

Requirement 요약



클라이언트

- sign up / sign in
- 매칭 요청
- 게임 플레이



게이트 서버

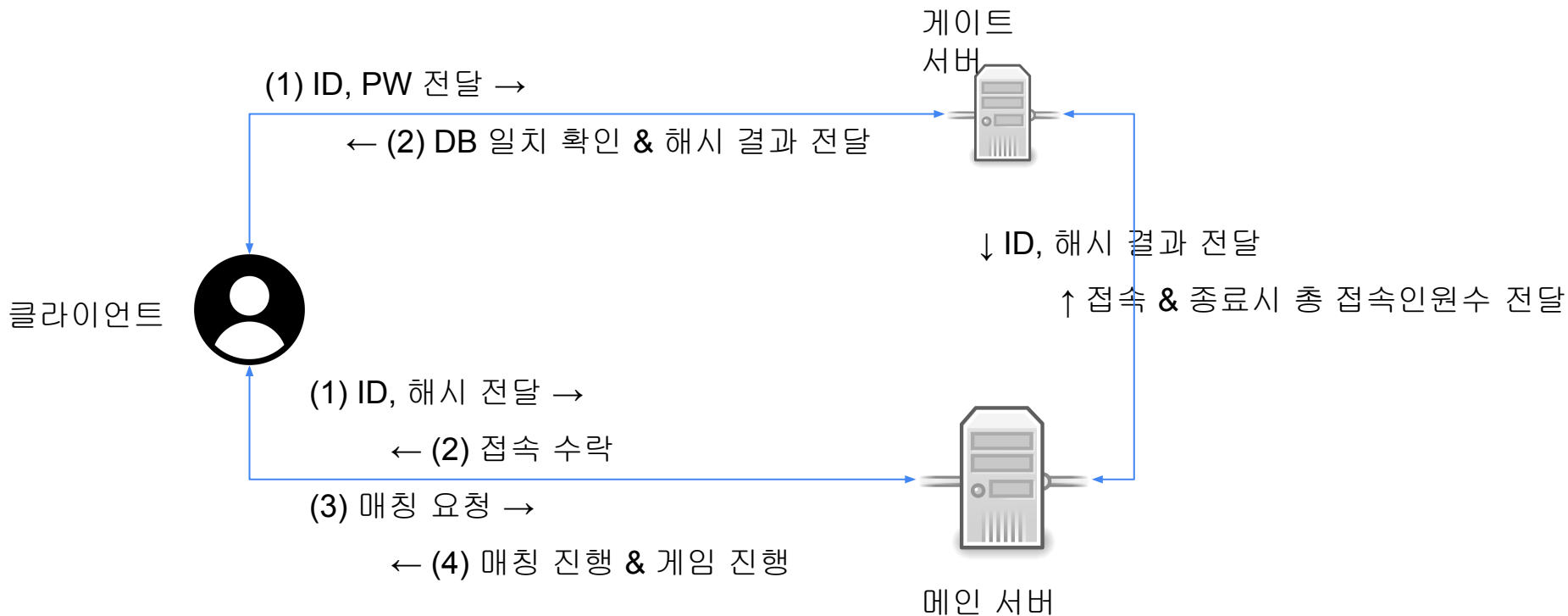
- DB <ID, PW>
- 클라이언트 수용 제한
- 해시 알고리즘 SHA?
- (c라이브러리 & 사용법
찾아보겠음)



메인 서버

- 전체 접속인원, 해시, ID 파악
- 매칭 대기 처리
- 게임 진행 처리

Socket & Protocol 요약



Data Structure 요약



클라이언트

- 자료구조 없음.
- 트래픽 최소화를 위해 금수체크 정도는 함.



게이트 서버

- DB: **sqlite**
고려중ㅎ..
- 그외 특별히 없음



메인 서버

- 전체 접속인원 & 각각 ID, 해시
- 매칭 대기 리스트
- 게임 진행 리스트