Engineering能力提升-01-git

- Git Installation
- Git Config
- Git Structure
- Git Init
- Git Commands
- Remote Github
- Git Branch and Tag Management
- Commit Keywords
- Optional Homework

包括:原理、日志提交、代码提交、撤销修改、创建 tag、创建branch、合并分支、commit规范等等

☆ Git is not an acronym (/'ækrənɪm/首字母缩略词) but rather an expression of intent. 由于Linux本人想用分布式的代码管理工具而不是集中式的(SVN,i.e. Apache/əˈpæʃ/Subversion),he decided to develop a distributed software versioning and revision control system.

☆ snapshot 快照是对当前文件(夹)状态信息的保存, copy 备份是对当前文件(夹)复制。

1. Git Installation

• <u>下一项</u> | <u>返回top</u>

1.1 Windows安装

- 访问地址:<u>https://git-scm.com/ (https://git-scm.com/)</u>
- 点击下载:https://git-scm.com/download/gui/win
 点击下载:https://git-scm.com/download/gui/win
- 开始安装,下一步...

1.2 Linux安装

- yum install git
- 或者下载源码: https://github.com/git/git.git) 编译安装。

1.3 Mac安装

• 打开终端, 执行命令 brew install git@2.21.0 (BW:后面为版本号)

2. Git Config

- <u>上一项 下一项</u> | 返回top
- ●配置用户名: git config --global user.name "xxx"
- ●配置邮箱: git config --global user.email "xxx"
- 配置大小写敏感: git config --global core.ignorecase false
- 查看配置信息: git config --list (BW:my local git account与github.com account不一样)

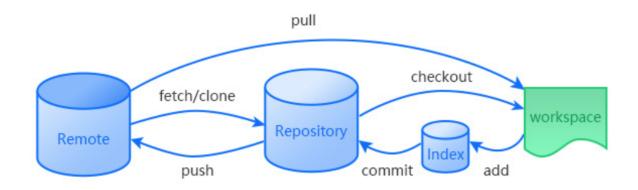
3. Structure

3. 基本原理

- <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>
- ☆ remote github 远程仓库 (e.g. github repository).
- ☆ repository 本地仓库, 也就是.git文件夹.
- ◆ index/stage 本地暂存区,用于临时存放你的改动,事实上,它只是一个文件,保存即将提交到文件列表的改动信息。

7/20/2020 Engineering_01_git

• ☆ workspace 本地工作区,就是你平时看到和编辑文件夹区域,也就是terminal工作区。

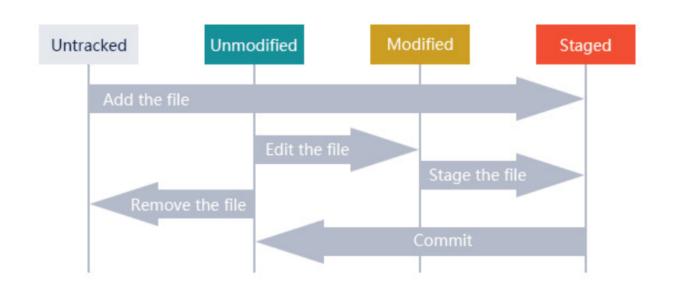


☆ BW:注意它们之间的相互转换及指令, e.g. clone, pull, add, commit, push等。

4. Workflow

4. 工作流程

• <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>



Git文件状态(版本控制就是对文件的版本控制)

- ☆ Untracked:未跟踪,在此文件夹中,但**没有加入到git库**,不参与版本控制,通过git add filenameBW 状态变为staged (&track状态)。
- ☆ Unmodified:文件已经入库,未修改,即版本库中的文件快照内容与文件夹一致,这种类型的文件有两种去处,如果被修改,变为modified,如果被移除版本库git rm

filenameBW,则被删除也就变为Untracked。

- ☆ Modified:文件已修改,仅仅是修改,并没有进行其他操作,这个文件有两个去处,第一个是staged,第二个是unmodified。
- ◆ Staged:执行git commit -m "comments here BW" 则将修改同步到库(repository)中, 这时库中的文件和本地文件虽为一致,文件为Unmodified。执行git reset HEAD filename取消暂存,文件状态为modified。
- ☆ 查看git状态: git status.

example

```
$vim README.md
$git add README.md
$git commit -m "add README.md file"
```

5. Git Init

• <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>

5.1 (Mac)

- cd work_directory
- 2. git init #☆ 在当前工作目录下便会产生.git的文件夹。

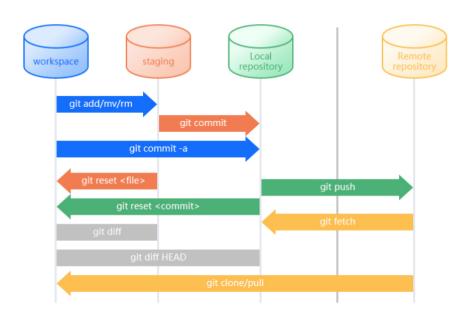
5.2 (Windows)

• 右击工作文件夹,选择git bash即可进入命令编辑界面。

6. Git Commands

6. git基本操作

• <u>上一项|下一项|返回top</u>



```
git add 添加文件 git mv 移动或重命名文件,目录或符号链接 git rm 从工作区和索引中删除文件 git commit 添加文件到本地仓库 git reset 回退版本/提交 git push 将本地修改推送到远程库 git fetch 更新远程库信息 git diff 显示提交和工作树等之间的更改 git clone 拉取远程仓库到本地 git pull 将远程库最新修改更新到本地 git status 显示工作目录和暂存区的状态
```

6.1 Commands for Basic Operations

- ① 选择一个合适的地方, 创建(mkdir)一个空目录(版本库)
- ② 初始化版本库 (if not done yet)

```
$ git init
$ ll —ah 或 ls —ah
drwxr—xr—x 7 root root 4.0K Jan 11 17:32 .git
```

注: init之后会生成一个.git隐藏文件夹,可以查看里面的信息:

```
$cd .git
$cd logs
$cd refs/heads
$cat master
```

③ 新增文件

在创建并编辑好文件后,用 git add FileName.XXX 变为staged状态,然后用 git commit - m "XXXXXXXX" 变为unmodified状态。

```
$git add readme.txt
$git commit -m "add readme.txt file"
[master (root-commit) 3289742] add readme 1 file changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 readme
```

6.2 Deal with Bugs - switch to desired historical versions

☆☆提交了版本,发现有bug想撤销最近一次commit怎么办!!! 或者发现还是之前某历史版本的结果好想回滚到那个版本怎么办!!!

፟ 使用 git reset --hard HEAD^ 强制回滚至上个版本或指定 commit id 。(可followed by git status 查看reset结果)

☆ 注: git的HEAD指针总是指向最新的commit, 次新的commit的指针地址是HEAD^.

☆☆☆ 注: 如果想强制回滚至上上一个状态或者任意指定状态:

```
$cat readme.txt
line 1. A
line 2. B
line 3. C
line 4. D
$git reflog
6d0f19f (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: readme-D
21160f6 HEAD@{1}: commit: readme-C
b671cec HEAD@{2}: commit: readme-B
7369df0 HEAD@{3}: commit (initial): readme-A
$git reset --hard (+上面显示在最前面的id,i.e. 7369df0)
$cat readme.txt
line 1. A
$git reflog
7369df0 (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to 7369df0
6d0f19f HEAD@{1}: commit: readme-D
21160f6 HEAD@{2}: commit: readme-C
b671cec HEAD@{3}: commit: readme-B
7369df0 (HEAD -> master) HEAD@{4}: commit (initial): readme-A
```

፮ 使用 git log 查看"提交到本地仓库"的日志; 使用 history 查看历史命令。

小结: **HEAD**指向的版本就是当前版本,因此,Git允许我们在版本的历史之间穿梭。要重返未来,用 git reflog 查看命令历史,以便确定要回到未来的哪个版本。

6.3 Deal with Bugs – remove content edition

☆☆ 内容有错误,但是已经git add到了暂存区想撤销add怎么办!!!

- 🥉 git reset HEAD FileName.xxx ,撤销暂存区(index)的修改。
- 🥉 git checkout -- FileName.xxx , 撤销工作区(workspace)的修改。

6.4 Deal with Bugs – retrieve deleted files

☆☆ 本地文件误删了怎么办by rm FileName.xxx , 还能找回来吗!!! 实际上是删除了本地工作区(workspace)的文件, 但是可以从已提交本文件的本地仓库(repository)里找回来。

- 别着急,可以继续使用 git checkout -- FileName.xxx 命令找回来文件
- 如果不是误删, 就是不想要这个文件了, 可以使用如下命令:
 - \$ git rm FileName.xxx #☆本地工作区没有了本地仓库也没有了,所以是永久删除!!!所以 一般用rm filename.xxx指令还可以找回。 \$ git commit -m "remove FileName.xxx"

[master d46f35e] remove FileName.xxx

1 file changed, 1 deletion(-)

delete mode 100644 readme

+ [x] 场景1:当你改乱了工作区某个文件的内容,想撤销工作区的修改时,用命令git checkout – FileName.xxx。 + [x] 场景2:当你不但改乱了工作区某个文件的内容,还添加到了暂存区时,想撤销修改,分两步,第一步用命令git reset HEAD ,就回到了场景1,第二步按场景1操作。 + [x] 场景3:已经提交了不合适的修改到版本库时,想要撤销本次提交,参考版本回退一节,不过前提是没有推送到远程库。

7. Remote Github

7. 远程仓库

• <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>

7.1 Github Account and Login Management

- 注册github账号from github.com
- 设置SSH Keys, ssh-keygen -t rsa -C "youremail@exaple.com",然后 cd ~,然后 cd .ssh,然后复制下 cat id_rsa.pub 出的内容。

- 在github个人account下面的settings页面里面的SSH Keys然后点击new SSH然后将上面复制的内容粘贴到Key里面即可。这样,以后再用当前电脑往这个GitHub推送东西就不用再输入密码(免密)了。【不一定非要操作】
- Github支持设置多个SSH Key。

7.2 Set Remote Repository

- 在github.com新建名为learngit的新版本库。
- 根据github的提示,如果本地仓库还没有被新建(即init)那么要先 git init 新建本地仓库,然后在本地仓库运行命令: git remote add origin https://github.com/wonderclouds/learngit.git 建立本地仓库与远程仓库的连接/关联。
- 连接/关联后,使用命令 git push -u origin master 第一次推送 master分支的所有内容。【☆☆☆BW:master指本地仓库,origin指远程仓库】
- 此后,每次本地提交若还是到master分支就可以使用简短命令 git push origin master 甚至是 git push 推送最新修改。

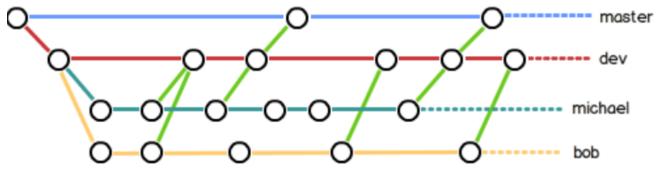
8. Branch and Tag Management

☆☆☆ 8. 协作开发时的分支与标签管理

• <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>

8.0 下面所有的brach和tag都可以同步在github.com远程仓库上看到才对。

8.1 Brach



1. 首先,master分支应该是测试后非常稳定的,也就是仅用来发布新版本,平时不能在上面干活; 2. 那在哪干活呢?干活都在dev分支上,也就是说,dev分支是不稳定的,到某个时候,比如1.0版本发布时, 再把dev分支合并到master上,在master分支发布1.0版本; 3. 你和你的

小伙伴们每个人都在dev分支上干活,每个人都有自己的分支,时不时地往dev分支上合并就可以了。 4. 合并分支时,加上–no-ff参数就可以用普通模式合并,合并后的历史有分支,能看出来曾经做过合并,而fast forward合并就看不出来曾经做过合并。

8.1.1 brach cmd

- 查看所有分支及当前分支: git branch 结果 e.g. * master #表示当前指针指向的分支。
- 创建dev分支: git checkout -b dev 或者切换至已有的分支: git switch -c dev
- 查看所有分支及当前分支: git branch

结果 e.g. * dev, 这里表示当前指针指向的分支。

- 分支内容提交: git commit -a -m "update file"
- 切换至master分支(BW:才能git push -u origin master): git checkout master或者git switch master
- 合并分支: git merge dev
- 删除已结束使命的dev分支: git branch -d dev

8.2 Tag

☆☆ 通过tag来管理不同的版本,e.g.beta版或发行版。

- 创建标签: git tag v1.0
- 查看所有标签: git tag
- 创建带有描述信息的标签: git tag -a v0.1 -m "version 0.1 released"
- 用命令 git show <tagname> 可以看到说明文字
- 如果打错了,可以(本地)删除: git tag -d v0.1
- 还可以将标签推到远程仓库: git push origin v1.0 或完整的 git push -u origin v1.0
- 删除远程标签需要先删除本地标签: git tag -d v0.9 ,然后 git push origin :refs/tags/v0.9 这样远程仓库的v0.9也被删除了。

9. Commit Keywords

• <u>上一项 | 下一项 | 返回top</u>

开发Commit规范		
Type 用于说明 commit 的 类别, 只允许使用下面8个 标识	feat	新增 feature
	fix	修复 bug
	docs	仅修改文档,比如 README, CHANGELOG, CONTRIBUTE等等
	refactor	代码重构,没有加新功能或者修复 bug
	chore	改变构建流程、或者增加依赖库、工具等
	revert	回滚到上一个版本
	style	仅修改空格、格式缩进、逗号等等,不改变代码逻辑
	test	测试用例,包括单元测试、集成测试等

scope 用于说明 commit 影响的范围,比如数据层、控制层、视图层等等,视项目不同而不同。

subject 是 commit 目的的简短描述,不超过50个字符,中文字符描述

e.g. git commit -m "docs: update README.md"

%10. Optional HW

- <u>上一项</u> | <u>返回top</u>
- 熟悉github操作及使用
- 基于hexo和githubpage搭建个人博客
- 在自己的博客中发布一篇git相关的技术文章
- 思考上述博客搭建方法的优势和缺点,并调研其他搭建方法