



Boutros Chaaya

+33 07 53 66 56 33

Tél. +961 71 960 179

boutros.chaaya@gmail.com

24 rue d'Orbey, Strasbourg, France

boutros-chaaya.github.io/Boutros-Chaaya-Portfolio

Compétences

Programmation:

- Python / C / C# / C++
- HTML / CSS
- JavaScript / React
- PHP
- SQL

Gestion de projet:

- Jira
- Confluence

Outils:

- Visual Studio
- Git / GitHub

Supplémentaire:

- Typing : 80 WPM
- Montage vidéo

Langues

- Anglais (C2)
- Français (C2)
- Arabe (C2)

Loisirs

- Développement de jeux 2D
- Musique: Guitare / Basse / Oud / Composition
- Basket-ball
- Skateboarding

Développeur

Développeur depuis 2019, à la recherche d'une alternance en tant que développeur. Expertise en développement de jeux vidéos et développement web, et capacité éprouvée à être, ingénieux et déterminé.

Expérience

Développeur Jeux Vidéo (Septembre 2023 – Janvier 2025)

OPAL – Strasbourg (alternance)

- Projet « Bulle Numérique » : Jeux vidéo sérieux vise au parents afin de sensibiliser aux dangers du numérique chez leurs enfants.
- Projet réalisé sur Unity.
- Écriture de la narration, dialogues et l'arborescence des événements.
- Travail avec une agence graphique qui été en charge des visuels.

Développeur Web – API – Back-End (Mars 2023 – Juin 2023)

Groupement Informatique Economique et Sociale, Colmar, France

- Développement web dans le cadre de l'enrichissement d'un ERP.
- Framework .NET avec le langage C#
- Front-end (technologie Blazor WebAssembly)
- Back-end (webapi ASP.NET Core)

Tuteur en Informatique (Septembre 2020 – Juin 2022)

Grand Lycée Franco-Libanais, Beyrouth, Liban

- Professeur particulier pour plus de dix élèves en NSI (numérique et sciences informatiques).
- Taux de réussite de 100 % pour tous mes élèves au baccalauréat français (plus que 14/20 en NSI).

Formation

LUDUS ACADEMIE – École du développement des jeux vidéo

Septembre 2023 – Juin 2025 (licence)

- Algorithmique, bases de programmation en langage C.
- Web et Base de données
- Game design, level design, documentation de Jeux vidéos.
- Projets d'équipe (Game jams, application des cours dans de nombreux projets)

UHA 4.0 – École du numérique (Septembre 2022 – Juin 2023)

- Project PKMS : Développement d'une application mobile de point de vente pour différents types de restauration avec diverses fonctionnalités.
- Projet Ikigai : Création d'un créateur de niveau en ligne pour ajouter ou modifier des niveaux à un jeu existant.
- Projet personnel : Développement d'un site web dynamique affichant des informations provenant de bases de données et d'API.

Grand Lycée Franco-Libanais (Septembre 2008 – Juin 2022)

- Promotion 2022
- Baccalauréat Français.
- Spécialités : Maths et NSI
- Éco-délégué (2021-2022)
- Activité Croix-Rouge (formation RCR – entraînement incendie...)