

A4M33AU

report pro semestrální práci

Filip Bouška

Úvod

Nejdříve jsem zpracoval vstupní soubor (umístěný v složce input). Z informací v tomto souboru jsem si vytvořil strukturu *TrainStation*, která obsahuje informace o vstupních, výstupních a vnitřních (výhybky) uzlech daného nádraží, dále pak také všechny možné kombinace cest z jednotlivých vstupních uzlů do uzlů výstupních. Pro každou dvojici vstupního a výstupního uzlu jsem si uložil jen tu nejkratší cestu. Všechny tyto informace následně využívám při tvorbě axiomů.

Tvorba axiomů

Zde popíši všechny funkce, které využívám pro generaci axiomů.

1. `printLinearOrder()`

- Axiomy lineárního uspořádání

2. `printPhysicalRestriction()` - fyzikální omezení nádraží

- `at_uniq` - vlak je v určitý čas jen na jednom místě
- `at_nondup` - vlak, který je v nádraží do něj nemůže vjet znovu
- `input_nocol` - vlak nikdy nevjede na již obsazený uzel
- `enter_uniq` - dva vlaky nevjedou současně do stejného vstupního uzlu
- `node_empty` - jestliže je uzel prázdný, není v něm žádný vlak
- `node_safe` - v daném čase není v daném uzlu kolize
- `not_blocked` - v daném vstupní uzlu nikdy nezůstane zablokován vlak
- `train_will_move` - vlak v budoucnu opustí uzel
- `train_entered` - vlak vjel v minulosti do nádraží
- `train_moves` - vlak se pohne, jakmile je to možné

3. `printDomainRestriction()` - omezení domény symbolů

- `at_restr` - omezení pro hodnoty predikátu `at` (vlak může být pouze v uzlech, které jsou součástí daného nádraží)
- `open_restr` - pouze vstupní uzly mohou být otevřené
- `input_restr` - pravdivé pouze pro vstupní uzly
- `gate_restr` - vlak může opustit nádraží pouze výstupními uzly
- `distinct_nodes` - jednotlivé uzly nemohou být stejné
- `enter_values` - vlak může vstoupit do nádraží pouze vstupními uzly

4. `printSwitchesRestriction()` - omezení pro výhybky

- `switch_X_values` - omezení hodnot, kam může směřovat daná výhybka X

- `switch_X_with_gate_Y` - nastavení hodnot pro daný uzel X, když uvažujeme cestu s výstupním uzlem Y

5. `printMoveRestriction()` - omezení pro pohyby vlaku

- Pro výhybky (vnitřní uzly)
 - `moves_X` - vlak je v uzlu X v čase $T + 1$ právě tehdy, když byl v čase T v uzlu, který je v dané trase před uzlem X
- Pro výstupní uzly
 - `moves_X` - vlak je v uzlu X v čase $T + 1$ právě tehdy, když byl v čase T v uzlu, který je v dané trase před uzlem X

6. `printPathRestriction()` - axiomy pro cesty

- `path_from_to_values` - omezení hodnot pro cesty, každá cesta začíná ve vstupním uzlu a končí ve výstupním
- `open_X` - pro každý vstupní uzel X platí, že je otevřený pokud se na cestě do cílového uzlu nevyskytuje jiný vlak
- `path_free_from_X_to_Y` - cesta ze vstupního uzlu X do výstupního uzlu Y je volná, pokud se na žádném z uzlů dané cesty nevyskytuje vlak

7. `printSwitchCritical()`

- `switch_critical` - vlak stojí na výhybce a ta se přepne

8. `printCollisionCritical()`

- `collision_critical` - dva nebo více vlaků přijede do stejného uzlu

9. `printBlockCritical()`

- `block_critical` - vstupní uzel zůstane permanentně zavřený

Výsledky

Dokazování jsem prováděl na grafech *nadr_small*, *nadr1*, *nadr2* a *nadr*. Jako dokazovač jsem použil **prover9** a jako hledač modelů **mace4**.

Pro všechny grafy se mi podařilo nalézt model.

Kritický stav *block* - “Vstupní návěstidlo zůstane trvale uzavřené.” se mi podařilo dokázat pro všechny grafy.

Kritický stav *collision* - “Dva nebo více vlaků přijede do stejného uzlu.” se mi podařilo dokázat pro se mi podařilo dokázat pro graf *nadr_small* a *nadr1*. Důkaz grafu *nadr2* jsem po 30 minutách vypnul.

Kritický stav *switch* - “Vlak stojí v uzlu (který je zároveň výhybkou, viz výše), a dojde k přepnutí výhybky.” se mi podařilo dokázat pro graf *nadr_small* a *nadr1*. Důkaz grafu *nadr2* jsem po 30 minutách vypnul.