CHAKRANE Moustafa

BLAZIKOWSKI Bruno: https://github.com/L2InfoAMU/diu-eil-project123-artaud\_team

Réalisation d'un jeu "2048"

Ce jeux consiste à essayer de faire la plus grosse somme en couplant des briques qui portent le même chiffre.

La grille 4x4 vierge commence avec deux briques de '2' ou '4', nous ne pouvons faire que des multiples de 2.

A chaque action, une nouvelle brique apparait et prend donc une place de plus dans la grille.

Le joueur à gagné lorsqu'il à réussi à faire '2048'.

Le sens de compression des briques dépend des flèches de direction.

Le joueur à perdu si la grille 4x4 est remplie de briques non compressibles.

C'est à dire sans que l'on puisse additionner 2 briques semblables.

Exemple d'échec:

2.4.2.4

4.2.4.2

2.4.2.4

4.2.4.8

Ce jeu est ludique pour les élèves car il est simple d'approche.

Cependant la réalisation du programme fait appelle à des stratégies intéressantes quand à la gestion d'un tableau de nombre.

Nous avons travaillé en équipe au lycée ou à nos domiciles respectifs.

Cordialement