

# PLAN TEST – Projet ITI 4

## Application Œnologie HEI

**Etudiants :**

CHEVALIER Thomas

LE BOURLOUT Etienne

**Nom du Superviseur :**

DUBOIS David

**Résumé du projet :**

Le projet sera une application Android d'accompagnement pour les séances de l'association œnologie d'HEI. Le but de cette application est de rendre les séances plus interactives. Elle pourra présenter les vins des différentes séances ainsi que de proposer des quizz à la fin de la séance. Une partie gestion de stock sera disponible pour les administrateurs, à savoir les membres de l'association.

**Références du document :**

Référence	DAT Application Œnologie HEI	
Référence	Cahier des charges	
Nom du projet	Application Œnologie HEI	
Emetteur	Monsieur Pierre PETIT Président de l'association	Tél. : 06.70.58.11.34 Mail : p.petit@hei.yncrea.fr
Date d'émission	03/12/2017	

**Validation :**

Nom(s) validateur	Date	Validation (O/N)	Commentaires

**Versions :**

Numéro de version	Date	Etat	Auteur(s)	Remarque(s) / modification(s) majeure(s)
1.0	21/11		TC-EL	Version initiale
1.1	06/12		TC-EL	Version finale

## Table des mati res

1) Test Plan Identifier .....	3
2) R�f�rences .....	3
3) Introduction .....	4
4) Test Items .....	4
5) Software Risk Issues .....	5
6) Features To Be Tested .....	6
7) Features Not To Be Tested .....	7
8) Approach .....	7
9) Item pass/fail criteria .....	8
10) Suspension criteria and resumption requirements .....	8
11) Test Deliverables .....	9
• En phase de planification : .....	9
• En phase d'ex�cution : .....	9
12) Remaining Test Task .....	10
13) Environmental Needs .....	10
14) Staffing et Training Needs .....	10
15) Responsibilities .....	10
16) Schedule .....	11
17) Contingencies .....	11
18) Approvals .....	12
19) Glossary .....	12

## 1) Test Plan Identifier

Si ce document est à un indice supérieur à ceux précédemment diffusés, il les annule et les remplace.

En conséquence, son destinataire est invité, dès réception, à :

- Archiver les versions précédentes en sa possession, à des indices inférieurs.
- Remplacer les documents archivés par le présent document.
- Appliquer cette règle (archivage/remplacement) à l'ensemble des documents référencés ayant été modifiés.
- S'assurer, en cas d'archivage, que les versions précédentes sont clairement renseignées comme obsolètes.

Diffusion du document :

Date	Société/Destinataire	Remarque
06/12/2017	Mr Pierre PETIT- Client	Pour information
06/12/2017	Mr David DUBOIS - Superviseur	Pour évaluation
06/12/2017	Mr El KHALOUI	Pour évaluation

## 2)Références

Date	Nom	Version	Auteur
17/10/2017	CDC	1.0	CHEVALIER LE BOURLOUT
29/11/2017	Maquette Ergonomique	1.1	CHEVALIER LE BOURLOUT
06/12/2017	DAT	1.0	CHEVALIER LE BOURLOUT

### 3) Introduction

Ce document est un plan de test. Il permet au client, aux d veloppeurs/testeurs ainsi qu'aux enseignants encadrant ce projet de surveiller l'avanc e du projet.

En nous appuyant sur le Cahier des Charges ainsi que sur les r unions avec le client, nous allons pr senter toutes les  tapes concernant la recette fonctionnelle. Ce document contient toutes les informations, les t ches, les ressources, l'organisation, le planning et les livrables.

Le plan de test comporte principalement les  l ments suivants :

- la strat gie de test
- les besoins de test
- le planning des tests et les moyens
- les livrables

### 4) Test Items

Les diff rentes fonctionnalit s de l'application   tester sont les suivantes :

- Menu de navigation m ne aux bonnes pages
- Rendu graphique des diff rentes pages
- Animations des pages (transitions entre les diff rentes pages de l'application)
- Carte des c pages de France interactive (Affichage de la bonne page du c page s lectionn )
- Gestion des stocks (cot  admin) (la base SQL r pond bien aux commandes)
- R activit  du quizz (dialogue du quizz avec l'utilisateur pour savoir si la r ponse est vrai ou fausse, ainsi que les questions sur l'avis des personnes au sujet de la s ance.
- Bonne affichage des questions du quizz.
- Page d'authentification pour le quizz

## 5) Software Risk Issues

L'analyse des risques du projet se fera en 5  tapes : Identifier, Analyser, Planifier, V rifier, Contr ler.

Les sources de risques sont r parties en 4 cat gories :

- L'humain :  
Malgr  un process bien pens  et une bonne ergonomie de l'application, le facteur humain est une source de risques et des erreurs peuvent  tre r alis es.  
  
L'utilisateur peut ne pas comprendre comment marche la carte interactive. Il peut penser que c'est une simple image d'une carte.  
  
Pour le quizz, il peut ne pas comprendre ou  crire la r ponse   la question et comment passer   la question suivante.
- La technologie :  
Manque d'outils performants permettant de tester l'application. Version d'Android trop vieille pour certain t l phone.

Le risque sera mesur  en fonction de la probabilit  d'apparition (P) de celui-ci ainsi que de la gravit  de l'impact (G) qu'il aurait sur le projet.

Le risque R est  gal au produit de P et de G.

Les  chelles de la probabilit  d'apparition et de la gravit  de l'impact vont de 1   5 (1 correspondant   un niveau n gligeable et 5   un niveau critique).

	Impact	Justification
Ergonomie	5	Navigation efficace et compr�hensible influant sur l'utilisation de l'application
Carte interactive	5	Efficacit� de la carte influe sur l'utilisateur et l'exp�rience client
Quizz	5	Probl�me de restitution des r�ponses et affichage des questions
Authentification au quizz	4	Acc�s au quizz impossible, l'exp�rience client sera impact�e
Humain	5	Erreur de saisie des informations
Technologie	2	Manque d'outils performants

	Probabilit�	Justification
Ergonomie	2	D�pend de la programmation effectu�e
Carte interactive	2	D�pend de la programmation et de l'utilisateur

Quizz	4	Dépend de la programmation
Authentification au quizz	3	Dépend de la programmation et de l'utilisateur
Humain	4	Formulaire simple mais conflits possibles avec la base de données
Technologie	1	Application accessible sur les mobiles Android en Version 7.1.1 ou supérieur

Risques	
Ergonomie	10
Carte interactive	10
Quizz	20
Page d'authentification au quizz	12
Humain	20
Technologie	2

Après discussion avec le client, le risque est considéré comme étant acceptable.

## 6) Features To Be Tested

Fonctionnalités	Niveau (H, M, L)
Animations des pages	M
Carte des cépages de France interactive	H
Gestion des stocks (coté administrateur)	M
Affichages des différentes questions du quizz	H
Envoi des réponses du quizz	H
Visuel des différentes pages	H
Réactivité du menu	H
Authentification pour le quizz	H

## 7) Features Not To Be Tested

Notre projet ne comprend pas d'activit  s    ne pas tester.

## 8) Approach

- Gestion de la r  ponse au quizz :

L'utilisateur rentre une r  ponse dans le champ de saisi et ensuite, gr  ce    un bouton, il l'envoie dans la base de donn  es qui se charge de v  rifier cette r  ponse. Si elle est juste, il marque un point sinon il n'en marque pas. Nous pourr  ons voir si l'impl  mentation de la base de donn  es se fait correctement.

- Gestion de la base de donn  es :

Pour la base de donn  es, nous utiliserons MySQL pour savoir si l'impl  mentation de la base de donn  es est correcte dans le t  l  phone.

Nous pourr  ons donc par ce test v  rifier que la base de donn  es s'impl  mente correctement lors de l'entr  e des valeurs.

- Gestion des utilisateurs pour le quizz :

Nous allons faire des tests de connexion    la base de donn  es pour savoir si les r  ponses envoy  es par l'utilisateur se stockent bien dans la base de donn  es associ  e    son pseudo.

- Performance de l'IHM :

Pour v  rifier et tester les performances de l'IHM nous allons r  aliser un test « exploratoire ». C'est    dire que nous allons simuler plusieurs visites de l'application afin de voir la rapidit   de l'acc  s    l'information voulue. Pour plus de pertinence, cette   tape sera r  alis  e par plusieurs personnes afin d'  tre le plus pr  cis possible.

## 9) Item pass/fail criteria

Ici, nous allons voir les crit res de passage ou non des tests pour chaque item de l'application.

Items	Crit�res de passage
Page d'authentification	Le quizz se lance
Menu de navigation m�ne aux bonnes pages	Acc�der � la bonne page gr�ce au menu
Test version (savoir si l'application marche sur les versions sup�rieures d'Android 7.1.1)	L'application se lance
Rendu graphique des diff�rentes pages	Le rendu correspond aux maquettes
Animations des pages (transitions entre les diff�rentes pages de l'application)	Le rendu correspond aux maquettes
Carte des c�pages de France interactive (Affichage de la bonne page du c�page s�lectionn�)	La bonne page du c�page s'affiche
Gestion des stocks (cot� admin) (la base SQL r�pond bien aux commandes)	Envoi et r�cup�ration de la donn�e dans la base
R�activit� du quizz (dialogue du quizz avec l'utilisateur pour savoir si la r�ponse est vrai ou fausse)	La r�ponse (vrai ou fausse) correspond bien � la question
Bonne affichage des questions du quizz.	L'encha�nement des questions se fait correctement

## 10) Suspension criteria and resumption requirements

- Si la r ponse du quizz ne s'envoie pas dans la base de donn es, inutile d'essayer de v rifier si la r ponse est bonne.
- Si l'envoi des informations de stocks ne marche pas, inutile d'essayer de r cup rer les informations



## 11) Test Deliverables

- **En phase de planification :**

- Plan de test (ce document m eme)

- **En phase d ex ecution :**

- Livrables de suivi d avancement : Plusieurs documents doivent  tre adress s   fr quence r guli re aux diff rents acteurs du projet :

- a) Rapport de test :

Ce document sera mis   disposition des acteurs chaque semaine. Il informe des actions r alis es en mati re de recette (cas de tests ex cut s et statut r sultant, vision des anomalies rencontr es dans la p riode et vision globale des anomalies de tout le projet).

- b) Bilan de test :

Ce bilan peut  tre vu comme bilan interm diaire pour des phases de recette assez longue (plusieurs semaines) et fournit l  volution des activit s de test men es et l  volution des anomalies rencontr es et leur statut sur le projet.

- M triques fournies dans les livrables :

- a) Couverture de test obtenue : Nombre de cas de test ex cut  / pr vu d ex cuter

- b) Statut des cas de test ex cut s : Nombre de cas de test   passer (pass s / r ussis /  chou s / bloqu s / non ex cut s). Le portefeuille de cas de test pr vus sur la campagne sera consultable dans l outil de gestion des tests.

- c) Anomalies rencontr es sur la campagne :

- nombre d anomalies / cat gorie
    - nombre d anomalies /  tat (nouvelle, r solues, ferm es...)
    - nombre d anomalies / s v rit  (mineur, majeur bloquante)
    - nombre d anomalies /  tat / cat gorie
    - nombre d anomalies ouvertes / s v rit 

## 12) Remaining Test Task

Le projet de test ne prend pas en compte les tests suivants :

- Version supérieure d'Android

## 13) Environnemental Needs

Le bon déroulement des tests dépend fortement de l'environnement dans lequel ceux-ci sont effectués. Il faut aussi que cet environnement soit adapté à celui de l'utilisateur.

Pour ce projet, l'environnement suivant est demandé :

- Des tests entièrement réalisés sur des portables Android de versions différentes.

## 14) Staffing et Training Needs

- Ressources à affecter au projet :

Le rôle du gestionnaire de test de logiciels est de diriger l'équipe de test. Le gestionnaire doit gérer et mettre en œuvre ou maintenir un processus de test efficace. Cela implique la création d'une infrastructure de test.

- Ressources internes associées au projet :

En qualité de chefs de projet métier, Thomas CHEVALIER et Etienne LE BOURLOUT élaboreront les tests. Aucun autre acteur métier n'est identifié pour participer à la recette à ce jour.

## 15) Responsibilities

Dans le cadre de ce projet, nous travaillons en binôme donc la répartition des responsabilités est ici indicative, puisque nous nous laissons la liberté d'échanger de rôle régulièrement, ce qui nous permettra également, de vérifier notre travail mutuellement.

Nom	Responsabilit�	Impact par
DAVID Dubois	Responsable d�tude projet	Validation des actions list�es dans le plan test
CHEVALIER Thomas LE BOURLOUT Etienne	Test managers	R�dacteur du document

## 16) Schedule

Phase de test	Date de d�roulement	T�ches	Ressources	Actions
Planification	10/2017 – 12/2017	Construction du plan de test	TC-EL	- D�finition de la strat�gie de test - D�finition des exigences de test
Pr�paration	12/2017 – 02/2018	Conception du cahier de recette (Cas de test)	TC-EL	- Traduction des exigences de test en cas de test physique - Elaboration des jeux de donn�es - Validation de l'environnement de test
Ex�cution	27/02/2018 - 03/03/2018	Recette applicative	TC-EL	- Tests de l'application
Ex�cution	03/03/2018 – 03/04/2018	Recette applicative	TC-EL	- Tests fonctionnels quizz et stock - Reporting et suivi

## 17) Contingencies

Risques li s   l'environnement de test :

- Non-conformit  de l'environnement de test ;
- D lai de re-livraison trop important impactant les t ches d'ex cution de test ;
- Un changement de design ou de fonction peut voir lieu ;

Risques liés à la qualité de l'application :

- Délai de correction trop important impactant les tâches d'exécution de test ;
- Changement de fonctionnalités ;

## 18) Approvals

Ce document doit être approuvé par l'ensemble des acteurs définis dans la partie 15.

## 19) Glossary

Dans ce document, les abréviations suivantes seront utilisées :

- TC : Thomas CHEVALIER
- EL : Etienne LE BOURLOUT