## (hodnoty v hodinách)

Filip Bouška			Dominik Hons			Tomáš Jiran		Tom Nováček		
1. iterace	celkem	19,5		celkem	44	ı	celkem	46,5	celkem	3
Vize, studium materiálů + její tvorba	3	5	BPM proces úkolů		3	BPM - Přihlašování na ZK - vypracování 1. verze	3	Vize		1
Skype - porada		1	Požadavky host a PEO		2	BPM - přihlašování na ZK - předělání	4	BPM + opravy		3
BPM		2	BDM + úpravy		4	UC - Zkoušky - vypracování	3	Požadavky		2
Požadavky v EA		2	Use-case model úkolů		2	UC - Předměty - úpravy include / extend	0,5	Use-case		4
Skype - porada	0	,5	Úprava BPM a BDM		2	UC - Rozvrh - úpravy include / extend	0,5	Mapping		4
Požadavky student, obecné		1	Finální úpravy		2	BDM - dořešení multiplicit	1	revize vize		1
BPM		1	Skype porada		3	BPM, UC - finální úpravy	1	Skype porada		3
UC		,5	экурс рогааа		,	Model požadavků - drobná editace	0,5	Skype pordad		,
GIT		,5 ,5				Požadavky - výpis těch, které chybí dodělat	0,5			
Skype - porada, finální úpravy	-	4				kompletování	1			
skype - porada, iiriaiiii upravy		*				Vize - drobná editace a korekce překlepů	0,5			
							3			
						Skype porada	3			
2. iterace	celkem	21		celkem	16	5	celkm	13	celkem	1
architektonický základ + javaplay		20	Oponentský posudek		3	BPM, UCS - dodatečné opravy z 1. iterace	2	Oprava dle oponentury		2
administrativa		1	Úprava stránek		1	Analytický model - kontrola, tutoriál, úpravy	y 2	Oponentura		2
			Scénáře úkoly		3	Analytický model - přidání popisů	1	Diagramy stavů		3
			Oprava první iterace		4	UC scénáře	7	Scénaře případů užití		3
			Analytický doménový model		3	Kontrola projektu	1	Dokumentace		2
			Finální kontrola projektu		2		=			_
3. iterace	celkem	10		celkem	14	1	celkm	24,5	celkem	1
implementace UC	cemeni	8	Admin přidat uživatele		4	play zprovoznění	10	Oponentura na hospodu		1
administrativa		1	Logged user		3	db model	5	Diagram nasazení		4
zpráva o impl.		1	Rozlišení uživ. Rolí		3	play tutoriály	4	Sekvenční diagramy		5
zprava o impi.		-	Oprava 2. iterace		1	model architektury	4	Dokumentace		1
			Změna hesla		1	instalační manuál	0,5	Oprava chyb		1
			Přidání uživatele vytváří studení		2			Oprava Chyb		1
			Pridani uzivatele vytvari studeni Finální kontrola		1	model architektury model	0,5 0.5			
			rmami kontrola		1	model	0,5			
			I							
			I			I				