

Rails Girls Study group 2023

Lecture/Workshop 1

1 June 2023

Ресар на миналия път 🖥️

- Цел - общо и конкретни 📜
- Избор на средства за постигане на целите (технологии)
- Запознаване и учене на избраните неща
- Междувременно малки задачи за учене на основните концепции



Днес

- Сетъп за първата задача
- Бързо учене/припомняне на основни понятия за задачката ни днес
- Уъркшоп - задача за запознаване с избрания бекенд език
- Обсъждане на идеи за проекти



Малко теория - Strings

- Един от най-основните типове, които ще ползваме независимо от избрания език (просто някои от тях ще го "крият" от нас)
- Използваме го най-грубо казано за "думи"
- "Hello World!"
- Има дребни разминавания между различните езици, но можем да очакваме много повече прилики от разлики
- Ще бъде основният тип, с който ще боравим за задачката днес



Примери

```
name string = "Boyan"
```

```
name[0] = B
```

```
var railsGirls = "Rails" + "Girls" + "Sofia" // "RailsGirlsSofia"
```

```
aaaaa = 10 * "A" // "AAAAAAAAAA"
```

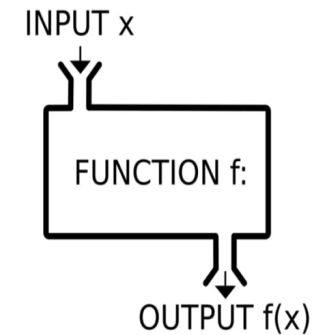
```
name == aaaaa // false
```

```
subString = substring(railsGirls, "Girls") // този пример не е на конкретен език
```



Още малко (необходима) теория - Functions basics

- Какво представлява функция
- Всеки пример за Hello World от миналия път
- Доста удобна конструкция за разделяне на нашия код на части
- Може да задаваме начални условия и очакван резултат



```
function(arg1, arg2) return value {  
    // Нашата логика да получим резултата от подадените аргументи  
}
```

Go Strings

- Особености на го имплементацията на този тип

1. Immutable

- всяка операция която прави промяна всъщност връща ново копие

2. Unicode , UTF-8

- поддържа всякакви азбуки и символи

3. Slicing

`[first:last]`

`[first:]`

`[:last]`

4. All needed basic methods in standard lib

Ruby Strings

1. Mutable

- всяка операция която прави промяна променя стойност за която я викаме

2. Unicode

- поддържа всякакви азбуки и символи

3. Regular Expressions

- `/pattern/`

4. Lots of methods in standard lib

Python Strings

1. Immutable

- всяка операция която прави промяна всъщност връща ново копие

2. Unicode

- поддържа всякакви азбуки и символи

3. Slicing

`[first:last]`

`[first:]`

`[:last]`

4. Lots of methods in standard lib

C# Strings

1. Immutable

- всяка операция която прави промяна всъщност връща ново копие

2. Unicode

- поддържа всякакви азбуки и символи

3. StringBuilder class

- полезна оптимизация за "сглобяване" на стрингове

4. Lots of methods in standard lib

JS Strings

1. Immutable (JavaScript String Type (utf 16))

- всяка операция която прави промяна всъщност връща ново копие

2. Regular Expressions

- match(), search(), replace(), split()

3. Unicode

- поддържа всякакви азбуки и символи

4. Lots of methods in standard lib

Workshop 1 - Strings

- Условие - да създадем функция на избран от нас език, която да "сглобява" изречения според дадени правила:
 1. Можем да изберем дали искаме да подаваме начални аргументи. Ако не приема трябва да има някакъв вид произволно избиране.
 2. Трябва да обработваме поне 3 групи от начални/подадени данни.
 3. Трябва да връщаме правилно сглобено изречение.
- Примери за потенциална употреба:
 1. Сглобяване на промпт
 2. Сглобяване на нотификации
 3. Сглобяване на чат съобщения
 4. Или всяка ваша идея за ползване на подобна програма

Обсъждане на идеи за дългосрочен проекта

- идеи
- финален избор на технологии
- изготвяне на план
- полезни неща за подготовка



Въпроси?

Lecture/Workshop 1

1 June 2023



