Cahier des charges - Projet ITI 4

Application Android

Œnologie HEI

|  |  |
| --- | --- |
| **Etudiants :** | Thomas CHEVALIER  Etienne LE BOURLOUT |
| **Nom du superviseur :** | David Dubois |

**Résumé du projet :**

Le projet sera une application Android d’accompagnement pour les séances de l’association œnologie d’HEI. Le but de cette application est de rendre les séances plus interactives. Elle pourra présenter les vins des différentes séances ainsi que de proposer des quizz à la fin de la séance. Une partie gestion de stock sera disponible pour les administrateurs, à savoir les membres de l’association.

**Références du document :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Référence | Application Android Œnologie HEI | |
| Nom du projet | Application Android Œnologie HEI | |
| Emetteur | Pierre PETIT  15-19 Bd Bigo Danel  59000 Lille | Tél. :06 70 58 11 34  Mail : p.petit@hei.yncrea.fr |
| Date d’émission | 30/11/2017 | |

**Validation :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom Validateur | Date | Validation (O/N) | Commentaires |
| Pierre PETIT | 21/10/2017 | O |  |
|  |  |  |  |

**Versions :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Numéro de Version | Date | Etat | Auteur(s) | Remarque(s) / modification(s) majeure(s) |
| Version 1.0 | 17/10/2017 | Fini | Chevalier /Le Bourlout |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Plan du document

[1 Présentation générale du projet 3](#_Toc430883386)

[1.1 Origine du projet et présentation du client et/ou des utilisateurs 3](#_Toc430883387)

[1.2 Objectifs, enjeux et périmètres généraux du projet 3](#_Toc430883388)

[1.2.1 Diagnostics du système actuel 3](#_Toc430883389)

[1.2.2 Objectifs du projet 3](#_Toc430883390)

[1.2.3 Fonctionnalités du projet 3](#_Toc430883391)

[1.3 Situation du projet au sein du système d’information existant 3](#_Toc430883392)

[1.4 Descriptions des contraintes 4](#_Toc430883393)

[1.4.1 Contraintes temporelles 4](#_Toc430883394)

[1.4.2 Contraintes techniques 4](#_Toc430883395)

[1.4.3 Contraintes juridiques, administratives et réglementaires 4](#_Toc430883396)

[2 Organisation du projet 5](#_Toc430883397)

[2.1 Acteurs du projet et leurs rôles respectifs 5](#_Toc430883398)

[2.2 Les étapes principales du projet 5](#_Toc430883399)

[2.3 Modalités de clôtures 5](#_Toc430883400)

[2.3.1 Conditions de clôture du projet 5](#_Toc430883401)

[2.3.2 Les modalités de recette 5](#_Toc430883402)

[2.3.3 Propriétés intellectuelles et transmission des connaissances 5](#_Toc430883403)

[3 Conclusions 6](#_Toc430883404)

# Présentation générale du projet

## Présentation du client

Œnologie HEI est une association qui fait découvrir par le biais de séances ouvertes aux étudiants présentant la science des vins. Elle est présente aussi durant les différents salons gastronomiques d’HEI.

La présentation des vins se fait par un œnologue professionnel. Durant la séance l’œnologue montre comment déguster un vin, comment différencier les vins. Il apprend aux élèves aussi les spécificités des cépages français.

## Objectifs, enjeux et périmètres généraux du projet

### Diagnostics du système actuel

Actuellement, il n’existe pas d’application pour l’association. Lors de la séance, l’œnologue présente les différents vins de la soirée à l’aide d’un PowerPoint, et les membres de l’association aimerait plus d’interaction avec les participants.

### Objectifs du projet

Le but du projet est de rendre les séances d’œnologie plus interactives avec un support digital que les étudiants pourront utiliser durant toutes les séances. Les participants auront un meilleur ressenti en fin de séance, tout comme les organisateurs. Les administrateurs pourront gérer leur stock de façon pratique et efficiente, que ce soit au niveau des vins ou même pour gérer le stock de verres et d’assiettes disponibles.

### Fonctionnalités du projet

* Présentation de l’association (Accueil de l’application - effectif de l’association, son but, son fonctionnement)
* Présentation de la séance (Activités, descriptif des vins goutés, présentation des acteurs de la séance : œnologue, membres de l’association, vigneron s’il y en a un présent)
* Quizz interactif de la séance qui réagira en direct aux réponses des participants, il y aura un dialogue avec l’utilisateur pour savoir si sa réponse est correcte ou incorrecte, en lui apportant des informations supplémentaires.
* Carte interactive des cépages de France.
* Gestion des stocks (pour les administrateurs)
* Retour (avis des participants) sur la séance

## Situation du projet au sein du système d’information existant

Il n’y a pas de système d’information existant.

## Descriptions des contraintes

### Contraintes temporelles

Première mise en service espérée de l’application pour la dernière séance (fin mars/début avril) de l’année scolaire 2017/2018, pour avoir des premiers retours de participants sur son utilité, ses fonctionnalités et son design, sous réserve qu’elle n’est pas encore fonctionnelle. La mise en service réelle est prévue pour l’année scolaire 2018/2019.

### Contraintes techniques

Il n’y aura pas de contraintes techniques pour ce projet.

### Contraintes juridiques, administratives et réglementaires

Pour le quizz, l’utilisateur devra juste rentrer un pseudonyme (nom d’utilisateur), il n’y aura pas besoin d’adresse mail ou autres données personnelles dans l’application, car il n’est pas nécessaire que l’utilisateur ait besoin de ses anciennes réponses s’il vient à une nouvelle séance. Il s’agit juste d’une indication pour que les administrateurs puissent analyser les réponses des participants et comprendre comment améliorer leur quizz.

# Organisation du projet

## Acteurs du projet et leurs rôles respectifs

Le projet sera mené par le binôme, avec une charge de travail équilibré entre les deux membres.

## Les étapes principales du projet

* 22/10/17 : rendu du cahier des charges.
* 06/12/17 : rendu du document d’ergonomie, du document d’architecture technique et du dossier complémentaire (planning, tableau des fonctionnalités, plan de test)
* 12/12/17 (plus ou moins 2-3 jours) : soutenance de la phase d’étude
* Fin décembre – début janvier : implantation des visuels dans Android Studio
* Janvier – Février : codage des fonctionnalités de l’application, rédaction de la documentation, mise en place de la base de données
* Février – début mars : codage des test relatifs au plan de tests
* 23/02/18 : validation de mi-parcours
* Fin mars : formation de l’utilisateur (membres de l’association), ajout de l’application au Google PlayStore
* Avril : rédaction du rapport final
* Fin avril : soutenance finale du projet

## Modalités de clôtures

### Conditions de clôture du projet

Les livrables sont l’application et sa documentation descriptive ainsi que les instructions d’utilisation des quizz.

A la fin de l’année scolaire H4ITI l’application ne sera plus maintenue par nos soins.

### Les modalités de recette

Nous verrons le président de l’association régulièrement par rendez-vous physiques à HEI toutes les 2 semaines environ afin de valider les différentes fonctionnalités.

### Propriétés intellectuelles

Le propriétaire des sources produites sera l’association œnologie HEI.

# Conclusion

Comme tout projet informatique, il ne faudra pas négliger les changements liés au cahier des charges pouvant subvenir. Ce dernier, qui résultera de la conception du projet, devra prendre en compte, dès l'origine, cet aspect. Cependant, dans le déroulement du projet, il ne faudra pas hésiter à prendre du recul pour se recentrer, le cas échéant, sur les besoins prioritaires. Le cahier des charges (et ses évolutions éventuelles) restera néanmoins le fil conducteur pendant toute la durée du projet.