Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Серый Никита Олегович, № по списку 16

Контакты:
email — nikita.seryj@mail.ru
telegram - @hukumkas

Работа выполнена: «31» октября2022г.

Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич

Отчет сдан «7» _ноября__2022__ г., итоговая оценка _____

Подпись преподавателя _____

- 1. Тема: Программирование машин Тьюринга
- 2. Цель работы: составить программу машины Тьюринга в четвёрках (по условию варианта)
- 3. **Задание** (*вариант* № **8**): Обмен местами разрядов двоичного числа, находящихся на чётных и нечётных позициях.
- 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD Ryzen 5 5500U @ 6x 2.1GH с ОП 15360 Мб, НМД (?) 512 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *mint*, версия 21 *Cinnamon* интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.
Система программирования -- версия --, редактор текстов *emacs* версия 25.2.2 Утилиты операционной системы -Прикладные системы и программы -Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

- **6. Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
- 1. Скопировать поэлементно исходное число и поставить его рядом на ленте.
- 2. Задать правила для смены цифр на разрядах.
- 3. Произвести замену цифр согласно заданным состояниям МТ.
- **7.** Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

- 1. $< 1110 > \rightarrow < 1101 >$
- 2. $< 11101 > \rightarrow < 11011 >$
- 3. $< 110 > \rightarrow < 110 >$
- 4. $< 100101 > \rightarrow < 011010 >$

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
00, ,<,01 // (1) Переход к началу 1-го числа с пустыми руками
01,0,<,01
01,1,<,01
01, ,>,02 // (2) Разворот в начале 1-го числа
02,0, ,03 // (3.0) Замена цифры на пробел (если 0)
02,1, ,04 // (3.1) Замена цифры на пробел (если 1)
02, ,>,14 // Если пусто, то исходное число полностью скопировано
03, ,>,05 // (4.0) После замены переходим вправо (для 0)
04, ,>,06 // (4.1) После замены переходим вправо (для 1)
05,0,>,05 // (5) Правило для 1 и 0 для перехода в самое правое положение первого числа
05,1,>,05
05, ,>,07
06,0,>,06
06,1,>,06
06, ,>,08 // Состояние для пробежки, чтобы поставить взятую 1 на новое место
07, ,0,09 // (6) Постановка скопированной цифры
07,0,>,07 // Состояние для пробежки, чтобы поставить взятый 0 на новое место
07,1,>,07
08, ,1,10
80,<,0,80
08,1,>,08
09, ,<,11 // (7) Возврат к исходному числу
09,0,<,09
09,1,<,09
10, ,<,12
10,0,<,10
10,1,<,10 // Состояние для разворота и пробежки к исх числу после постановки цифры
11,0,<,11 // (8) Проход по ленте для возврата цифры на исходное место
11,1,<,11
11, ,0,13 // Состояние для пробежки по исх числу, чтобы вернуть взятый 0
12,0,<,12 // Состояние для пробежки по исх числу, чтобы вернуть взятую 1
12,1,<,12
12, ,1,13
13,0,>,02 // (9) Переход вправо после возврата цифры на место
13.1.>.02
14,0,>,14 // (10) Идёт в конец второго числа (Выполняется после полного копирования)
14,1,>,14
14, ,=,15
15, ,<,16 // Переход в начало второго числа (в пробел)
16,0,<,16 // Проход по числу
16,1,<,16
16, ,>,17 // Переход к состоянию-определителю 0 и 1
17,1,>,18 // Если видит 1, пропускает
17,0,>,19 // Если видит 0, п
17, ,=,28 // Состояние для перехода к завершению
18,1,>,17
18,0, ,24 // Состояние, если 0
18, ,=,28 // Состояние для перехода к завершению
19,1, ,20 // Состояние, если 1
19.0.>.17
19, ,=,28 // Состояние для перехода к завершению
20, ,0,20 // Смена 1 на 0
20,0,<,21
```

```
21,0,1,22
22,1,>,23
23,1,>,17 // Переход к определителю
24, ,1,24 // Смена 0 на 1
24,1,<,25
25,1,0,26
26,0,>,27
27,0,>,17
27,1,>,17 // Переход к определителю
28, ,#,28
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

Nº	Ла б. ил и до м.	Дата	Вре мя	Событие	Действие по исправлению	Примечание
	дом	17.10.2022	7:30	Алгоритм оказался нерабочим	Придумал новый	Мне понравился этот процесс интенсивного размышления

10. Замечания автора по существу работы

Замечаний по существу работы нет. Основная сложность лишь в том, чтобы дойти до идеи решения, которая заключается в составлении корректно работающего алгоритма.

11. Выводы

В ходе выполнения работы я переделывал алгоритм решения 10 раз (!), что позволило мне углубиться в понимании составления машин Тьюринга. Изначально я думал, что получится выполнить задание подбором, хотя в голове я всё же держал мысль об общем решении, ведь проверка программы производится за счёт нескольких тестов.

Первый мой алгоритм занимался простым переносом и копированием чисел, но он зацикливался на некоторых моментах, так как я не до конца понимал механизм МТ. Второй алгоритм содержал исправления для первого, но очищение старой информации с ленты я так и не внедрил. Когда до меня дошла суть, появился третий алгоритм, однако он по-прежнему работал для рассмотренного мной частного случая. И после проделанного пласта работы до меня дошла суть задачи, и я смог справиться с ней в общем виде. Мне понравилось. Как бы сказал Райгородский: «I have been cocknut».

_	_			
[елочёты при выполнении залания могу	г быть устранены	следующим образом.	путём интенсивных	пазмышлений

Подпись студента
