## BD & IHM

## I. BD

### 1. Introduction

Les défis : la conservation, l'intégrité et le temps d'accès.

Un **SGBD** est un logiciel qui permet de **structurer** et **gérer** les données, et y administrer l'accès.

Relation : nom de la table + liste d'attributs  $R(A_1, ..., A_n)$ , ex : Client (Numéro, Nom, Ville, Téléphone).

Domaine: ensemble des valeurs d'un attribut.

# 2. SQL

Interrogation: SELECT colonne FROM table WHERE condition ORDER BY colonne\_x ASC

Jointure : table\_1 JOIN table\_2 ON table\_1.colonne\_x = table\_2.colonne\_y Regroupement : GROUP BY colonne\_1, colonne\_2 HAVING condition

Insertion : INSERT INTO table (attribut\_1, attribut\_2) VALUES (valeur\_1, valeur\_2)

Suppression: DELETE FROM table WHERE condition

Mise à jour : UPDATE table SET attribut\_1 = valeur\_1, attribut\_2 = valeur\_2 WHERE condition

Clef composite : une clef composée de plusieurs attributs.

# 3. Modélisation conceptuelle

Classe : objet concret ou abstrait pour décrire un concept

Association binaire : groupement de deux classes Cardinalité : le nombre d'instances de chaque classe

Héritage : permet d'exprimer des propriétés communes à plusieurs classes

Schéma conceptuel → schéma logique :

- R1: une relation pour chaque classe (obligation d'une clef)
- R2 : ajouter l'identifiant de la classe pour une association 1:1
- R3 : ajouter l'identifiant de la classe pour une association 1:N
- R4: une nouvelle relation (contenant les clefs des classes) pour une association N:N
- R5: une nouvelle relation pour une association de dimension > 2

# L'héritage:

- S1 : une relation pour chaque classe (mère et fille)
- S2 : une seule relation (de la classe mère) avec tous les attributs
- S3: une seule relation (de la classe fille)

# 4. Normalisation

Dépendances fonctionnelles :

Dépendance fonctionnelle  $X \to Y$ : à chaque X correspond un seul Y (X détermine fonctionnellement Y)

 $X \to A$  est élémentaire si A ne dépend pas d'un sous ensemble de X (pas de X' dans X tel que  $X' \to A$ )

Clef primaire : X est clef primaire si et seulement si  $X \to (A_1, ..., A_n)$ 

Pas de Y dans X tel que  $Y \to (A_1, ..., A_n)$ 

## Formes normales:

- 1FN: tout attribut est atomique (type de base)
- 2FN: 1FN et tout attribut n'appartenant pas à la clef est en DFE avec toute la clef
- 3FN: 2FN et si  $A_i$ ,  $A_i \notin K$  alors pas de dépendance fonctionnelle entre  $A_i$  et  $A_i$

3FN ? Pour minimiser les redondances afin d'assurer l'intégrité des données lors des mises à jour

## Décomposition d'une relation :

Liste des dépendances → Couverture minimale → Partition → Relations créées → Ajouter R contenant K

### 5. Transactions

C'est un ensemble de mises à jour qui maintient la cohérence de la base quel que soit le contexte

Commandes: COMMIT, ROLLBACK

Propriétés (ACID): Atomicité, Cohérence, Isolation et Durabilité

SGBD : Système de Gestion de Base de Données LMD : Langage de Manipulation de Données LDD : Langage de Définition de Données

#### II. IHM

Layouts : conteneur graphique qui permet d'afficher un groupe de Widgets suivant une disposition

Widgets: composant graphique interactif (check box, radio button, choice box, etc.)

Stage : c'est la fenêtre principale de l'application (la scène)

Listener : créer un gestionnaire d'événements → l'associer à un widget qui déclenche le comportement créer la scène → créer une présentation (Patient\_P) → lier la présentation à la scène Modèle PAC :

- Présentation : prend en charge l'interaction avec l'utilisateur
- Abstraction : gère les données à représenter, ou les fonctions à interfacer.
- Contrôle : maintien la cohérence entre présentation et abstraction

# Organisation des classes en paquetages

- Abstraction (paquetage metier)
  - ✓ Classes Patient, Doctor et PatientsRecord
- Contrôle (paquetage controle)
  - ✓ Classes PatientsRecord\_C, NewPatientDialog\_C (ou PatientForm\_C) et ActivePatient\_C (+ Patient\_C)
- Présentation (paquetage presentation)
  - Toutes les classes que vous aviez déjà en supprimant le code correspondant au contrôle
- ► Et la classe Main ?
  - ✓ Instancie le contrôle