

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

Programación funcional para No-Batos

Dos pilares de la FP

Tipos y Funciones

Kotlin es multiparadigma



MATTER
SUPPLY
CO

FP vs POO

Classes vs Tipos


```
val cristian = Persona(nombre="Cristian", apellido="Gomez")
val carlos = Persona(nombre="Carlos", apellido="Gomez")
val carmen = Persona(nombre="Carmen", apellido="Gomez")
val spock = Perro(nombre="Spock")
val familia:Familia = listOf(cristian, carlos, carmen, spock)
```

```
sealed class Integrante
data class Persona(
    val nombre: String, val apellido: String
) : Integrante()
data class Perro(val nombre: String) : Integrante()
typealias Familia = List<Integrante>
```

Categorías

$A \rightarrow B$

Int \rightarrow String

String → Int

Int → Int

Int → Unit


```
fun sum5(a:Int):Int = a + 5
```

```
val sum5: (a: Int) -> Int = { a -> a + 5 }
```

```
val sum5: (a: Int) -> Int = { a -> a + 5 }
```

El lenguaje es importante

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

Tipos de datos

Algebraicos

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
val a = 2 + 3  
val b = 2 * 3  
val c = 2 - 3  
val d = 2 / 3  
val e = 2 % 3
```

Lógicos

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————


```
val a = true  
val b = false  
val c = a and b  
val d = c or b
```

Comunicación

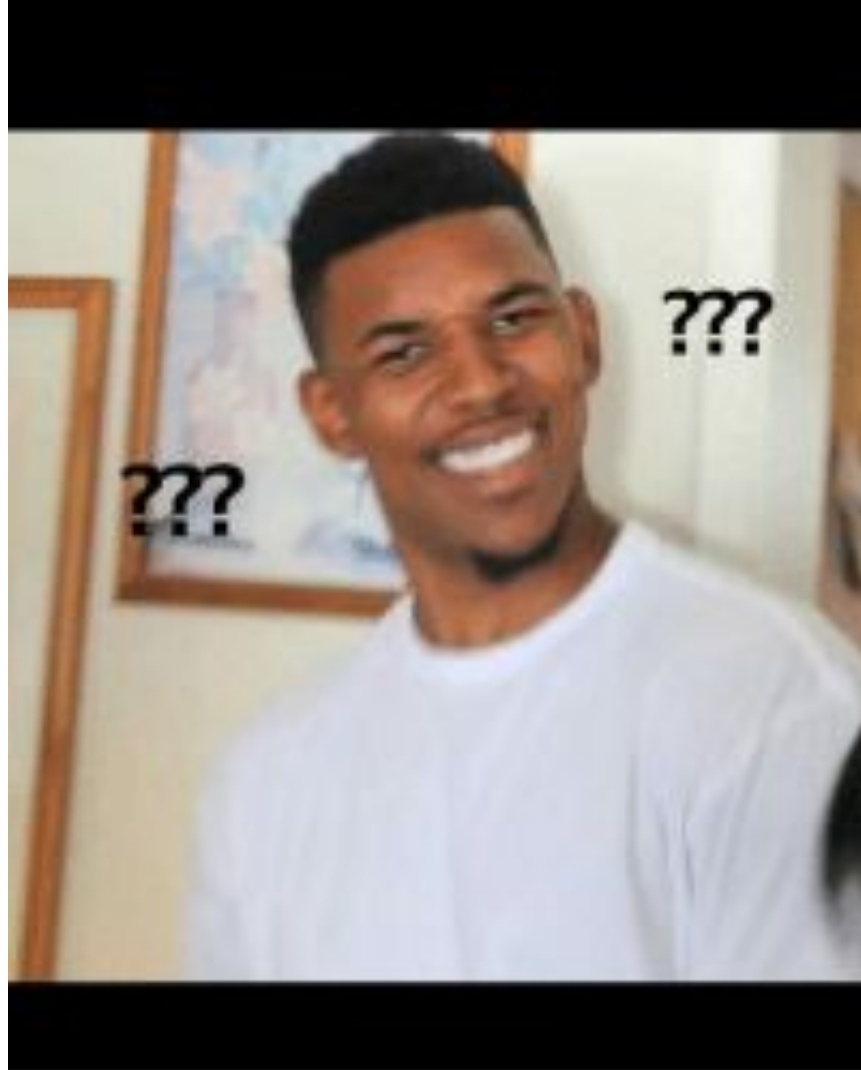
```
val a = "hola"  
val b = "mundo"  
val c = "$a $b"
```

Compuestos

```
sealed class Integrante  
data class Persona(  
    val nombre: String, val apellido: String  
) : Integrante()
```

Opcionales

```
data class Persona(  
    val nombre: String?, val apellido: String  
)
```



M A T T E R
S U P P L Y
C O —————


```
data class Persona(  
    val nombre: String?, val apellido: String  
)
```

Mutabilidad

var/val

Colecciones

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
val a = arrayOf("hola", "mundo")
val b = intArrayOf(1, 2, 3, 4, 5)
val c = mapOf(
    Pair("Carlos", 33),
    Pair("Cristian", 31),
    Pair("Carmen", 64)
)
val d = setOf(1, 1, 3, 4, 5, 6, 6)
val e = listOf<Integrante>(carlos, cristian, carmen, spock)
```

```
// val a = arrayOf("hola", "mundo") // No hay versión mutable
// val b = intArrayOf(1, 2, 3, 4, 5) // No hay versión mutable
val c = mutableMapOf(
    Pair("Carlos", 33),
    Pair("Cristian", 31),
    Pair("Carmen", 64)
)
val d = mutableSetOf(1, 1, 3, 4, 5, 6, 6)
val e = mutableListOf<Integrante>(carlos, cristian, carmen,
spock)
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O ———

Sum Types/ADT

```
sealed class Tree
object Leaf : Tree()
data class Node(val value: Int, val left: Tree, val right: Tree):
    Tree()
val tree = Node(
    5,
    Node(1, Leaf, Leaf),
    Node(3, Leaf,
        Node(4, Leaf, Leaf)
    )
)
```



```
sealed class Tree
object Leaf : Tree()
data class Node(val value: Int, val left: Tree, val right: Tree):
Tree()
val tree = Node(
    5,
    Node(1, Leaf, Leaf),
    Node(3, Leaf,
        Node(4, Leaf, Leaf)
    )
)
```

Funciones

```
val sum: (a: Int, b: Int) -> Int = { a, b -> a + b }
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

Funciones que producen funciones

```
val mayorQueCinco:(Int) -> Boolean = validarMayor(5)
val SeisMayorQue5:Boolean = mayorQueCinco(6)
print(SeisMayorQue5) // true
```

```
fun validarMayor(base: Int): (Int) -> Boolean = { valor -> valor > base }
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O ———

```
fun validarMayor(base: Int): (Int) -> Boolean = { valor -> valor > base }
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
fun validarMayor(base: Int): (Int) -> Boolean = { valor -> valor > base }
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————


```
fun validarMayor(base: Int): (Int) -> Boolean = { valor -> valor > base }
```

Resultado:

$\text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow \text{Boolean})$



Curricación (?)

Extensiones

```
val DiezMayorQueCinco = 10.mayorQue(5)  
fun Int.mayorQue(valor: Int): Boolean = this > valor
```

```
val DiezMayorQueCinco = 10 mayorQue 5  
infix fun Int.mayorQue(valor: Int): Boolean = this > valor
```

Composición

Encadenamiento (chaining)

$f(x)$ compuesto $g(x)$

$g(f(x))$

f >== g

f`then`g

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

teniendo X ,
aplico f y despues g

Functors

map


```
listOf(1).map { it + 5 } // => [6]
```

```
listOf(1)
```

```
.map { it + 5 }
```

```
.map { it / 5 }
```

```
.map { it.toDouble() }
```

```
.map { floor(it) }
```

```
.map { "$it" }
```

morphims

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

$A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D$

A → D

Run/Let

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

this/it

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
1 .let { it + 5 }  
  .let { it / 5 }  
  .let { it.toDouble() }  
  .let { floor(it) }  
  .let { "$it" }
```




Todos los tipos
Son “functors”

M A T T E R
S U P P L Y
C O ———

Ejemplo

```
val carrito = Carrito(  
    listOf(  
        Producto.PorCantidad("Leche litro", 1, 4000.0),  
        Producto.PorCantidad("Huevos", 1, 4000.0),  
        Producto.PorPeso("Tomates por kilo", 2.0, 2000.0)  
    )  
)  
  
val resultado = carrito  
    .run { sumarTodos() }  
    .run { agregarImpuestos() } // => 14160.0
```

```
val carrito = Carrito(  
    listOf(  
        Producto.PorCantidad("Leche litro", 1, 4000.0),  
        Producto.PorCantidad("Huevos", 1, 4000.0),  
        Producto.PorPeso("Tomates por kilo", 2.0, 2000.0)  
    )  
)  
  
val resultado = carrito  
    .run { sumarTodos() }  
    .run { agregarImpuestos() } // => 14160.0
```

Resultado:
Carrito → Double

Efectos secundarios

Funciones puras e impuras

Cajas

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————


```
val some = Box.of(3)
    .flatMap { Box.of(it + 1)
        .flatMap { Box.of(it + 5) }
    }
    .flatMap { Box.of(it + 2) }
println(some) // Box(11)
```

```
class Box<out A>(val value:A) {  
  
    companion object {  
        fun <A> of(value: A): Box<A> = Box(value)  
    }  
  
    //Wrapped f(value)  
    fun <B> map(f: (A) -> B): Box<B> = Box(f(value))  
  
    // 'Raw' (value)  
    fun <B> flatMap(f: (A) -> Box<B>): Box<B> = f(value)  
}
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
class Box<out A>(val value:A) {  
  
    companion object {  
        fun <A> of(value: A): Box<A> = Box(value)  
    }  
  
    //Wrapped f(value)  
    fun <B> map(f: (A) -> B): Box<B> = Box(f(value))  
  
    // 'Raw' (value)  
    fun <B> flatMap(f: (A) -> Box<B>): Box<B> = f(value)  
}
```

```
class Box<out A>(val value:A) {  
  
    companion object {  
        fun <A> of(value: A): Box<A> = Box(value)  
    }  
  
    //Wrapped f(value)  
    fun <B> map(f: (A) -> B): Box<B> = Box(f(value))  
  
    // 'Raw' (value)  
    fun <B> flatMap(f: (A) -> Box<B>): Box<B> = f(value)  
}
```

```
fun <B> flatMap(f: (A) -> Box<B>): Box<B>
```

```
fun <B> flatMap(f: (A) -> Monad<B>): Monad<B>
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

Ahora tenemos Monadas

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

SO YOU MEAN TO SAY

MONADS ARE JUST A WRAPPER..!!

Promises y Observables son Monadas

```
fun <A, B> Box<(A) -> B>.apply(f: Box<A>): Box<B> = f.map(this.value)
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O ———

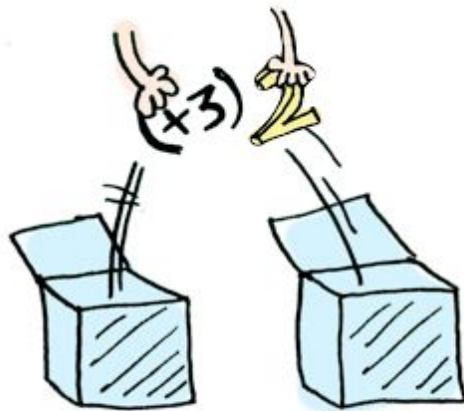


Just (+3)

<*>



Just 2



3. UNWRAP BOTH AND
APPLY THE FUNCTION
TO THE VALUE



4. NEW VALUE
IN A CONTEXT

1. FUNCTION
WRAPPED IN A
CONTEXT

2. VALUE IN
A CONTEXT

```
val sum: (Int) -> (Int) -> Int = {  
    first: Int -> {  
        second: Int -> first + second  
    }  
}  
  
val applicative = Box.of(sum).apply(Box.of(2)).apply(Box.of(3))  
println(applicative) // Box(5)
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

```
val sum: (Int) -> (Int) -> Int = {  
    first: Int -> {  
        second: Int -> first + second  
    }  
}
```

```
val applicative = Box.of(sum).apply(Box.of(2)).apply(Box.of(3))  
println(applicative) // Box(5)
```

M A T T E R
S U P P L Y
C O —————

cristianfgr@gmail.com
cristian.gomez@mattersupply.com
@iyubinest