

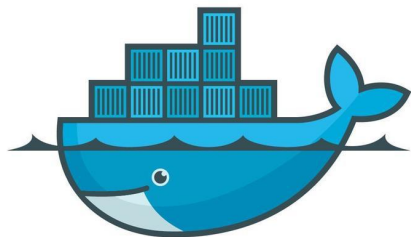
# VDM Escape Game

Présentez par Adalio Rachadi, El-Fartouni Damar Ali, Hervé Bounthong  
et Steve Pillon

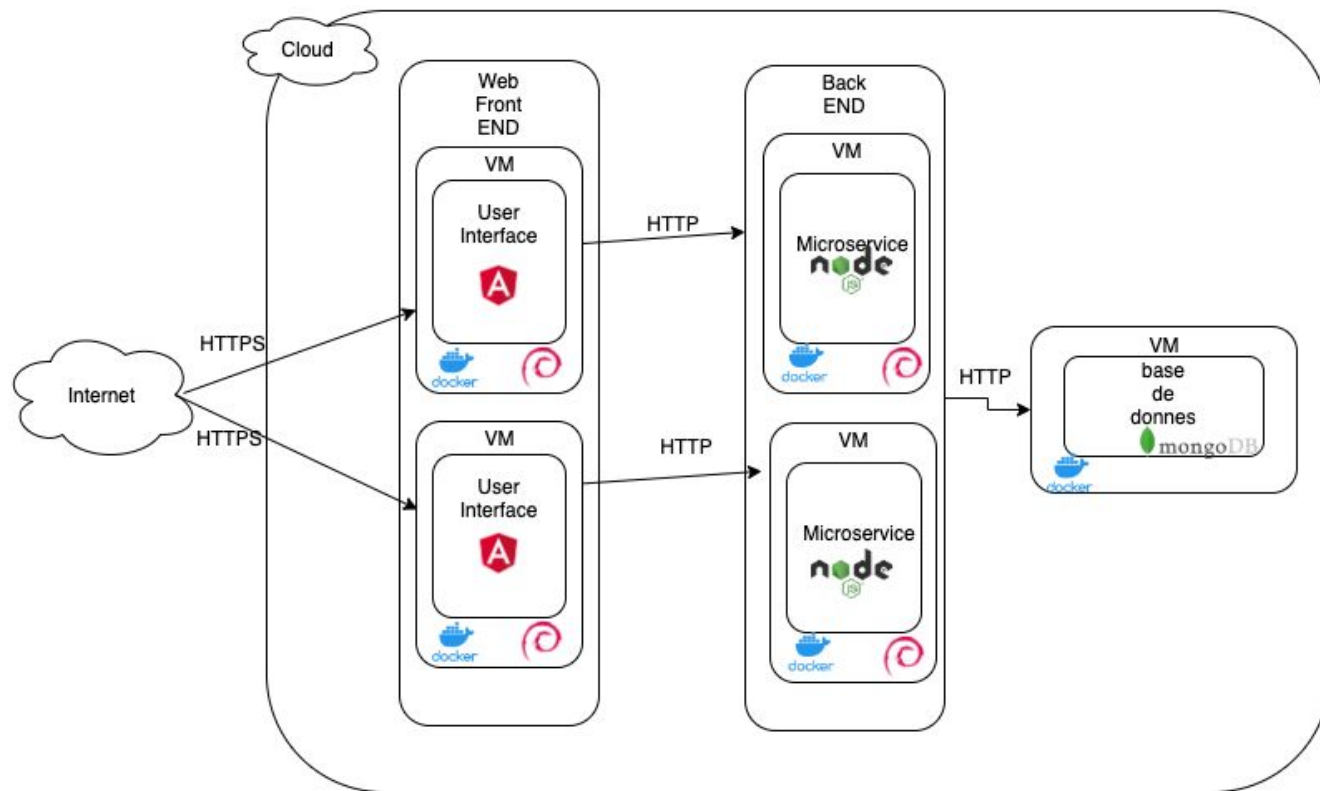
*Master 1 - Présentation du projet*

*Professeur : Arthur Cros et Juliana Bod*

# I - Choix des technologies



## II - Architecture globale



### III - Ce qui aurait pû être fait

- Interface utilisateur (modification nom, prénom, ajout de commentaire, ...)
- Validation au niveau de la réservation
- Gestion de l'affichage des réservation en fonction des utilisateurs
- Auto suppression des réservations passés (13 mois max)
- Afficher par Thème
- Répartition du nombre de places par nom de salle
- Prix

### IV - Optimisation

- Factorisation du projet
- Choix du front
- Load balancing