

**Compiler COMP032001**  
**Parser / 2016112905 김민섭**

## 차례

1. C- 문법 중 EBNF로 바꾼 부분 .....	3
2. Syntax Structure for C- .....	3
2.1. Decl, VarDecl, FunDecl .....	3
2.1.2. VarDecl, FunDecl .....	4
2.2. ParamList, Param .....	5
2.3. CmpdStmt, LocDecl, StmtList .....	5
2.4. ExprStmt .....	6
2.5. SlctStmt .....	7
2.6. IterStmt .....	7
2.7. RetStmt .....	7
2.8. Expr .....	8
2.9. Addop .....	9
2.10. Mulop .....	9
2.11. Var .....	10
2.12. Call, Args .....	10
3. 2.c 실행 결과 .....	11
4. 에러 처리 .....	15
4.1. Statement 에러 예시 .....	15
4.2. Declaration 에러 예시 .....	16

## 1. C- 문법 중 EBNF로 바꾼 부분

EBNF로 고쳤을 때 중괄호('{', '}')와 대괄호('[', ']')가 원래 문법과 중복되어 BNF 표현으로 바꿨습니다.

- Non-terminal들은 모두 화살 괄호('<', '>')로 둘러쌌습니다.
- Terminal들은 영대문자로 표시했습니다.
- 화살표는 '::='로 표시했습니다.

<declaration-list>	::= <declaration> { <declaration> }
<param-list>	::= <param> { COMMA <param> }
<param>	::= <type-specifier> ID [ LSBRACK RSBRACK ]
<local-declarations>	::= <var-declaration> { <var-declaration> }   EMPTY
<statement-list>	::= <statement> { <statement> }   EMPTY
<expression-stmt>	::= [ <expression> ] SEMI
<selection-stmt>	::= IF LPAREN <expression> RPAREN <statement> [ ELSE <statement> ]
<return-stmt>	::= RETURN [ <expression> ] SEMI
<var>	::= ID [ LSBRACK <expression> RSBRACK ]
<simple-expression>	::= <additive-expression> [ <relop> <additive-expression> ]
<additive-expression>	::= <term> { <addop> <term> }
<term>	::= <factor> { <mulop> <factor> }
<arg-list>	::= <expression> { COMMA <expression> }

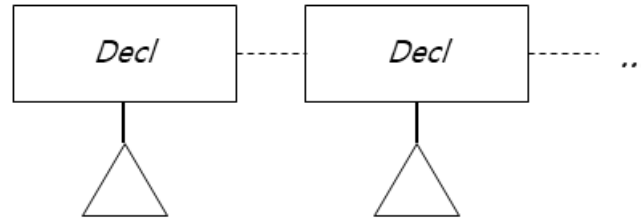
## 2. Syntax Structure for C-

### 2.1. Decl, VarDecl, FunDecl

문법

<program>	::= <declaration-list>
<declaration-list>	::= <declaration> { <declaration> }

## 다이어그램



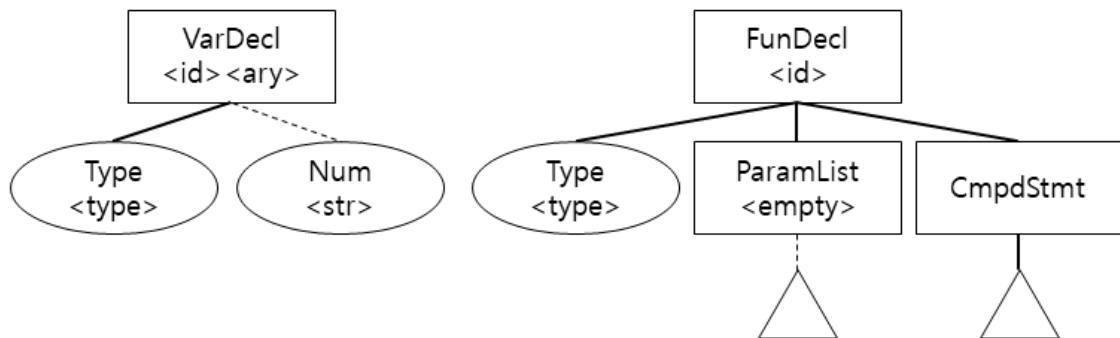
- 파서는 Program에 해당하는 노드 없이 곧바로 Sibling으로 연결된 첫번째 Decl 노드를 리턴합니다.
- Decl 노드는 노드 생성 시 임시로 할당될 수 있지만 곧 VarDecl이나 FunDecl로 바뀌게 됩니다. 이렇게 실제로 존재하지 않는 노드를 이탤릭체로 표시하였습니다.

### 2.1.2. VarDecl, FunDecl

#### 문법

<declaration>	::= <var-declaration>   <fun-declaration>
<var-declaration>	::= <type-specifier> ID SEMI   <type-specifier> ID LSBRACK NUM RSBRACK SEMI
<fun-declaration>	::= <type-specifier> ID LPAREN <params> RPAREN <compound-stmt>

## 다이어그램



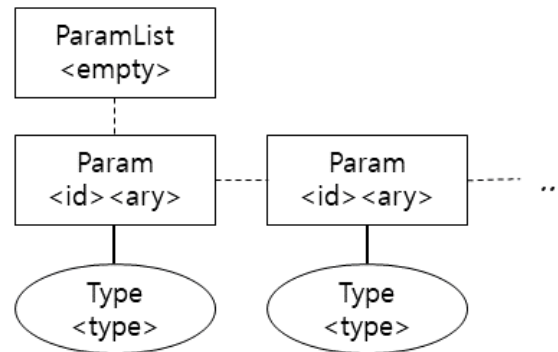
- VarDecl의 attribute는 string id와 bool ary입니다. 만약 배열 표현이 있다면 ary는 true값이 되고 두번째 자식으로 Num을 가집니다.
- FunDecl의 attribute는 string id입니다. 반드시 자식 노드로 Type, ParamList, CmpdStmt를 가집니다.
- Type을 노드로 구현한 이유는 언어가 확장될 때 타입을 정의하는 키워드가 복잡해질 수 있기 때문입니다.
- Num을 노드로 구현한 이유도 마찬가지로 언어가 확장될 때 다양한 리터럴 표현과 데이터 타입을 가질 수 있기 때문입니다.

## 2.2. ParamList, Param

### 문법

<code>&lt;params&gt;</code>	<code>::= &lt;param-list&gt;</code> <code>  VOID</code>
<code>&lt;param-list&gt;</code>	<code>::= &lt;param&gt; { COMMA &lt;param&gt; }</code>
<code>&lt;param&gt;</code>	<code>::= &lt;type-specifier&gt; ID [ LBRACK RBRACK ]</code>

### 다이어그램



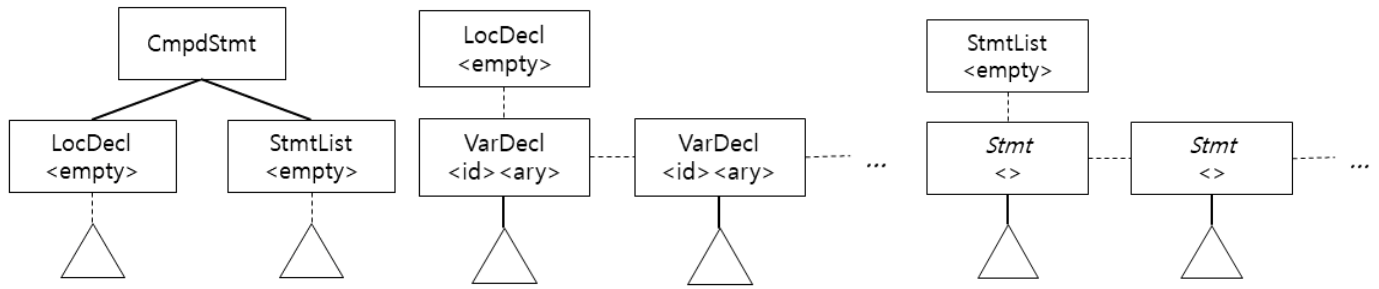
- ParamList의 bool empty는 함수 인자가 void일 경우 true가 되고, 그렇지 않다면 Param 노드를 자식 노드로 가집니다.
- Param의 attribute는 string id, bool ary입니다. 배열 표현이 있을 경우 ary 값은 true가 됩니다. 자식노드로 Type을 가지고 또다른 Param 노드를 sibling으로 가질 수 있습니다. sibling을 가졌는지 가지지 않았는지를 구분하는 방법은 노드 구조체의 sibling 포인터의 값이 nullptr인지 아닌지 확인합니다.

## 2.3. CmpdStmt, LocDecl, StmtList

### 문법

<code>&lt;compound-stmt&gt;</code>	<code>::= LBRACK &lt;local-declarations&gt; &lt;statement-list&gt; RBRACK</code>
<code>&lt;local-declarations&gt;</code>	<code>::= &lt;var-declaration&gt; { &lt;var-declaration&gt; }</code> <code>  EMPTY</code>
<code>&lt;statement-list&gt;</code>	<code>::= &lt;statement&gt; { &lt;statement&gt; }</code> <code>  EMPTY</code>

## 다이어그램



- CmpdStmt는 반드시 LocDecl, StmtList를 자식으로 갖습니다. FunDecl 노드의 관점에서 CmpdStmt 노드는 존재하지 않아도 되지만, StmtList의 자식으로 재귀적으로 나타낼 수 있기 때문에 syntax 분석을 쉽게 하기 위해 구현해 놓았습니다.
- LocDecl은 자식이 없을 경우 bool empty의 값이 true가 됩니다. 자식으로 VarDecl을 가질 수 있으며 sibling으로 연결될 수 있습니다.
- StmtList도 마찬가지로 자식이 없을 경우 bool empty의 값은 true가 됩니다. 자식으로 Stmt를 가질 수 있으며, sibling으로 연결될 수 있습니다. Stmt 노드는 실제로는 존재하지 않지만 Statement 종류의 Nonterminal들을 나타내기 위해 사용했습니다.

## 2.4. ExprStmt

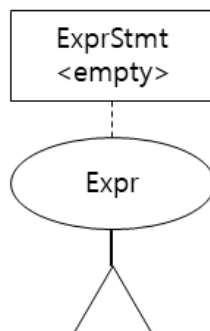
### 문법

---

<expression-stmt> ::= [ <expression> ] SEMI

---

## 다이어그램



- ExprStmt는 자식이 없을 경우 bool empty의 값은 true가 됩니다.
- Args에서의 Expr는 sibling을 가질 수 있지만, 현재 문법에서는 sibling이 없습니다.

## 2.5. SlctStmt

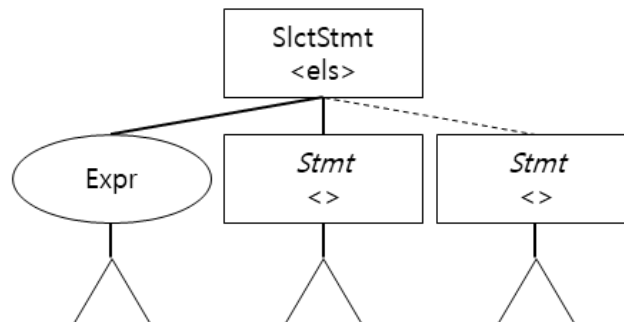
### 문법

---

<selection-stmt>	::= IF LPAREN <expression> RPAREN <statement> [ ELSE <statement> ]
------------------	--

---

### 다이아그램



- SlctStmt는 if문에 해당하는 Expr, then문에 해당하는 Stmt를 자식으로 가집니다. else문이 있을 경우 bool els의 값은 true가 되고 세번째 자식으로 Stmt를 가집니다.

## 2.6. IterStmt

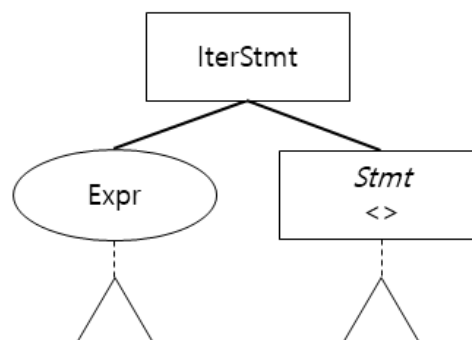
### 문법

---

<iteration-stmt>	::= WHILE LPAREN <expression> RPAREN <statement>
------------------	--

---

### 다이아그램



- IterStmt는 while에 해당하는 Expr, 반복문에 해당하는 Stmt를 자식으로 가집니다.

## 2.7. RetStmt

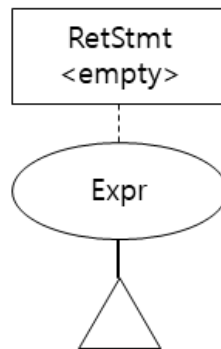
### 문법

---

<return-stmt>	::= RETURN [ <expression> ] SEMI
---------------	----------------------------------

---

## 다이어그램



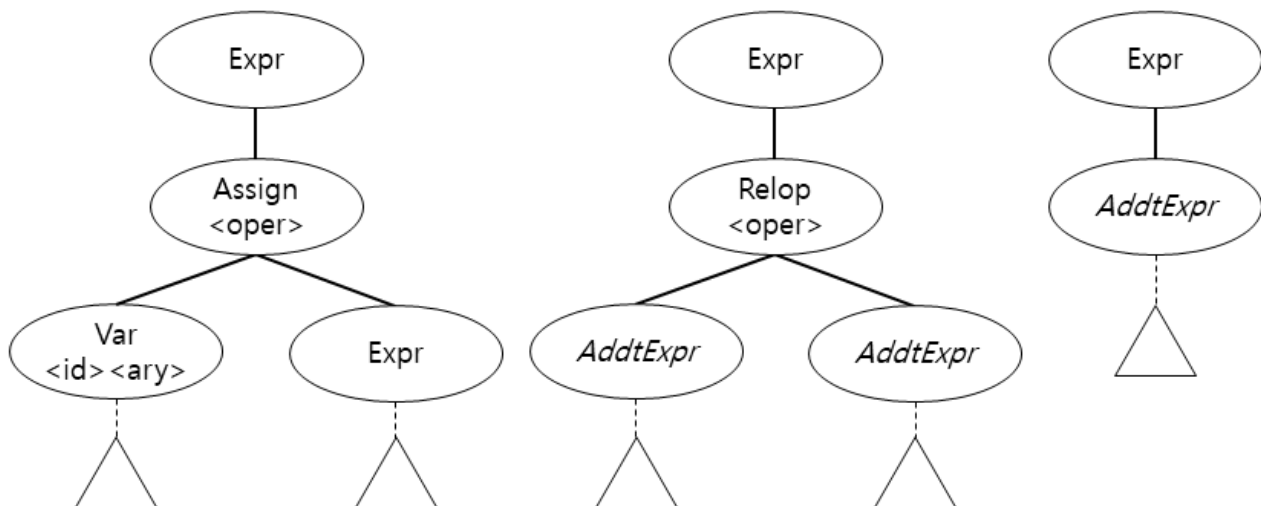
- RetStmt는 Expr를 자식으로 가질 수 있습니다. 자식이 없을 경우 bool empty는 true값이 됩니다.

## 2.8. Expr

### 문법

<code>&lt;expression&gt;</code>	<code>::= &lt;var&gt; ASSIGN &lt;expression&gt;</code> <code>  &lt;simple-expression&gt;</code>
<code>&lt;var&gt;</code>	<code>::= ID [ LSBRACK &lt;expression&gt; RSBRACK ]</code>
<code>&lt;simple-expression&gt;</code>	<code>::= &lt;additive-expression&gt; [ &lt;relop&gt; &lt;additive-expression&gt; ]</code>

## 다이어그램



- 현재 문법 수준에서는 위의 세 가지 경우가 가능합니다.
- Assign, Relop, Addop, Mulop 노드는 모두 한가지 Oper 노드 자료구조를 가지기 때문에 이것을 enum oper로 구별합니다.
- AddtExpr 노드는 실제로 존재하지 않습니다. Addop, Mulop, Var, Call, Num, Expr로 대체될 수 있습니다.



## 2.9. Addop

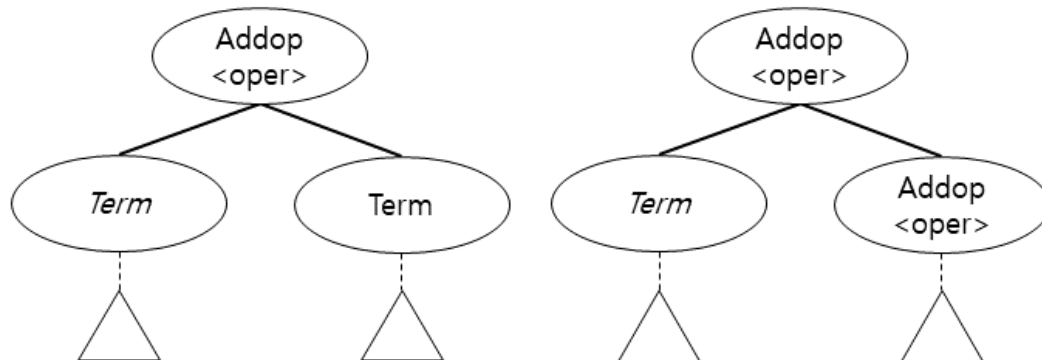
### 문법

---

$\langle \text{additive-expression} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle \{ \langle \text{addop} \rangle \langle \text{term} \rangle \}$

---

### 다이아그램



- Addop는 두 개의 자식 노드를 갖습니다. 첫번째 자식은 반드시 Term이고, 두번째 자식은 Addop 또는 Term이 올 수 있습니다.
- Term 노드는 실제로 존재하지 않습니다. Mulop, Var, Call, Num, Expr로 대체될 수 있습니다.

## 2.10. Mulop

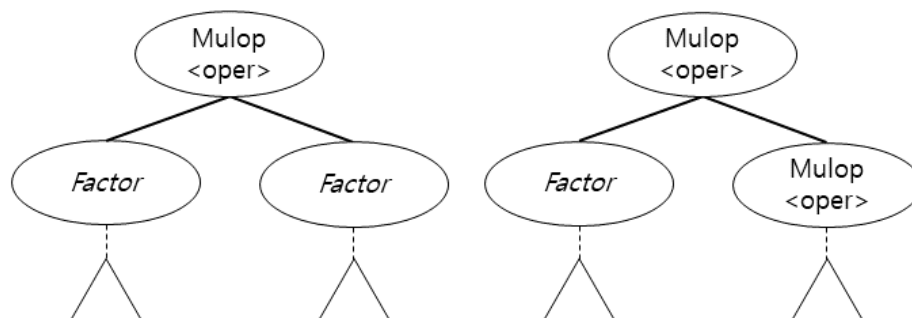
### 문법

---

$\langle \text{term} \rangle ::= \langle \text{factor} \rangle \{ \langle \text{mulop} \rangle \langle \text{factor} \rangle \}$

---

### 다이아그램



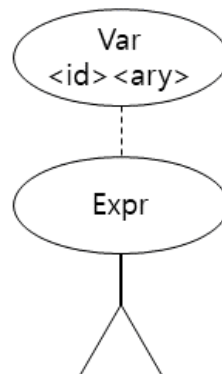
- Mulop는 두 개의 자식 노드를 갖습니다. 첫번째 자식은 반드시 Factor이고, 두번째 자식은 Mulop 또는 Factor가 올 수 있습니다.
- Factor 노드는 실제로 존재하지 않습니다. Var, Call, Num, Expr로 대체될 수 있습니다.

## 2.11. Var

### 문법

<var>	::= ID [ LSBRACK <expression> RSBRACK ]
-------	---

### 다이아그램



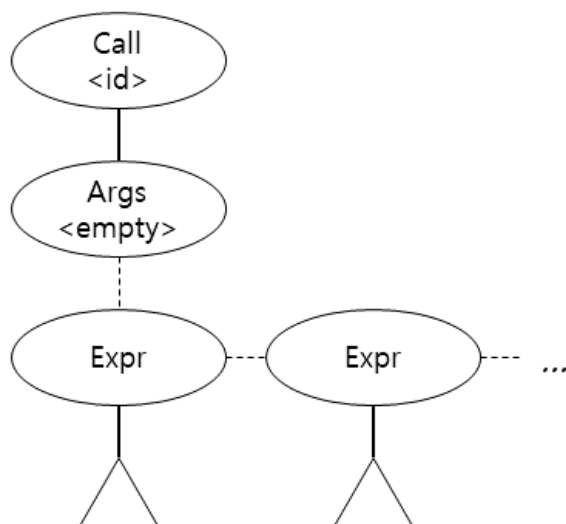
- Var는 Expression으로서만 존재합니다. string id에 이름을 저장하고 배열 표현이 있을 경우 bool ary의 값이 true이며 자식으로 Expr를 갖습니다.

## 2.12. Call, Args

### 문법

<call>	::= ID LPAREN <args> RPAREN
<args>	::= <arg-list>   EMPTY
<arg-list>	::= <expression> { COMMA <expression> }

### 다이아그램



- Call는 string id를 attribute로 가집니다. 자식 노드로 Args를 갖습니다.

- Args는 자식이 없을 경우 bool empty의 값이 true가 됩니다. 만약 있을 경우 Expr를 자식으로 가지며 sibling으로 연결될 수 있습니다.

### 3. 2.c 실행 결과

```
VarDecl : [x] [true]
| Type : [Int]
| Num : [10]
FunDecl : [minloc] [false]
| Type : [Int]
| ParamList : [false]
| | Param : [a] [true]
| | | Type : [Int]
| | Param : [low] [false]
| | | Type : [Int]
| | Param : [high] [false]
| | | Type : [Int]
| CmpdStmt :
| | LocDecl : [false]
| | | VarDecl : [i] [false]
| | | | Type : [Int]
| | | VarDecl : [x] [false]
| | | | Type : [Int]
| | | VarDecl : [k] [false]
| | | | Type : [Int]
| | StmtList : [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [k] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Var : [low] [false]
| | | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [x] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Var : [a] [true]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [low] [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | Expr :
| | | | Assign : [Assign]
| | | | Var : [i] [false]
| | | | Expr :
| | | | | Addop : [ADD]
| | | | | Var : [low] [false]
| | | | | Num : [1]
| | IterStmt :
| | | Expr :
| | | | Relop : [LT]
| | | | Var : [i] [false]
| | | | Var : [high] [false]
| | | CmpdStmt :
| | | | LocDecl : [true]
| | | | StmtList : [false]
| | | | SlctStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Relop : [LT]
| | | | | Var : [a] [true]
```

```

| | | | | Expr :
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Var : [x] [false]
| | | | | CmpdStmt :
| | | | | LocDecl : [true]
| | | | | StmtList : [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [x] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Var : [a] [true]
| | | | | Expr :
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [k] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | Addop : [ADD]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Num : [1]
| | | RetStmt : [false]
| | | Expr :
| | | Var : [k] [false]
FunDecl : [sort] [false]
| Type : [void]
| ParamList : [false]
| | Param : [a] [true]
| | | Type : [Int]
| | Param : [low] [false]
| | | Type : [Int]
| | Param : [high] [false]
| | | Type : [Int]
| CmpdStmt :
| | LocDecl : [false]
| | | VarDecl : [i] [false]
| | | | Type : [Int]
| | | VarDecl : [k] [false]
| | | | Type : [Int]
| | | StmtList : [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | Expr :
| | | | Assign : [Assign]
| | | | Var : [i] [false]
| | | | Expr :
| | | | Var : [low] [false]
| | | IterStmt :
| | | Expr :
| | | | Relop : [LT]
| | | | Var : [i] [false]
| | | | Addop : [SUB]

```

```

| | | | | Var : [high] [false]
| | | | | Num : [1]
| | | | CmpdStmt :
| | | | | LocDecl : [false]
| | | | | VarDecl : [t] [false]
| | | | | Type : [Int]
| | | | | StmtList : [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | Var : [k] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Call : [minloc]
| | | | | | | Args : [false]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [a] [false]
| | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [high] [false]
| | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | Var : [t] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [a] [true]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [k] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | Var : [a] [true]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [k] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [a] [true]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | Var : [a] [true]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Var : [t] [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Addop : [ADD]
| | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | Num : [1]
FunDecl : [main] [false]
| Type : [void]

```

```

| ParamList : [true]
| CmpdStmt :
| | LocDecl : [false]
| | | VarDecl : [i] [false]
| | | | Type : [Int]
| | | StmtList : [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Num : [0]
| | | IterStmt :
| | | | Expr :
| | | | | Relop : [LT]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Num : [10]
| | | | CmpdStmt :
| | | | | LocDecl : [true]
| | | | | StmtList : [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | | Var : [x] [true]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Call : [input]
| | | | | | | | Args : [true]
| | | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | Expr :
| | | | | | | | Addop : [ADD]
| | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | | Num : [1]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Call : [sort]
| | | | | Args : [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Var : [x] [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Num : [0]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Num : [10]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Num : [0]
| | | IterStmt :
| | | | Expr :
| | | | | Relop : [LT]
| | | | | Var : [i] [false]
| | | | | Num : [10]

```

```

| | | | CmpdStmt :
| | | | | LocDecl : [true]
| | | | | StmtList : [false]
| | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | | Expr :
| | | | | | | Call : [output]
| | | | | | | | Args : [false]
| | | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | | | Var : [x] [true]
| | | | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | | | | | ExprStmt : [false]
| | | | | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | | | | | Assign : [Assign]
| | | | | | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | | | | | | Expr :
| | | | | | | | | | | | | Addop : [ADD]
| | | | | | | | | | | | | Var : [i] [false]
| | | | | | | | | | | | | Num : [1]

```

- 들여쓰기 세로줄 처리는 보고서에만 표시했습니다.

## 4. 에러 처리

에러 처리 원칙은 다음과 같습니다.

- match(SEMI)에 실패할 경우, 다음 SEMI를 찾을 때까지 반복해서 현재 토큰을 버립니다.
- 괄호('(', ')') 또는 중괄호('{', '}')가 없는 상황 등으로 인해 Decl 노드를 구성하는데 실패할 경우, 현재 토큰을 버립니다.
- 모든 함수는 nullptr를 반환하지 않습니다.

이렇게 할 경우 무한루프를 예방할 수 있습니다.

### 4.1. Statement 에러 예시

프로그램

```

void main(void) {
    a = 10 // error: SEMI 없음
    b = 20;
}

```

## 실행결과

```
>>>Syntax error at line 2: unexpected token -> (was: b)
FunDecl : [main] [false]
| Type : [void]
| ParamList : [true]
| CmpdStmt :
| | LocDecl : [true]
| | StmtList : [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [a] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Num : [10]
| | | ExprStmt : [true]
```

## 4.2. Declaration 에러 예시

### 프로그램

```
void fun (void) {
    a = 10;
}

int b;

void main void) { // error: LP 없음
    c = 30;
}
```

### 실행결과

```
>>>Syntax error at line 7: unexpected token -> (was: void)

>>>Syntax error at line 7: Code ends before file
(was: ))
FunDecl : [fun] [false]
| Type : [void]
| ParamList : [true]
| CmpdStmt :
| | LocDecl : [true]
| | StmtList : [false]
| | | ExprStmt : [false]
| | | | Expr :
| | | | | Assign : [Assign]
| | | | | Var : [a] [false]
| | | | | Expr :
| | | | | | Num : [10]
VarDecl : [b] [false]
| Type : [Int]
Decl : [main] [false]
| Type : [void]
```