

本节内容

# 循环链表

# 知识总览

循环链表

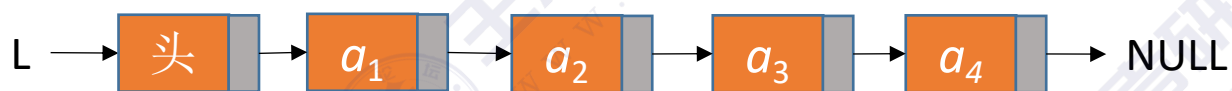
循环单链表

循环双链表

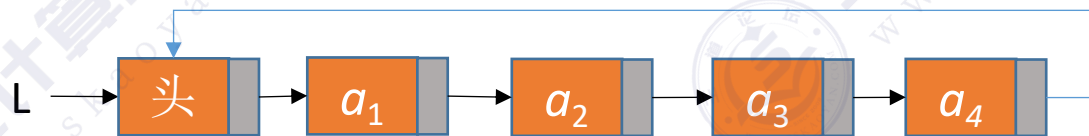
就那么简单



## 循环单链表



单链表：表尾结点的next指针指向 NULL



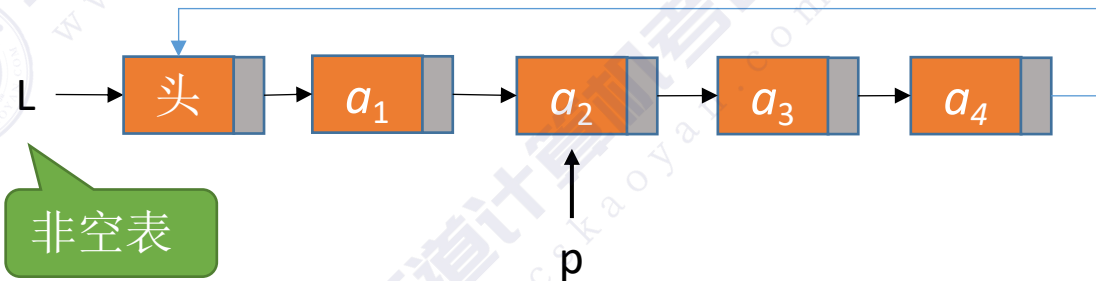
循环单链表：表尾结点的next指针指向头结点

# 循环单链表

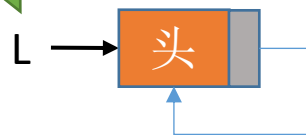
```
typedef struct LNode{  
    ElemType data;  
    struct LNode *next;  
}LNode, *LinkList;
```

//定义单链表结点类型  
//每个节点存放一个数据元素  
//指针指向下一个节点

```
//初始化一个循环单链表  
bool InitList(LinkList &L) {  
    L = (LNode *) malloc(sizeof(LNode)); //分配一个头结点  
    if (L==NULL) //内存不足, 分配失败  
        return false;  
    L->next = L; //头结点next指向头结点  
    return true;  
}
```



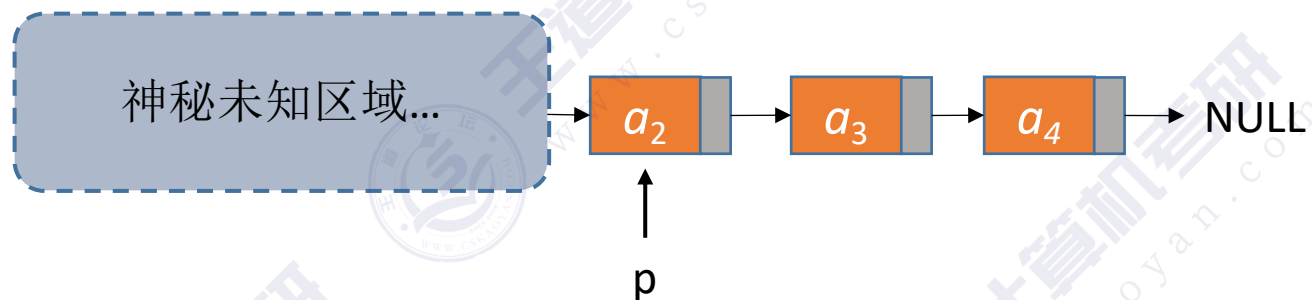
空表



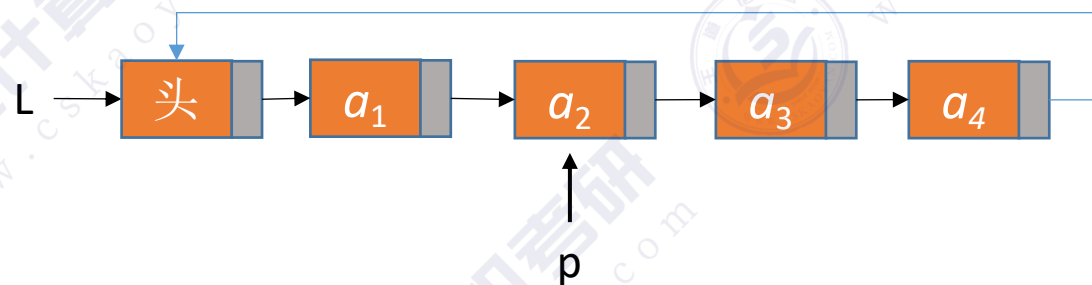
```
//判断循环单链表是否为空  
bool Empty(LinkList L) {  
    if (L->next == L)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

```
//判断结点p是否为循环单链表的表尾结点  
bool isTail(LinkList L, LNode *p){  
    if (p->next==L)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

## 循环单链表

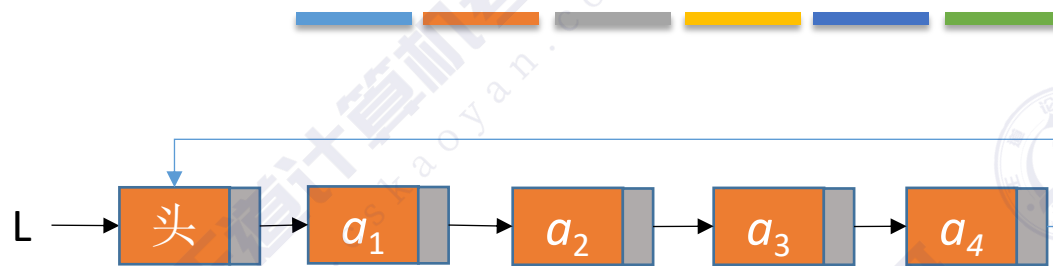


单链表：从一个结点出发只能找到后续的各个结点



循环单链表：从一个结点出发可以找到其他任何一个结点

## 循环单链表



从头结点找到尾部，  
时间复杂度为 $O(n)$

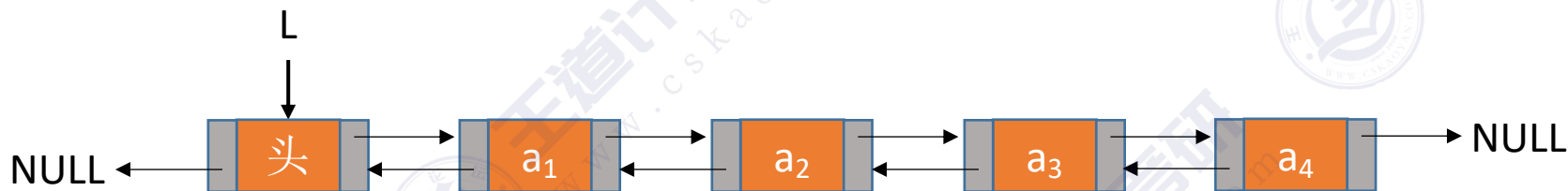
从尾部找到头部，  
时间复杂度为 $O(1)$



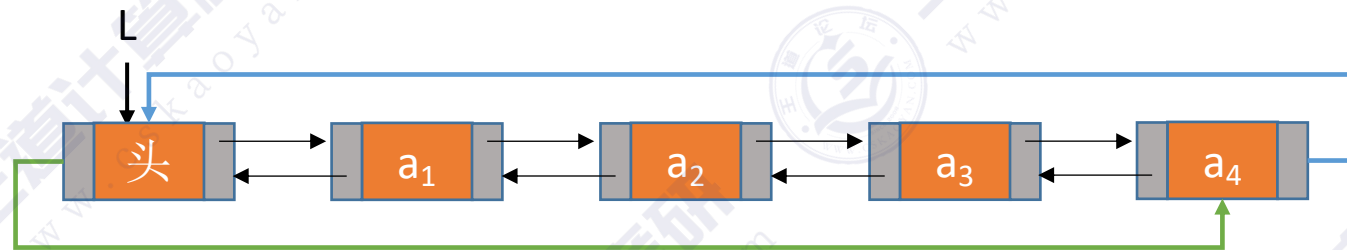
很多时候对链表的操作  
都是在头部或尾部

可以让L指向表尾元素  
(插入、删除时可能需要修改L)

## 循环双链表



双链表：  
表头结点的 prior 指向 NULL；  
表尾结点的 next 指向 NULL



循环双链表：  
表头结点的 prior 指向表尾结点；  
表尾结点的 next 指向头结点

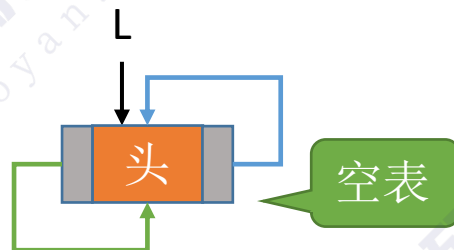


## 循环双链表的初始化

//初始化空的循环双链表

```
bool InitDLinkList(DLinklist &L){  
    L = (DNode *) malloc(sizeof(DNode));    //分配一个头结点  
    if (L==NULL)                            //内存不足, 分配失败  
        return false;  
    L->prior = L;    //头结点的 prior 指向头结点  
    L->next = L;    //头结点的 next 指向头结点  
    return true;  
}
```

```
typedef struct DNode{  
    ElemType data;  
    struct DNode *prior,*next;  
}DNode, *DLinklist;
```



```
void testDLinkList() {  
    //初始化循环双链表  
    DLinklist L;  
    InitDLinkList(L);  
    //...后续代码...  
}
```

//判断循环双链表是否为空

```
bool Empty(DLinklist L) {  
    if (L->next == L)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```

//判断结点p是否为循环单链表的表尾结点

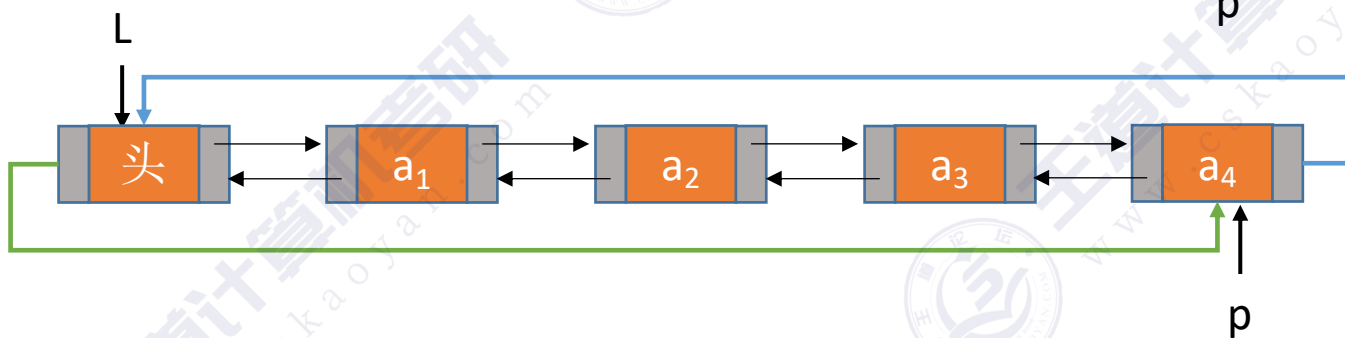
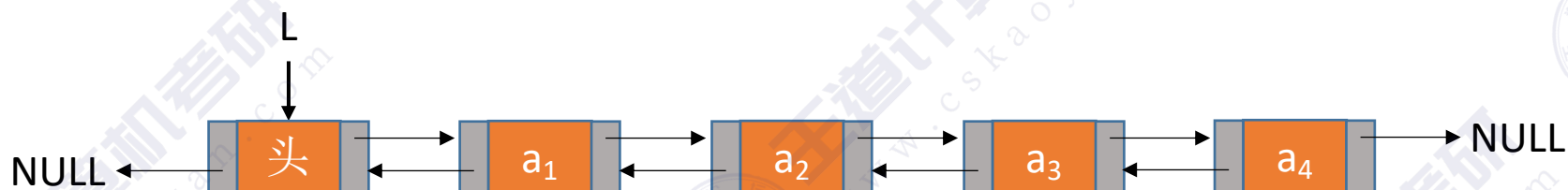
```
bool isTail(DLinklist L, DNode *p){  
    if (p->next==L)  
        return true;  
    else  
        return false;  
}
```



## 双链表的插入

//在p结点之后插入s结点

```
bool InsertNextDNode(DNode *p, DNode *s){  
    s->next=p->next;    //将结点*s插入到结点*p之后  
    p->next->prior=s;  
    s->prior=p;  
    p->next=s;  
}
```



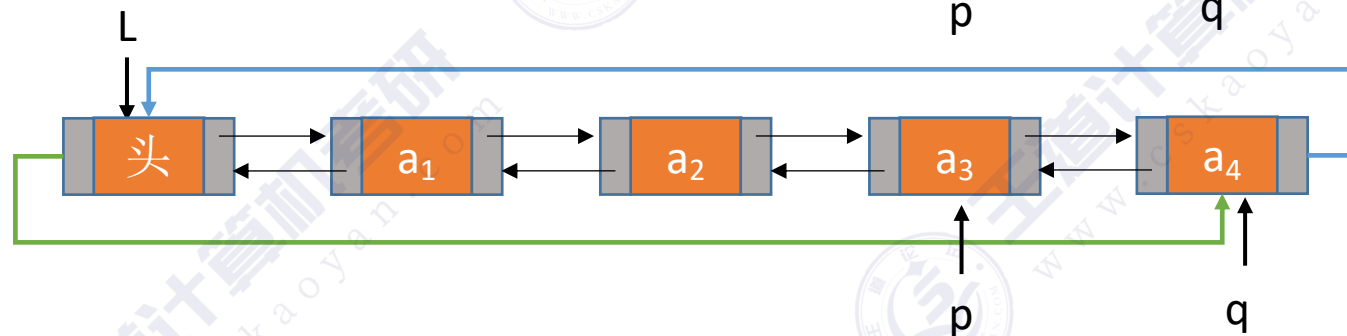
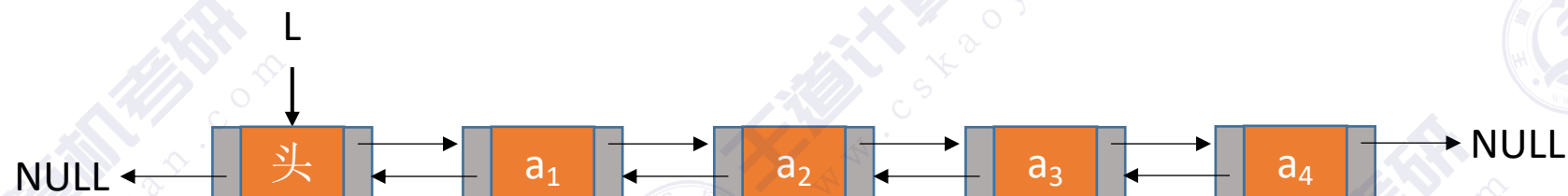
## 双链表的删除

//删除 $p$ 的后继结点 $q$

$p \rightarrow \text{next} = q \rightarrow \text{next};$

→  $q \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior} = p;$

$\text{free}(q);$

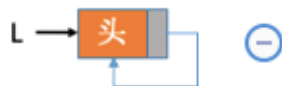


# 知识回顾与重要考点

## 循环链表

### 循环单链表

空表



单手抱住空虚的自己



非空表



普通的空虚双链表

### 循环双链表

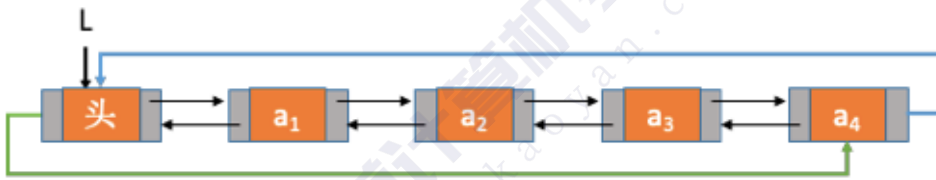
空表



双手抱住空虚的自己



非空表



心疼却抱不住这么胖的自己



如何判空

代码问题

如何判断结点p是否是表尾/表头结点

后向/前向遍历的实现核心

如何在表头、表中、表尾插入/删除一个结点

插入、删除操作的不易错思路