这个文档是对几个接口函数的说明

**1、\_\_weak \_Bool AppHandleCallback(u8 datalen, u8\* data)**

{

/\*用户自己填写\*/

printf("帧处理完成\r\n");

return true;

}

这是一个串口接收及协议解析完成后返回到应用层的回调函数，是弱属性的，在应用层中可以再定义函数及内容，只需要把weak属性去掉就行。

输入的参数有两个：

Datalen:指的是TCL智能家居规范第1部分中的长度域减2，因为不包括校验码在内，校验码我已经去掉了。

Data:指的是TCL智能家居规范第1部分中的帧类型域和数据域的内容。

返回值说明

如果数据处理完成返回1，反之返回0（很重要）

**2、\_Bool DataDownWr(u8\* data, u8 datalen)**

这是应用层要发送数据到设备的下行函数接口，直接调用就行。

输入的参数有两个：

Datalen: 指的是TCL智能家居规范第1部分中的长度域减2，因为不包括校验码在内，校验码我自己根据帧控制字计算

Data:指的是TCL智能家居规范第1部分中的帧类型域和数据域的内容。

返回值说明

如果数据成功写入返回1，反之返回0（很重要）

**3、void DevParaInit()**

这是一个初始化参数，对定时器进行了初始化，直接调用就行。

**4、DevFrameHandle（）**

这是一个程序处理主循环函数（），直接调用就行

**5、void RevDataWrFifo(u8\* data, u8 len)**

对串口接收到的数据的处理函数，直接调用就行

输入参数有两个：

Data:串口接收数据的地址

Len:串口接收到数据的长度