



Facultad de Ingeniería
Ingeniería Civil Informática
Universidad Autónoma de Chile

Portafolio:

EasyShop

Asignatura:	Base de datos II
Integrantes:	Ignacio Arancibia
	Sebastián Cofré
	Eduardo Silva
Profesor:	José Sandoval

Introducción

EasyShop es un proyecto enfocado en apoyar y ayudar a un negocio de mercado como lo son los minimarkets. Actualmente la gestión efectiva de estos negocios pueden marcar la diferencia entre un mercado próspero y uno deficiente, con el aumento de volumen de datos generados en las operaciones diarias de estos mercados es vital el uso de un sistema de almacenamiento flexible, escalable y de buen rendimiento. Para cooperar con los ya mencionados minimarkets se decidió implementar un sistema de bases de datos NoSQL como una solución para cubrir este tipo de necesidades.

El proyecto busca inicialmente apoyar a las tiendas con una gestión eficiente del inventario, realizar transacciones a tiempo real y simplificar la integración de aplicaciones modernas dirigidas al cliente.

Justificación de uso base de datos NoSQL

Como ya se mencionó anteriormente lo que se busca con este prototipo es apoyar en distintos aspectos a las tiendas minimercados por ello, las justificaciones para usar este tipo de bases de datos fueron las siguientes:

Escalabilidad, debido al gran volumen de datos manejados por estas tiendas. Pensado también en la expansión de negocio.

Flexibilidad de datos, al poseer distintos tipos de información que no siguen un esquema fijo el poder almacenar datos no estructurados y estructurados sin tener que rediseñar toda la base de datos es esencial.

Alto rendimiento, la mayoría de bases de datos NoSQL están diseñadas para un alto rendimiento, esto refiriéndose a un uso ininterrumpido por parte del administrador y el usuario.

Facilidad de integración, para integrar sistemas modernos si esto es requerido por el cliente, tener acceso a la nube, etc.



Esquema

