

演算法複雜度分析

這堂課預計上課重點

- 演算法複雜度介紹
- 漸近符號 (Asymptotic Notation)
- 常見分析方法

演算法複雜度介紹

- 空間複雜度：演算法所需額外記憶體
- 時間複雜度：演算法執行時間與輸入規模 n 的關係
- 常見時間複雜度： $O(1)$, $O(\log n)$, $O(n)$, $O(n \log n)$, $O(n^2)$, $O(2^n)$...

漸進符號概念

- 一組數學符號，用於描述一個函式的漸近行為，特別是當其變數趨近於無窮大時的成長速度或範圍
- 使用漸進符號來描述演算法在輸入規模 $n \rightarrow \infty$ 的成長率
 - 常見符號：
 - O : Asymptotically Upper Bound (上界)
 - Ω : Asymptotically Lower Bound (下界)
 - Θ : Asymptotically Tight Bound (緊界)
 - o : Strict Upper Bound (嚴格上界)
 - ω : Strict Lower Bound (嚴格下界)

為何使用漸近符號

- 忽略硬體與編譯器差異
 - 不同環境下的實際執行時間可能不同，但漸近分析專注於成長趨勢。
- 忽略常數與低階項
 - 只關注輸入規模 n 很大時的主要影響因素。
- 統一比較標準
 - 可以跨演算法、跨平台比較效率。
- 強調 Scalability
 - 演算法在大規模輸入下的表現更具參考價值。

漸進符號定義

- 假設 2 個函數 $f(n)$ 與 $g(n)$
 - n 是演算法的輸入規模，規模最常使用的的方式是輸入個數
 - $f(n)$ 是”預計要評估的演算法”之時間或空間函數
 - $g(n)$ 是”基準演算法”之時間或空間函數

Ex. 5筆資料輸入 ($n=5$)

n 筆輸入



演算法 A



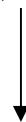
正確輸出

花費 $f(n)$ 時間

Ex. 花 20分鐘 ($f(5)=20$)

Ex. 5筆資料輸入 ($n=5$)

n 筆輸入



基準演算法



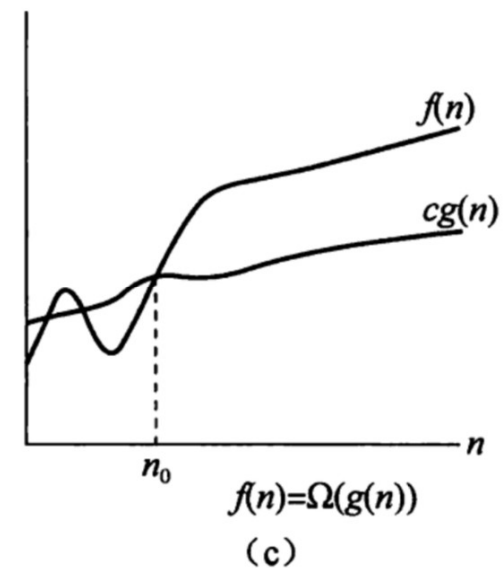
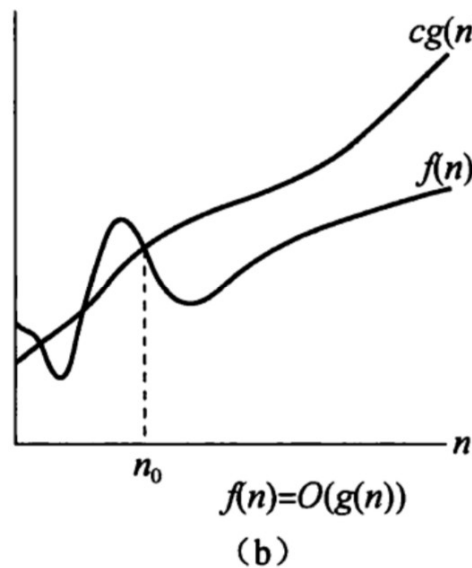
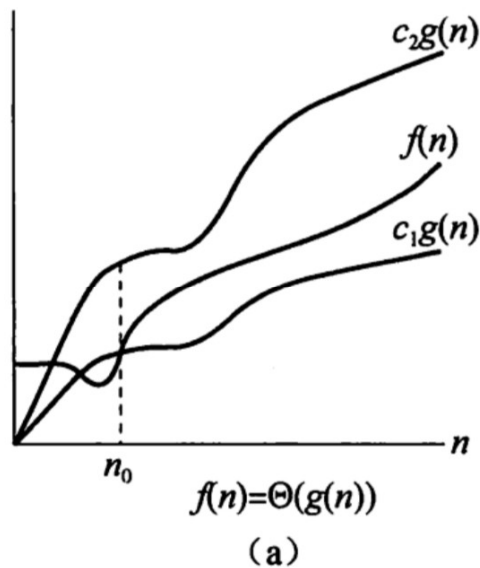
正確輸出

花費 $g(n)$ 時間

Ex. 花 10分鐘 ($g(5)=10$)

漸進符號定義

- Asymptotically : 當 n 大於 n_0 之後, $f(n)$ 的成長速度和 $g(n)$ 一樣快
 - $O(g(n))$: 存在 c, n_0 , 使得 $f(n) \leq cg(n)$, $\forall n \geq n_0$
 - $\Omega(g(n))$: 存在 c, n_0 , 使得 $f(n) \geq cg(n)$, $\forall n \geq n_0$
 - $\Theta(g(n))$: 存在 c_1, c_2, n_0 , 使得 $c_1g(n) \leq f(n) \leq c_2g(n)$, $\forall n \geq n_0$
- Strict : 當 n 大於 n_0 之後, $g(n)$ 的成長速度一定比 $f(n)$ 快
 - $o(g(n))$: 對所有 $c > 0$, 存在 n_0 , 使得 $f(n) < c \cdot g(n)$, $\forall n \geq n_0$
 - $\omega(g(n))$: 對所有 $c > 0$, 存在 n_0 , 使得 $f(n) > c \cdot g(n)$, $\forall n \geq n_0$



衍生概念 1

□ 函數的 Degree 是函數的最高次項之指數

□ $f(n) = 31n^2 + 5n + 7 \rightarrow f(n)$ 的 Degree = 2

□ 考慮 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = L$

□ $L = 0 \rightarrow g(n)$ 的 Degree $>$ $f(n)$ 的 Degree $\rightarrow f(n) = o(g(n)) \rightarrow f(n) = O(g(n))$

□ $L > 0 \rightarrow g(n)$ 的 Degree = $f(n)$ 的 Degree $\rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$

□ $L = \infty \rightarrow g(n)$ 的 Degree $<$ $f(n)$ 的 Degree $\rightarrow f(n) = \omega(g(n)) \rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$

□ 函數規模由小到大排列

衍生概念 2

□ 函數規模

小 ↓ 大	□ $O(1)$	
	□ $O(\sqrt{n})$	
	□ $O(n)$	
	□ $O(n \log \log n)$	→ $n \log_2(\log_2 n)$
	□ $O(n \log n)$	
	□ $O(n \log^2 n)$	→ $n(\log_2 n)(\log_2 n)$
	□ $O(n^{1.5})$	
	□ $O(n^2)$	
	□ $O((\log n)!)$	→ $1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times (\log_2 n)$
	□ $O(2^n)$	
	□ $O(n!)$	→ $1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times (n-1) \times n$

常用公式複習

□ 算術級數(等差級數, Arithmetic Series)

□ 任何相鄰兩項的差相等，該差值稱為公差 (common difference, d)

□ 等差數列第 n 項 a_n 的一般項為

$$a_n = a_1 + (n - 1)d$$

□ n 項求和

$$\begin{aligned} S_n &= \frac{n}{2} (a + a_n) \\ &= \frac{n}{2} [2a + (n - 1)d] \\ &= an + d \cdot \frac{n(n - 1)}{2} \end{aligned}$$

常用公式複習

- 幾何級數(等比級數, Geometric Series)
 - 將一個公比 r 恆定的等比數列的各項連接起來所形成的級數，
 - 形式: $a + ar + ar^2 + \dots + ar^n + \dots$
 - 有窮幾何級數 (Finite geometric series)
 - 前 n 項的和 $S_n = a(1 - r^n) / (1 - r)$ 。
 - 無窮幾何級數
 - 當公比 r 的絕對值 $|r| < 1$ 時，無窮幾何級數的總和 $S = a / (1 - r)$ 。

常用公式複習

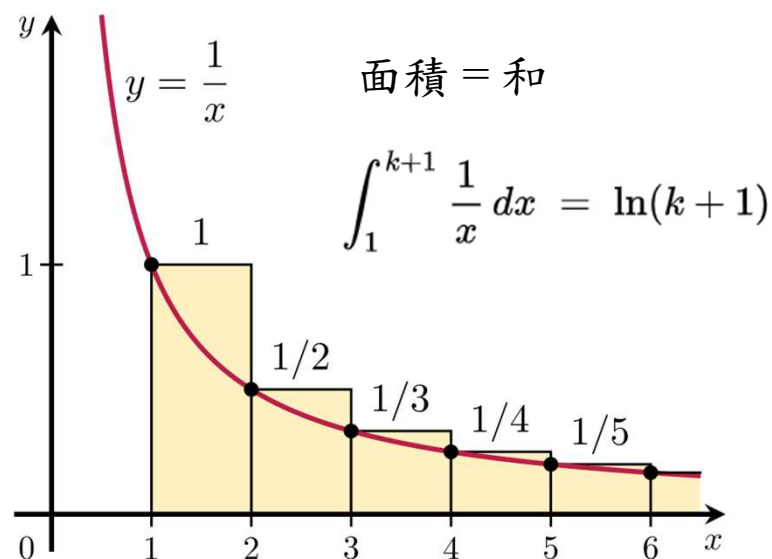
□ 調和級數 (Harmonic Series)

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots$$

$$\sum_{n=1}^k \frac{1}{n} = \ln k + \gamma + \varepsilon_k$$

歐拉-馬歇羅尼常數
0.5777.....

$$\frac{1}{2k}$$



常用公式複習

□ 對數基本公式

- * 1. $\log_a 1 = 0$ · $\log_a a = 1$
- * 2. $\log_a a^x = x$ · $a^{\log_a y} = y$
- * 3. $\log_a xy = \log_a x + \log_a y$
- * 4. $\log_a \frac{y}{x} = \log_a y - \log_a x$
- * 5. $\log_a x^k = k \log_a x$
- * 6. 換底公式 : $\log_a b = \frac{\log_x b}{\log_x a}$
- * 7. 鎖鏈公式 : $(\log_a b)(\log_b c) = \log_a c$
- * 8. $a^{\log b} = b^{\log a}$

常見分析方法

- ❑ 遞迴樹法 (Recursion-Tree Method)：將遞迴展開為樹，計算成本總和
- ❑ Master Method：快速解 divide-and-conquer 遞迴式
- ❑ 迭代法：展開成總和式，求閉合解
- ❑ 替代法：猜解答 + 數學歸納證明

遞迴樹法 (Recursion-Tree Method)

□ 步驟

- 依照遞迴定義展開
- 對樹上的每一層進行加總，求得每一層的總和
- 找除層層總和的規律，加總”每一層的總和”，得到最終結果

舉例

等比級數 $S = a / (1 - r)$

$$r = 3/16, \quad a = cn^2$$

$$T(n) = 3T(n/4) + cn^2 \Rightarrow \text{求 } T(n) = O(?)$$

