操作系统・Lab5

计01 容逸朗 2020010869

功能简述

- 本次实验实现了银行家算法,可以对锁和信号量进行死锁检测。
- 具体来说,在进程的 PCB_Inner 模块中加入了 deadlock_detect , mutex_available 和 semaphore available 字段,分別代表是否检测死锁以及各种锁 / 信号量的可利用数量。
- 除此之外,在线程的 TCB_Inner 模块中加入了锁和信号量的 allocation 和 need 字段,以表示线程分配到 / 需要的资源量。
- 然后在 syscall/sync.rs 中,调用 mutex lock 和 sem down 前需要加入检测功能。
- 还需要在 sync/mutex.rs 和 sync/semaphore.rs 中适当更新新字段的值。
- 为了满足测例要求,还需要实现 sys get time 调用。

简答题

- 1. 在我们的多线程实现中,当主线程 (即 0 号线程) 退出时,视为整个进程退出,此时需要结束该进程管理的 所有线程并回收其资源。
 - 需要回收的资源有哪些?

需要回收的资源包括:

- 当前线程的 PCB、地址空间、文件描述符表
- 所有子线程的 TID 、用户栈、 Trap 上下文(跳板页)
- 其他线程的 TaskControlBlock 可能在哪些位置被引用,分别是否需要回收,为什么? 有两个位置引用了 TCB:
 - 回收子线程(遍历 tasks 数组删除)时,此时需要回收
 - 回收主线程地址空间时可能被引用,但不需要回收

这样做的原因是为了避免重复释放导致程序出错。

2. 对比以下两种 Mutex.unlock 的实现:

```
impl Mutex for Mutex1 {
   fn unlock(&self) {
     let mut mutex_inner = self.inner.exclusive_access();
     assert! (mutex_inner.locked);
     mutex_inner.locked = false;
```

```
if let Some(waking task) = mutex_inner.wait_queue.pop_front()
 7
                add task(waking task);
           }
 8
 9
       }
10
11
    impl Mutex for Mutex2 {
12
       fn unlock(&self) {
13
            let mut mutex inner = self.inner.exclusive access();
14
            assert! (mutex inner.locked);
15
            if let Some(waking task) = mutex inner.wait queue.pop front()
16
17
                add task(waking task);
            } else {
18
                mutex inner.locked = false;
19
20
       }
21
22 }
```

• 二者有什么区别? 这些区别可能会导致什么问题?

前者把任务放入调度队列时,任务不一定持有锁,因为优先级高的任务在解除锁时可能已经把锁抢占了,这会导致互斥锁机制失效。

后者的实现方式保证加入队列中的任务必定持有锁,从而保证了系统运行的安全。

其他

• 完成本次实验用时 12 小时。

Honor Code

1. 在完成本次实验的过程(含此前学习的过程)中,我曾分别与 **以下各位** 就(与本次实验相关的)以下方面做过交流,还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的交流对象及内容:

无

2. 此外, 我也参考了以下资料, 还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的参考来源及内容:

rCore-Tutorial-Guide 2023 春季学期 的第八节。

3. 我独立完成了本次实验除以上方面之外的所有工作,包括代码与文档。 我清楚地知道,从以上方面获得的信息在一定程度上降低了实验难度,可能会影响起评分。

4. 我从未使用过他人的代码,不管是原封不动地复制,还是经过了某些等价转换。我未曾也不会向他人(含此后各届同学)复制或公开我的实验代码,我有义务妥善保管好它们。 我提交至本实验的评测系统的代码,均无意于破坏或妨碍任何计算机系统的正常运转。 我清楚地知道,以上情况均为本课程纪律所禁止,若违反,对应的实验成绩将按"-100"分计。