

## MỤC TIÊU:

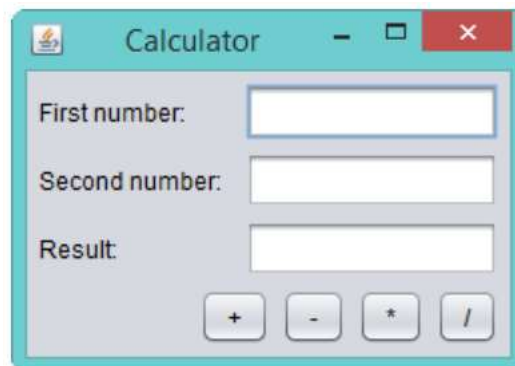
Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng:

- ✓ Thiết kế được giao diện
- ✓ Xử lý sự kiện
- ✓ Lập trình được với giao diện

## PHẦN I

### BÀI 1 (2 ĐIỂM)

Xây dựng ứng dụng máy tính điện tử:



Hình 1: Giao diện Calculator

Yêu cầu:

1. First number và Second number bắt buộc người dùng phải nhập. Nếu người dùng chưa nhập, ứng dụng sẽ hiển thị thông báo.( JOptionPane.showMessageDialog(this, "Please input your name"); ).
2. Khi chọn nút "+", "-", "\*", "/" thực hiện xử lý tính tổng, tính hiệu, tính tích, tính thương và hiển thị kết quả vào Result.

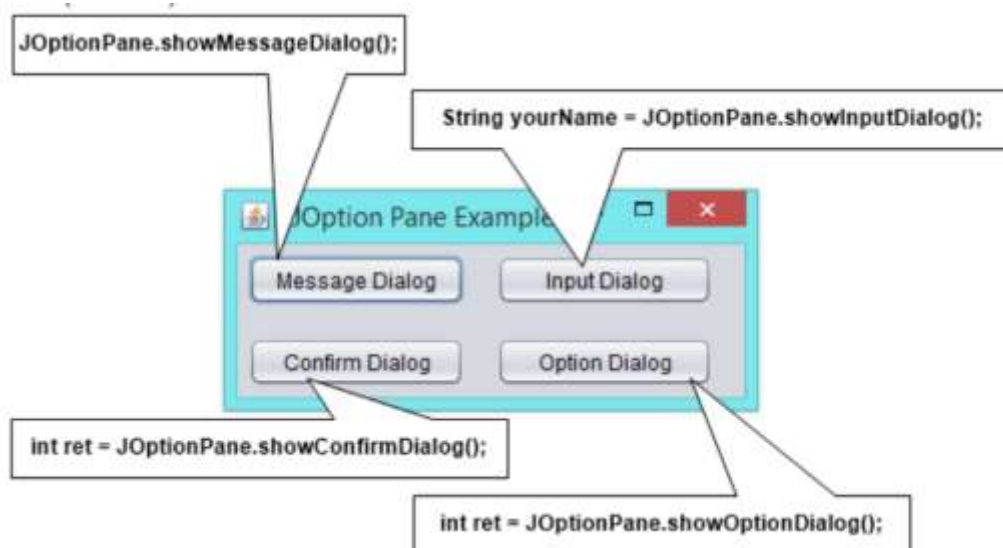
**Code tham khảo:**

```
public boolean checkNull() {
    if(txtSo1.getText().equals("")){
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Chua nhap gia tri");
        txtSo1.requestFocus();
        return false;
    }else if(txtSo2.getText().equals("")){
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Chua nhap gia tri");
        txtSo2.requestFocus();
        return false;
    }else
        return true;
}

private void btnCongActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    float so1,so2;
    double ketqua;
    if(checkNull()){
        so1 = Float.parseFloat(txtSo1.getText());
        so2 = Float.parseFloat(txtSo2.getText());
        ketqua = so1+so2;
        txtKetqua.setText(ketqua+"");
    }
}
```

## BÀI 2 (2 ĐIỂM)

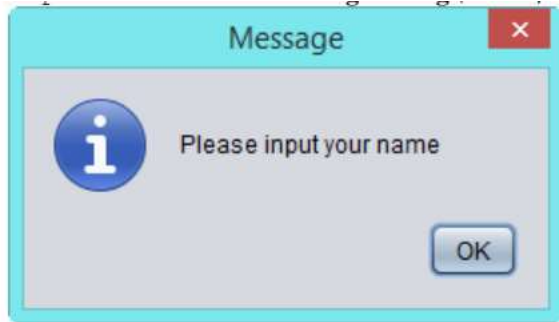
Thiết kế ứng dụng như hình và thực hiện các chức năng theo yêu cầu sau



Hình 2: Giao diện chương trình

### Xử lý sự kiện cho nút “Message Dialog”

```
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Please input your name");
```



### Xử lý sự kiện cho nút “Input Dialog”

```
String yourName = JOptionPane.showInputDialog("Your name is");

if(yourName != null) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Your name is "+yourName);
}
```



### Xử lý sự kiện cho nút “Confirm Dialog”

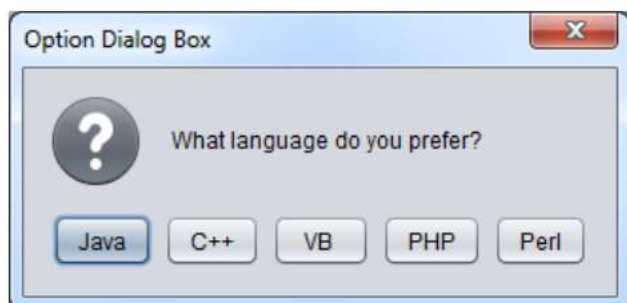
```
int ret = JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Are you sure?"
                                         , "Confirm", JOptionPane.YES_NO_OPTION
                                         , JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);

if(ret == JOptionPane.YES_OPTION) {
    //Xử lý trường hợp người dùng chọn Yes
} else {
    //Xử lý trường hợp người dùng chọn No
}
```



### Xử lý sự kiện cho nút “Option Dialog”

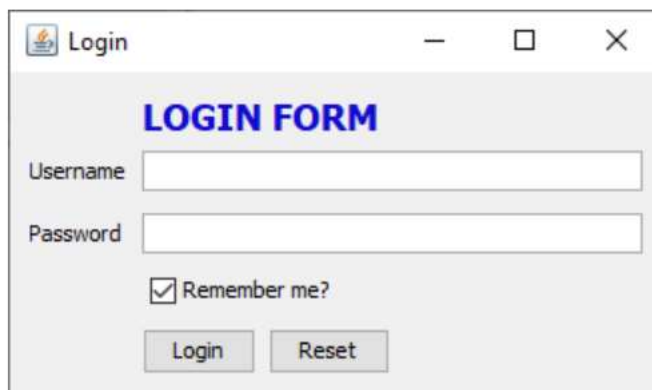
```
int messageType = JOptionPane.QUESTION_MESSAGE;
String[] options = {"Java", "C++", " VB ", "PHP", "Perl"};
int code = JOptionPane.showOptionDialog(this,
    "What language do you prefer?",
    "Option Dialog Box", 0, messageType,
    null, options, "PHP");
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Answer: "+code);
```



## PHẦN II

### BÀI 3 (2 ĐIỂM)

Lập trình cho form đăng nhập theo yêu cầu sau:



Hình 3: Form đăng nhập

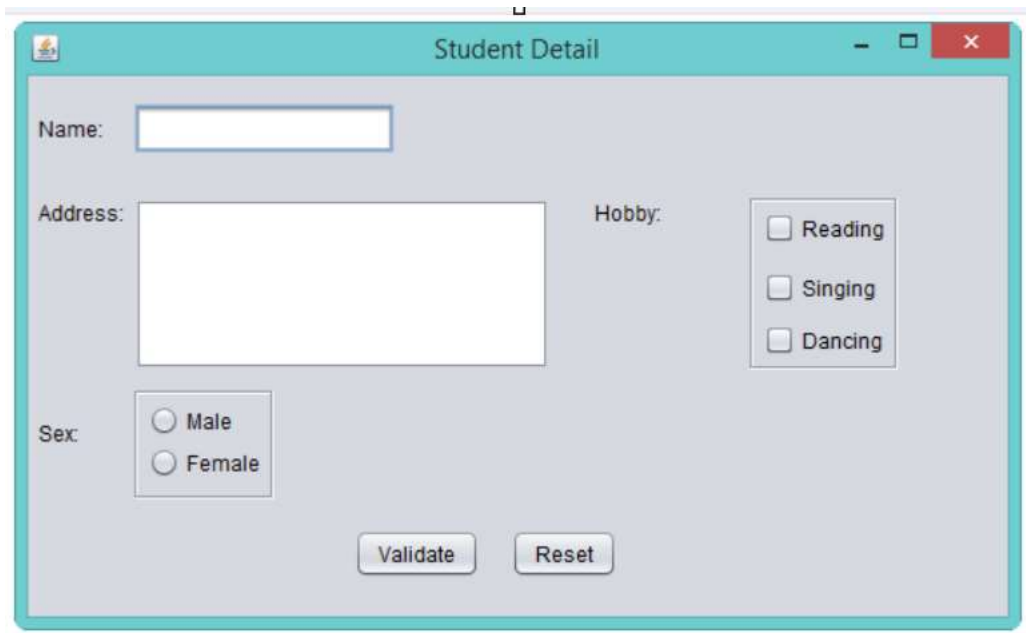
Name	Event	Yêu cầu nghiệp vụ
btnLogin	Action	<ul style="list-style-type: none"> <li>Không để trống username và password</li> <li>Đăng nhập đúng khi: <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Username là fpt</li> <li>✓ Password là polytechnic</li> </ul> </li> <li>Nếu có tích vào Remember me thì đưa ra thông báo “Tài khoản của bạn đã được ghi nhớ”</li> <li>Đưa ra thông báo phù hợp</li> </ul>
btnReset	Action	<ul style="list-style-type: none"> <li>Xóa trắng username và password</li> <li>Tích sẵn lên Remember me</li> </ul>

## HƯỚNG DẪN

- Đọc ghi các thuộc tính Text của control với `x.getText()` và `x.setText(String)`
- Đọc ghi trạng thái của checkbox với `x.isSelected()` và `x.setSelected(boolean)`
- Hiển thị hộp thoại thông báo `JOptionPane.showMessageDialog(this, “Thông báo của bạn”)`

## BÀI 4 (2 ĐIỂM)

Thiết kế giao diện quản lý nhân viên như hình sau:



Hình 4: Form nhập thông tin sinh viên

### **Yêu cầu:**

1. Khi người dùng chọn nút “Validate” hiển thị tất cả các thông tin đã nhập. Nếu người dùng chưa nhập hoặc chưa chọn, ứng dụng sẽ hiển thị thông báo.
2. Khi người dùng chọn nút “Reset”, thiết lập nội dung hiển thị của các thành phần trên màn hình giống như lúc ban đầu.

### **Bài 5 (2 điểm): GV cho thêm**

#### **\*\*\* YÊU CẦU NỘI BÀI:**

Sv nén file bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp lms đúng thời gian quy định của giảng viên. Không nộp bài coi như không có điểm.

--- Hết ---