

Фауна

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард

КЛАСС

Артист / Певец

ПРЕДЫСТОРИЯ

Оля

ИМЯ ИГРОКА

Человек

РАСА

Хаотично Добрый

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

1

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СИЛА

+0

10

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

12

ИНТЕЛЛЕКТ

+1

13

МУДРОСТЬ

+1

12

ХАРИЗМА

+3

16

- +0 Сила
- +4 Ловкость
- +1 Телосложение
- +1 Интеллект
- +1 Мудрость
- +5 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +4 Акробатика (Лов)
- +1 Анализ (Инт)
- +0 Атлетика (Сил)
- +1 Восприятие (Муд)
- +1 Выживание (Муд)
- +5 Выступление (Хар)
- +3 Запугивание (Хар)
- +1 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +1 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Муд)
- +5 Обман (Хар)
- +1 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- +1 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- +5 Убеждение (Хар)
- +1 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

11

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

общий

эльфийский

Владение доспехами:

Лёгкая броня (Light Armor)

Владение оружием:

Простое оружие (Simple Weapons),

фехтовальное оружие

Владение инструментами:

лютя, флейта, барабан

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

13

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 9

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

1d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

5

Лечащее слово

Очарование личности

Громовая волна

Определение магии

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Рапира

Кожаная броня

Пакет Артиста

Лютя

Кинжал

Амулет в виде дракона, наследие

СНАРЯЖЕНИЕ

Всякий раз, когда я приезжаю в новое место, я собираю местные слухи и распространяю сплетни

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Свобода: "Каждый должен быть свободен жить так, как хочет, не причиняя вреда другим."

ИДЕАЛЫ

Я бы сделал все что угодно для остальных членов моей старой труппы.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Скандал не дает мне вернуться домой. Такие неприятности преследуют меня повсюду.

СЛАБОСТИ

Колдовство

Ритуальное колдовство

Бардовское вдохновение

Голос сирены

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Фауна

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

31
ВОЗРАСТ

169
РОСТ

60
ВЕС

Голубые
ГЛАЗА

Светлая
КОЖА

Темно Русые
ВОЛОСЫ

СЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Фауна

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

1

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

13

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+5

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

Малая иллюзия

Дружба

3

6

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1

2

○○



Лечащее слово

○ Очарование личности

○ Громовая волна

○ Определение магии

7

4

8

2

5

9