

编译原理 · stage-1 · 实验报告

计01 容逸朗 2020010869

实验内容

在本阶段中，我实现了一个基于 MiniDecaf 语言的整数常量计算器，可以完成基本的数学运算和逻辑比较运算，具体支持的功能符号如下所示：

- 算术运算符：`-`、`~`、`!`、`+`、`-`、`*`、`/`、`%`、`(`、`)`
- 比较大小：`<`、`≤`、`≥`、`>`、`=`、`≠`
- 逻辑符号：`&&`、`||`

思考题

1. 我们在语义规范中规定整数运算越界是未定义行为，运算越界可以简单理解成理论上的运算结果没有办法保存在 32 位整数的空间中，必须截断高于 32 位的内容。请设计一个 minidecaf 表达式，只使用 `~`、`!` 这三个单目运算符和从 0 到 2147483647 范围内的非负整数，使得运算过程中发生越界。

- 符合条件的 minidecaf 表达式如下：

```
1 | ~2147483647
```

首先，32 位整数所能表达的最大正整数为 `2147483647`，利用 `~` 按位取反后得到可表达的最小负整数 `-2147483648`，最后通过取负（`-`）操作后发生越界。（按定义结果应为 `2147483648`，超过了 32 位整数能表达的最大正整数）

2. 我们知道“除数为零的除法是未定义行为”，但是即使除法的右操作数不是 0，仍然可能存在未定义行为。请问这时除法的左操作数和右操作数分别是什么？请将这时除法的左操作数和右操作数填入下面的代码中，分别在你的电脑（请标明你的电脑的架构，比如 x86-64 或 ARM）中和 RISC-V-32 的 qemu 模拟器中编译运行下面的代码，并给出运行结果。（编译时请不要开启任何编译优化）

```
1 | #include <stdio.h>
2 |
3 | int main() {
4 |     int a = 左操作数;
5 |     int b = 右操作数;
6 |     printf("%d\n", a / b);
7 |     return 0;
8 | }
```

- 当左操作数 $a = -2147483648$ ，右操作数 $b = -1$ 时出现未定义行为。
- 在 MacOS, x86-64 的系统下使用 spike 运行对应的代码，得到如下结果：

```
1 | bbl loader
2 | -2147483648
```

3. 在 MiniDecaf 中，我们对于短路求值未做要求，但在包括 C 语言的大多数流行的语言中，短路求值都是被支持的。为何这一特性广受欢迎？你认为短路求值这一特性会给程序员带来怎样的好处？

- 短路求值在第一个语句为 `false` 的情况下不会执行之后的语句。由于这一特性，在程序有大量判定性的情况下，短路求值可以节省判断后续语句所需的时间。除此之外，也可以通过增加判别语句，避免后续判断式在运行时出错（例如数组越界等）。由此可知，合理利用短路求值的性质可以使程序变得更简洁、更容易维护，故这一特性广受程序员欢迎。

参考

实现代码的过程中参考了[实验思路指导与问答墙](#)。