

操作系统 · Lab1

计01 容逸朗 2020010869

功能简述

- 本次实验主要实现了系统调用 `sys_task_info`。
 - 需要返回任务的运行状态、系统调用次数及运行时长；
 - 对于运行状态，由于查询的必定是当前执行中的任务，故返回 `TaskStatus::Running` 即可；
 - 系统调用次数可以在 `syscall/mod.rs` 中的 `syscall` 函数中维护，具体而言，就是把函数参数中的 `syscall_id` 对应的桶加一便可；
 - 运行时长需要通过 `run_next_task` 和 `run_first_task` 来记录，当上述函数被调用时，判断当前任务是否是首次被调用，若是则记录当前时间为任务开始时间，调用 `sys_task_info` 时把当前时间减去任务开始时间便可。

简答题

1. 正确进入 U 态后，程序的特征还应有：使用 S 态特权指令，访问 S 态寄存器后会报错。请同学们可以自行测试这些内容（运行 [Rust 三个 bad 测例 \(ch2b_bad_*.rs\)](#)），注意在编译时至少需要指定 `LOG=ERROR` 才能观察到内核的报错信息），描述程序出错行为，同时注意注明你使用的 sbi 及其版本。

- 结果如下：

```
1 | [kernel] PageFault in application, bad addr = 0x0, bad instruction =  
   | 0x80400414, kernel killed it.  
2 | [kernel] IllegalInstruction in application, kernel killed it.  
3 | [kernel] IllegalInstruction in application, kernel killed it.
```

- 使用了 RustSBI version 0.3.0-alpha.2, adapting to RISC-V SBI v1.0.0

2. 深入理解 [trap.S](#) 中两个函数 `__alltraps` 和 `__restore` 的作用，并回答如下问题：

1. L40: 刚进入 `__restore` 时，`a0` 代表了什么值。请指出 `__restore` 的两种使用情景。

答：`a0` 指向用户栈 `TrapContent` 所在的地址，`__restore` 的使用场景包括：第一次进入用户态和 `Trap` 处理完毕准备返回用户态。

2. L43-L48: 这几行汇编代码特殊处理了哪些寄存器？这些寄存器的值对于进入用户态有何意义？请分别解释。

```

1 | ld t0, 32*8(sp)
2 | ld t1, 33*8(sp)
3 | ld t2, 2*8(sp)
4 | csrw sstatus, t0
5 | csrw sepc, t1
6 | csrw sscratch, t2

```

答：处理了 `sstatus`, `sepc` 和 `sscratch` 寄存器，他们的意义如下：

- `sstatus` 记录了中断发生前的系统状态，如特权级、中断状态等；
- `sepc` 记录了异常发生的地址，或者是下一条执行指令的地址；
- `sscratch` 主要保存了内核栈的位置。

3. L50-L56：为何跳过了 `x2` 和 `x4`？

```

1 | ld x1, 1*8(sp)
2 | ld x3, 3*8(sp)
3 | .set n, 5
4 | .rept 27
5 |     LOAD_GP %n
6 |     .set n, n+1
7 | .endr

```

答：`x2` 是 `sp`，保存在 `sscratch` 中需要使用 `csrr` 指令才可读出。`x4` 是 `tp` 寄存器，一般情况下用不到，因此无需保存，也就不需要恢复了。

4. L60：该指令之后，`sp` 和 `sscratch` 中的值分别有什么意义？

```

1 | csrrw sp, sscratch, sp

```

答：`sp` 指向用户栈，而 `sscratch` 指向内核栈。

5. `__restore`：中发生状态切换在哪一条指令？为何该指令执行之后会进入用户态？

答：`sret`，这条指令会根据 `sstatus` 中 `SPP` 字段的设定更改当前系统特权级（此时一般为 U，即用户态），并跳转至 `sepc` 指向的指令继续执行程序。

6. L13：该指令之后，`sp` 和 `sscratch` 中的值分别有什么意义？

```

1 | csrrw sp, sscratch, sp

```

答：`sp` 指向内核栈，而 `sscratch` 指向用户栈。

7. 从 U 态进入 S 态是哪一条指令发生的?

答: `ecall` 。

Honor Code

1. 在完成本次实验的过程（含此前学习的过程）中，我曾分别与 **以下各位** 就（与本次实验相关的）以下方面做过交流，还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的交流对象及内容：

无

2. 此外，我也参考了 **以下资料**，还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的参考来源及内容：

[rCore-Tutorial-Guide 2023 春季学期](#) 的第二、三部分。

3. 我独立完成了本次实验除以上方面之外的所有工作，包括代码与文档。我清楚地知道，从以上方面获得的信息在一定程度上降低了实验难度，可能会影响起评分。

4. 我从未使用过他人的代码，不管是原封不动地复制，还是经过了某些等价转换。我未曾也不会向他人（含此后各届同学）复制或公开我的实验代码，我有义务妥善保管好它们。我提交至本实验的评测系统的代码，均无意于破坏或妨碍任何计算机系统的正常运转。我清楚地知道，以上情况均为本课程纪律所禁止，若违反，对应的实验成绩将按“-100”分计。