

本节内容

特殊矩阵

压缩存储

# 知识总览

## 矩阵的压缩存储

### 数组的存储结构

一维数组

二维数组

### 特殊矩阵

对称矩阵

三角矩阵

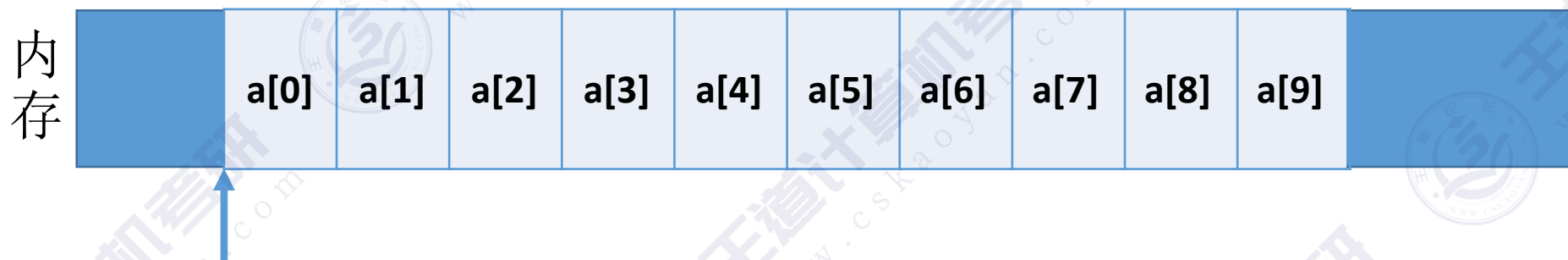
三对角矩阵

稀疏矩阵

## 一维数组的存储结构

```
ElemType a[10]; //ElemType型一维数组
```

C语言定义  
一维数组



起始地址: LOC

各数组元素大小相同，且物理上连续存放。

数组元素`a[i]` 的存放地址 =  $LOC + i * \text{sizeof}(\text{ElemType})$  ( $0 \leq i < 10$ )

注：除非题目特别说明，否则数组下标默认从0开始

注意审题！  
易错！

## 二维数组的存储结构

ElemType b[2][4]; //2行4列的二维数组

C语言定义  
二维数组

b[0][0]	b[0][1]	b[0][2]	b[0][3]
b[1][0]	b[1][1]	b[1][2]	b[1][3]

逻辑视角

内存

b[0][0]	b[0][1]	b[0][2]	b[0][3]	b[1][0]	b[1][1]	b[1][2]	b[1][3]
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

行优先  
存储

内存

b[0][0]	b[1][0]	b[0][1]	b[1][1]	b[0][2]	b[1][2]	b[0][3]	b[1][3]
---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------

列优先  
存储

## 二维数组的存储结构

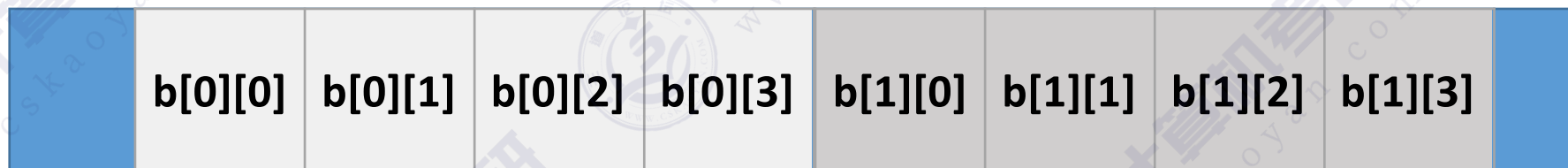
ElemType b[2][4]; //2行4列的二维数组

C语言定义  
二维数组

b[0][0]	b[0][1]	b[0][2]	b[0][3]
b[1][0]	b[1][1]	b[1][2]	b[1][3]

逻辑视角

内存



行优先  
存储

M行N列的二维数组 b[M][N] 中, 若按行优先存储, 则

起始地址: LOC

$b[i][j]$  的存储地址 =  $LOC + (i * N + j) * \text{sizeof}(\text{ElemType})$

## 二维数组的存储结构

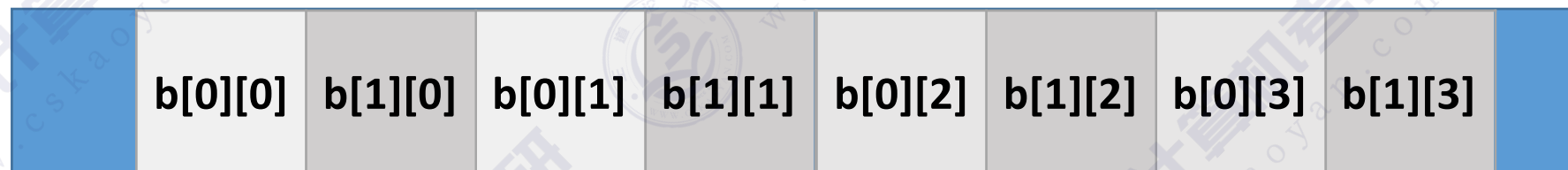
ElemType b[2][4]; //2行4列的二维数组

C语言定义  
二维数组

b[0][0]	b[0][1]	b[0][2]	b[0][3]
b[1][0]	b[1][1]	b[1][2]	b[1][3]

逻辑视角

内存



列优先  
存储

M行N列的二维数组 b[M][N] 中, 若按列优先存储, 则

起始地址: LOC

$b[i][j]$  的存储地址 =  $LOC + (j * M + i) * \text{sizeof}(\text{ElemType})$

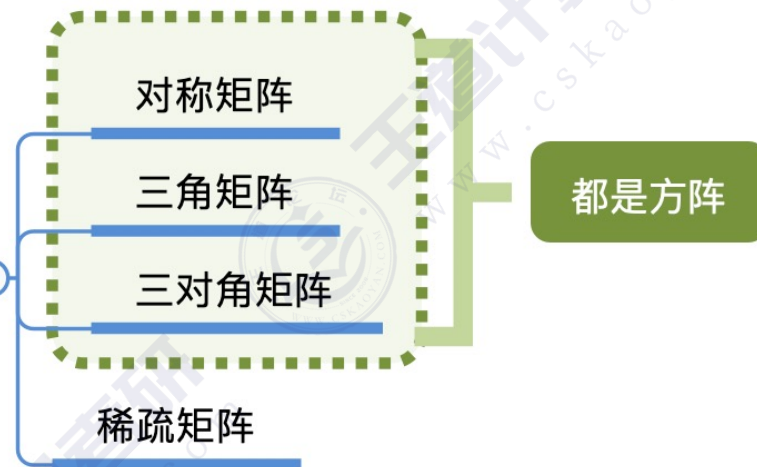
# 普通矩阵的存储

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \cdots & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & \cdots & a_{2,n-1} & a_{2,n} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} & \cdots & a_{3,n-1} & a_{3,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & a_{m,3} & \cdots & a_{m,n-1} & a_{m,n} \end{bmatrix}$$

可用二维数组存储

注意：描述矩阵元素时，行、列号通常从1开始；而描述数组时通常下标从0开始  
(具体看题目给的条件，注意审题！)

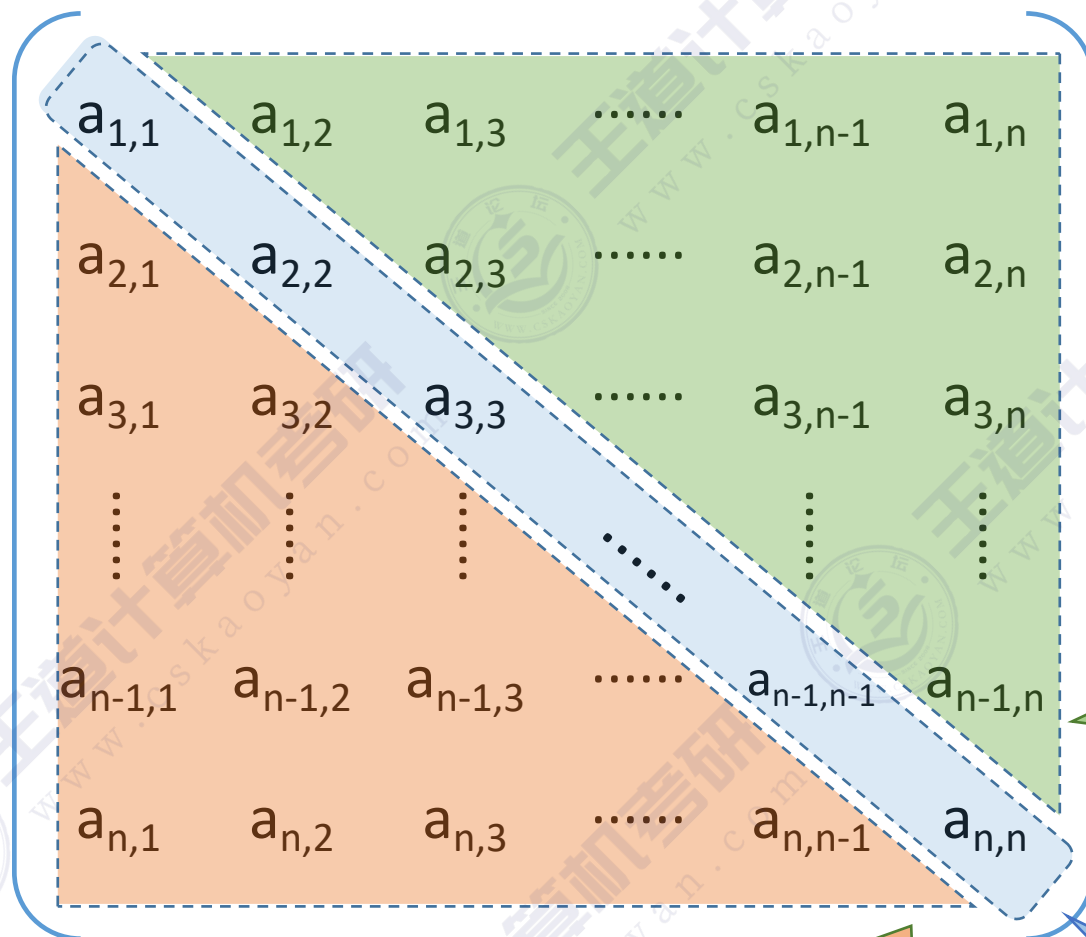
特殊矩阵



某些特殊矩阵可以压缩存储空间



# 对称矩阵的压缩存储



若  $n$  阶 **方阵** 中任意一个元素  $a_{i,j}$  都有  $a_{i,j} = a_{j,i}$   
则该矩阵为 **对称矩阵**

普通存储:  $n \times n$  二维数组

压缩存储策略: 只存储主对角线+下三角区  
(或主对角线+上三角区)

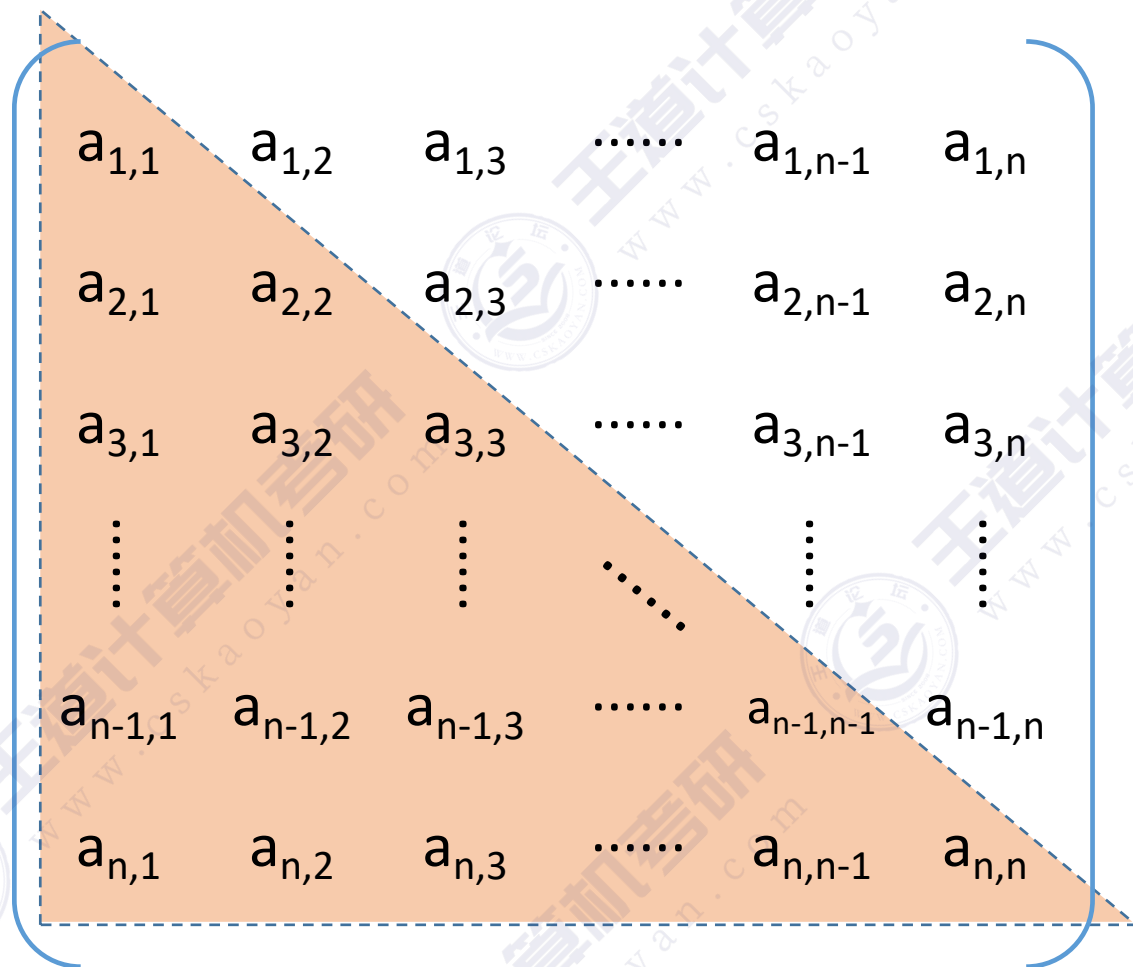
上三角区:  $i < j$

主对角线:  $i = j$

下三角区:  $i > j$



# 对称矩阵的压缩存储



策略：只存储主对角线+下三角区

按行优先原则将各元素存入一维数组中。

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	B[?]
$a_{1,1}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{3,1}$	.....	$a_{n,n-1}$ $a_{n,n}$

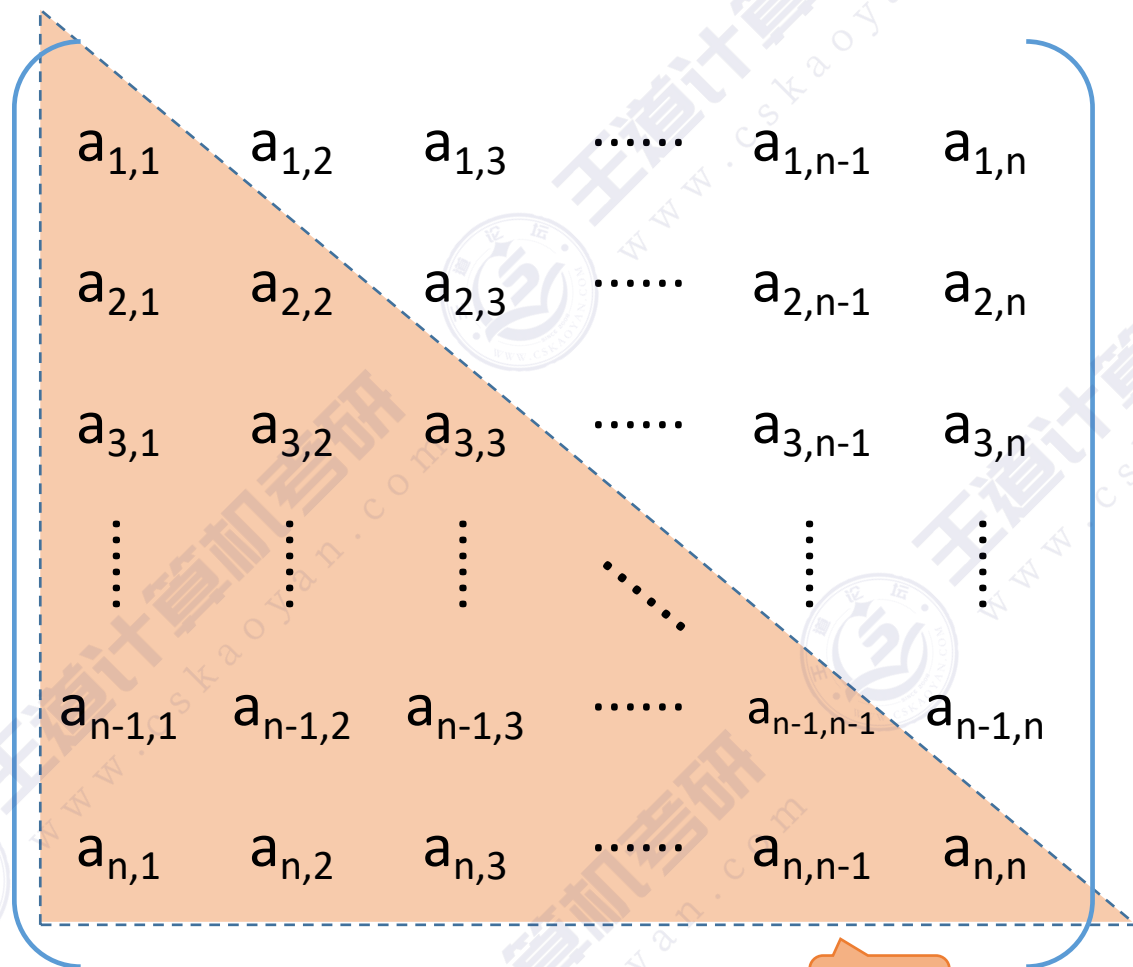


思考：

- ①数组大小应为多少？
- ②站在程序员的角度，对称矩阵压缩存储后怎样才能方便使用？

- ①  $(1+n)*n/2$
- ②可以实现一个“映射”函数  
矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

# 对称矩阵的压缩存储



$i \geq j$

策略：只存储主对角线+下三角区

按行优先原则将各元素存入一维数组中。

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	B[ $\frac{n(n+1)}{2}-1$ ]
$a_{1,1}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{3,1}$	.....	$a_{n,n-1}$ $a_{n,n}$



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

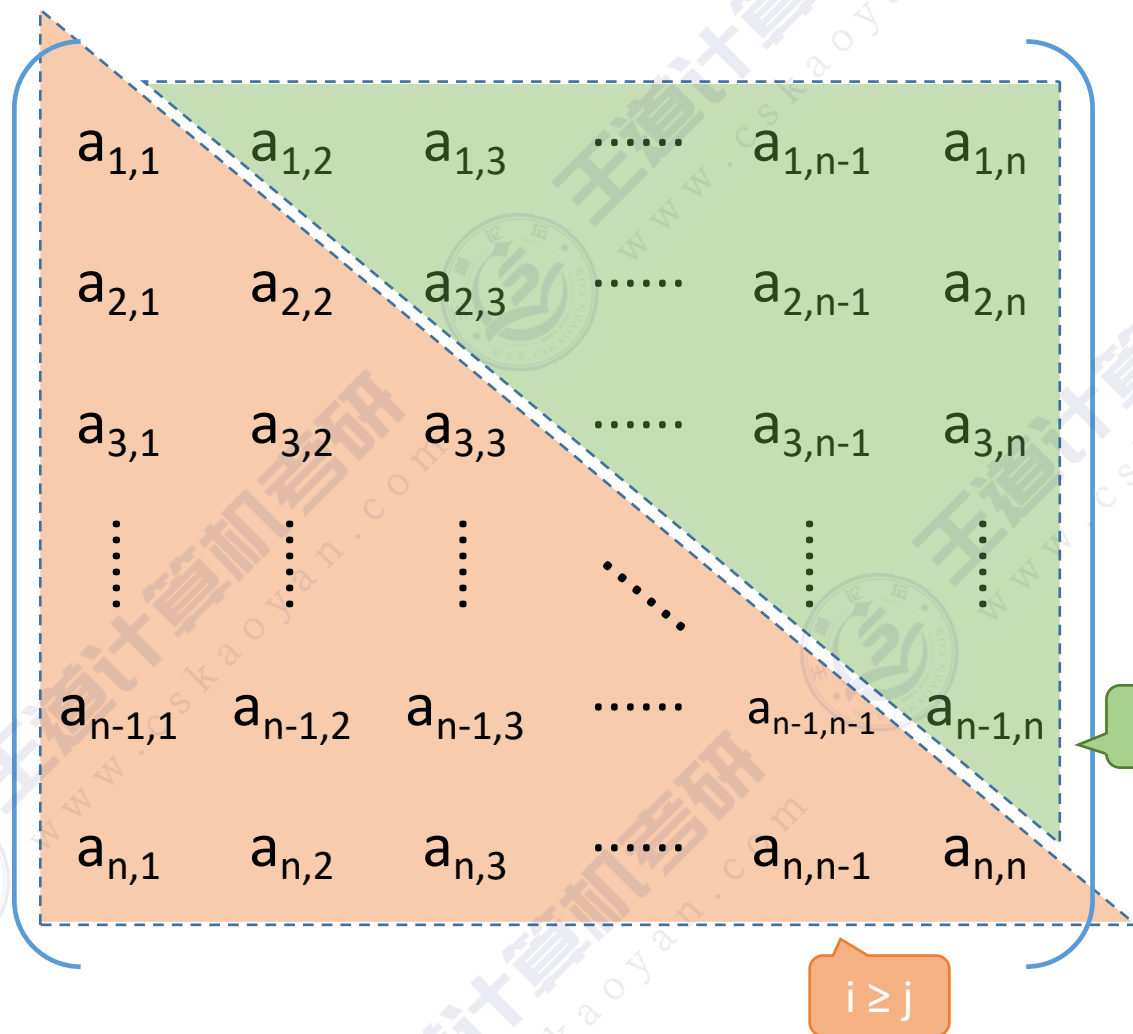
$a_{i,j} \ (i \geq j) \rightarrow B[k]$

Key: 按行优先的原则,  $a_{i,j}$  是第几个元素?

$[1+2+\dots+(i-1)] + j \rightarrow$  第  $\frac{i(i-1)}{2} + j$  个元素

$\rightarrow k = \frac{i(i-1)}{2} + j - 1$

# 对称矩阵的压缩存储



策略：只存储主对角线+下三角区

按行优先原则将各元素存入一维数组中。

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	B[ $\frac{n(n+1)}{2}-1$ ]
a <sub>1,1</sub>	a <sub>2,1</sub>	a <sub>2,2</sub>	a <sub>3,1</sub>	.....	a <sub>n,n-1</sub> a <sub>n,n</sub>



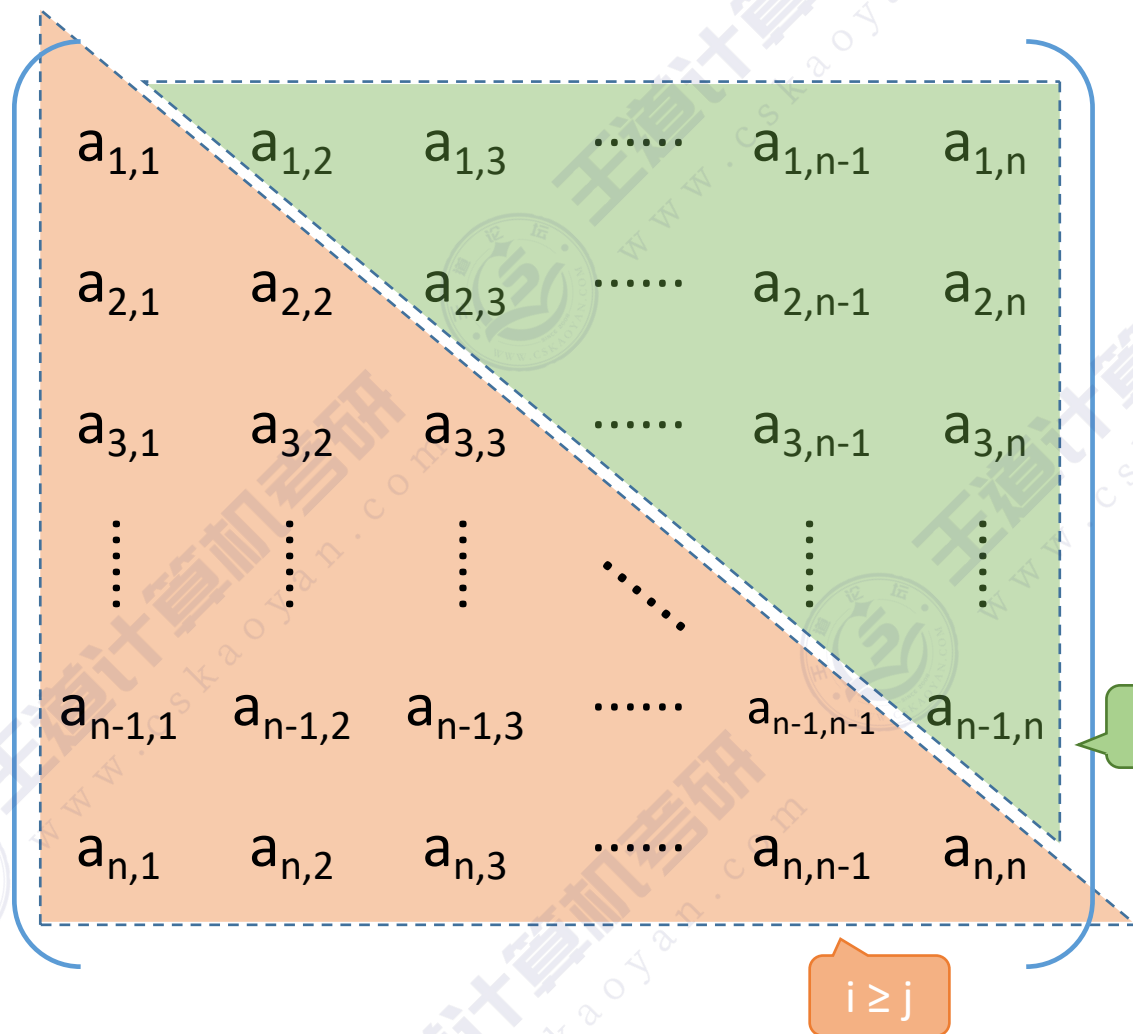
矩阵下标 → 一维数组下标

$a_{i,j}$  ( $i < j$ ) → B[k]

$a_{i,j} = a_{j,i}$  (对称矩阵性质)

$$\rightarrow k = \frac{j(j-1)}{2} + i - 1$$

# 对称矩阵的压缩存储



策略：只存储主对角线+下三角区

按行优先原则将各元素存入一维数组中。

$B[0]$	$B[1]$	$B[2]$	$B[3]$	...	$B[\frac{n(n+1)}{2}-1]$
$a_{1,1}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{3,1}$	.....	$a_{n,n-1}$ $a_{n,n}$

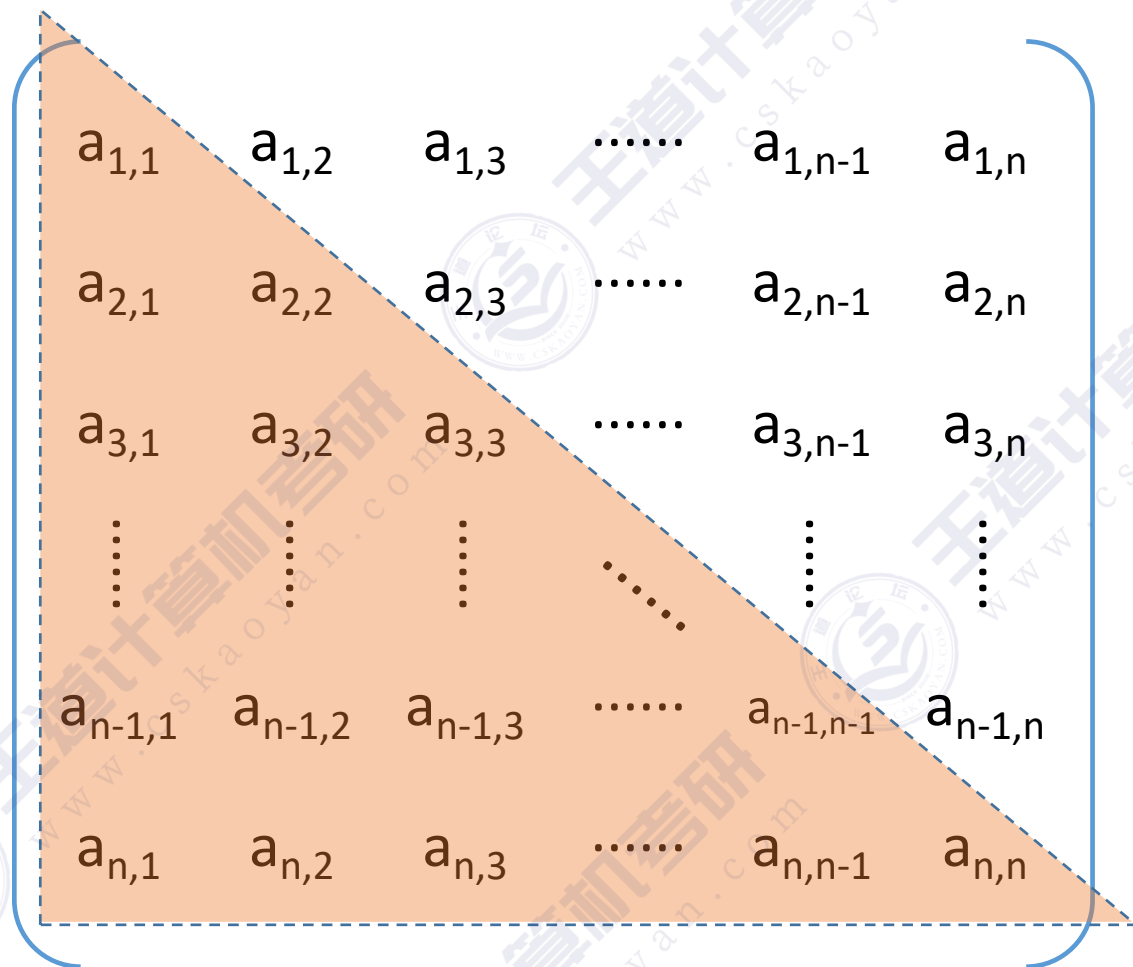
矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

$a_{i,j} \rightarrow B[k]$

$a_{i,j} = a_{j,i}$  (对称矩阵性质)

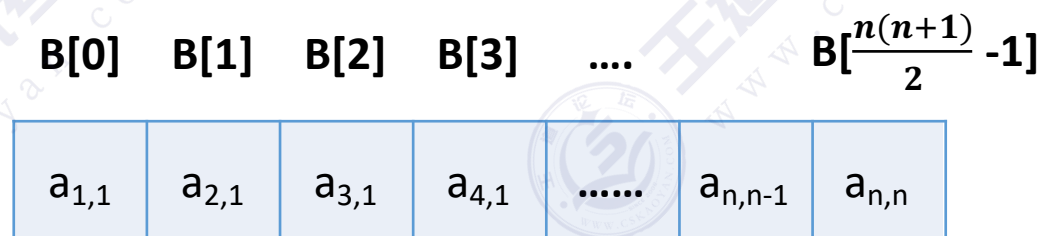
$$k = \begin{cases} \frac{i(i-1)}{2} + j - 1, & i \geq j \text{ (下三角区和主对角线元素)} \\ \frac{j(j-1)}{2} + i - 1, & i < j \text{ (上三角区元素 } a_{ij} = a_{ji} \text{)} \end{cases}$$

# 对称矩阵的压缩存储



策略：只存储主对角线+下三角区

按列优先原则将各元素存入一维数组中。



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

$a_{i,j} \rightarrow B[k]$

$a_{i,j} = a_{j,i}$  (对称矩阵性质)

存储上三角? 下三角?

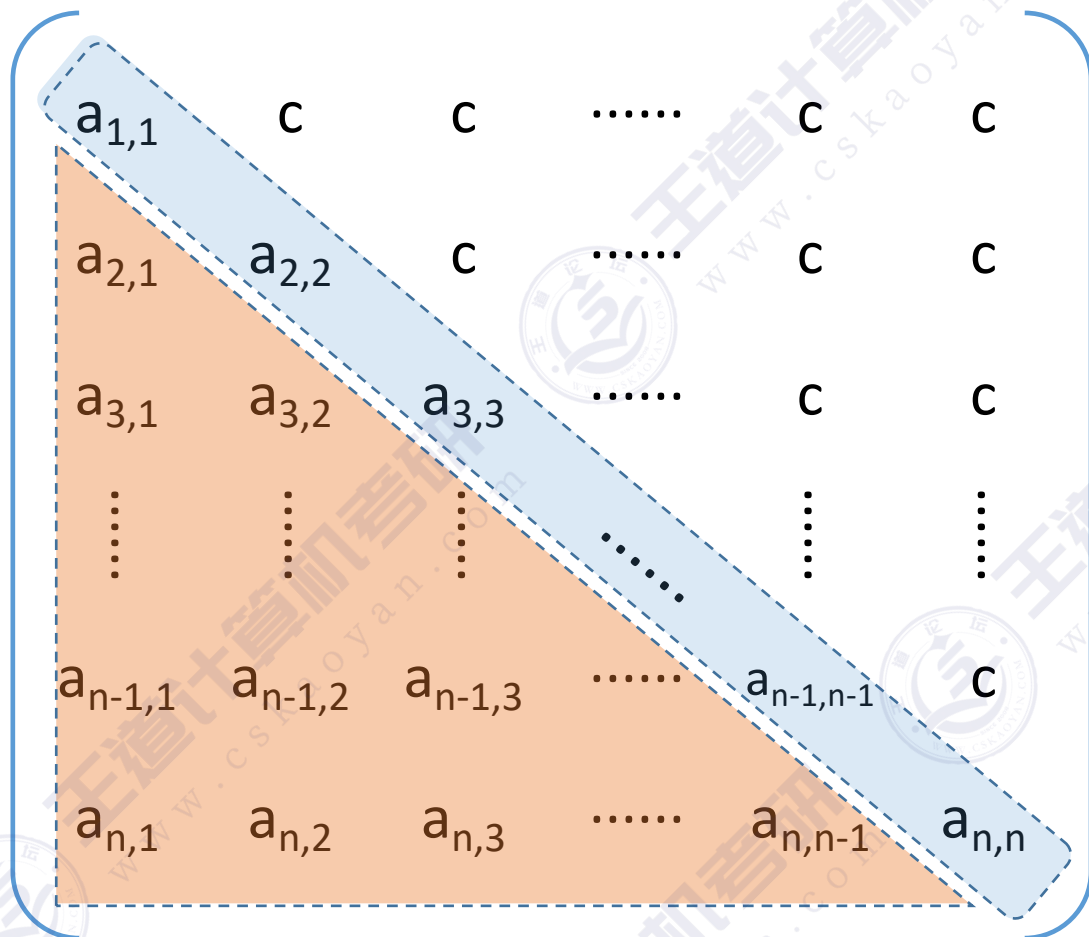
行优先? 列优先?

矩阵元素的下标从0? 1? 开始

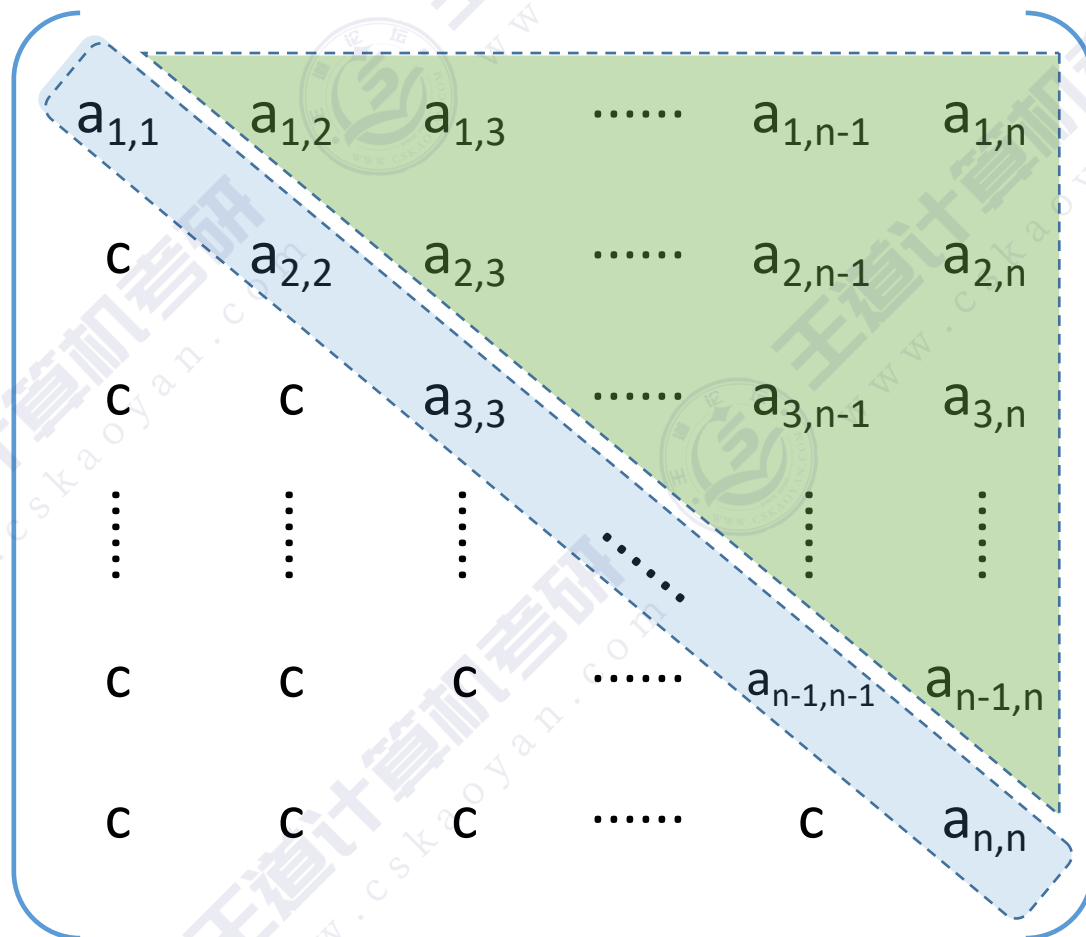
数组下标从0? 1? 开始

出题方法

## 三角矩阵的压缩存储



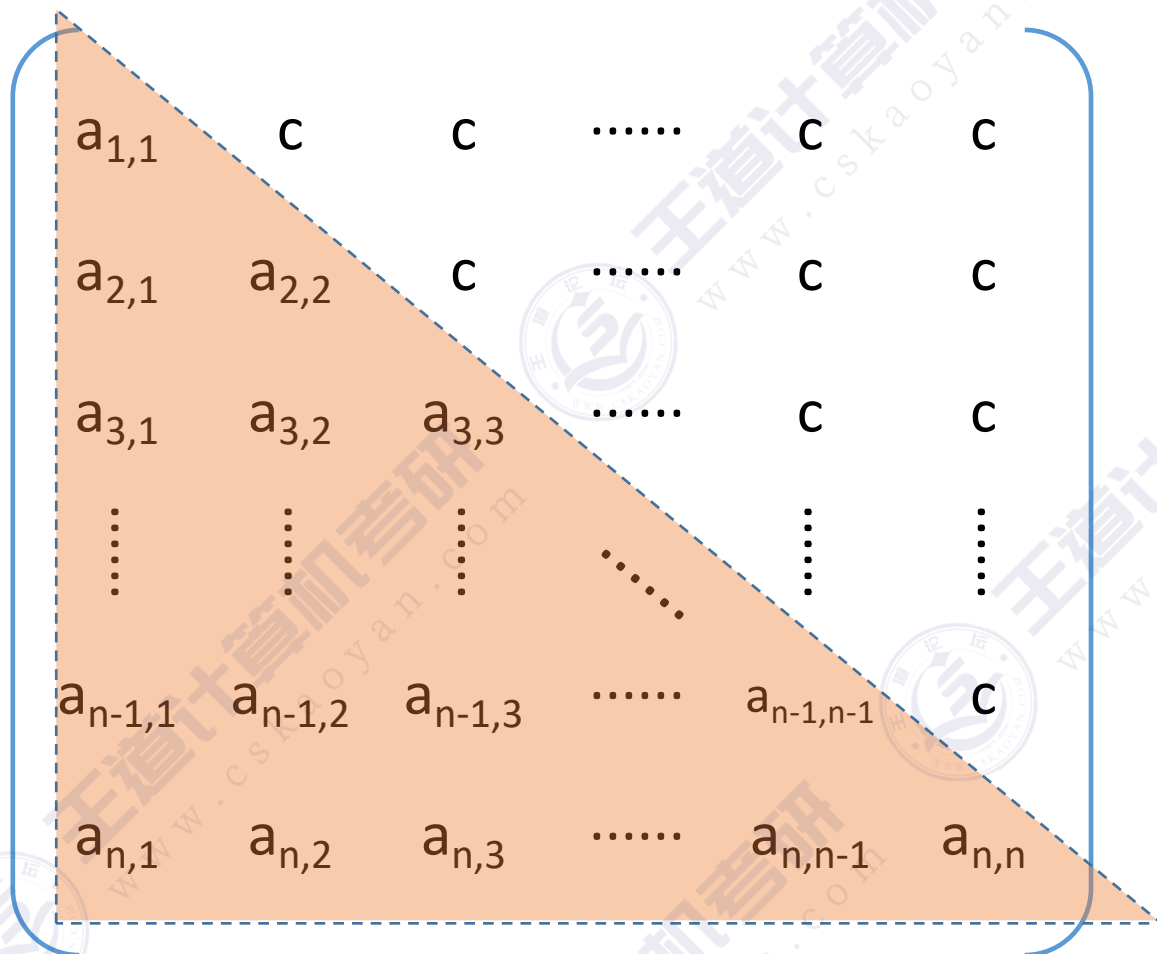
**下三角矩阵:** 除了主对角线和下三角区, 其余的元素都相同



**上三角矩阵:** 除了主对角线和上三角区, 其余的元素都相同



# 三角矩阵的压缩存储



压缩存储策略：按**行优先**原则将橙色区元素存入一维数组中。并在**最后一个位置**存储常量**c**

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	$B[\frac{n(n+1)}{2}-1]$	$B[\frac{n(n+1)}{2}]$
$a_{1,1}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{3,1}$	.....	$a_{n,n}$	c



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标  
 $a_{i,j} \ (i \geq j) \rightarrow B[k]$

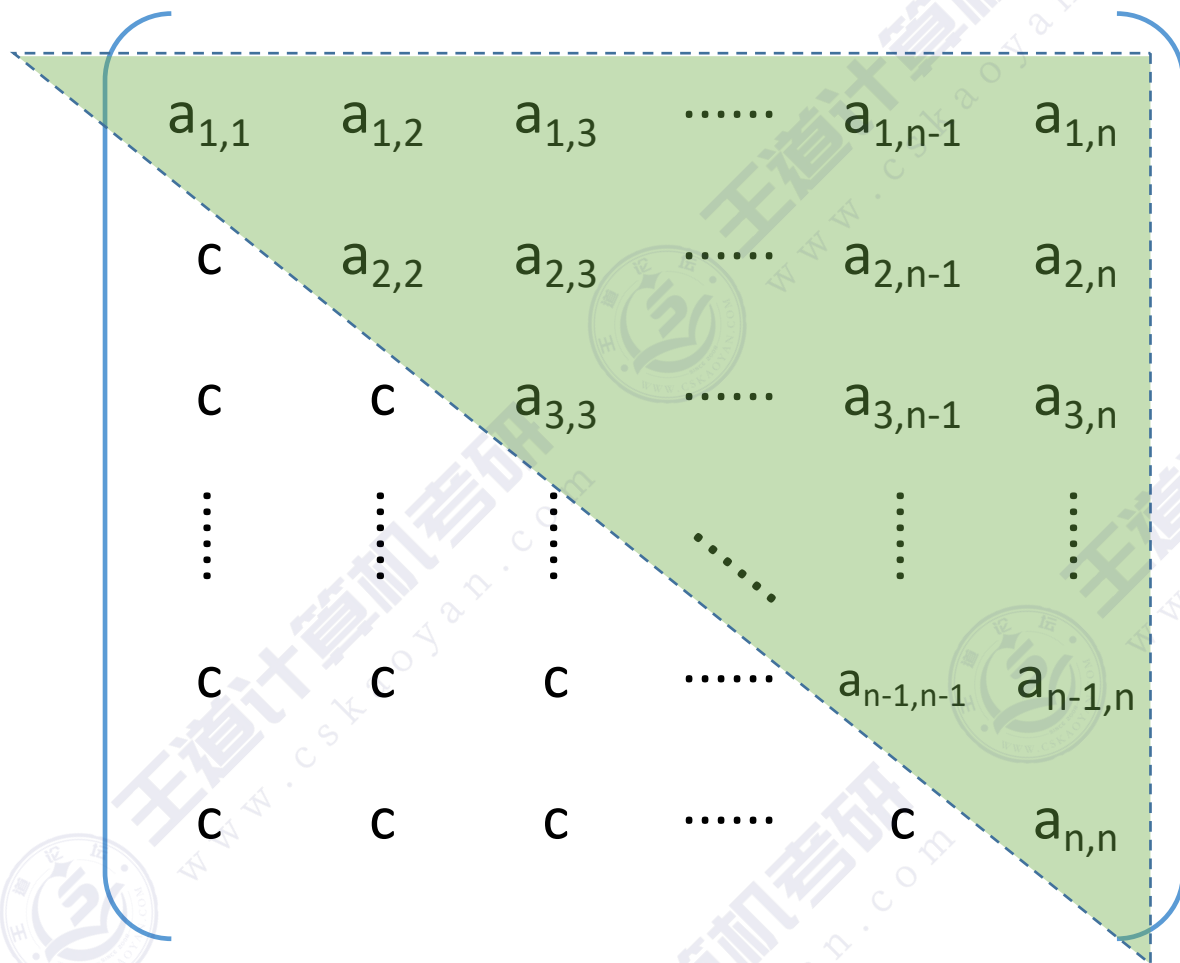
**Key:** 按**行优先**的原则， $a_{i,j}$  是第几个元素？

$$k = \begin{cases} \frac{i(i-1)}{2} + j - 1, & i \geq j \text{ (下三角区和主对角线元素)} \\ \frac{n(n+1)}{2}, & i < j \text{ (上三角区元素)} \end{cases}$$

**下三角矩阵:** 除了主对角线和下三角区，其余的元素都相同



# 三角矩阵的压缩存储



压缩存储策略：按行优先原则将绿色区元素存入一维数组中。并在最后一个位置存储常量  $c$

$B[0] \quad B[1] \quad B[2] \quad B[3] \quad \dots \quad B[\frac{n(n+1)}{2}-1] \quad B[\frac{n(n+1)}{2}]$

$a_{1,1}$	$a_{1,2}$	$a_{1,3}$	$a_{1,4}$	.....	$a_{n,n}$	$c$
-----------	-----------	-----------	-----------	-------	-----------	-----



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

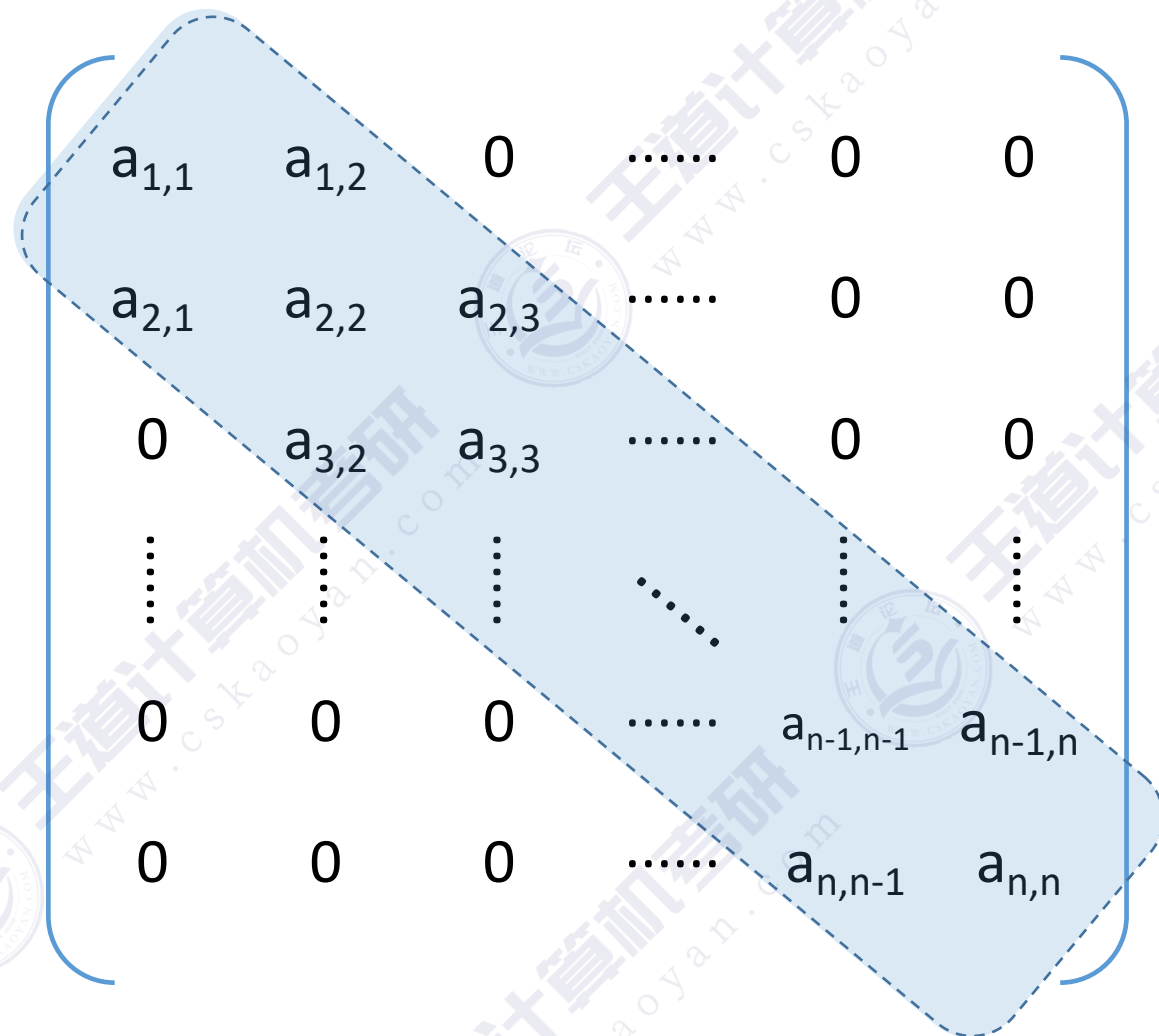
$a_{i,j} \ (i \leq j) \rightarrow B[k]$

Key: 按行优先的原则,  $a_{i,j}$  是第几个元素?

$$k = \begin{cases} \frac{(i-1)(2n-i+2)}{2} + (j-i), & i \leq j \text{ (上三角区和主对角线元素)} \\ \frac{n(n+1)}{2}, & i > j \text{ (下三角区元素)} \end{cases}$$

上三角矩阵: 除了主对角线和上三角区, 其余的元素都相同

## 三对角矩阵的压缩存储



三对角矩阵，又称带状矩阵：

当  $|i-j|>1$  时，有  $a_{i,j}=0$  ( $1 \leq i, j \leq n$ )

压缩存储策略：

按行优先（或列优先）原则，只存储带状部分

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	B[3n-3]
$a_{1,1}$	$a_{1,2}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	.....	$a_{n,n-1}$ $a_{n,n}$



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

$a_{i,j}$  ( $|i-j| \leq 1$ )  $\rightarrow$  B[k]

Key: 按行优先的原则， $a_{i,j}$  是第几个元素？

前  $i-1$  行共  $3(i-1)-1$  个元素

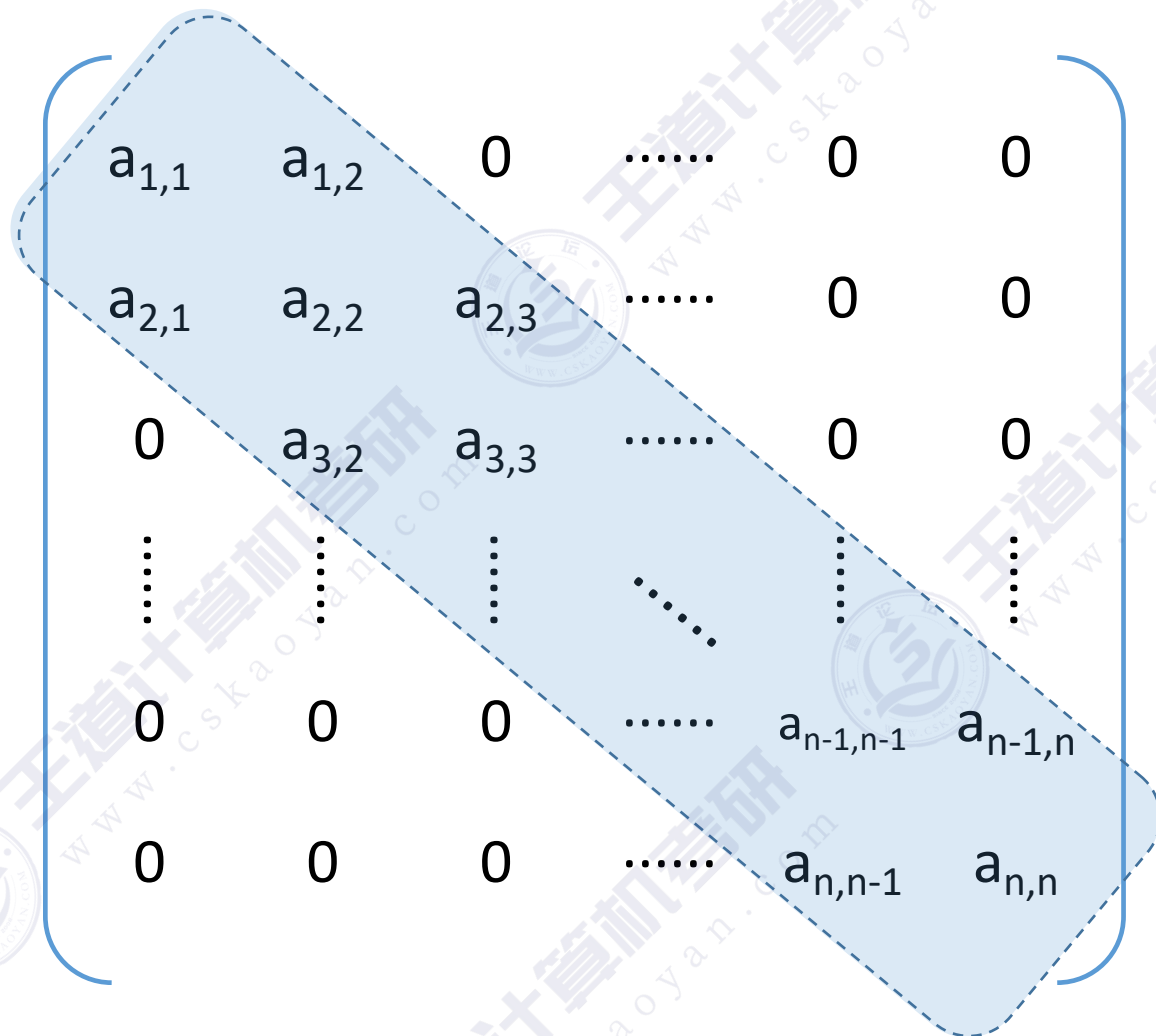
$a_{i,j}$  是  $i$  行第  $j-i+2$  个元素

$a_{i,j}$  是第  $2i+j-2$  个元素

数组下标  
从0开始

$\rightarrow k = 2i+j-3$

## 三对角矩阵的压缩存储



若已知数组下标k, 如何得到 i, j ?

$B[k] \rightarrow a_{i,j}$

第  $k+1$  个元素, 在第几行? 第几列?

前  $i-1$  行共  $3(i-1)-1$  个元素

前  $i$  行共  $3i-1$  个元素

显然,  $3(i-1)-1 < k+1 \leq 3i-1$

$i \geq (k+2)/3$  可以理解为“刚好”大于等于

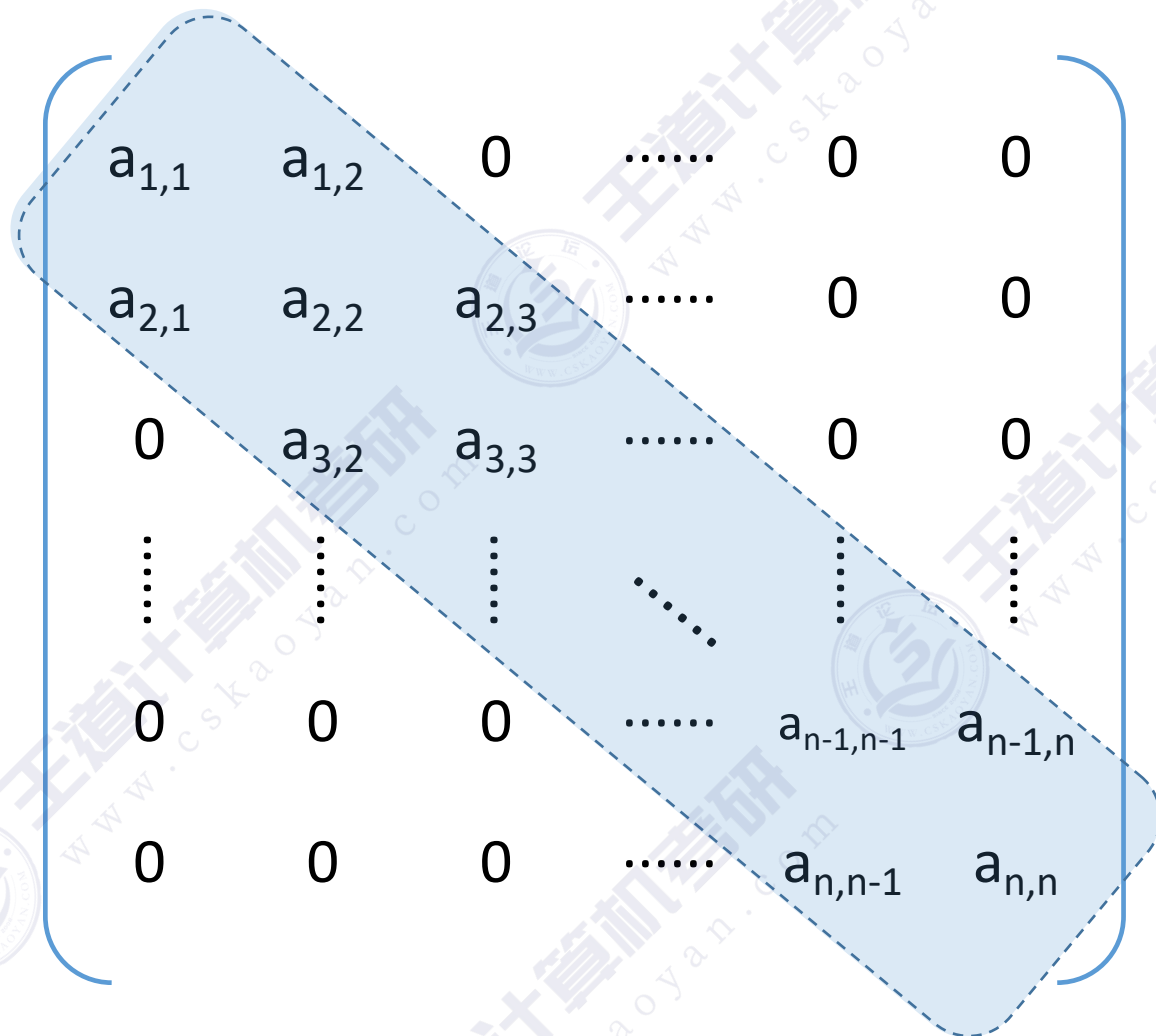
$i = \lceil (k+2)/3 \rceil$  向上取整即可满足“刚好”大于等于

王道书的计算逻辑:  $3(i-1)-1 \leq k < 3i-1$

$i \leq (k+1)/3+1$  可以理解为“刚好”小于等于

$i = \lfloor (k+1)/3+1 \rfloor$  向下取整即可满足“刚好”小于等于

## 三对角矩阵的压缩存储



若已知数组下标  $k$ , 如何得到  $i, j$  ?

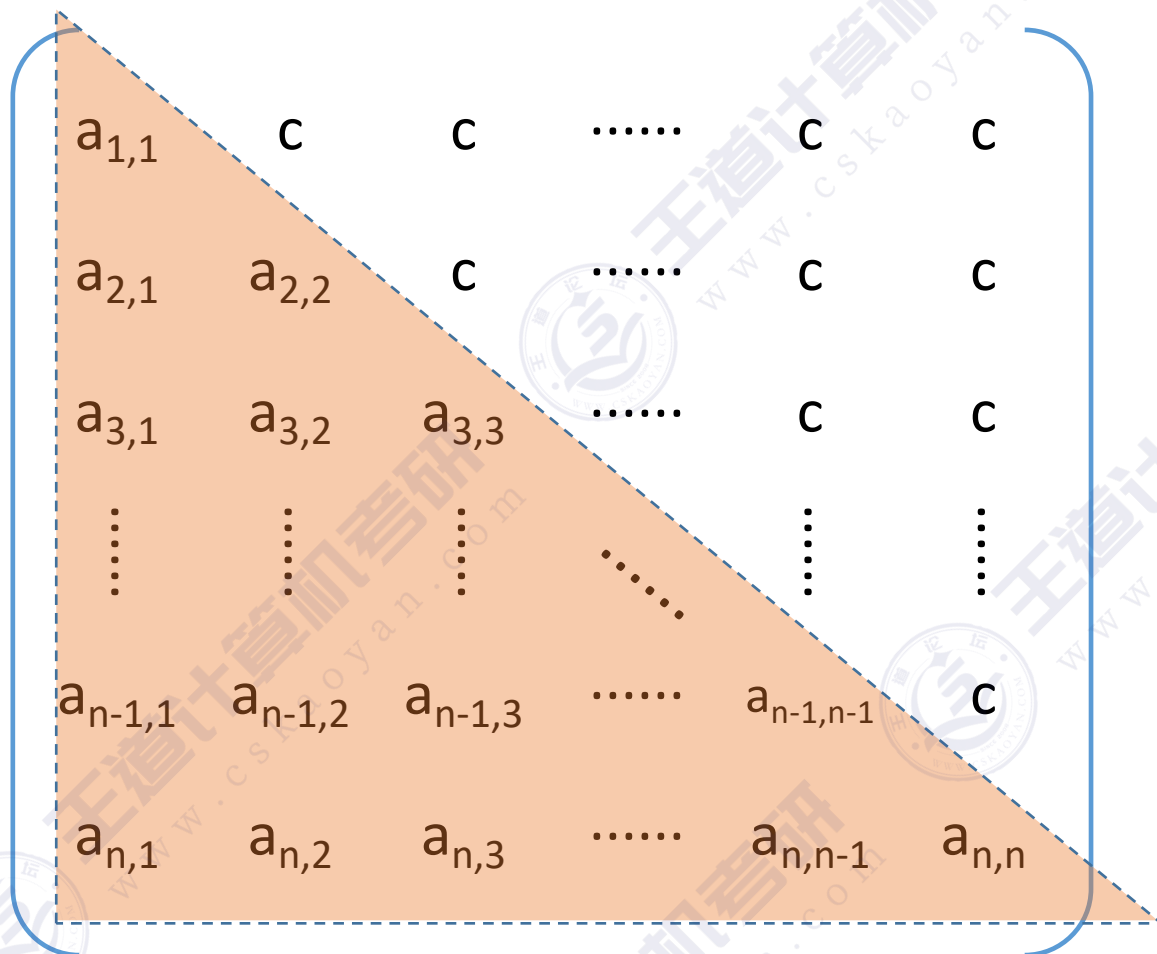
$B[k] \rightarrow a_{i,j}$

第  $k+1$  个元素, 在第几行? 第几列?

$$i = \lceil (k+2)/3 \rceil \quad \text{或} \quad i = \lfloor (k+1)/3 + 1 \rfloor$$

由  $k = 2i + j - 3$ , 得  
 $j = k - 2i + 3$

# 三角矩阵的压缩存储



压缩存储策略：按**行优先**原则将绿色区元素存入一维数组中。并在**最后一个位置**存储常量**c**

B[0]	B[1]	B[2]	B[3]	....	B[ $\frac{n(n+1)}{2}-1$ ]	B[ $\frac{n(n+1)}{2}$ ]
$a_{1,1}$	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{3,1}$	.....	$a_{n,n}$	c



矩阵下标  $\rightarrow$  一维数组下标

$a_{i,j} \ (i \geq j) \rightarrow B[k]$

思考：如何用k推出i, j?

**Key:** 按**行优先**的原则， $a_{i,j}$ 是第几个元素

$$k = \begin{cases} \frac{i(i-1)}{2} + j - 1, & i \geq j \text{ (下三角区和主对角线元素)} \\ \frac{n(n+1)}{2}, & i < j \text{ (上三角区元素)} \end{cases}$$

**下三角矩阵:** 除了主对角线和下三角区，其余的元素都相同

# 稀疏矩阵的压缩存储

0	0	4	0	0	5
0	3	0	9	0	0
0	0	0	0	7	0
0	2	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

**稀疏矩阵**：非零元素远远少于矩阵元素的个数

压缩存储策略：

顺序存储——三元组 <行，列，值>

i (行)	j (列)	v (值)
1	3	4
1	6	5
2	2	3
2	4	9
3	5	7
4	2	2

(注：此处行、列标从1开始)



青少年



# 稀疏矩阵的压缩存储

压缩存储策略二：  
链式存储——十字链表法

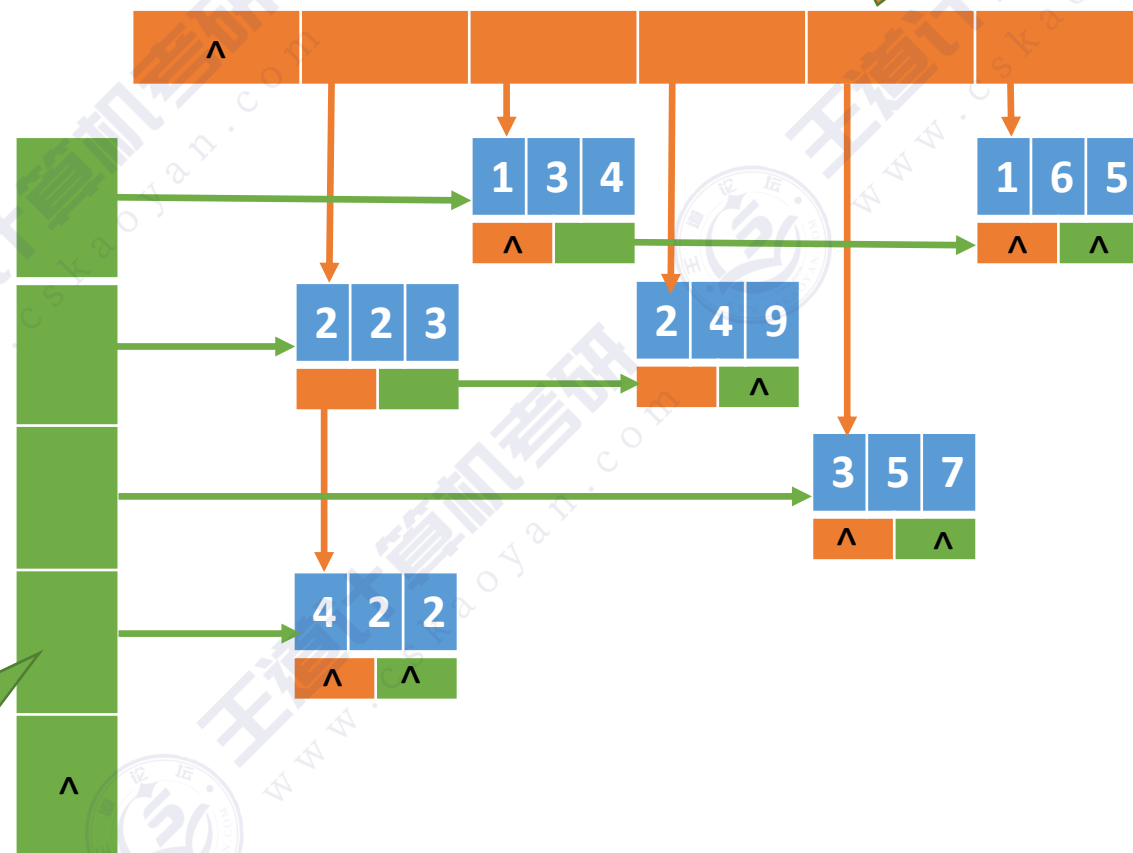
向下域 down,  
指向第j列的  
第一个元素

0	0	4	0	0	5
0	3	0	9	0	0
0	0	0	0	7	0
0	2	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

非零数据  
结点说明:

行	列	值
指向同列的 下一个元素	指向同行的 下一个元素	

向右域 right,  
指向第i行的  
第一个元素





# 知识回顾与重要考点

## 特殊矩阵 压缩存储

### 对称矩阵

特点：对方阵中的任意一个元素，有  $a_{i,j} = a_{j,i}$

压缩：只存储主对角线+下三角区（或主对角线+上三角区）

### 三角矩阵

特点：上三角区全为常量（下三角矩阵）；或下三角区全为常量（上三角矩阵）

压缩：按行优先/列优先规则依次存储非常量区域，并在最后一个位置存放常量c

### 三对角矩阵 (带状矩阵)

特点：当  $|i - j| > 1$  时，有  $a_{i,j} = 0$  ( $1 \leq i, j \leq n$ )

压缩：按行优先/列优先规则依次存储带状区域

### 稀疏矩阵

非零元素个数远小于零元素个数

压缩：只存储非零元素

顺序存储：顺序存储三元组  $\langle \text{行}, \text{列}, \text{值} \rangle$

链式存储：十字链表法

# 知识回顾与重要考点

## 常见考题

矩阵的压缩存储需要多长的数组

由矩阵行列号  $\langle i, j \rangle$  推出对应的数组下标号  $k$

数列  
求和

如何处理不等式中的“刚好大于等于/小于等于”

由  $k$  推出  $\langle i, j \rangle$

向上取整/向下取整

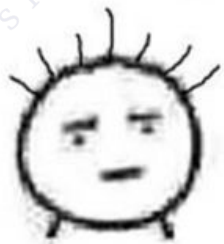
存储上三角? 下三角?

行优先? 列优先?

易错点

矩阵元素的下标从0? 1? 开始

数组下标从0? 1? 开始



## 问题

是否忘了, 等差数列求和???