

## Examen TP

Module	Développement Cross Plateforme Flutter		
Classe	4ème G3	Durée	1h 45 heure
Enseignant	Mr : Mohamed Ben Jazia	Nombre Page	2 pages

Accès internet interdit (sans autorisation de votre enseignant)

### Téléchargement du projet :

Un projet Flutter contenant l'ensemble de code source déjà manipulé en cours des séances des TP, ainsi que les fichiers à utiliser pour l'examen

Commencer à télécharger le projet en ligne depuis l'url qui sera indiquer par votre enseignant :

Le fichier compressé téléchargé contient :

- Enoncé de l'examen TP
- Un projet flutter fonctionnel contient le code source du projet e-commerce
- Vous devez lancer la commande Flutter pub get pour, télécharger les paquages déjà inclus dans le projet
- A vous de jouer 😊

### Travail demandé : Gestion des favoris

On vous demande d'intégrer dans le projet d'e-commerce, déjà télécharger, une fonctionnalité permettant à un utilisateur d'ajouter un article dans sa liste des favoris.

Le principe de base de fonctionnement est le suivant :

- Lorsque l'utilisateur consulte un produit, il a la possibilité soit de l'ajouter dans le panier (déjà implémenté), soit de l'ajouter dans une Liste de Favoris.
- La liste des Favoris regroupe l'ensemble des produits ajout comme Favoris
- Après redémarrage de l'application, l'utilisateur doit retrouver les produits déjà ajouté dans sa liste de favori

### Etape de développement :

- Créer le fichier ./model/class\_produit\_fav.dart, contenant la classe ProduitFavori. Cette classe doit contenir les attributs uniquement nécessaires pour la gestion des favoris, ainsi que les méthodes nécessaires à utiliser.
- Préparation des pages à manipuler :
  - Créer ou modifier une page widget\_produit\_favori.dart, permettant d'afficher un seul produit (un Widget), dans la liste des produits Favoris.

NB :

La liste des Favoris peut contenir plusieurs produit Favoris.

- b. Créer une page `screen_produit_favoris.dart`, permettant d'afficher la liste des produits Favoris déjà sélectionné par l'utilisateur :  
NB :  
Si la liste des favoris contient 4 produits Favoris, la page créer, permet d'afficher 4 fois le widget `widget_produit_favori.dart`
- c. Le fichier `./screens/detail_produit.dart` : contenant la classe `ProduitDetailScreen` : cette page permet d'afficher les détails d'un produit sélectionnée :  
→ Faites les modifications nécessaires pour préparer l'ajout du produit dans la liste de Favoris
3. Créer un provider permettant de gérer une liste de Produit Favoris :
  - a. Ajout d'un nouveau produit dans la liste des produits Favoris.
  - b. La suppression d'un produit depuis la liste.
4. Ajouter un menu permettant d'accéder directement à la page : `screen_produit_panier`
5. Lorsque on accède à la page `screens/detail_produit.dart` :
  - Si le produit n'existe pas dans les Favoris, alors il pourra être ajouté par dans la liste des favoris.
  - Si le produit existe déjà dans les favoris, on affiche l'icone de favori avec la couleur rouge et on bloque l'ajout de ce produit dans la liste des favoris

### Brème :

3 points / 5 points / 6 points / 3 points / 3 points

### Consigne à suivre :

A la fin de l'épreuve vous deviez :

1. Effacer complètement le dossier : `.dart_tool`, de votre projet
2. Effacer complètement le dossier : `BUILD`, de votre projet.
3. Compressé tout le projet et le déposer dans l'espade de dépôt prévu en ligne
4. S'assurer de dépôt avec votre enseignant avant de quitter la salle