

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ

**BÀI TẬP LỚN**  
**BỘ MÔN: LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG WEB**  
**LỚP: K62-CA-CLC2**  
**LỚP MÔN HỌC: INT3306 21**

**CHỦ ĐỀ PHẦN MỀM:**  
**PHÁT TRIỂN TRANG WEB CHƠI CỜ VUA**  
**Nội dung:** Phân tích và đặc tả yêu cầu phần mềm

**NHÓM SỐ 8**  
Version 1.0 Rev 03

Ngày nộp: 25 tháng 09, năm 2019.

## **DANH SÁCH THÀNH VIÊN NHÓM:**

- NHỮ ANH THU' (MSSV: 17021342)
- NGUYỄN SĨ TÙNG (MSSV: 17021354)
- LÊ ĐÌNH HOÀNG (MSSV: 17021254)
- LÊ QUANG PHƯỚC (MSSV: 17021319)
- PHẠM TUẤN LINH (MSSV: 17021286)
- NGUYỄN VƯƠNG TIẾN (MSSV: 17021343)

# MỤC LỤC

<b>Mục nội dung.....</b>	<b>Trang</b>
I. Giới thiệu.....	04
a. Mục tiêu dự án.....	04
a. Phạm vi dự án.....	04
II. Mô tả chức năng/ca sử dụng.....	05
a. Các tác nhân.....	05
b. Mô tả các ca sử dụng ứng với các tác nhân.....	05
III. Biểu đồ ca sử dụng.....	07

## **I. Giới thiệu:**

### **a. Mục tiêu dự án:**

- Cờ vua là môn thể thao trí tuệ phổ biến nhất và được công nhận là một bộ môn thể thao trên toàn thế giới, xuất hiện trong nhiều thể vận hội như Olympic,... . Cờ vua là bộ môn thu hút đông đảo người chơi mọi lứa tuổi tham gia bởi tính trí tuệ và đòi hỏi óc chiến thuật cao. Kéo theo sự phổ biến đó là nhu cầu cao cho việc chơi và thách đấu để rèn luyện kỹ năng hay chỉ đơn thuần là giải trí. Với sự phát triển của công nghệ thông tin và Internet, con người được kết nối với nhau một cách dễ dàng và thuận tiện, người đam mê cờ vua không chuyên cũng có nhu cầu được giao lưu với những cộng đồng yêu thích cờ vua ở khu vực khác trên thế giới. Vì vậy, dự án phát triển Trang web chơi cờ vua này được thực hiện nhằm phát triển trang web chơi game cờ vua với nhiều chế độ chơi, giao diện dễ dùng và bắt mắt giúp người chơi không bị ức chế khi sử dụng và góp phần làm tăng thêm sự hấp dẫn. Với việc hỗ trợ sắp xếp, ghép đôi người chơi theo điểm số và hỗ trợ bảng xếp hạng, người chơi với mọi trình độ đều có thể chơi với những người chơi khác cùng trình độ thay vì chỉ có thể chơi với những người quen như trước đây, hay thậm chí tham gia giải đấu phù hợp với mình. Điều này giúp tránh được sự nhàm chán và góp phần tạo sự vui thú cho người chơi.

### **b. Phạm vi dự án:**

- Hỗ trợ chế độ chơi với máy và chơi với người thật.
- Khi chơi với máy, phải có nhiều độ khó cho nhiều trình độ người chơi khác nhau.
- Có chế độ chơi cờ với bạn do người dùng tự chọn.
- Khi chơi với người ngẫu nhiên, nên có sự sánh đôi nhiều người chơi cùng trình độ với nhau.
- Cần có hệ thống dữ liệu người chơi, nhằm lưu điểm, đánh giá và lưu lịch sử hoạt động của người dùng.
- Phải có hệ thống quản lý tài khoản cá nhân cho người dùng.
- Nên có chức năng sắp xếp, tính chu kỳ bắt đầu và kết thúc đợt cho các giải, và phân loại người chơi trong giải.
- Phải có chức năng quản lý và xử lý khiếu nại.
- Có thể có chức năng tương tác giữa người dùng (chat).

## **II. Mô tả chức năng/ca sử dụng:**

### **a. Các tác nhân:**

<b>Tên</b>	<b>Mô tả</b>
Người dùng	<p>Đây là nhóm người trực tiếp sử dụng trang web, và là đối tượng dự án hướng tới để phục vụ. Vì vậy, trong quá trình sử dụng, người dùng sẽ có nhu cầu thao tác sau:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>+ Chơi cá nhân, với nhiều độ khó khác nhau.</li><li>+ Chơi với bạn (người dùng tự chọn).</li><li>+ Thách đấu người chơi khác.</li><li>+ Chơi ngẫu nhiên (do máy chọn).</li><li>+ Thao tác tài khoản.</li><li>+ Xem bảng xếp hạng.</li><li>+ Nhấn tin trò chuyện.</li></ul>

### **b. Mô tả các ca sử dụng ứng với các tác nhân:**

<b>Tác nhân</b>	<b>Ca sử dụng</b>	<b>Mô tả</b>
Người dùng	Chơi cá nhân	Người dùng chơi cá nhân với đối thủ là máy. Đối thủ được điều khiển tự động bằng thuật toán sinh nước đi. Thuật toán có nhiều phiên bản cho các độ khó và trình độ người chơi khác nhau.
	Chơi với bạn	Người dùng có thể chọn người dùng cụ thể khác trong hệ thống để đánh cờ cùng.
	Thách đấu người chơi khác	Người dùng khi chọn người chơi cụ thể để chơi cùng, lời mời thách đấu sẽ được gửi tới đối thủ và đối thủ có thể chấp nhận hay từ chối thách đấu. Nếu đối thủ chấp nhận thì trận cờ sẽ được bắt đầu. Người dùng chỉ có thể chọn người chơi đang online và hiện không trong trận cờ để thách đấu.
	Chơi ngẫu nhiên	Người dùng có thể chơi với một người ngẫu nhiên do hệ thống chọn. Đối thủ ngẫu nhiên được chọn phù hợp với thứ hạng của người chơi.
	Thao tác tài khoản	Để tham gia chơi cờ trên trang web, người dùng cần tạo một tài khoản cho mình. Để sử

		dụng trang web, người dùng cần đăng nhập vào tài khoản của mình và đăng xuất sau khi sử dụng xong. Trong quá trình sử dụng, người chơi có thể thay đổi thông tin hay xóa tài khoản của mình.
	Xem bảng xếp hạng	Người chơi được sắp xếp theo điểm trên bảng xếp hạng, người dùng có thể xem bảng xếp hạng này.
	Nhắn tin trò chuyện	Người dùng có thể sử dụng hệ thống tin nhắn cá nhân để trò chuyện với những người chơi khác. Các chức năng bao gồm gửi tin, nhận tin và xóa tin nhắn.

**III. Biểu đồ ca sử dụng:**

