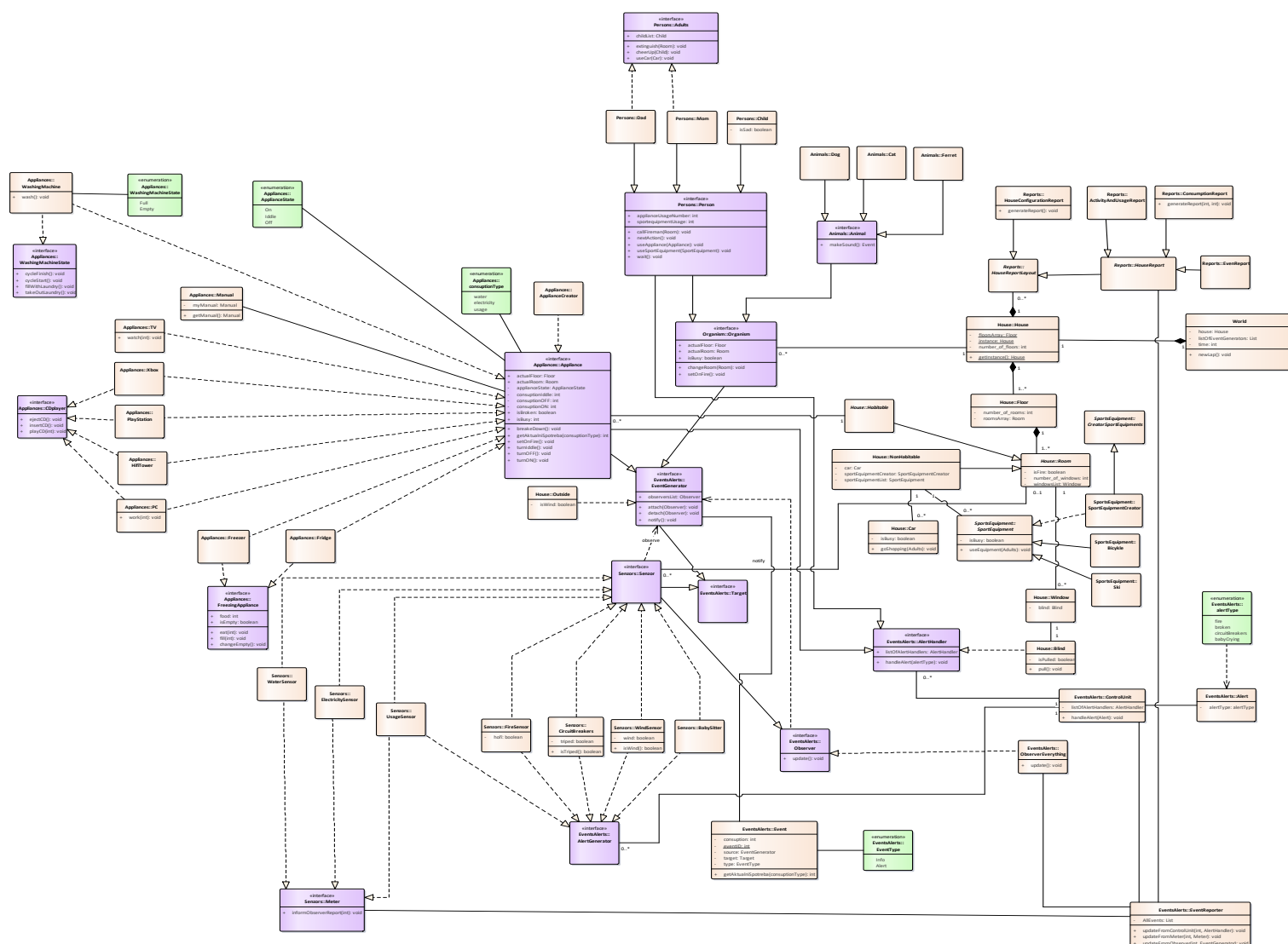


Cat

Dog

Dog
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Animal



Cat

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

Extends Animal

Dog

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

Extends Animal

Ferret

Class in package 'Animals'

Ferret
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Animal

Animal

Interface in package 'Animals'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody zvířat.

Animal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Organism

ApplianceCreator

Class in package 'Appliances'

Factory method

ApplianceCreator
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Freezer

Class in package 'Appliances'

Freezer
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

Fridge

Class in package 'Appliances'

Fridge
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

HifiTower

Class in package 'Appliances'

HifiTower
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Manual

Class in package 'Appliances'

Lazy loading

PC

Class in package 'Appliances'

PC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

PlayStation

Class in package 'Appliances'

PlayStation
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

TV

Class in package 'Appliances'

TV
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

WashingMachine

Class in package 'Appliances'

Používá návrhový vzor State machine

WashingMachine
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Xbox

Class in package 'Appliances'

Xbox
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

ApplianceState

Enumeration in package 'Appliances'

ApplianceState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

consumptionType

Enumeration in package 'Appliances'

consumptionType
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WashingMachineState

Enumeration in package 'Appliances'

WashingMachineState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Appliance

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní definicí společné vlastnosti a metody všech spotřebičů.

Appliance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends AlertHandler, EventGenerator

CDplayer

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní pro všechny, které umožňují práci s CD.

CDplayer
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

FreezingAppliance

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody lednice a mrazáku

FreezingAppliance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

WashingMachineState

Interface in package 'Appliances'

Návrhový vzor state machine

WashingMachineState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

BabySitter

Class in package 'Senzors'

BabySitter
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 13.11.2018

CircuitBreakers

Class in package 'Senzors'

CircuitBreakers

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

ElectricitySensor

Class in package 'Senzors'

ElectricitySensor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

FireSensor

Class in package 'Senzors'

FireSensor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

UsageSensor

Class in package 'Senzors'

V případě rozbití spotřebiče generuje alert, jinak pouze informuje o stavu použití.

UsageSensor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WaterSensor

Class in package 'Senzors'

WaterSensor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WindSensor

Class in package 'Senzors'

WindSensor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Meter

Interface in package 'Senzors'

Rozhraní obsahující společné vlastnosti a metody pro všechny měřící senzory. Může informat EventReporter s údaji o změně spotřeby.

Meter

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Senzor

Interface in package 'Senzors'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody senzorů.

Senzor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Observer, Target

Child

Class in package 'Persons'

Child
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Dad

Class in package 'Persons'

Dad
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Mom

Class in package 'Persons'

Mom
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Adults

Interface in package 'Persons'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody dospělých.

Adults
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Person

Interface in package 'Persons'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody rodičů a dětí.

Person
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends AlertHandler, Organism

ActivityAndUsageReport

Class in package 'Reports'

ActivityAndUsageReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

ConsumptionReport

Class in package 'Reports'

ConsumptionReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

EvenReport

Class in package 'Reports'

EvenReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

HouseConfigurationReport

Class in package 'Reports'

HouseConfigurationReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReportLayout

HouseReport

Class in package 'Reports'

Abstraktní třída pro všechny třídy generující reporty z dat poskytnutých EventReporterem

HouseReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReportLayout

HouseReportLayout

Class in package 'Reports'

Abstraktní entita pro unifikovaný layout reportů

HouseReportLayout
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Bicykle

Class in package 'SportsEquipment'

Bicykle
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends SportEquipment

CreatorSportEquipments

Class in package 'SportsEquipment'

Návrhový vzor factory method

CreatorSportEquipments
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Ski

Class in package 'SportsEquipment'

Ski
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends SportEquipment

SportEquipment

Class in package 'SportsEquipment'

Abstraktní třída, jednotlivá spotovná vybavení se vyvábí pomocí návrhového vzoru factory method

SportEquipment
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

SportEquipmentCreator

Class in package 'SportsEquipment'

Návrhový vzor factory method

SportEquipmentCreator
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends CreatorSportEquipments

Organism

Interface in package 'Organism'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody lidí a zvířat.

Organism
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends EventGenerator

Blind

Class in package 'House'

Žaluzie se zatahují při větru

Blind
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Car

Class in package 'House'

Car
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Floor

Class in package 'House'

Základní entita

Floor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Habitable

Class in package 'House'

Obsahuje spotřebiče

Habitable
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Room

House

Class in package 'House'

Základní entita, použit návrhový vzor singleton. V rámci domu se ohou pohybovat zvířata i lidé.

House
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

NonHabitable

Class in package 'House'

Obsahuje Car a SportEquipment

NonHabitable
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Room

Outside

Class in package 'House'

Třída představující exteriér.

Outside
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Room

Class in package 'House'

Abstraktní třída, může být obyvatelná či neobyvatelná

Room

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Window

Class in package 'House'

Window

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Alert

Class in package 'EventsAlerts'

Alert

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

ControlUnit

Class in package 'EventsAlerts'

Obsluhuje všechny alerty a rozhoduje, který z AlertHandlerů je má vyřešit.

ControlUnit

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Event

Class in package 'EventsAlerts'

Vygenerovaný EventGenerátorem (zdroj generování může být outside, spotřebič, organismus). Popis vlastností:

- type - info se pouze ukládá, alert řeší ControlUnit
- source - zdroj eventu
- target - cíl eventu
- eventID - identifikátor eventu
- consumption - záznam o změně spotřeby (v případě, že source je spotřebič, jinak null)

Event

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventReporter

Class in package 'EventsAlerts'

Loguje veškeré eventy, které mohou mít několik zdrojů:

- ObserverEverything
- Meter
- ControlUnit

EventReporter

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

ObserverEverything

Class in package 'EventsAlerts'

Zaznamenává veškeré eventy a informuje třídu EventReporter.

ObserverEverything

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

alertType

Enumeration in package 'EventsAlerts'

alertType

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventType

Enumeration in package 'EventsAlerts'

EventType

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

AlertGenerator

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody všech entit, které generují alerty. Alerty dále obsluhuje ControlUnit.

AlertGenerator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

AlertHandler

Interface in package 'EventsAlerts'

Cíl alertu, cílem může být dospělí, spotřebič a senzor

AlertHandler

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventGenerator

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní pro všechny entity generující event. Event může být:

- změna stavu spotřebiče
- jakákoliv akce člověka nebo zvířete
- změna počasí venku

Na rozhraní je napojený Observer dle návrhového vzoru Observer

EventGenerator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Extends Target

Observer

Interface in package 'EventsAlerts'

Observer je dvou typů:

- Senzor - počítá a reaguje na události
- ObserverEverything - zaznamenává veškeré eventy

Observer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Target

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní definující všechny entity, které mohou být cílem akce.

Např.: cíl akce hoří je táta, cíl akce zapni spotřebič je měřič na elektřinu

Target

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Appliances

Package in package 'UML Modeling'

Appliances

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 13.11.2018. Last modified 13.11.2018

ApplianceCreator

Class in package 'Appliances'

Factory method

ApplianceCreator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Freezer

Class in package 'Appliances'

Freezer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

Fridge

Class in package 'Appliances'

Fridge

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

HifiTower

Class in package 'Appliances'

HifiTower
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Manual

Class in package 'Appliances'

Lazy loading

Manual
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

PC

Class in package 'Appliances'

PC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

PlayStation

Class in package 'Appliances'

PlayStation
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

TV

Class in package 'Appliances'

TV
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

WashingMachine

Class in package 'Appliances'

Používá návrhový vzor State machine

WashingMachine
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Xbox

Class in package 'Appliances'

Xbox
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

Appliance

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní definicí společné vlastnosti a metody všech spotřebičů.

Appliance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends AlertHandler, EventGenerator

CDplayer

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní pro všechny, které umožňují práci s CD.

CDplayer
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

FreezingAppliance

Interface in package 'Appliances'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody lednice a mrazáku

FreezingAppliance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

WashingMachineState

Interface in package 'Appliances'

Návrhový vzor state machine

WashingMachineState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

ApplianceState

Enumeration in package 'Appliances'

ApplianceState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WashingMachineState

Enumeration in package 'Appliances'

WashingMachineState
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

consumptionType

Enumeration in package 'Appliances'

consumptionType
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventsAlerts

Package in package 'UML Modeling'

EventsAlerts
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Alert

Class in package 'EventsAlerts'

Alert

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

ControlUnit

Class in package 'EventsAlerts'

Obsluhuje všechny alerty a rozhoduje, který z AlertHandlerů je má vyřešit.

ControlUnit

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Event

Class in package 'EventsAlerts'

Vygenerovaný EventGenerátorem (zdroj generování může být outside, spotřebič, organismus). Popis vlastností:

- type - info se pouze ukládá, alert řeší ControlUnit
- source - zdroj eventu
- target - cíl eventu
- eventID - identifikátor eventu
- consumption - záznam o změně spotřeby (v případě, že source je spotřebič, jinak null)

Event

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventReporter

Class in package 'EventsAlerts'

Loguje veškeré eventy, které mohou mít několik zdrojů:

- ObserverEverything
- Meter
- ControlUnit

EventReporter

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

ObserverEverything

Class in package 'EventsAlerts'

Zaznamenává veškeré eventy a informuje třídu EventReporter.

ObserverEverything

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2019

AlertGenerator

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody všech entit, které generují alerty. Alerty dále obsluhuje ControlUnit.

AlertGenerator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

AlertHandler

Interface in package 'EventsAlerts'

Cíl alertu, cílem může být dospělí, spotřebič a senzor

AlertHandler
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventGenerator

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní pro všechny entity generující event. Event může být:

- změna stavu spotřebiče
- jakákoliv akce člověka nebo zvířete
- změna počasí venku

Na rozhraní je napojený Observer dle návrhového vzoru Observer

EventGenerator
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Target

Observer

Interface in package 'EventsAlerts'

Observer je dvou typů:

- Senzor - počítá a reaguje na události
- ObserverEverything - zaznamenává veškeré eventy

Observer
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Target

Interface in package 'EventsAlerts'

Rozhraní definující všechny entity, které mohou být cílem akce.

Např.: cíl akce hoří je táta, cíl akce zapni spotřebič je měřič na elektřinu

Target
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

EventType

Enumeration in package 'EventsAlerts'

EventType
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

alertType

Enumeration in package 'EventsAlerts'

alertType

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

House

Package in package 'UML Modeling'

House

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Blind

Class in package 'House'

Žaluzie se zatahují při větru

Blind

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Car

Class in package 'House'

Car

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Floor

Class in package 'House'

Základní entita

Floor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Habitable

Class in package 'House'

Obsahuje spotřebiče

Habitable

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Extends Room

House

Class in package 'House'

Základní entita, použit návrhový vzor singleton. V rámci domu se ohou pohybovat zvířata i lidé.

House

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

NonHabitable

Class in package 'House'

Obsahuje Car a SportEquipment

NonHabitable
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Room

Outside

Class in package 'House'

Třída představující exteriér.

Outside
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Room

Class in package 'House'

Abstraktní třída, může být obyvatelná či neobyvatelná

Room
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Window

Class in package 'House'

Window
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Organism

Package in package 'UML Modeling'

Organism
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Persons

Package in package 'Organism'

Persons
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Child

Class in package 'Persons'

Child
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Dad

Class in package 'Persons'

Dad
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Mom

Class in package 'Persons'

Mom
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Person

Adults

Interface in package 'Persons'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody dospělých.

Adults
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Person

Interface in package 'Persons'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody rodičů a dětí.

Person
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends AlertHandler, Organism

Animals

Package in package 'Organism'

Animals
Version Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Cat

Class in package 'Animals'

Cat
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Animal

Dog

Class in package 'Animals'

Dog
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Animal

Ferret

Class in package 'Animals'

Ferret
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018
Extends Animal

Animal

Interface in package 'Animals'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody zvířat.

Animal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Organism

Organism

Interface in package 'Organism'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody lidí a zvířat.

Organism
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends EventGenerator

Reports

Package in package 'UML Modeling'

Reports
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

ActivityAndUsageReport

Class in package 'Reports'

ActivityAndUsageReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

ConsumptionReport

Class in package 'Reports'

ConsumptionReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

EvenReport

Class in package 'Reports'

EvenReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReport

HouseConfigurationReport

Class in package 'Reports'

HouseConfigurationReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReportLayout

HouseReport

Class in package 'Reports'

Abstraktní třída pro všechny třídy generující reporty z dat poskytnutých EventReporterem

HouseReport
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends HouseReportLayout

HouseReportLayout

Class in package 'Reports'

Abstraktní entita pro unifikovaný layout reportů

HouseReportLayout
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018

Senzors

Package in package 'UML Modeling'

Senzors
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 13.11.2018

BabySitter

Class in package 'Senzors'

BabySitter
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 13.11.2018

CircuitBreakers

Class in package 'Senzors'

CircuitBreakers
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 13.11.2018

ElectricitySensor

Class in package 'Senzors'

ElectricitySensor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

FireSensor

Class in package 'Senzors'

FireSensor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

UsageSensor

Class in package 'Senzors'

V případě rozbití spotřebiče generuje alert, jinak pouze informuje o stavu použití.

UsageSensor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WaterSensor

Class in package 'Senzors'

WaterSensor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

WindSensor

Class in package 'Senzors'

WindSensor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Meter

Interface in package 'Senzors'

Rozhraní obsahující společné vlastnosti a metody pro všechny měřící senzory. Může informat EventReporter s údaji o změně spotřeby.

Meter
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

Senzor

Interface in package 'Senzors'

Rozhraní definující společné vlastnosti a metody senzorů.

Senzor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends Observer, Target

Bicykle

Class in package 'SportsEquipment'

Bicykle
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends SportEquipment

CreatorSportEquipments

Class in package 'SportsEquipment'

Návrhový vzor factory method

CreatorSportEquipments
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018

Ski

Class in package 'SportsEquipment'

Ski
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends SportEquipment

SportEquipment

Class in package 'SportsEquipment'

Abstraktní třída, jednotlivá sportovní vybavení se vyvábí pomocí návrhového vzoru factory method

SportEquipment
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 06.11.2018. Last modified 20.11.2018

SportEquipmentCreator

Class in package 'SportsEquipment'

Návrhový vzor factory method

SportEquipmentCreator
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 13.11.2018. Last modified 20.11.2018
Extends CreatorSportEquipments

World

Class in package 'UML Modeling'

Třída zajišťující jednotlivé tahy a vykonání akcí během nich

World
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Michal created on 20.11.2018. Last modified 20.11.2018