

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ

BÀI TẬP LỚN
BỘ MÔN: PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB
LỚP: K62-CA-CLC2
LỚP MÔN HỌC: INT3306 21

CHỦ ĐỀ PHẦN MỀM:
PHÁT TRIỂN TRANG WEB CHƠI CỜ VUA
Nội dung: Phân tích và đặc tả yêu cầu

NHÓM SỐ 8
Version 2.0 R01

Ngày hoàn thiện: 18 tháng 12, 2019.

DANH SÁCH THÀNH VIÊN NHÓM:

- NHỮ ANH THU' (MSSV: 17021342)
- NGUYỄN SĨ TÙNG (MSSV: 17021354)
- NGUYỄN VƯƠNG TIẾN (MSSV: 17021343)
- LÊ ĐÌNH HOÀNG (MSSV: 17021254)
- LÊ QUANG PHƯỚC (MSSV: 17021319)
- PHẠM TUẤN LINH (MSSV: 17021286)

MỤC LỤC

Mục nội dung.....	Trang
I. Giới thiệu.....	04
a. Mục tiêu dự án.....	04
b. Phạm vi dự án.....	04
II. Mô tả chức năng/ca sử dụng.....	05
a. Các tác nhân.....	05
b. Mô tả các ca sử dụng ứng với các tác nhân.....	06
III. Biểu đồ ca sử dụng.....	08
IV. Sơ đồ quy trình sử dụng.....	09
a. Người dùng.....	09
b. Quản trị viên.....	10

I. Giới thiệu:

a. Mục tiêu dự án:

- Cờ vua là môn thể thao trí tuệ phổ biến nhất và được công nhận là một bộ môn thể thao trên toàn thế giới, xuất hiện trong nhiều thể vận hội như Olympic, SEA Games,... . Cờ vua là bộ môn thu hút đông đảo người chơi mọi lứa tuổi tham gia bởi tính trí tuệ và đòi hỏi óc chiến thuật cao. Kéo theo sự phổ biến đó là nhu cầu cao cho việc chơi và thách đấu để rèn luyện kỹ năng hay chỉ đơn thuần là giải trí. Với sự phát triển của công nghệ thông tin và Internet, con người được kết nối với nhau một cách dễ dàng và thuận tiện, người đam mê cờ vua không chuyên cũng có nhu cầu được giao lưu với những cộng đồng yêu thích cờ vua ở khu vực khác trên thế giới. Vì vậy, dự án phát triển Trang web chơi cờ vua này được thực hiện nhằm phát triển trang web chơi game cờ vua với nhiều chế độ chơi, giao diện dễ dùng và bắt mắt giúp góp phần làm tăng thêm sự hấp dẫn. Với hai chế độ chơi với máy và chơi với người, trò chơi tránh được sự nhàm chán thường có ở các trò chơi cờ vua thông thường với duy nhất chế độ chơi với máy bởi chính yếu tố ngẫu nhiên và bất ngờ được tạo ra bởi những người chơi khác. Ngoài ra trang web còn cần phải hỗ trợ bảng xếp hạng, nhằm góp phần tăng tính cạnh tranh, tạo sự vui thú và tạo động lực cho người chơi.

b. Phạm vi dự án:

- Hỗ trợ hai chế độ chơi với máy và chơi với người thật, người dùng có thể chọn phòng chơi với chế độ chơi với người khác.
- Cần có hệ thống dữ liệu người chơi, nhằm lưu điểm, thông tin tài khoản người dùng.
- Phải có hệ thống quản lý tài khoản cá nhân cho người dùng.
- Phải có chức năng quản lý và xử lý khiếu nại.
- Có chức năng tương tác giữa người dùng (chat).

II. Mô tả chức năng/ca sử dụng:

a. Các tác nhân:

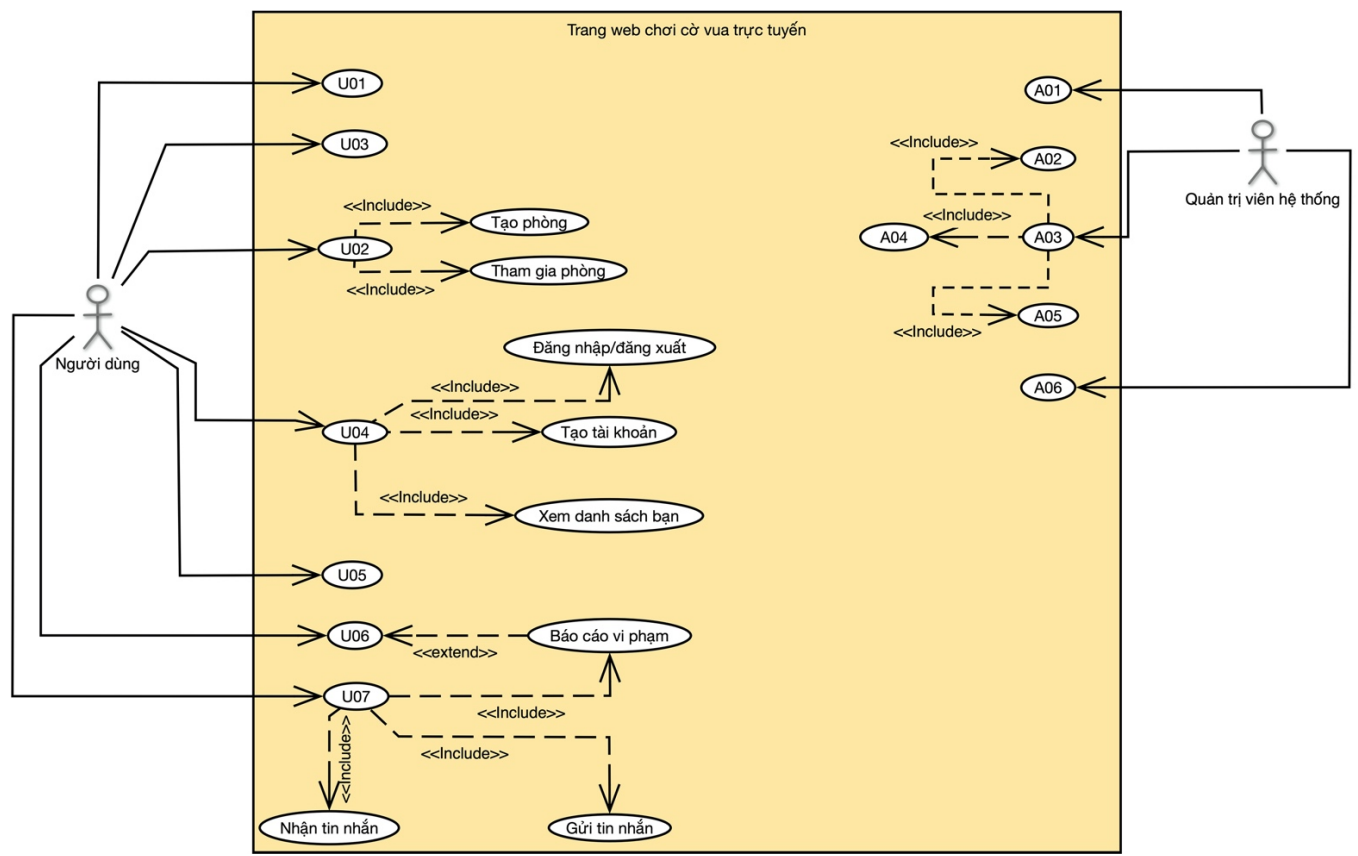
Mã tác nhân	Tên	Mô tả
U	Người dùng	<p>Đây là nhóm người trực tiếp sử dụng trang web, và là đối tượng dự án hướng tới để phục vụ. Vì vậy, trong quá trình sử dụng, người dùng sẽ có nhu cầu thao tác sau:</p> <ul style="list-style-type: none">+ Chơi cá nhân với máy tính.+ Chơi theo phòng với người chơi khác.+ Xem hướng dẫn.+ Thao tác tài khoản.+ Xem bảng xếp hạng.+ Gửi báo cáo vi phạm.+ Nhắn tin trò chuyện.
A	Quản trị viên hệ thống	<p>Đây là nhóm trực tiếp vận hành trang web và phục vụ người dùng. Vì vậy họ có những nhu cầu sử dụng sau:</p> <ul style="list-style-type: none">+ Đăng nhập/đăng xuất.+ Nhận báo cáo vi phạm.+ Xử lý vi phạm.+ Xem thông tin tài khoản người dùng.+ Xóa tài khoản người dùng.+ Xem phân tích, thống kê.

b. Mô tả các ca sử dụng ứng với các tác nhân:

Tác nhân	Mã ca sử dụng	Ca sử dụng	Mô tả
Người dùng	U01	Chơi cá nhân với máy tính	Người dùng chơi cá nhân với đối thủ là máy. Đối thủ được điều khiển tự động bằng thuật toán sinh nước đi/chess engine.
	U02	Chơi theo phòng với người chơi khác	Người dùng có thể tạo phòng hoặc tham gia phòng chơi do người chơi khác tạo. Một người dùng sẽ tạo phòng và đợi tới khi người dùng khác chọn vào phòng của mình để bắt đầu ván cờ.
	U03	Xem hướng dẫn	Người chơi có thể xem hướng dẫn cách sử dụng trang web.
	U04	Thao tác tài khoản	Để tham gia chơi cờ trên trang web, người dùng cần tạo một tài khoản cho mình. Để sử dụng trang web, người dùng cần đăng nhập vào tài khoản của mình và đăng xuất sau khi sử dụng xong. Trong quá trình sử dụng, người chơi còn có thể xem danh sách bạn.
	U05	Xem bảng xếp hạng	Người chơi được sắp xếp theo điểm trên bảng xếp hạng, người dùng có thể xem bảng xếp hạng này.
	U06	Gửi báo cáo vi phạm	Người dùng gửi báo cáo người dùng khác có hành vi vi phạm tới nhà quản trị để xem xét.
	U07	Nhắn tin trò chuyện	Người dùng có thể trò chuyện với những người chơi khác qua hộp tin nhắn tập thể (shout box) hoặc tin nhắn cá nhân trong lúc chơi cờ. Các chức năng bao gồm gửi tin, nhận tin nhắn chung; chức năng báo cáo vi phạm (U06).
Quản trị viên hệ thống	A01	Đăng nhập/đăng xuất	Nhà quản trị viên sẽ được tạo sẵn tài khoản với mật khẩu cố định. Thông tin này sẽ được sử dụng để đăng nhập vào trang dành riêng cho quản trị viên.

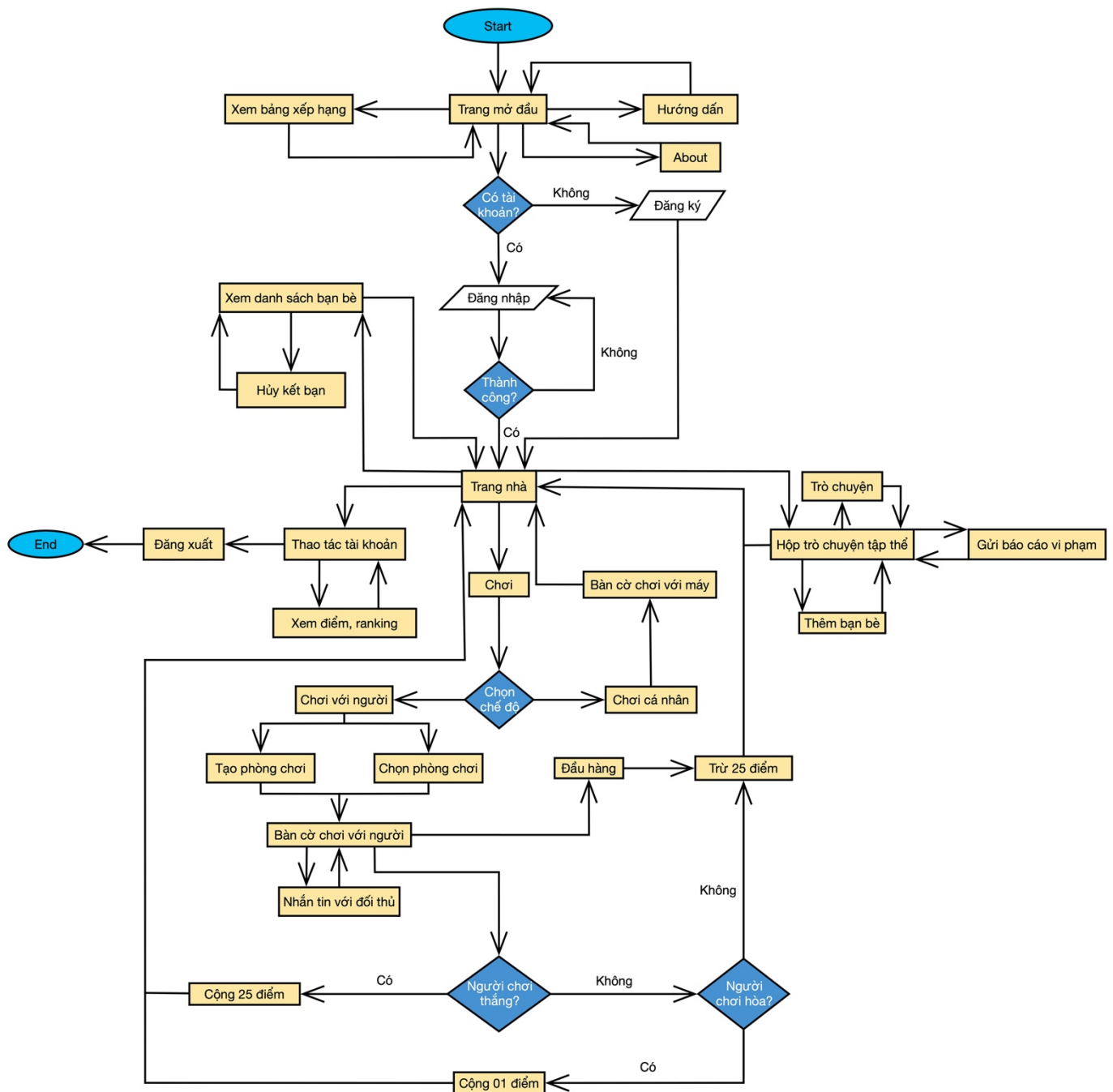
	A02	Nhận báo cáo vi phạm	Quản trị viên nhận và xem báo cáo vi phạm được gửi lên qua U06, rồi thực hiện A03.
	A03	Xử lý vi phạm	Sau khi nhận báo cáo, Quản trị viên xử lý báo cáo vi phạm. Việc xử lý này được thực hiện nhờ xem xét thông tin về tài khoản người dùng đó thông qua chức năng A04. Nếu người bị tố cáo có vi phạm, quản trị viên sử dụng A05.
	A04	Xem thông tin tài khoản người dùng	Quản trị viên có quyền xem mọi thông tin của mọi tài khoản người dùng để phục vụ mục đích quản lý trang web.
	A05	Xóa tài khoản người dùng	Quản trị viên khi xác định tài khoản vi phạm có thể sử dụng chức năng này và xóa vĩnh viễn tài khoản vi phạm đó.
	A06	Xem phân tích, thống kê	Chức năng cho phép quản trị viên xem phân tích và thống kê số liệu.

III. Biểu đồ ca sử dụng:



IV. Sơ đồ quy trình sử dụng:

a. Người dùng:



b. Quản trị viên:

