## Quiz01的prob之1\_\_EXercise\_Numpy\_補充的實作\_probOnly \_\_\_By\_RJ

## AI 生成答案的提示詞(prompt)

- (1) 先上傳題目的pdf
- (2) QA:這個pdf內有numpy實作題 7 題。請找出全部解答,並且請用ipynb的 JSON給我回答(※注意,為了避免內容太多,如果有圖案,就只要有程式或相關 說明即可,而不要直接放到JSON中)。

```
In []: import numpy as np
```

EXnp補充實作Add1: 寫一個NumPy程式來創建一個陣列,內容值為920到938之間(不含938)的18個數字,並且要可改變shape為3\*6

EXnp補充實作Add2: 寫一個NumPy程式獲取陣列中的唯一元素。若這個原始陣列的內容是[50 10 10 20 20 30 30 30 40]

Output: 原始陣列: [50 10 10 20 20 30 30 30 40] 唯一元素: [10 20 30 40 50]

EXnp補充實作Add3: 寫一個NumPy程式,沿著某陣列的給定軸查找最大值索引和最小值索引,若原始陣列為範圍為21到27的7個整數。

Output:

原始陣列: [21 22 23 24 25 26 27]

最大值索引: 6 最小值索引: 0

In [ ]:

EXnp補充實作Add4: 寫一個NumPy程式, 創建一個新的3 \* 5陣列,並填充 7。方法一:用np.ones,方法二用np.full

Output:
用np.full的方法
[[7 7 7 7 7]
[7 7 7 7 7]
[7 7 7 7 7]]
用np.ones的方法
[[7 7 7 7 7]
[7 7 7 7 7]

EXnp補充實作Add5: 寫一個NumPy程式,已有一個陣列一維 [10,20,30,40], shape是(4,) 請增加新的維度軸, (a) 調整shape為二維陣列的(4,1) (b) 調整shape為二維陣列的(1,4) (c) 調整shape為三維陣列的(4,1,1)

```
Output:
原始一維陣列 [10 20 30 40] 原來的shape是 (4,)
增加新維度軸為二維陣列,新的shape是(4,1)
[[10]
[20]
 [30]
       shape= (4, 1)
[40]]
增加新維度軸為二維陣列,新的shape是(1,4)
[[10 20 30 40]] shape= (1, 4)
增加新維度軸為三維陣列,新的shape是(4,1,1)
[[[10]]
[[20]]
 [[30]]
 [[40]]]
       shape= (4, 1, 1)
```

In [ ]:

In [ ]:

EXnp補充實作Add6: 創建2×2\*4的整數矩陣,內容是100~115,請寫出正確的切片程式,可以選出

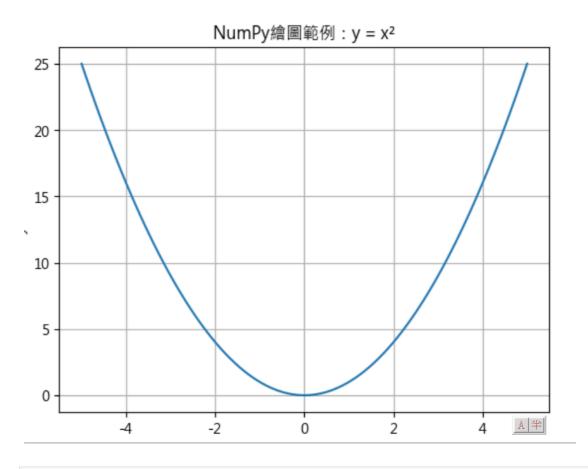
## [112,113,114]:

Output: 原矩陣: [[[100 101 102 103] [104 105 106 107]] [[108 109 110 111] [112 113 114 115]]] 選出[112,113,114]: [112 113 114]

EXnp補充實作Add7:使用 NumPy 繪出簡單的 y = x^4 曲線(其中的x在 [-5,5]. 統計圖要有中文字,並且要可以正確顯示中文字!

Output:

省略,請自行想像正確圖。以下是 y=x^2的參考圖



In [ ]: