

## Zpráva o implementaci

1. Vytvoření struktury aplikace, zvolen model-view-controller přístup
2. Vytvořen databázový model podle objektového návrhu Ebean, který je obsažen v frameworku Java Play!
3. Vytvořeno rozlišování mezi různými uživatelskými rolemi (admin, student a učitel)
4. Implementovány funkce pro práci s předměty (přidat předmět, upravit předmět, smazat předmět, zobrazit všechny předměty, zobrazení detailu předmětu, zapsat předmět, zobrazit zapsané předměty)
5. Implementovány administrátorské funkce (přidat uživatele, zobrazit všechny uživatele)
6. Implementována uživatelská funkce pro změnu hesla.
7. Implementováno zobrazení všech termínů zkoušky.
8. Implementovány možnosti studentu zapsat si předmět a zrušit jeho zapsání.
9. Implementovány funkce pro administraci zkoušek. Učitel může přidávat a upravovat termíny zkoušek. Student se může přihlásit a také odhlásit z jednotlivých termínů.
10. Implementovány funkce pro práci s domácími úkoly. Učitel může zadávat úkoly k předmětům, které učí. Dále si může zobrazit odevzdané úkoly. Student si může zobrazit všechny zadané úkoly a také jejich zadání.