(text); i++)

for (int i = 0; i < strlen(text); i++)

if (islower(text[i]))

printf("%c",toupper(text[i]));

else

printf("%c",tolower(text[i]));

printf("%c",tolower(text[i]));

}
</pre>
```

ຈາກນັ້ນ ເຮົາກໍມາກວດສອບເບິ່ງວ່າຕົວອັກສອນຕົວໃດເປັນຕົວພິມນນ້ອຍ ໂດຍການໃຊ້ method islower() ຖ້າມັນເປັນຕົວພິມນນ້ອຍ ເຮົາກໍຈະໃຊ້ method toupper() ເພື່ອເຮັດໃຫ້ກາຍເປັນໂຕພິມໃຫຍ່ແລ້ວ print ອອກມາເປັນ char . ຖ້າບໍ່ກົງກັບເງື່ອນໄຂກ່ອນໜ້າ(ບໍ່ເປັນໂຕພິມນນ້ອຍ) ກໍຈະໃຊ້ method tolower() ເພື່ອເຮັດໃຫ້ເປັນຕົວພິມນ້ອຍແລ້ວຈຶ່ງ print ອອກມາເປັນ char.

```
if (islower(text[i]))
f
printf("%c",toupper(text[i]));
}
else
f
printf("%c",tolower(text[i]));
}
```