

MAIL

Section: Manuel de commandes systèmes générales (1)

Updated: 12 septembre 1999

[Index](#) [Return to Main Contents](#)

12 Septembre 1999 _

NOM

mail mailx Mail - recevoir et envoyer des courriers _

SYNOPSIS

mail [-ieInv] [-s *sujet*] [-a *en-tête*] [-c *adresses cc*] [-b *adresses bcc*] *to-addr* [...] [-sendmail-options [...]]

mail [-ieInNv -f] [*nom*]

mail [-ieInNv [-u *utilisateur*]] _

DESCRIPTION

mail est un système de traitement de courrier intelligent qui a une syntaxe de commande proche d'ed1 avec les lignes remplacées par des messages.

Les options sont les suivantes :

- v**
Mode verbose. Les détails de la livraison sont affichés sur le terminal de l'utilisateur.
- i**
Ignore les signaux d'interruption tty. C'est particulièrement utile lors de l'utilisation de **mail** sur des lignes téléphoniques à bruit.
- I**
Force **mail** à se lancer en mode interactif, même lorsque l'entrée n'est pas un terminal. En particulier, le caractère de commande spécial `~`, utilisé lors de l'envoi d'un courrier, est seulement disponible interactivement.
- n**
Désactive la lecture de `/etc/mail.rc` lors du démarrage.
- N**
Désactive l'affichage initial des en-têtes du message lors de la lecture d'un courrier ou de l'édition d'un dossier de courriers.
- s *sujet***
Spécifie le sujet en ligne de commande (seul le premier argument après le flag **-s** est utilisé en tant que sujet ; pensez à mettre des guillemets autour des sujets contenant des espaces).
- c *liste***
Envoie des copies carbonées à la *liste* d'utilisateurs. *liste* doit être une liste de noms séparés par des virgules.
- a**
Spécifie des champs d'en-tête additionnels dans la ligne de commande comme « X-Loop: foo@bar », etc. Vous devez utiliser des guillemets si la chaîne contient des espaces. Cet argument peut être spécifié plus d'une fois, les en-têtes étant dans ce cas concaténés.
- e**
N'envoie pas de courriers vides. Si le corps est vide, le message est sauté.
- b *liste***
Envoie des copies carbonées invisibles (blind carbon copy) à *liste*
- f *nom***
Procède à la lecture du contenu de votre boîte aux lettres (ou le fichier spécifié *nom*) ; lorsque vous quittez, **mail** réécrit les messages non supprimés dans ce fichier.
- u *utilisateur***
Est équivalent à :

```
mail -f /var/mail/utilisateur
```


sauf qu'il y a verrouillage.

Actions au lancement

Au lancement, **mail** exécutera les commandes du fichier de commandes du système `/etc/mail.rc` à moins qu'il ne lui soit explicitement demandé de ne pas le faire avec l'option **-n**. Ensuite, les commandes dans le fichier de commandes personnel de l'utilisateur `~/mailrc` sont exécutées. **mail** examine ensuite ses options de ligne de commande pour déterminer si l'utilisateur a demandé à envoyer un nouveau message ou à examiner les messages existants dans une boîte aux lettres.

Envoi de courrier

Pour envoyer un message à une ou plusieurs personnes, **mail** peut être appelé avec des arguments qui sont les noms des personnes à qui le courrier doit être envoyé. Vous devez ensuite taper votre message, suivi d'un control-D (`^D`) au début d'une ligne. La section ci-dessous, *Répondre à ou générer un message* décrit quelques fonctionnalités de **mail** disponibles pour vous aider à composer votre courrier.

Lecture de courrier

Dans une utilisation normale, **mail** ne reçoit aucun argument et vérifie vos nouveaux messages, puis affiche un en-tête d'une ligne pour chaque message trouvé. Le message actuel est initialement placé au premier message (numéroté 1) et peut être affiché en utilisant la commande **print** (qui peut être abrégée en **p**) Se déplacer dans les messages est similaire à se déplacer entre les lignes dans **ed(1)**; vous pouvez utiliser **+** et **-** pour vous déplacer en avant et en arrière, ou simplement entrer un numéro de message pour vous y rendre directement.

Suppression de message

Après lecture d'un message vous pouvez le supprimer : **delete** (**d**) ou y répondre : **reply** (**r**) La suppression fait que le programme **mail** oublie ce message. Ce n'est pas irréversible ; le message peut être restauré (**undeleted**) (**u**) en donnant son numéro, ou la session **mail** peut être avortée en donnant la commande **exit** (**x**) Les messages supprimés, cependant, vont en général disparaître, pour ne plus être revus.

Spécifier des messages

Des commandes comme **print** et **delete** peuvent recevoir une liste de numéros de messages comme arguments pour s'appliquer à un certain nombre de message en même temps. Ainsi **delete 1 2** supprime les messages 1 et 2, alors que **delete 1-5** supprime les messages de 1 à 5. Le nom spécial **'*' s'adresse à tous les messages et '\$' s'adresse au dernier message ;** ainsi la commande **top** qui affiche les premières lignes d'un message pourrait être utilisée en faisant **top *** pour afficher les premières lignes de tous les messages.

Répondre à ou générer un message

Vous pouvez utiliser la commande **reply** pour créer une réponse à un message, l'envoyant ainsi à la l'expéditeur. Le texte que vous tapez ensuite, jusqu'à un « fin-de-fichier », définit le contenu du message. Pendant que vous composez un message, **mail** traite les lignes commençant par le caractère tilde (**~**) spécialement. Par exemple, taper **~m** (seul sur une ligne) placera une copie du message actuel dans la réponse, le décalant à droite d'une tabulation (voir la variable *indentprefix* ci-dessous). Les autres échappements définissent les champs de sujet, ajoutent et suppriment des destinataires au message et vous permettent de lancer un éditeur pour corriger le message ou un shell pour lancer quelques commandes. (Ces options sont données dans le résumé ci-dessous.)

Terminer une session de traitement de courriers

Vous pouvez terminer une session **mail** avec la commande **quit** (**q**) Les messages qui ont été examinés vont dans votre fichier *mbx* à moins qu'ils n'aient été supprimés, auquel cas ils sont abandonnés. Les messages non examinés retournent au « bureau de poste » (post office) (voir l'option **-f** ci-dessus).

Listes de diffusion personnelles et pour le système

Il est aussi possible de créer des listes de diffusion personnelles pour que, par exemple, vous puissiez envoyer des mails à **cohorts** " et qu'ils aillent à un groupe de personne. De telles listes peuvent être définies en plaçant une ligne comme

```
alias cohorts bill ozalp jkf mark kxiddle@uuchicago.x
```

dans le fichier **.mailrc** de votre répertoire « home ». La liste actuelle de tels alias peut être affichée avec la commande **alias** dans **mail** Les listes de diffusion pour le système peuvent être créées en éditant */etc/aliases* (voir *aliases(5)* et *sendmail(8)*); elles sont stockées dans une syntaxe différente. Dans les mails que vous envoyez, les alias personnels peuvent être étendus dans les mails envoyés aux autres pour qu'ils puissent répondre (**reply**) aux destinataires. Les alias pour le système ne sont pas étendus quand le message est envoyé, mais toute réponse retournée à la machine aura l'alias pour le système étendu car tous les courriers passent par *sendmail*.

Mail en réseau (ARPA, UUCP, Berknet)

Voir *mailaddr(7)* pour une description des adresses réseau.

mail a un certain nombre d'options qui peuvent être définies dans le fichier **.mailrc** pour modifier son comportement ; ainsi, **set askcc** active la fonctionnalité *askcc* (Ces options sont résumées ci-dessous.) _

Résumé

(Adapté du "Mail Reference Manual."

Chaque commande est tapée sur une ligne, et peut prendre des arguments derrière la commande. Elle n'a pas besoin d'être tapée intégralement -- la première commande qui correspond au préfixe tapé est utilisée. Pour les commandes prenant des listes de messages comme arguments, si aucune liste de message n'est entrée, alors le prochain message qui satisfait les conditions de la commande est utilisé. S'il n'y a pas de message après le message actuel, la recherche continue en arrière, et s'il n'y a pas de message valide du tout, **mail** affiche **"messages applicables"** et avorte la commande.

Affiche le précédent message. Si un argument numérique *n* est donné, va au *n* **ième** message précédent et

	l'affiche.
?	Affiche un bref résumé des commandes.
!	Exécute la commande shell (voir sh (1) et csh (1)) qui suit.
Print	(P) Comme print mais affiche aussi les champs d'en-tête ignorés. Voir aussi print ignore et retain
Reply	(R) Répond à l'expéditeur. Ne répond pas aux autres destinataires du message originel.
Type	(T) Identique à la commande Print
alias	(a) Sans arguments, affiche les alias actuellement définis. Avec un argument, affiche cet alias. Avec plus d'un argument, crée un nouvel alias ou change un ancien.
alternates	(alt) La commande alternates est utile si vous avez des comptes sur plusieurs machines. Elle peut être utilisée pour informer mail que les adresses listées sont en fait à vous. Quand vous répondez (reply) aux messages, mail n'enverra pas de copie du message aux adresses listées dans la liste alternates Si la commande alternates est entrée sans arguments, la configuration actuelle des noms alternatifs est affichée.
chdir	(c) Change le répertoire de travail vers celui qui est spécifié, s'il y en a un. S'il n'y a pas de répertoire spécifié, alors la commande change pour le répertoire de l'utilisateur.
copy	(co) La commande copy fait la même chose que save sauf qu'elle ne marque pas les messages sur lesquelles elles est utilisée comme à supprimer lorsque vous quittez.
delete	(d) Prend une liste de messages comme arguments et les marque comme supprimés. Les messages supprimés ne seront pas sauvés dans <i>mbox</i> ni disponibles pour la plupart des autres commandes.
dp	(aussi dt) Supprime le message actuel et affiche le prochain message. S'il n'y a pas de message suivant, mail dit ``at EOF ''
edit	(e) Prend une liste de messages et utilise l'éditeur de texte sur chacun tour à tour. De retour de l'éditeur, le message est à nouveau lu.
exit	(ex ou x A pour effet un retour immédiat vers le shell, sans modifier la boîte aux lettres de l'utilisateur, son fichier <i>mbox</i> ou son fichier édité dans -f
file	(fi) La même chose que folder
folders	Liste les noms des dossiers dans votre répertoire de dossiers.
folder	(fo) La commande folder passe à un nouveau fichier mail ou à un nouveau dossier. Sans arguments, elle dit quel fichier vous êtes en train de lire. Si vous donnez un argument, elle marquera les changements (comme les suppressions) que vous avez faits dans le fichier actuel et lira dans le nouveau fichier. Quelques conventions spéciales sont reconnues pour le nom. # désigne le fichier précédent, % désigne votre boîte aux lettres système, %user désigne votre boîte aux lettres utilisateur, & désigne votre fichier <i>mbox</i> et +folder désigne un fichier dans votre répertoire de dossiers.
from	(f) Prend une liste de messages et affiche leurs en-têtes.
headers	(h) Liste la portée actuelle des en-têtes, qui est un groupe de 18 messages. Si un argument '+' est donné, le prochain groupe de 18 messages est affiché ; si un argument '-' est donné, le précédent groupe de 18 messages est affiché.
help	Un synonyme pour ?
hold	(ho aussi preserve) Prend une liste de messages et marque chaque message comme devant être sauvegardé dans la boîte aux lettres système de l'utilisateur au lieu que ce soit dans <i>mbox</i> N'outrepasse pas la commande delete
ignore	Ajoute la liste des champs d'en-têtes dans la <i>liste à ignorer</i> Les champs d'en-tête dans la liste à ignorer ne sont pas affichés sur votre terminal lorsque vous affichez un message. Cette commande est très pratique pour la suppression de certains champs d'en-tête générés automatiquement. Les commandes Type et Print peuvent être utilisées pour afficher un message dans son intégralité, y compris les champs ignorés. Si ignore est exécuté sans arguments, il liste la configuration actuelle des champs ignorés.
inc	Incorpore tous les nouveaux messages qui sont arrivés pendant la lecture du courrier. Les nouveaux messages sont ajoutés à la fin de la liste de messages, et le message actuel est redéfini comme le premier nouveau message. Cela ne renumérote pas la liste existante des messages, ni n'entraîne de sauvegarde pour les changements effectués jusqu'à maintenant.
mail	(m) Prend comme argument les noms de login et les noms de groupes de diffusion et envoie un courrier à ces personnes.
mbox	Indique à une liste de messages d'être envoyés à la mbox de votre répertoire personnel lorsque vous quittez. C'est l'action par défaut pour les messages si vous n'avez pas l'option hold définie.
more	(mo) Prend une liste de messages et appelle le paginateur sur cette liste.
next	(n) (comme + ou CR Va au prochain message de la séquence et l'affiche. Avec une liste d'arguments, affiche le

prochain message correspondant.

preserve

(**pre**) Un synonyme à **hold**

print

(**p**) Prend une liste de messages et affiche chaque message sur le terminal de l'utilisateur.

quit

(**q**) Termine la session, en sauveant tous les messages non supprimés et non sauveés dans le fichier *mbox* de l'utilisateur dans son répertoire de login, préservant tous les messages marqués avec **hold** ou **preserve** ou jamais référencés dans la boîte aux lettres de son système, et supprimant tous les autres messages de cette boîte. Si des nouveaux messages sont arrivés durant la session, le message ``**You have new mail**'' s'affiche. Si cette commande est appelée lors de l'édition d'un fichier mailbox avec l'option **-f** alors le fichier d'édition est réécrit. Un retour au shell est effectué, à moins que la réécriture du fichier d'édition échoue, auquel cas l'utilisateur peut échapper avec la commande **exit**

reply

(**r**) Prend une liste de messages et envoie un courrier à l'expéditeur et à tous les destinataires du message spécifié. Le message par défaut ne doit pas être supprimé.

respond

Un synonyme à **reply**

retain

Ajoute la liste des champs d'en-tête à la *liste à retenir* Seuls les champs d'en-tête dans la liste à retenir sont montrés sur votre terminal lorsque vous affichez un message. Tous les autres champs d'en-tête sont supprimés. Les commandes **Type** et **Print** peuvent être utilisées pour afficher un message dans son intégralité. Si **retain** est exécuté sans arguments, elle liste la configuration actuelle des champs retenus.

save

(**s**) Prend une liste de messages et un nom de fichier et ajoute chaque message à la fin du fichier. Le nom de fichier entre guillemets, suivi par le nombre de lignes et de caractères s'affichent sur le terminal de l'utilisateur.

set

(**se**) Sans arguments, affiche toutes les valeurs variables. Autrement, règle l'option. Les arguments sont sous la forme *option=valeur* (pas d'espace après ou avant le '=') ou *option* Les guillemets peuvent être placés autour de n'importe quel côté de l'assignement pour citer des blancs ou des tabulations, par exemple : **set indentprefix=->**

saveignore

saveignore est à **save** ce que **ignore** est à **print** et à **type** Les champs d'en-tête ainsi marqués sont filtrés lors de la sauvegarde d'un message par **save** ou lors d'une sauvegarde automatique de *mbox*

saveretain

saveretain est à **save** ce que **retain** est à **print** et à **type** Les champs d'en-tête ainsi marqués sont les seuls sauveés avec un message lors d'une sauvegarde par **save** ou lors d'une sauvegarde automatique vers *mbox* **saveretain** outrepasse **saveignore**

shell

(**sh**) Appelle une version interactive du shell.

size

Prend une liste de messages et affiche la taille (en caractères) de chaque message.

source

La commande **source** lit des commandes à partir d'un fichier.

top

Prend une liste de messages et affiche les premières lignes de chaque. Le nombre de lignes affichées est contrôlée par la variable **toplines** et est par défaut à cinq.

type

(**t**) Un synonyme à **print**

unalias

Prend une liste de noms définis par la commande **alias** et efface les groupes d'utilisateurs enregistrés. Les noms de groupes n'ont plus de signification.

undelete

(**u**) Prend une liste de messages et marque chaque message comme n'étant **pas** à supprimer.

unread

(**U**) Prend une liste de messages et marque chaque message comme **non** lu.

unset

Prend une liste de noms d'options et efface leurs valeurs enregistrées ; l'inverse de **set**

visual

(**v**) Prend une liste de messages et appelle l'éditeur graphique pour chaque message.

write

(**w**) Similaire à **save** sauf que **seul** le corps du message (c'est à dire sans l'en-tête) est sauveé. Très pratique pour des tâches telles qu'envoyer et recevoir des sources via le système de messagerie.

xit

(**x**) Un synonyme à **exit**

z

mail présente les en-têtes des messages dans une fenêtre comme décrit dans la commande **headers** Vous pouvez déplacer l'attention de **mail** vers la prochaine fenêtre avec la commande **z** De même, vous pouvez aller à la fenêtre précédente en utilisant **z-**

Tilde/échappements

Voici un résumé des échappements tilde, qui sont utilisés lors de la composition d'un message pour exécuter des fonctions spéciales. Les échappements tilde sont uniquement reconnus au début des lignes. Le nom ``échappement tilde'' est quelque peu trompeur car le caractère d'échappement effectif peut être défini par l'option **escape**

~! commande

Exécute la commande shell indiquée, puis retourne au message.

~b nom ...

Ajoute les noms donnés à la liste des destinataires de copie carbone mais ne met pas les noms visibles dans la ligne

Cc: (« blind » carbon copy, copie carbone cachée).

~c nom ...

Ajoute les noms donnés à la liste des destinataires de copie carbone.

~d

Lit le fichier `dead.letter` de votre répertoire `home` dans le message.

~e

Appelle l'éditeur de texte sur le message tapé jusqu'à cet instant. Après que la session d'édition soit finie, vous pouvez continuer à ajouter du texte au message.

~f messages

Lit les messages designés dans le message sur le point d'être envoyé. Si aucun message n'est spécifié, lit le message actuel. Les en-têtes de message actuellement ignorés (par la commande **ignore** ou **retain**) ne sont pas inclus.

~F messages

Identique à **~f** sauf que les en-tête des messages sont inclus.

~h

Édite les champs d'en-tête du message en les tapant chacun son tour et en permettant à l'utilisateur d'ajouter du texte à la fin ou de modifier le champ en utilisant les caractères effacer et tuer du terminal actuel.

~m messages

Lit les messages nommés dans le message sur le point d'être envoyé, indentés d'une tabulation ou de la valeur de *indentprefix*. Si aucun message n'est spécifié, lit le message actuel. Les champs d'en-tête actuellement ignorés (par la commande **ignore** ou **retain**) ne sont pas inclus.

~M messages

Identique à **~m** sauf que les en-têtes du message sont inclus.

~p

Affiche le message actuellement tapé, préfixé par les champs d'en-tête du message.

~q

Avorte le message sur le point d'être envoyé, le copiant dans `dead.letter` dans votre répertoire `home` si **save** est définie.

~R chaîne

Utilise *chaîne* comme champ pour « Reply-to ».

~r nom_de_fichier

Lit le fichier nommé dans le message.

~s chaîne

Fait en sorte que la chaîne devienne le champ de sujet actuel.

~t nom ...

Ajoute les noms donnés en argument à la liste des destinataires directs.

~v

Appelle un éditeur alternatif (défini par l'option **VISUAL** sur le message tapé à ce niveau. Habituellement, l'éditeur alternatif sera un éditeur visuel. Après que vous ayez quitté l'éditeur, vous pouvez continuer à ajouter de texte à la fin du message.

~w nom_de_fichier

Écrit le message dans le fichier appelé.

~| commande

« Pipe » le message à travers la commande comme filtre. Si la commande ne renvoie rien ou termine anormalement, retient le texte original du message. La commande `fmt(1)` est souvent utilisée comme **commande** pour rejustifier le message.

~: commande-mail

Exécute la commande de message donnée. Cependant, toutes les commandes ne sont pas autorisées.

~~ chaîne

Insère la chaîne de texte dans le message préfixée par un simple `~`. Si vous avez changé de caractère d'échappement, alors vous devriez doubler ce caractère pour l'envoyer.

Options de messages

Les options sont contrôlées via les commandes **set** et **unset**. Les options peuvent soit être binaires, auquel cas il est juste significatif de voir si elles sont définies ou pas ; ou des chaînes, auquel cas la valeur effective est intéressante. Les options binaires incluent les suivantes :

append

Fait en sorte que les messages sauvés dans *mbox* soient ajoutés à la fin au lieu de l'être au début. Cela devrait toujours être défini (peut-être dans `/etc/mail.rc`)

ask, asksub

Fait en sorte que **mail** vous demande le sujet de chaque message que vous envoyez. Si vous répondez avec simplement une nouvelle ligne, aucun champ de sujet ne sera envoyé.

askcc

Fait en sorte que l'on vous questionne pour des destinataires additionnels en copie carbone à la fin de chaque message. Répondre simplement par une ligne blanche indique que vous êtes satisfait avec la liste actuelle.

autoinc

Fait en sorte que le nouveau courrier soit automatiquement incorporé lorsqu'il arrive. Définir ceci revient à effectuer la commande **inc** à chaque entrée sur la ligne de commande, sauf que le message actuel n'est pas redéfini lorsque le nouveau courrier arrive.

askbcc

Fait en sorte que vous soyez questionné pour des destinataires supplémentaires en copie carbone cachée à la fin de chaque message. Répondre par une ligne blanche indique que vous êtes satisfait avec la liste actuelle.

autoprint

Fait en sorte que la commande **delete** se comporte comme **dp** ; ainsi, après la suppression d'un message, le prochain sera tapé automatiquement.

debug

Définir l'option binaire *debug* revient à spécifier **-d** dans la ligne de commande et fait que **mail** affiche toutes sortes d'informations utiles pour déboguer **mail**

dot

L'option binaire *dot* fait que **mail** interprète un point seul sur une ligne comme la terminaison d'un message que vous êtes en train d'envoyer.

hold

Cette option est utilisée pour conserver les messages dans la boîte aux lettres système par défaut.

ignore

Fait que les signaux d'interruption provenant de votre terminal sont ignorés et affichés comme des @'s.

ignoreeof

Une option liée à *dot* est *ignoreeof* qui fait que **mail** refuse d'accepter un control-d comme fin de message. *ignoreeof* s'applique aussi au mode de commande de **mail**

metoo

Généralement, lorsqu'un groupe qui contient l'expéditeur est étendu, ce dernier est enlevé de l'expansion. Définir cette option fait en sorte que l'expéditeur est inclus dans le groupe.

noheader

Définir l'option *noheader* revient à donner le flag **-N** dans la ligne de commande.

nosave

Normalement, lorsque vous avortez un message avec deux **RUBOUT** (effacer ou supprimer) **mail** copie le message partiel dans le fichier *dead.letter* dans votre répertoire home. Définir l'option binaire *nosave* empêche cela.

Replyall

Inverse le sens des commandes **reply** et **Reply**

quiet

Supprime l'affiche de la version lors du premier appel.

searchheaders

Si cette option est définie, alors un spécificateur de liste de messages dans le format ``/x:y" sera étendu à tous les messages contenant la sous-chaîne ``y" dans le champ d'en-tête ``x" La recherche de chaîne n'est pas sensible à la casse. Si ``x" est omis, il sera défini par défaut au champ d'en-tête ``Subject" Le format ``/to:y" est un cas spécial, et s'étendra à tous les messages contenant la sous-chaîne ``y" dans les champs d'en-tête ``To , " ``Cc ou " ``Bcc" La vérification pour ``to" est sensible à la casse, pour que ``/To:y" puisse être utilisé pour limiter la recherche pour ``y" au champ ``To:"

verbose

Définir l'option *verbose* revient à utiliser le flag **-v** en ligne de commande. Lorsque mail tourne en mode verbose, la livraison effective de message est affichée dans le terminal de l'utilisateur.

Valeurs des options de chaîne

EDITOR

Chemin de l'éditeur de texte à utiliser dans la commande **edit** et dans l'échappement **~e** S'il n'est pas défini, alors un éditeur par défaut est utilisé.

LISTER

Chemin du programme listant les répertoires à utiliser dans la commande **folders** La valeur par défaut est */bin/ls*

PAGER

Chemin du programme à utiliser dans la commande **more** ou lorsque la variable **crt** est définie. Le paginateur par défaut **more(1)** est utilisé si cette option n'est pas définie.

REPLYTO

Si définie, sera utilisée pour initialiser le champ Reply-To pour les messages sortant.

SHELL

Chemin du shell à utiliser dans la commande **!** et dans l'échappement **~!** Un shell par défaut est utilisé si cette option n'est pas définie.

VISUAL

Chemin de l'éditeur de texte à utiliser dans la commande **visual** et dans l'échappement **~v**

crt

L'option à valeur *crt* est utilisée comme seuil pour déterminer la taille qu'un message doit atteindre avant que **PAGER** ne soit utilisé pour le lire. Si *crt* est défini sans valeur, alors la taille du terminal stockée dans le système est utilisée pour calculer le seuil (voir **stty(1)**).

escape

Si défini, le premier caractère de cette option donne le caractère à utiliser à la place de **~** pour démarquer les échappements.

folder

Le nom du répertoire à utiliser pour stocker les dossiers de messages. Si ce nom commence par un **/**, **mail** le considère comme un chemin absolu ; sinon, le répertoire du dossier est trouvé relativement à votre répertoire home.

MBOX

Le nom du fichier *mbox* Cela peut être le nom d'un dossier. Par défaut **``mbox** " est dans le répertoire home de l'utilisateur.

record

Si défini, donne le chemin du fichier utilisé pour enregistrer tous les messages sortant. Sinon, les messages sortant ne sont pas sauvegardés.

indentprefix

La chaîne utilisée par l'échappement **~m** pour indenter les messages, à la place du caractère de tabulation normal (**^I**) Pensez à mettre la valeur entre guillemets si elle contient des espaces ou des tabulations.

toplines

Si défini, donne le nombre de lignes d'un message à afficher avec la commande **top** ; normalement, les cinq premières lignes sont affichées.

ENVIRONNEMENT

mail utilise les variables d'environnement **HOME LOGNAME USER SHELL DEAD PAGER LISTER EDITOR VISUAL REPLYTO** et **MBOX**

Si la variable d'environnement **MAIL** est définie, sa valeur est utilisée comme chemin pour stocker le courrier de l'utilisateur (`` `mail spool``). _

FICHIERS

/var/mail/*

bureau de poste (à moins d'être outrepassé par la variable d'environnement **MAIL**)

~/mbox

vieux courrier de l'utilisateur

~/mailrc

fichier donnant les commandes mail initiales ; peut être outrepassé en définissant la variable d'environnement

MAILRC

/tmp/R*

fichiers temporaires

/usr/share/mailx/mail.*help

fichiers d'aide

/etc/mail.rc

fichier système d'initialisation

VOIR AUSSI

[fmt\(1\)](#), [lockspool\(1\)](#), [newaliases\(1\)](#), [vacation\(1\)](#), [aliases\(5\)](#), [mailaddr\(7\)](#), [mail.local\(8\)](#), [newaliases\(8\)](#), [sendmail\(8\)](#)

"The Mail Reference Manual"

HISTORIQUE

Une commande **mail** est apparue dans AT&T System v3 . Cette page de manuel est dérivée de *"The Mail Reference Manual"* écrit à l'origine par Kurt Shoens. _

BUGS

Il y a quelques flags qui ne sont pas documentés ici. La plupart ne sont pas utiles à l'utilisateur commun.

Habituellement, **Mail** et **mailx** sont juste des liens vers **mail** ce qui peut être à l'origine de confusions.

TRADUCTION

Frédéric HENRY <neryel at rolys.org>, 2002

Index

[NOM](#)

[SYNOPSIS](#)

[DESCRIPTION](#)

[Actions au lancement](#)

[Envoi de courrier](#)

[Lecture de courrier](#)

[Suppression de message](#)

[Spécifier des messages](#)

[Répondre à ou générer un message](#)

[Terminer une session de traitement de courriers](#)

[Listes de diffusion personnelles et pour le système](#)

[Mail en réseau \(ARPA, UUCP, Berknet\)](#)

[Résumé](#)

[Tilde/échappements](#)

[Options de messages](#)

[Valeurs des options de chaîne](#)

[ENVIRONNEMENT](#)

[FICHIERS](#)

[VOIR AUSSI](#)

[HISTORIQUE](#)

[BUGS](#)

[TRADUCTION](#)