

RAPPORT DE PROJET - 3IIR - G21

Sous Thème:

"EasyLife": Site Web pour la gestion des services



RÉALISÉ PAR

NAOUR BOUTAINA LANOUNI SOUHAYL



SUPERVISÉ PAR

A.BOUSSELHAM



Remerciements

Au terme de ce travail, nous tenons à adresser nos sincères remerciements aux personnes qui ont eu confiance en nous, qui ont apporté leur aide et soutien. Nos premiers remerciements à ALLAH le tout puissant, qui a guidé nos pas depuis l'aube de notre vie.

Aussi, Nos plus chaleureux et sincères remerciements vont à notre professeur et encadrant MR Abdelmajid BOUSSELHAM pour sa qualité pédagogique, sa vision scientifique et son soutien durant toute la période de rédaction du projet. Un remerciement particulier pour sa disponibilité, et ses conseils fructueux, en cherchant toujours à atteindre la rigueur scientifique. On tient également à remercier notre grande école EMSI, le corps administratif ainsi que tout le corps professoral de la filière Génie Informatique et Réseaux qui, face à cette pandémie « COVID- 19 », ont mis en place un enseignement à distance de qualité pour nous accompagner durant cette période de confinement.



Table des matières

l-	I- Introduction Générale		
	1. Cadre du projet	6	
	2. Objectif et spécification des besoins	6	
	A. Partie Création et Commandes	6	
	B.Partie Exécution	7	
-	Conception et Réalisation	7	
	A. Partie Création et Commandes	10	
	1 .Création du Projet	10	
	2 .Création de la base de données	11	
	B. Partie Exécution	14	
	A. Partie client	15	
	B. Partie des Techniciens	19	
	C. Partie Administration	24	
	C. Partie Logiciel	26	
	1. Environnement Logiciel		
	2. Environnement Technique		
	3. Outils de modélisation	29	
III-	Conclusion	30	



Table des figures

Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation
Figure 2: Diagramme de classe
Figure 3: Les étapes à suivre pour réaliser ce projet
Figure4: Création du projet Django
Figure 5: Spécification du nom de la base de données
Figure 6: Création des modèles
Figure 7: consultation de la base de données
Figure 8: Lancement du serveur
Figure 9: Page d'accueil
Figure 10 : Page de contact
Figure 11 : Page de connexion pour les clients
Figure 12 : Page d'inscription pour les clients
Figure 13 : Page du profil du client
Figure 14 : Page de modification des données du client
Figure 15 : Page des offres publier par les clients
Figure 16 : Page des détails de l'offre
Figure 17 : page des offres publiée par le client
Figure 18,19 : Page des listes des techniciens qui ont postulé à l'offre
Figure 20 : Page de connexion des techniciens
Figure 21: Page d'inscription des techniciens
Figure 22: Page des offres disponible pour le technicien





Figure 23 : Page de l'offre pas encore postulée par le technicien
Figure 24 : Page de l' offres postulée par le technicien
Figure 25: Page des offres postuler par le technicien
Figure 26: Page de profil du technicien
Figure 27 : Page de modifications des donnés du technicien
Figure 28: Page de connexion pour l'administrateur
Figure 29: Page d'administration des techniciens
Figure 30 : Page d'administration des clients
Figure 31 : Page d'administration des offres
Figure 32 : Page d'administration des contacts



I. Introduction Générale

1. Cadre du projet :

Dans le cadre de formation d'ingénieur informaticien l'Ecole Marocaine des Sciences de l'Ingénieur (EMSI), les étudiants ingénieurs de la 3IIR sont appelés à réaliser un projet avec le Framework Django, qui consiste à réaliser Application Web qui gère successivement un ensemble des entités qui sont présentées ci-dessous. C'est dans ce cadre et pour l'année universitaire 2020/2021 que nous avant effectué le présent projet.

2. Objectif et spécification des besoins :

Le travail qui nous a été demandé est de réaliser une Application Web avec le Framework Django. Pour cela, nous avons choisi de diviser les tâches sous deux parties :

A. Partie Création et Commandes :

Le but de cette partie consiste à créer une base de données et gérer ses différentes

- Entités
- Relations
- Méthodes



B. Partie Exécution:

Au niveau de cette partie on doit :

- Vérifier le Projet
- Vérifier la base de données
- Tester les entités
- Vérifier les Relations
- > Tester le Formulaire

II. Conception et Réalisation

Dans cette partie, nous allons vous présenter les différentes étapes qu'on a suivi pour pouvoir réaliser ce projet, commençant de la partie Conception jusqu'à l'exécution et l'affichage des résultats.



A. Diagramme de cas d'utilisation :

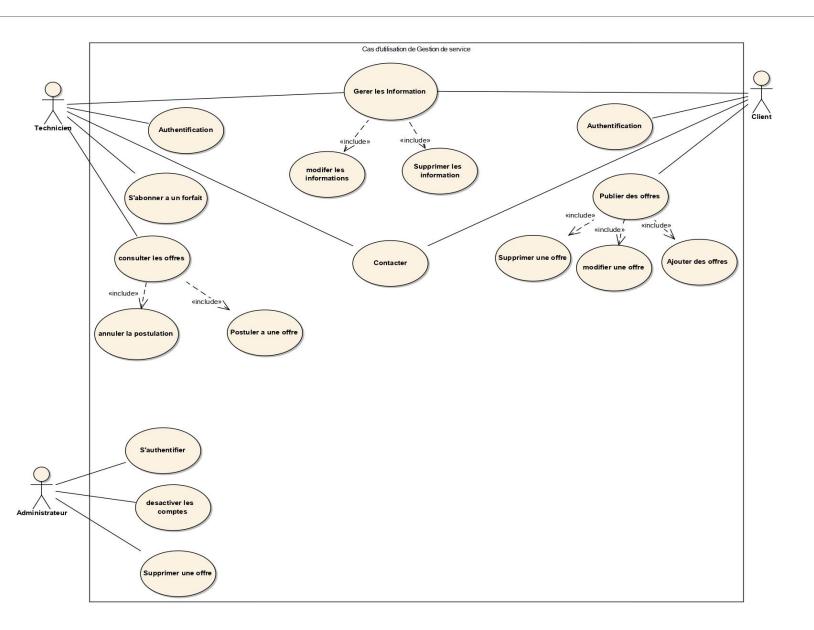


Figure1: Diagramme de cas d'utilisation



B. <u>Diagramme de classe</u>

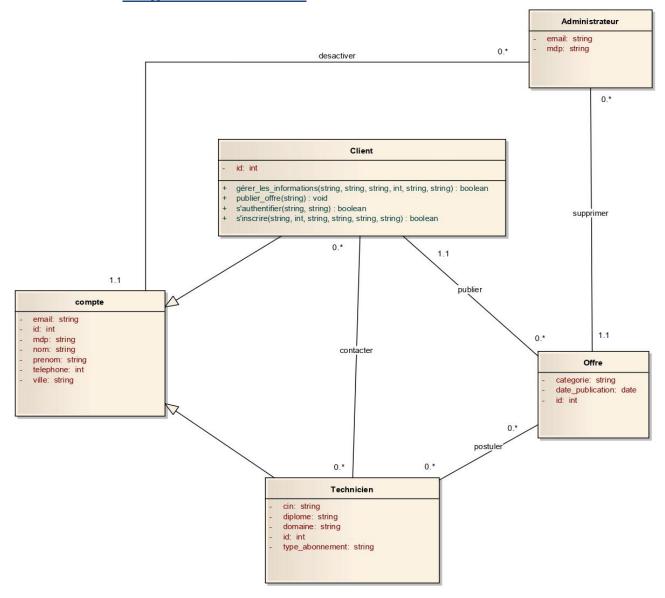


Figure 2: Diagramme de classe



Voilà l'ensemble des étapes que nous avons suit pour la réalisationde notre base de données :

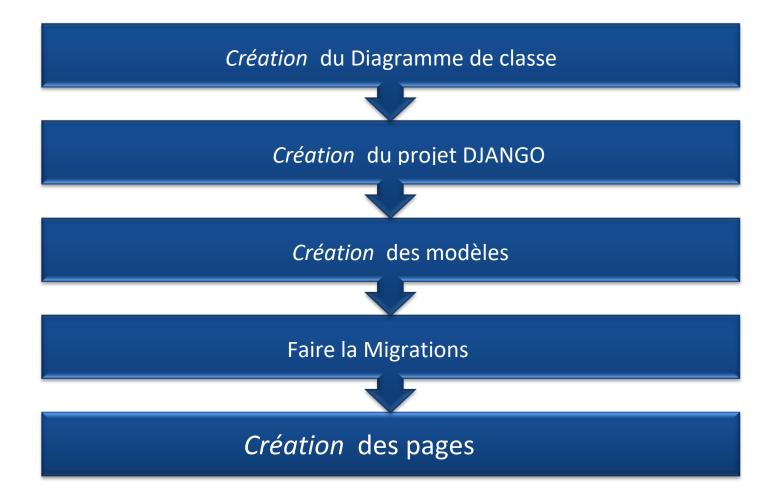


Figure3: Les étapes à suivre pour réaliser ce projet

A. Partie Création et Commandes :

1. Création du Projet :



La commande suivante permet de créer une application sousdjando, alors c'est notre point de départ

django-admin startproject backend

```
Microsoft Windows [version 10.0.19041.985]

(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

pir

cè:
C:\Users\Dell2017>cd C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife

C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife>myenv\scripts\activate

(myenv) C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife>django-admin startproject backend

(myenv) C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife>
```

Figure 4: Création Du projet django

2. Création de la base de données :

Comme nous avons déjà traité, après l'étape de création duprojet, il vient l'étape de création de la base de données

Notre base de données contient 6 tables, qui sont les suivantes :

- Client
- * Technicien
- Contact
- Offre
- Postuler
- Chef

D'abord il faut spécifier le nom de la base de données dans le fichier settings.py

2020/2021

```
Getting Started
                    settings.py M X
EasyLife > EasyLife > 🔁 settings.py
       # Database
  79
       # https://docs.djangoproject.com/en/3.2/ref/settings/#databases
  80
        DATABASES = {
  82
             'default': {
  83
                'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
  84
                'NAME': 'Easylife',
  85
                'HOST': 'localhost',
  86
                'PORT': '3306',
  87
                'USER': 'root',
  88
                'PASSWORD': '',
  90
  91
```

Figure 5 : Spécification du nom de la base

Ensuite On arrive a l'étape de création des tables en bd En se basant sur la commande suivante :

```
python manage.py makemigrations
python manage.py migrate
```



```
EasyLife > client > 🦺 models.py
       from technicien.models import Technicien
       from django.db import models
  2
  3
      from django.db.models.base import Model
       class Client(models.Model):
           id = models.AutoField(primary_key=True)
  6
           nom = models.CharField(max_length=30)
           prenom = models.CharField(max_length=30)
           email = models.CharField(max length=64, unique=True)
           mdp = models.CharField(max length=64)
 10
           tel = models.IntegerField()
 11
           ville = models.CharField(max_length=30)
 12
 13
           def __str_(self):
 14
               return self.nom + " "+self.prenom
 15
 16
           class Meta:
               db table = "client client"
 17
```

Figure6 : création des modèles

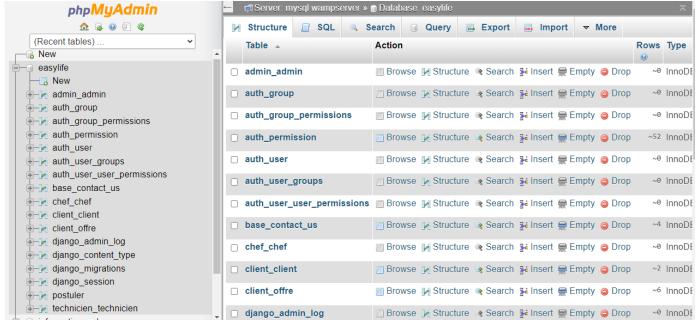


Figure 7 : consultation de la base de données



De la même manière nous avons créé les six autres entités Pour qu'on puisse accéder à notre site on lance le serveurde Django avec la commande suivante :

Python manage.py runserver

Invite de commandes - python manage.py runserver

```
Microsoft Windows [version 10.0.19041.985]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\Dell2017>cd C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife

C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife>myenv\scripts\activate

(myenv) C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife>cd easylife

(myenv) C:\Users\Dell2017\Documents\EasyLife\EasyLife>python manage.py runserver

Watching for file changes with StatReloader

Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

Dune 26, 2021 - 19:32:13

Django version 3.2, using settings 'EasyLife.settings'

Starting development server at http://127.0.0.1:8000/

Quit the server with CTRL-BREAK.
```

Figure 8 : Lancement du Serveur

B. Partie Exécution:

Lorsqu'on clique sur le lien donné par le serveur de Django, il nous mène vers notre site :

EasyLife

HOME ABOUT CONTACT TECHNICIEN

We Are Professional

For Your Dream Project

Figure 9 : page d'accueil

Nous avons un menu qui nous permet d'accéder à la page about et contact ainsi que deux boutons un pour l'authentification des clients et un pour l'authentification des techniciens, si on clique sur la page contact ça nous affiche comme suit :

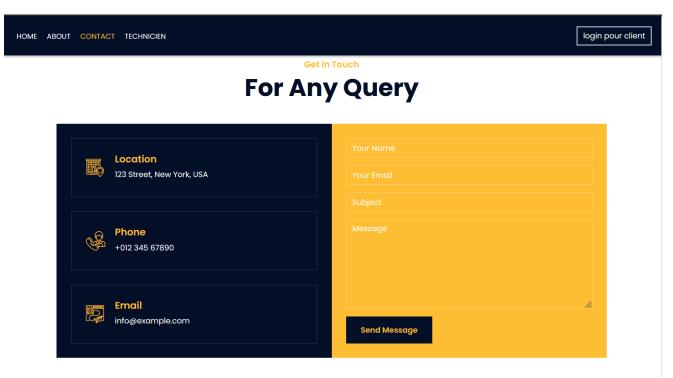


Figure 10 : Page de contact

A. Partie client:



Apres qu'on clique sur Login pour le client dans la barre de navigation on passe à la page de login du client :

ign In	
rem ipsum dolor sit amet elit. Sapiente sit aut eos	
nsectetur adipisicing.	
email	
Password	
Forgot Password	
Log In	
— or —	
First time? Sign up	35
Password Forgot Password Log In - or -	

Figure 11 : Page de login pour les clients

Il faut entrer l'email et le mot de passe pour accéder au profil du client, si le client n'est pas inscrit il clique sur le bouton SIGN UP :

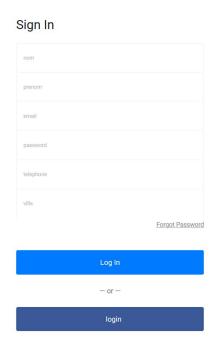




Figure 12 : Page d'inscription pour les clients

Le client doit remplir le formulaire pour s'inscrire, après le remplissage du formulaire le client



accède à son profile :

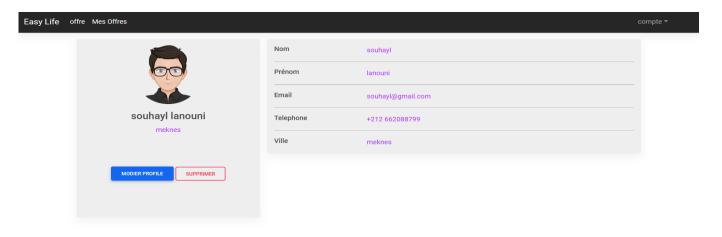


Figure 13 : Page du profil du client

Dans cette page on trouve les données du client avec un lien de modifier et de supprimer le client en cliquant sur le lien modifier on trouve la page :

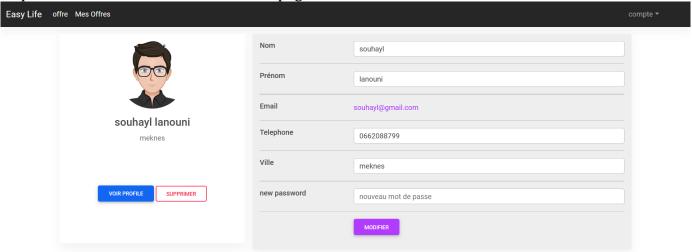


Figure 14 : Page de modification des données du client

On trouve le formulaire suivant, chaque donnée modifiée sera modifier dans la base de donnée. Ensuite dans la barre de navigation on trouve les offres d'emploi partagé par les clients :



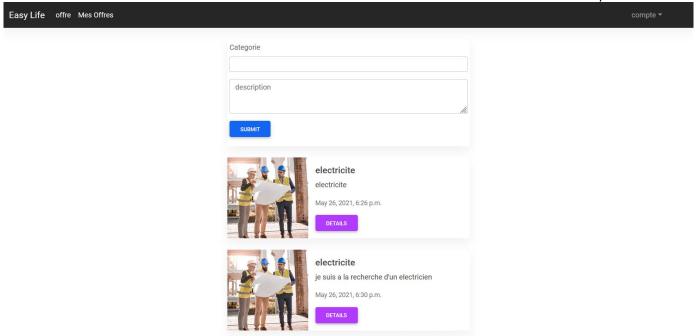


Figure 15 : Page des offres publiées par les clients

Dans cette page on trouve une partie qui permet au client de partager une nouvelle offre avec les offres partagé par les autres clients en cliquant sur détails :



Figure 16 : Page des détails de l'offre publier par les clients

On trouve le client qui a partagé l'offre avec les détails de l'offre Si le client a partage une offre il doit consulter la liste des techniciens qui ont partagé une offre en cliquant sur le lien MES OFFRES dans la barre de navigation on trouve :



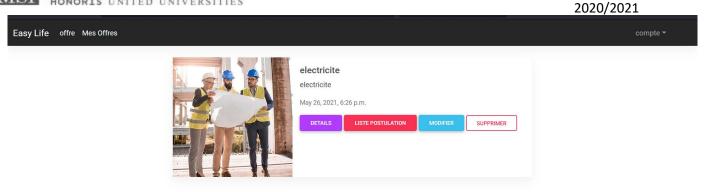


Figure 17 : Page des offres publier par le client connectée

On peut modifier, voir les détails de l'offre, aussi de voir la liste des technicien qui on postulé. Si aucun technicien n'a postulé à cette offre le message suivant s'affiche dans la page web :



Figure 18 : Page de liste des techniciens qui ont postulé a l'offre

Si quelqu'un a déjà postulé à cette offre on trouve la liste des techniciens qui ont postulé :



Figure 19 : Page de liste des techniciens qui ont postulé a l'offre

B. Partie des techniciens

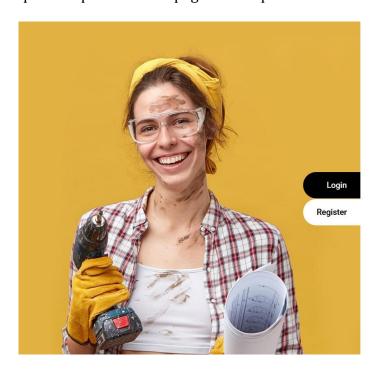
Pour accéder à la partie des techniciens on clique sur le lien dans la barre de navigation qui nous renvoie vers la page de connexion du technicien





Figure 20 : Page de connexion des techniciens

Si le technicien a déjà un compte il se connecte directement sinon il clique sur le bouton REGISTER qui nous prend vers la page d'inscription



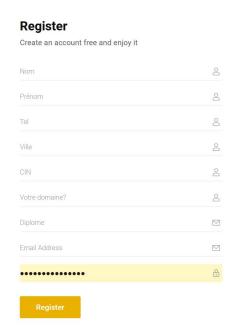


Figure 21 : Page d'inscription des techniciens



Apres le login on trouve la phase de connexion on trouve la page des offres qui correspond au domaine du technicien ainsi qu'une barre de recherche par la catégorie:

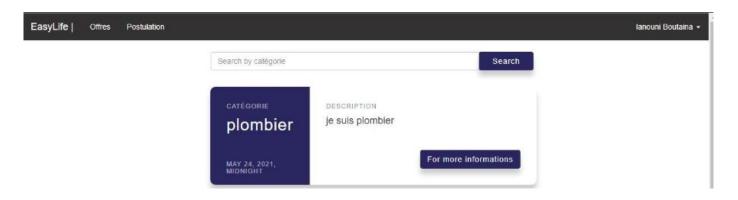


Figure 22 : Page des offres disponible pour le technicien

En cliquant sur le bouton for more informations une page sera affichée comme cela :

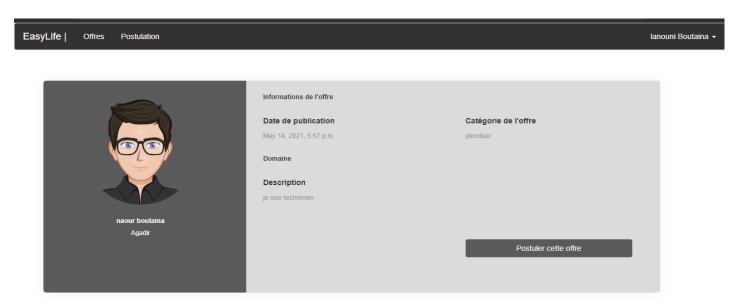


Figure 23 : Page de l'offre pas encore postulée par le technicien

Si le technicien a postulé cette offre donc il n'a pas le droit de postuler la même offre encore une fois alors un message s'affiche en rouge à la place du bouton

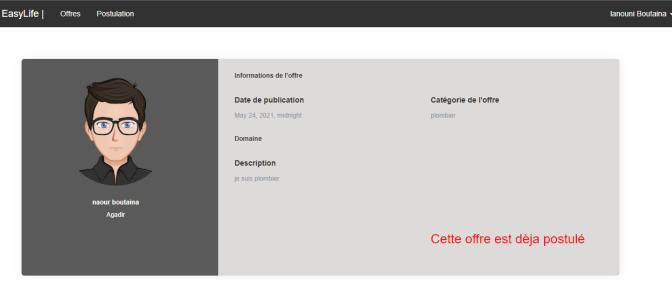


Figure 24 : Page de l'offres postulée par le technicien

On trouve dans la barre de navigation les offres dans les quelles le technicien a postulé, on cliquant sur le bouton postuler cette offre, le technicien se dirige vers la page postulation en affichant un message en vert (postulation avec succès) c'est-à-dire il ne peut pas le postuler une autre fois

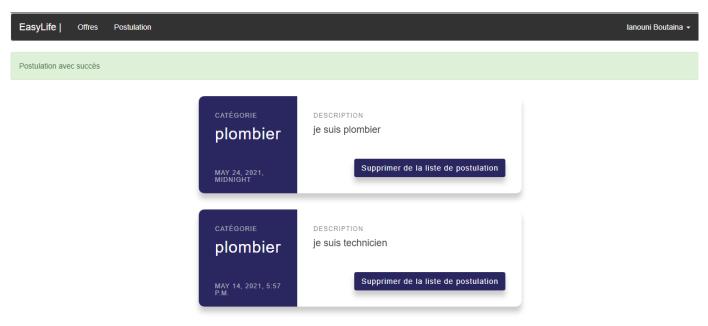


Figure 25 : Page des offres postuler par le technicien



Le technicien peut supprimer la postulation dans une offre en cliquant sur le bouton supprimer de la liste des postulations

On trouve aussi le profil de technicien ou il y a les données du technicien il peut modifier ou supprimer son compte :

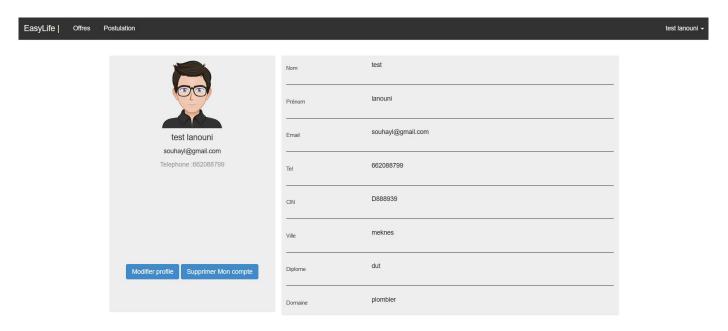


Figure 26: Page de profile du technicien

En cliquant sur le bouton modifier le profile on trouve la page suivante

EasyLife | Offres Postulation | Telephone :662088799 | Retour profile | CIN D888939 | Mot de passe | Mot de pa

Figure 27 : Page de modification des données de technicien

Diplome

meknes

plombier



C. Partie Administration

Pour accéder à la partie administration il faut utiliser l'email et le mot de passe enregistrer dans la base de données

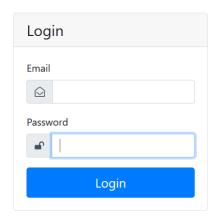


Figure 28 : Page de connexion pour l'administrateur

Apres la connexion l'admin accède a la page suivante :

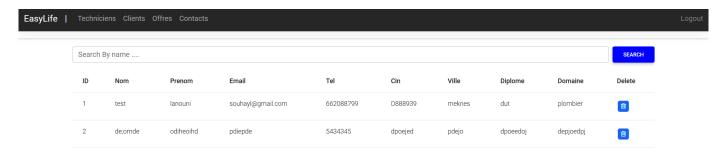


Figure 29 : Page d'administration des techniciens

Dans cette page il y a les techniciens inscrit dans le site web, l'administrateur peut supprimer un technicien, il peut aussi rechercher sur un technicien par son nom On trouve dans la barre de navigation des liens. Lien pour consulter la liste des clients inscrit dans le site web:

2020/2021

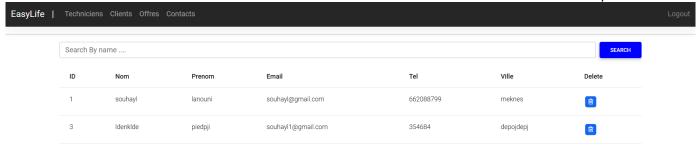


Figure 30 : Page d'administration des clients

En cliquant sur le lien des offres il trouve le client qui a partagé l'offre et la description, la catégorie et la date de publication



Figure 31: Page d'administration des offres

Enfin il y a la partie de contact

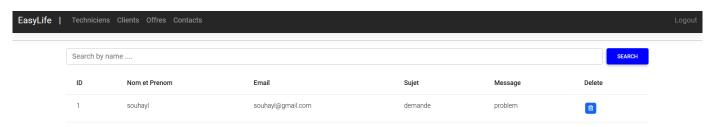


Figure 32: Page d'administration des contacts



C. Partie Logiciel:

1. Environnement Logiciel

Dans ce paragraphe nous décrivons l'outil ou bien les logiciels utilisés pour la mise en œuvre de l'application.

Visual Studio code

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS1. Visual Studio Code prend immédiatement en charge presque tous les principaux langages de programmation. Plusieurs d'entre eux sont inclus par défaut, par exemple JavaScript, TypeScript, CSS et HTML, mais d'autres extensions de langage peuvent être trouvées et téléchargées gratuitement à partir de VS Code Marketplace.



Bootstrap

Est un Framework qui facilite et accélère le développement Front-End. Il inclue une base CSS très complète (au format LESS) configurée à partir d'un fichier de variables, un ensemble de conventions de structure HTML et de nommage de classes des librairies JavaScripts simples pour les fonctions les plus courantes.



WAMP

WampServer (anciennement WAMP5) est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner

localement (sans avoir à se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un





environnement comprenant trois serveurs (Apache, MySQL et MariaDB), un interpréteur de script (PHP), ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.



MYSQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR).

Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde





Django

Django est un cadre de développement web *open source* en Python. Il a pour but de rendre le développement web 2.0 simple et rapide. Pour cette raison, le projet a pour slogan « Le framework pour les perfectionnistes avec des deadlines. ».



Développé en 2003 pour le journal local de Lawrence (Kansas), Django a été publié sous licence BSD à partir de juillet 2005.



3. Outils de modélisation

Enterprise Architect

Enterprise Architect est un logiciel de modélisation et de conception UML, édité par la société australienne Sparx Systems.

Couvrant, par ses fonctionnalités,



l'ensemble des étapes du cycle de conception d'application, il est l'un des logiciels de conception et de modélisation les plus reconnus.



III. Conclusion

Dans ce rapport, nous avons exposé les étapes de conception et de Réalisation de notre Projet qui consiste à créer un Site Web sous Django et gérer ses différents entités.

Donc ce projet nous a permis d'avoir une approche complète du développement d'une application et une bonne initiation du développement de l'application, de la conception à la validation en passant par les différentes étapes incrémentales de codage et de tests et nous a appris aussi à concevoir une base de données complète. Comme une autre expérience au niveau de l'application des concepts de langages, c'est normal de ne pas pouvoir éviter certains problèmes et difficultés au niveau de la modélisation conceptuelle niveau de l'implémentation et au programmation. Ainsi, comme perspective principale pour l'état actuel de ce projet, on souhaite ajouter un système de paiement en ligne Cependant, on a essayé de dégager les solutions les mieux adaptées à nos objectifs, contraintes et nos moyens disponibles. Ces solutions ne prétendent nullement être les meilleures, car en





informatique, il n'y a pas de solution absolue. Cette application peut être améliorée, pour répondre aux besoins des autres spécialités plus appropriées.