

(hodnoty v hodinách)

| Filip Bouška | | Dominik Hons | | Tomáš Jiran | | Tom Nováček | | |
|---------------------------------------|--------|------------------------------------|--------|---|--------|-----------------------|--------|----|
| 1. iterace | celkem | 19,5 | celkem | 44 | celkem | 46,5 | celkem | 35 |
| Vize, studium materiálů + její tvorba | 5 | BPM proces úkolů | 3 | BPM - Přihlašování na ZK - vypracování 1. verze | 3 | Vize | 1 | |
| Skype - porada | 1 | Požadavky host a PEO | 2 | BPM - přihlašování na ZK - předělání | 4 | BPM + opravy | 3 | |
| BPM | 2 | BDM + úpravy | 4 | UC - Zkoušky - vypracování | 3 | Požadavky | 2 | |
| Požadavky v EA | 2 | Use-case model úkolů | 2 | UC - Předměty - úpravy include / extend | 0,5 | Use-case | 4 | |
| Skype - porada | 0,5 | Úprava BPM a BDM | 2 | UC - Rozvrh - úpravy include / extend | 0,5 | Mapping | 4 | |
| Požadavky student, obecné | 1 | Finální úpravy | 2 | BDM - dořešení multiplicit | 1 | revize vize | 1 | |
| BPM | 1 | Skype porada | 3 | BPM, UC - finální úpravy | 1 | Skype porada | 3 | |
| UC | 1,5 | | | Model požadavků - drobná editace | 0,5 | | | |
| GIT | 1,5 | | | Požadavky - výpis těch, které chybí dodělat | 0,5 | | | |
| Skype - porada, finální úpravy | 4 | | | kompletování | 1 | | | |
| | | | | Vize - drobná editace a korekce překlepů | 0,5 | | | |
| | | | | Skype porada | 3 | | | |
| 2. iterace | celkem | 21 | celkem | 16 | celkem | 13 | celkem | 12 |
| architektonický základ + javaplay | 20 | Oponentský posudek | 3 | BPM, UCS - dodatečné opravy z 1. iterace | 2 | Oprava dle oponentury | 2 | |
| administrativa | 1 | Úprava stránek | 1 | Analytický model - kontrola, tutoriál, úpravy | 2 | Oponentura | 2 | |
| | | Scénáře úkolů | 3 | Analytický model - přidání popisů | 1 | Diagramy stavů | 3 | |
| | | Oprava první iterace | 4 | UC scénáře | 7 | Scénáře případů užití | 3 | |
| | | Analytický doménový model | 3 | Kontrola projektu | 1 | Dokumentace | 2 | |
| | | Finální kontrola projektu | 2 | | | | | |
| 3. iterace | celkem | 10 | celkem | 14 | celkem | 24,5 | celkem | 12 |
| implementace UC | 8 | Admin přidat uživatele | 4 | play zprovoznění | 10 | Oponentura na hospodu | 1 | |
| administrativa | 1 | Logged user | 3 | db model | 5 | Diagram nasazení | 4 | |
| zpráva o impl. | 1 | Rozlišení uživ. Rolí | 3 | play tutoriály | 4 | Sečtení diagramy | 5 | |
| | | Oprava 2. iterace | 1 | model architektury | 4 | Dokumentace | 1 | |
| | | Změna hesla | 1 | instalační manuál | 0,5 | Oprava chyb | 1 | |
| | | Přidání uživatele vytváří studenta | 2 | model architektury | 0,5 | | | |
| | | Finální kontrola | 1 | model | 0,5 | | | |
| 4. iterace | celkem | 15 | celkem | 18 | celkem | 14 | celkem | 14 |
| Implementace | 6 | Úkoly základ | 3 | implementace Ucs | 10 | Oprava dle oponentury | 2 | |
| VirtualBox | 6 | Zadání úkolu | 4 | ladění, testování | 3 | Dokumentace | 2 | |
| Dokumentace | 2 | Zobrazení úkolu studentům | 4 | dokončení, zhodnocení | 1 | Implementace | 4 | |
| Ostatní práce | 1 | Akceptační testy úkoly | 2 | | | testování | 1 | |
| | | Zpráva o implementaci | 1 | | | Úprava modelů | 4 | |
| | | Akceptační testy administrace | 2 | | | Oponentura | 1 | |
| | | Uživatelský manuál | 2 | | | | | |