MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE



UNIVERSITE CHEIKH ANTA DIOP DE DAKAR

FACULTE DES SCIENCES ET TECHNIQUES

DEPARTEMENT DE MATHEMATIQUES ET INFORMATIQUE SECTION

PROJET DE : GÉNIE LOGICIEL M1SIR

PARTICIPANTS:

Mame Diarra Diouf

Wore Diouf

Oumy Ndong

PLAN:

- I. Introduction
- II. Processus de création du projet java avec maven
- III. Explication des méthodes et test unitaires
- IV. Explication de la mise à disposition du code sur GitHub et la création des branches
- V. Explication la création du fichier DockerFile
- VI. Explication de la mise en place d'un CI/CD avec GitHub actions
- VII. Installation des outils Maven, Git, Docker
- VIII. Conclusion

I. INTRODUCTION

Le génie logiciel (software engineering) représente l'application de principes d'ingénierie au domaine de la création de logiciels. Il consiste à identifier et à utiliser des méthodes, des pratiques et des outils permettant de maximiser les chances de réussite d'un projet logiciel.

Dans notre étude on va faire l'usage de GitHub et github actions avec notre projet maven qu'on va créer.

II. PROCESSUS DE CRÉATION DU PROJET JAVA AVEC MAVEN

On a créé dans Intellij IDEA Comminuty un projet et comme on a la possibilité de choisir quel type de projet on veut créer on choisit l'option maven afin de pouvoir créer notre projet maven et donner le nom de notre projet. Dans notre projet on a un fichier **pom.xml** dans lequel on va faire quelques configurations c'est-à-dire ajouter des dépendances comme **junit** et des plugins comme **maven-compiler-plugin**.

III. EXPLICATION DES MÉTHODES ET TEST UNITAIRES

Dans notre projet on a une classe **Calculator** qui va contenir l'ensemble des méthodes de notre programme. Nous avons 8 méthodes dans cette classe :

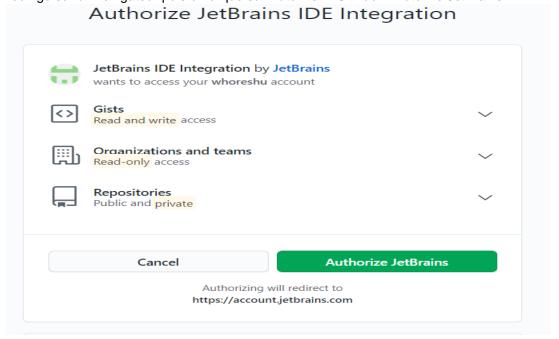
- La méthode sum qui consiste à faire la somme de deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **sus** qui consiste à faire la différence de deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode divide qui consiste à faire la division de deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **multiply** qui consiste à faire le produit de deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **min** qui retourne le minimum entre les deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **max** qui **retourne** le maximum entre les deux entiers qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **minElement** qui retourne le plus petit élément d'une liste qu'elle va prendre en paramètre.
- La méthode **maxElement** retourne le plus grand élément d'une liste qu'elle va prendre en paramètre.

Pour chacune de ces méthodes on va écrire des tests unitaires dans une classe appelée CalculatorTest. Donc on aura 8 tests et chaque cas de test sera mise dans une méthode à savoir : testSum, testMultiply, testDivide, testSus, testMinimum, testMaximum, testMaximumElt et testMinimumElt.

IV. <u>EXPLICATION DE LA MISE À DISPOSITION DU CODE SUR GITHUB</u> ET LA CRÉATION DES BRANCHES

Après avoir créé notre compte GitHub, on crée notre projet maven dans intellij puis on configure notre IDE avec GitHub en suivant les étapes suivantes :

 On appuie sur l'onglet file → setting → Version Control → GitHub→ add account et on nous redirige sur un navigateur puis on clique sur Autorize in GitHub→ Autorize JetBrains



On confirme le mot de passe

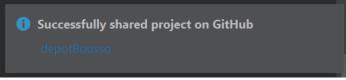
Confirm password to continue

Password	Forgot password?			
 				
Confirm password				
	солим раззиота			

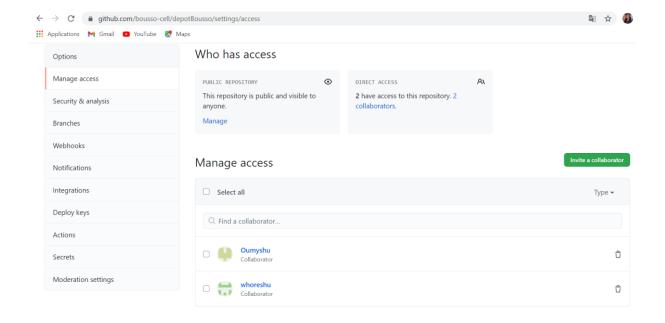
Tip: You are entering sudo mode. We won't ask for your password again for a few hours.

Après on va sur Intellij pour envoyer le projet dans un repository sur GitHub

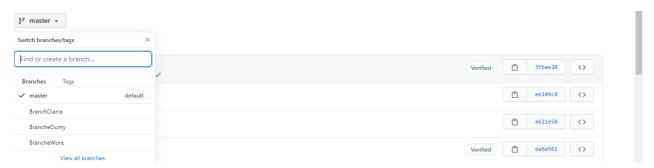
Share Project C	On GitHub	×		
Repository name:	depotBousso	☐ Private		
Remote:	origin			
Description:	Le projet genie logiciel de Mame Diarra Diouf ,Wore Diouf et Oumy Ndong			
?	Share	Cancel		
Apres l'envoi on aura comme message :				



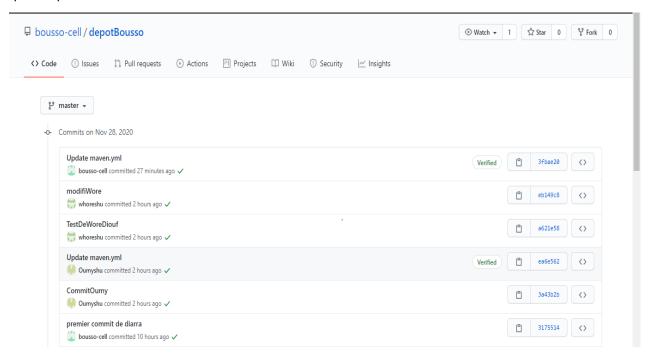
Après avoir mis le code dans GitHub on va envoyer les invitations aux collaborateurs en allant sur l'onglet **settings** pour qu'ils puissent accéder au repository et cloner le projet.



Chacune de nous doit créer une branche qu'on peut voir sur la capture suivante :



On doit faire des modifications sur le projet, donc la capture ci-dessous va montrer les commit qu'on a pu faire sur nos branches :



V. EXPLICATION LA CRÉATION DU FICHIER DOCKERFILE

Dans notre projet on a créé un fichier DockerFile qui va contenir le fichier.jar de notre projet dans le répertoire target avec la commande **mvn package** qui sera notre JAR-FILE dans notre dockerfile.

On va créer une image docker1 pour ce dockerfile.

```
C:\Users\Oumy\Documents\Git>docker build -t docker1:1.0.0 .
[+] Building 9.4s (9/9) FINISHED

=> [internal] load .dockerignore

=> > transferring context: 28

=> [internal] load build definition from Dockerfile

=> > transferring dockerfile: 400B

=> [internal] load build context

=> > transferring context: 78.74kB

=> [internal] load build context

=> > transferring context: 78.74kB

=> [1/4] FROM docker.io/library/openjdk:8-jdk-alpine@sha256:94792824df2df33402f201713f932b58cb9de94a0cd524164a

=> CACHED [2/4] WORKDIR /usr/local/rumme

=> [3/4] COPY target/Git-1.0-SNAPSHOT.jar app.jar

=> [4/4] ADD lib/

=> exporting to image

=> => exporting layers

=> => writing image sha256:42bcc44d9cd428c5b137a7299002e562ddc275a73835bf1f4b2e3582510edaf7

=> naming to docker.io/library/docker1:1.0.0

C:\Users\Oumy\Documents\Git>docker run -d docker1:1.0.0

6c906f1308b9781c717fa68b3daad758fc6fa4a0b35da9a7253192c069d403116
```

On va vérifier si l'image docker1 est bien créée

```
:\Users\Oumy\Documents\Git>docker run -d docker1:1.0.0
5c90f1308b9781c717fa68b3daad758fc6fa4a0b35da9a7253192c069d403116
::\Users\Oumy\Documents\Git>docker images
REPOSITORY
                                                                                   SIZE
                         TAG
                                            IMAGE ID
                                                               CREATED
docker1
                         1.0.0
                                            42bcc44d9cd4
                                                               12 minutes ago
                                                                                   105MB
                                                                                   105MB
tp-sir
                         1.0.0
                                            dde3304740e4
                                                               13 days ago
couchbase
                                            c64844065dcb
                                                               4 weeks ago
                                                                                   1.18GB
                         latest
                                                               4 weeks ago
neo4j
                        latest
                                            750bf9bc2374
                                                                                   541MB
mysql
                                           db2b37ec6181
                                                              4 weeks ago
                                                                                   545MB
                         latest
redis
                         latest
                                           bd571e6529f3
                                                              5 weeks ago
                                                                                   104MB
                                            94f8849864da
alpine/git
                         latest
                                                              2 months ago
                                                                                   28.4MB
                                            bf756fb1ae65
hello-world
                         latest
                                                               10 months ago
                                                                                   13.3kB
                                                                                   1.94GB
liliasfaxi/spark-hadoop
                        hv-2.7.2
                                            d64a47823a96
                                                               21 months ago
                         4.0.4
                                            525bd2016729
                                                               2 years ago
                                                                                   383MB
alexwhen/docker-2048
                                            7929bcd70e47
                                                                5 years ago
                                                                                   8.02MB
                         latest
:\Users\Oumy\Documents\Git>
```

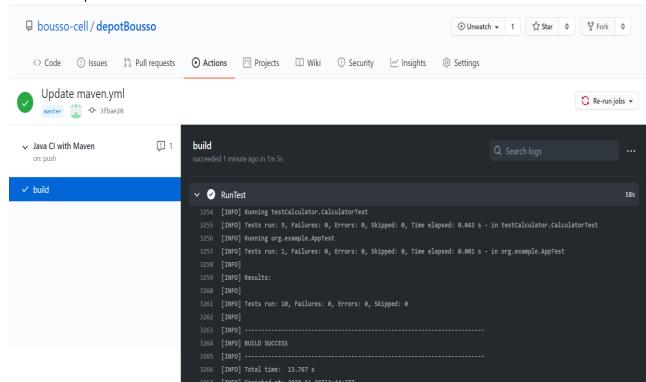
VI. <u>EXPLICATION DE LA MISE EN PLACE D'UN CI/CD AVEC GITHUB</u> ACTIONS

- MISE EN PLACE D'UN CI AVEC GITHUB ACTIONS
- Pour mettre en place l'outil d'intégration continue avec github actions on doit d'abord avoir un environnement de travail appelé workflows en allant sur l'onglet Actions.
 On choisit Java with Maven pour notre workflow et on donne le nom de notre fichier.yml et faire start commit sur la branche master et puis commit new file.

> Pour lancer les tests unitaires avec GitHub actions on va dans notre fichier.yml et ajouter

- name: RunTest run: mvn test

Maintenant quand on fait le build on obtient :



MISE EN PLACE D'UN CD AVEC GITHUB ACTION

D'abord on créer un compte DockerHub avec comme username doker1997 puis on crée un nouveau repository nommer depotmame. Ensuite on va dans account settings → Security → New Access Token pour créer une clé de sécurité.

On va dans notre fichier.yml ajouter le contenu suivant :

- name: Build and Push Docker Image

uses: mr-smithers-excellent/docker-build-push@v4

with:

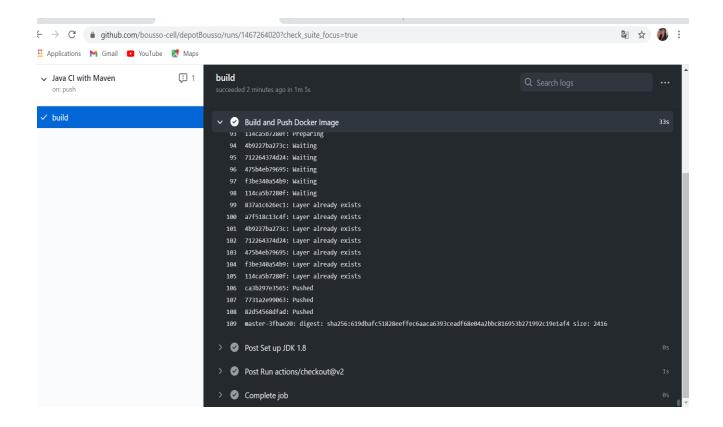
image: doker1997/depotmame

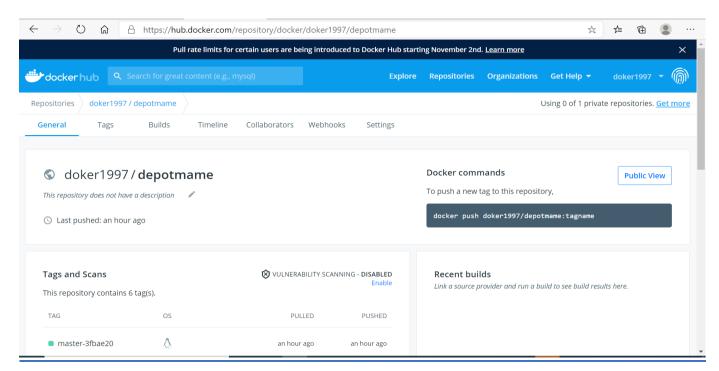
registry: docker.io

username: \${{secrets. DOCKER_USERNAME}}
password: \${{secrets. DOCKER_PASSWORD}}

Maintenant on va dans : settings → secrets → New repository secret pour créer un des repository pour Docker_Username on met le username du compte DockerHub et Docker_Password on met le contenu de la clé qu'on avait créé.

Quand on fait le build on obtient les captures suivantes :





V. <u>INSTALLATION DES OUTILS MAVEN, GIT, DOCKER</u>

> MAVEN:

Maven est un outil de construction de projets (build) open source développée par la fondation Apache, initialement pour les besoins du projet Jakarta Turbine. Il permet de faciliter et d'automatiser certaines tâches de la gestion d'un projet Java.



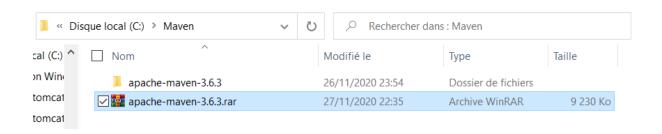
• TÉLÉCHARGEMENT :

Il suffit de se rendre sur le site de MAVEN et de télécharger la version qu'on souhaite, au format que nous souhaitions. Dans le cadre de notre travail on a téléchargé la version 3.6.3 de <u>MAVEN.</u>

• DÉCOMPRESSION:

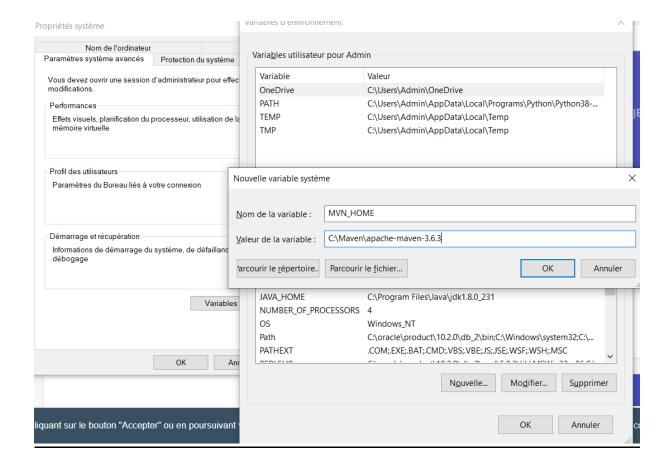
Vérifiez que l'on a bien téléchargé le binaire et non le source de **MAVEN** : le fichier téléchargé devrait être de la forme apache-maven-3.6.3-bin.

Décompressez l'archive téléchargée, dans le dossier d'installation de notre choix et on obtient :



• LA VARIABLE D'ENVIRONNEMENT DE MVN :

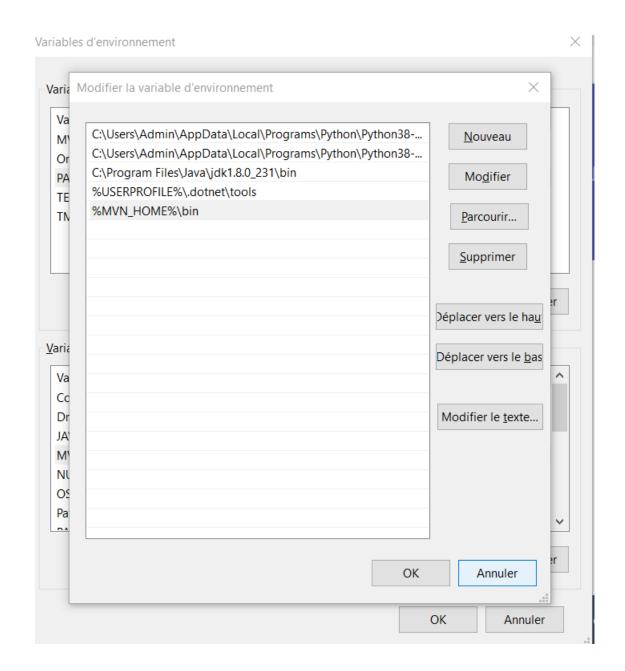
Ajoutez une variable d'environnement nommé **MVN_HOME**, celle-ci doit pointer sur le dossier d'installation de Maven : puisqu'on a installé/décompressé Maven dans le dossier C:\Maven\apache-maven-3.6.3 alors on indique dans la valeur de la variable **MVN_HOME C:\Maven\apache-maven-3.6.3** comme suit :



• LA VARIABLE D'ENVIRONNEMENT PATH:

Il faut maintenant ajouter notre variable MVN_HOME à la variable Path de Windows. Ceci permettra d'invoquer directement la commande mvn sans indiquer le chemin complet.

Modifions la variable d'environnement Windows **Path**, en lui ajoutant le chemin pointant vers le dossier **bin** de votre dossier d'installation **MAVEN** : il suffit d'ajouter à la fin de la valeur existante la chaine **%MVN_HOME%** fait référence à la variable **MVN_HOME**, qu'on a créée ci-dessus. Et on obtient :



• TEST DE L'INSTALLATION :

Pour tester l'installation on ouvre une invite de commande cmd de Windows. On tape dans la ligne de commande mvn –version, on va voir s'afficher quelque chose de la même forme que ce qui suit :

> GIT:

Git est un **logiciel de gestion de version décentralisé** parmi les plus populaires avec **12 000 000 d'utilisateurs** dans le monde. C'est un logiciel libre créé par <u>Linus Torvald</u>, auteur du noyau Linux. Git est donc totalement gratuit.



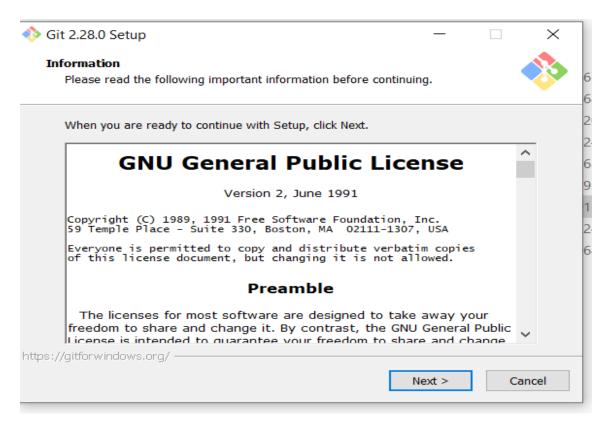
• <u>TÉLÉCHARGEMENT</u>:

Il faut comme pour tout autre logiciel qu'on avait déjà installé sur notre PC, télécharger l'installateur et le lancer.

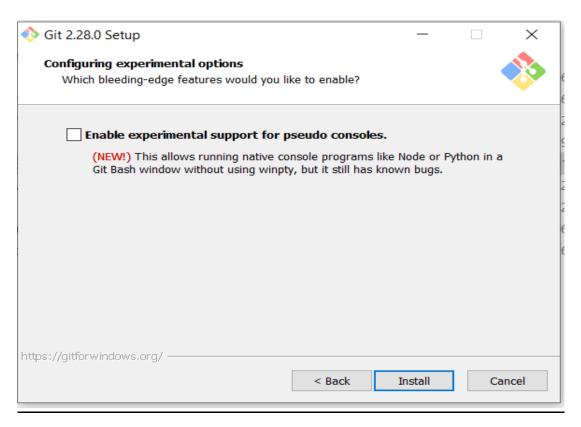
Téléchargez simplement le fichier .exe d'installation depuis la page officielle <u>GitHub</u>, mais bien vérifier que la version qui vous est proposé, soit celle pour Windows.

RÉALISER L'INSTALLATION :

Pour installer l'outil, on double clique simplement sur l'icône du fichier téléchargé. Une interface se lance alors :



Et nous propose, page après page, de configurer l'installation de Git. Il suffit de cliquer sur **Next** jusqu'à cette fenêtre ou on a :



Puis on clique sur Install.

Ainsi on a git installer et on peut voir les éléments suivants sur notre machine :

- L'outil Git.
- Git Bash: terminal qui vous permet d'utiliser git en ligne de commande.
- Git GUI : interface graphique qui permet de gérer les commits.
- Git CMD : interface graphique qui permet de gérer l'historique de votre dépôt.

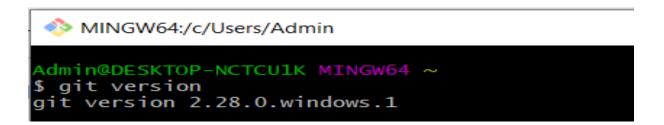
☑ 🎓 Git Bash	27/11/2020 23:42	Raccourci	2 Ko
Git CMD	27/11/2020 23:42	Raccourci	2 Ko
診 Git FAQs (Frequently Asked Questions)	27/11/2020 23:42	Raccourci Internet	1 Ko
Git GUI	27/11/2020 23:42	Raccourci	2 Ko
Git Release Notes	27/11/2020 23:42	Raccourci	2 Ko

• TEST DE L'INSTALLATION:

Vérifions maintenant que l'installation s'est bien déroulée. Nous allons utiliser une commande de base de l'outil qui est "git version" et qui permet d'afficher le numéro de version de Git.

Pour cela il faut lancer le terminal "git bash", installé en même temps que Git. Il permet d'utiliser Git en lignes de commandes.

Une fois le terminal lancé il ne nous reste plus qu'à taper la commande "git version". Et on a l'affichage suivant (au numéro de versions près) :



> DOCKER:

Docker est la plateforme de containers la plus populaire et la plus utilisée. Il s'agit d'une plateforme logicielle open source permettant de créer, de déployer et de gérer des containers d'applications virtualisées sur un système d'exploitation. Les services ou fonctions de l'application et ses différentes bibliothèques, fichiers de configuration, dépendances et autres composants sont regroupés au sein du container. Chaque container exécuté partage les services du système d'exploitation.



• TÉLÉCHARGEMENT:

On peut télécharge Docker Desktop pour Windows à partir de Docker Hub et on télécharge Docker Desktop Installer.exe. En téléchargeant Docker Desktop, on accepte les termes du <u>contrat de licence</u> <u>utilisateur final du logiciel Docker et du contrat de traitement des données Docker</u>.

• CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE:

- Windows 10 64 bits : Professionnel, Entreprise ou Éducation (Build 16299 ou version ultérieure).
- Les fonctionnalités Windows Hyper-V et Conteneurs doivent être activées.
- Les prérequis matériels suivants sont requis pour exécuter avec succès Client Hyper-V sur Windows 10 :
 - o Processeur 64 bits avec traduction d'adresse de deuxième niveau (SLAT).
 - o RAM système d'au moins 4Go.
 - La prise en charge de la virtualisation matérielle au niveau du BIOS doit être activée dans les paramètres du BIOS.

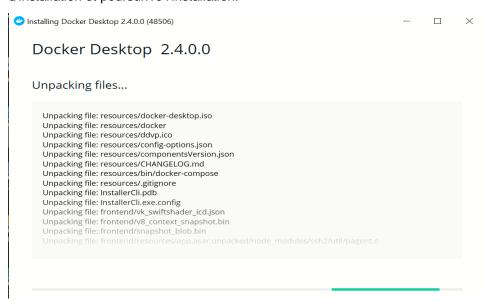
• <u>INSTALLATION</u>:

L'installation de Docker Desktop comprend <u>Docker Engine</u>, le client Docker CLI, <u>Docker Compose</u>, <u>Notary</u>, <u>Kubernetes</u> et <u>Credential Helper</u>.

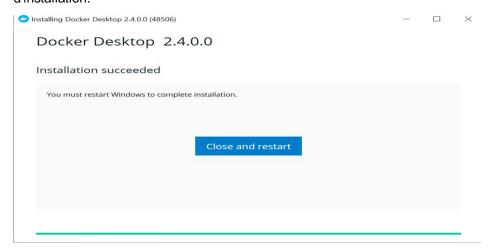
- Double-cliquez sur Docker Desktop Installer.exe pour exécuter le programme d'installation.
- Lorsque qu'on y est invité, on s'assure que l'option Activer les fonctionnalités
 Windows Hyper-V est sélectionnée sur la page de configuration.



3. On suit les instructions de l'assistant d'installation pour autoriser le programme d'installation et poursuivre l'installation.

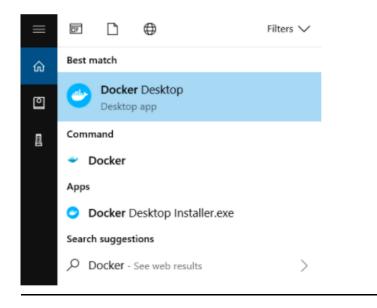


4. Une fois l'installation réussie, on clique sur **Fermer** pour terminer le processus d'installation.



• DÉMARRER DOCKER DESKTOP:

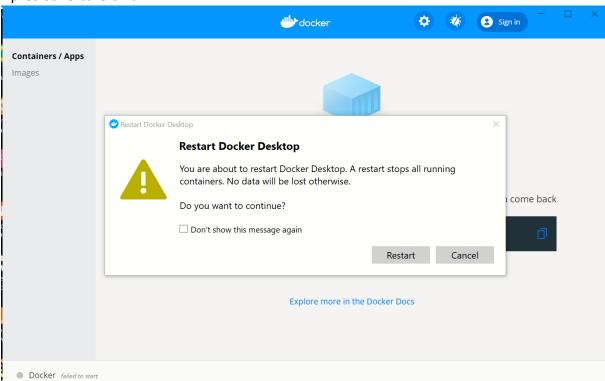
Docker Desktop ne démarre pas automatiquement après l'installation. Pour démarrer Docker Desktop, recherchez Docker et sélectionnez **Docker Desktop** dans les résultats de la recherche :



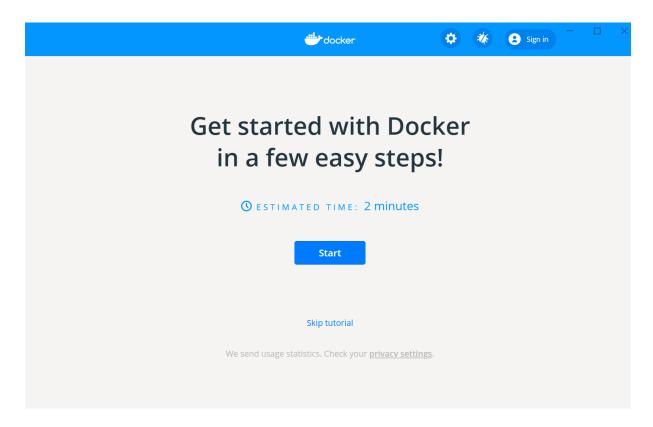
Lorsque l'icône de baleine dans la barre d'état reste fixe, Docker Desktop est opérationnel et est accessible depuis n'importe quelle fenêtre de terminal.



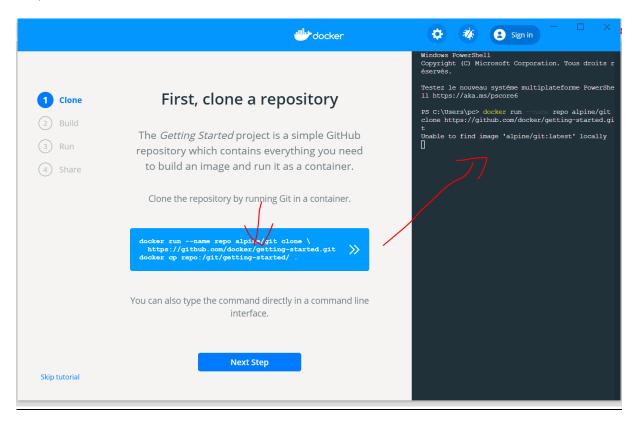
Apres ouverture on a:



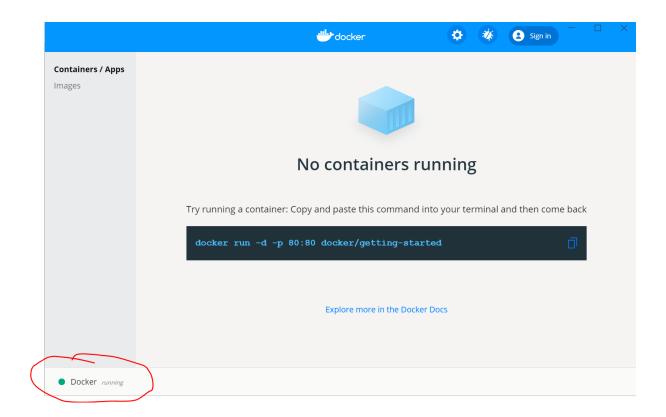
Une fois l'initialisation terminée, Docker Desktop lance le didacticiel d'intégration. Le didacticiel comprend un exercice simple pour créer un exemple d'image Docker, l'exécuter en tant que conteneur, pousser et enregistrer l'image dans Docker Hub.



On exécute maintenant avec succès Docker Desktop sous Windows. On peut lancer la commande donnée :



Si l'exécution se termine on aura :



YI. CONCLUSION

En résumé nous pouvons dire que l'étude de ce projet nous a permis d'avoir de nouvelles bases c'est-à-dire faire des nouvelles expériences (comme travailler en équipe sur un projet avec des machines différentes) sur GitHub et Docker hub et d'acquérir plus de connaissances.

LIEN DU REPOSITORY: https://github.com/bousso-cell/depotBousso.git