个人简历 | 細心从每个小细节开始。 Personal resume







基本信息

吴博文

个人博客: https://bowen-wu.github.io/

男 | 23岁 | 浙江杭州 | 13793248162 | bowen-stackoverflow@foxmail.com | 青岛科技大学 本科 | Git Hub主页: https://github.com/bowen-wu



求职意向

🚨 web前端开发

全职

鰛 浙江杭州

7 随时到岗

职业技能

- 1. 了解 HTTP 协议,能够根据 HTTP 请求、响应和状态码排查问题。
- 2. 掌握 HTML5、CSS3 和 JavaScript 技术。熟悉 < header > 、 < footer > 、 < section > 、 < main > 等 HTML5 元素,掌握标签语义化及标签的使用,掌握 Canvas 动画制作。掌握 CSS 的选择器、常见样式、文档流、盒模型、伪类、浮动、定位、负边距、堆叠上下文、BFC、媒体查询、动态 REM、居中方法、常见布局 (Float 布局 + Flex 布局) 、字体图标以及box-shadow、border-radius、transform、帧动画等 CSS3 相关知识技能。掌握 JavaScript 的数据类型、操作符、字符串、Math、函数表达式、声明前置、作用域链、引用类型、基本包装类型、数组、DOM增删改查、事件模型(冒泡、捕获、事件代理、取消默认)、BOM、LocalStorage、闭包、跨域、JSONP、AJAX、原型、原型链、继承、this、MVC思想和了解CORS、Promise等相关知识技能
- 3. 掌握 jQuery 的 DOM 操作、属性操作、事件、AJAX等相关知识技能,能够使用 jQuery 实现日常的 Tab、轮播等效果
- 4. 熟悉 CSS 预处理语言 Less、SASS
- 5. 能运用模块化、面向对象的方式进行编程
- 6. 熟悉 VueJS 进行模块开发,熟悉双向数据绑定;掌握 JSON 语言,并熟悉其数据交换格式;了解数据库;了解如何使用 Node.js 搭建本地 server 模拟接口返回数据测试 AJAX 接口;了解命令行、npm的使用
- 7. 能使用 Animate、Tween.js、Swiper、Bootstrap、Vegas 等前端样式库和框架进行开发;熟练使用 Webstorm、VsCode、终端等开发工具

个人网上简历

该项目是一个个人网上简历。代码地址 | 预览链接

功能介绍: 1. 进入网站加载动画。 2. 顶部导航 sticky + 自动高亮 + 二级菜单。 3. 内容模块自动向上滚动。 4. 作品集的轮播。 5. 留言功能。

技术细节:使用了HTML5(SVG)、CSS3、原生JavaScript等技术,使用AJAX + LeanCloud 将用户留言保存到服务器,使用立即执行函数 + 闭包 + 全局变量将代码进行模块化,每个模块都运用 MVC 思想,最终站在全局角度,将 MVC 提炼出来创建了全局变量,从而达到复用代码的目的

技术栈: CSS3 | 原生JavaScript | AJAX | 插件

PC 端导航页面

该项目是一个 PC 端的导航页面。代码地址 | 预览链接

功能介绍: 1. 用户自定义头像上传。2. 搜索框搜索,可以选择 Google 或者 百度。3. 键盘按键+鼠标点击跳转相应网站功能。4. 点击修改按钮 或者 点击没有定义网站的按钮 会弹出设置界面。

技术细节:使用了HTML5、CSS3、原生 JavaScript 和 Animation 插件等技术,使用 CSS3 的阴影+动画,使得页面更加美观,使用 localStorage 将用户的设置保存在本地,将代码分成顶部搜索模块和键盘模块,每个模块都运用了 MVC 思想,从而达到了优化的目的

技术栈:HTML5 | CSS3 | 原生 JavaScript | AJAX | 插件

移动端 Canvas 画板

该项目是一个移动端的 Canvas 画板。代码地址 | 预览链接

功能介绍:支持 PC 端和移动端,包含 画笔、橡皮擦、选择颜色、画笔粗细、清空和 下载 功能

技术细节:使用了 canvas API + 原生 JS 进行开发 HTML 5 & CSS 3 inside 使用了 Animation 插件 HTML5中的 canvas 元素、原生 JavaScript、Animation 插件

demo

1. 原生实现 jQuery 的 AJAX 功能

- 2. 使用 Bootstrap + Animation + vegas + owl.carousel 插件实现的一个响应式页面, 代码地址 | 预览链接
- 3. 轮播,使用原生 JS + jQuery 技术实现的轮播。以下轮播如果您去预览,希望您耐心等待下,因为图片较多,我已经使用了图像编辑器编辑并进行了在线压缩

普通轮播、无缝轮播(使用状态机思想创建的一个无缝轮播)、功能齐全的轮播(包括了自动轮播+无缝轮播+上下页+任意跳转)