Zpráva o implementaci

- 1. Vytvoření struktury aplikace, zvolen model-view-controller přístup
- 2. Vytvořen databázový model podle objektového návrhu Ebean, který je obsažen v frameworku Java Play!
- 3. Vytvořeno rozlišování mezi různými uživatelskými rolemi (admin, student a učitel)
- 4. Implementovány funciality pro práci s předměty (přidat předmět, upravit předmět, smazat předmět, zobrazit všechny předměty, zobrazení detailu předměti, zapsat předmět, zobrazit zapsané předměty)
- 5. Implementovány administrátorské funkce (přidat uživatele, zobrazit všechny uživatele)
- 6. Implementováná uživatelská funkce pro změnu hesla.
- 7. Implementováno zobrazení včech termínu zkoušky.