

# GNU/Linux

## Controlling And Troubleshooting the Red Hat Enterprise Linux Boot Process



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

现代计算机系统的硬件和软件组合是一个非常复杂的组合。当系统从断电状态到正常运行系统直接到登陆界面 (GUI/CLI) 过程中，系统大量的在让硬件和软件共同协同工作。

当 Linux 启动时，如果出现故障，需要通过引导过程来判断故障是如何出现的，从而通过确定引导过程中的断点，而解决故障。

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

本课程中，将描述基于 x86\_64 硬件系统上如何引导软件及硬件，从而将 RHEL7/CentOS7 成功的引导启动。虚拟机安装的系统与真实硬件环境大致相同。



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

1. P.O.S.T( 加电自检程序 ): 无论现代的 UEFI 或老式的 BIOS, 通过加电自检来检测当前系统的硬件信息 .



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

UEFI: 统一的可扩展固件接口” (Unified Extensible Firmware Interface) , 是一种详细描述类型接口的标准。

这种接口用于操作系统自动从预启动的操作环境, 加载到一种操作系统上。可扩展固件接口 ( Extensible Firmware Interface , EFI ) 是 Intel 为 PC 固件的体系结构、接口和服务提出的建议标准。其主要目的是为了提供一组在 OS 加载之前 ( 启动前 ) 在所有平台上一致的、正确指定的启动服务, 被看做是有近 20 多年历史的 BIOS 的继任者。

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

BIOS: Basic Input/Output System , 翻成中文是“基本输入 / 输出系统”

是一种所谓的“固件”，负责在开机时做硬件启动和检测等工作，并且担任操作系统控制硬件时的中介角色。

因为硬件发展迅速，传统式（ Legacy ） BIOS 成为进步的包袱，现在已发展出最新的 UEFI （ Unified Extensible Firmware Interface ）可扩展固件接口，相比传统 BIOS 的来说，未来将是一个“没有特定 BIOS” 的电脑时

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

UEFI 与 BIOS 区别在于：

1. 编码 99% 都是由 C 语言完成；
2. 一改之前的中断、硬件端口操作的方法，而采用了 Driver/protocol 的新方式；
3. 将不支持 X86 实模式，而直接采用 Flat mode（也就是不能用 DOS 了，现在有些 EFI 或 UEFI 能用是因为做了兼容，但实际上这部分不属于 UEFI 的定义了）；
4. 输出也不再是单纯的二进制 code，改为 Removable Binary Drivers；

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

UEFI 与 BIOS 的区别：

5. OS 启动不再是调用 Int19，而是直接利用 protocol/device Path；

6. 对于第三方的开发，前者基本上做不到，除非参与 BIOS 的设计，但是还要受到 ROM 的大小限制，而后者就便利多了。

7. 弥补 BIOS 对新硬件的支持不足的毛病。





# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

2. 在 BIOS 中对可引导的设备进行查询，启动 MBR(UEFI 启动固件)
3. 激活 MBR 的引导程序，加载 RHEL 启动引导控制程序 :OSLoader(GRUB2)
4. OSLoader 加载其相关配置，并显示相关的配置菜单来引导用户选择相关操作，从而引导 RHEL7/CentOS7 的启动  
(/etc/grub.d,/etc/default/grub,/boot/grub2/grub.cfg)

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

5. 在用户选择后 ( 或 timeout 后 ), GRUB2 将加载内核及 initramfs 至内存中 .initramfs 属于一个 img 的虚拟磁盘 . 其是一个 GZIP 的 cpio 归档文件 .

initramfs 包含了动态的内核模块 , 初始化脚本及非常多的硬件驱动等 , 在 RHEL7 中 initramfs 自身即包含了一个完整的可用系统 .

配置文件 : /etc/dracut.conf

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

6. GRUB2 将控制系统切换到 kernel, 通过对 GRUB2 的控制可以添加各种 kernel 的选项, 并将这些选项同时传递至内存中, 影响 kernel 及 initramfs 的运行.

(/etc/grub.d,/etc/default/grub,/boot/grub2/grub.cfg)



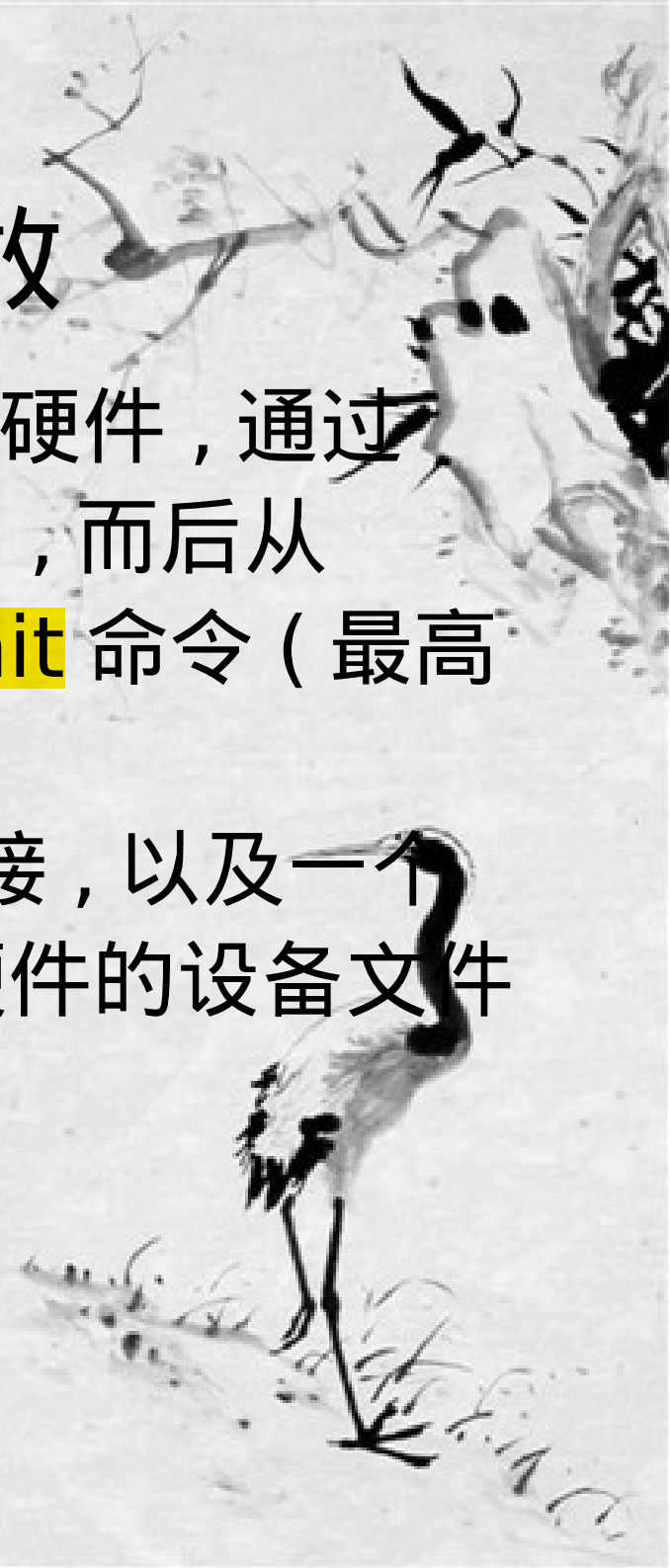
# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

7. kernel 在启动后将初始化所有的硬件，通过 initramfs 找到硬件相关的驱动程序，而后从 initramfs 中执行 PID 1 的 **/sbin/init** 命令（最高进程）。在 RHEL 中 init 属于 `/lib/systemd/systemd` 的软连接，以及一个 udev 进程来自动建立已经存在的硬件的设备文件

配置方式

init = 命令行参数



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

8. systemd(init) 进程从 initramfs 中执行 initrd.target 系统初始化服务中所有可用单元，来引导 RHEL7/CentOS7 的启动。

这其中包括了切换到实际的“/” 硬盘分区及挂载

配置文件 `:/etc/fstab`



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

9. 由 initramfs 建立的内存的根区分 /sysroot( 物理 '/' 分区 ) 在成功挂载之后, 将切换到此根分区上, 并将 systemd 重新执行安装至真实的根分区中

10. systemd 开始查找所有的服务, 开始执行 ( 停止 ) 相关的服务, 以符合该服务的配置并解决相关的依赖问题。

配置文

件 : /etc/systemd/system/default.target

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

systemd 的目标是一组 systemd 的目标单元。其中最重要的如下：

graphical.target: 基于图形的登陆

multi-user.target: 基本文本的登陆

rescue.target: 使用单用户登陆至基本系统

emergency.target: 使用单用户登陆至只读的备系统上，而非 initramfs 上

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

1. 查看指定的 target 所需要的关联服务或 target

```
#systemctl list-dependencies  
graphical.target
```

2. 查看系统所有可用的 target

```
#systemctl list-units --type=target --all
```

3. 查看安装到磁盘上的所有 target

```
#systemctl list-unit-files --type=target  
--all
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

### 4. 临时切换某个运行级别

```
#systemctl isolate multi-user.target
```

### 5. 查看默认运行级别

```
#systemctl get-default
```

### 6. 设置默认运行级别

```
#systemctl set-default graphical.target
```

```
#systemctl get-default
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

### 7. 在 GRUB2 中切换启动级别 ( 为 kernel 添加引导参数 )

- 1) reboot Linux
- 2) 看到 GRUB2 的启动菜单
- 3) 停止 timeout 计数
- 4) 选择一个所需要启动 OS
- 5) 按 e 编辑此 OS 启动菜单
- 6) 找到 linux16 字段
- 7) 添加 systemd.unit=rescue.target
- 8) 用 ^x 启动此次更改

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

### 8. 修改遗忘的 root 的密码

- 1) 看到 GRUB2 的启动菜单
  - 3) 停止 timeout 计数
  - 4) 选择一个所需要启动 OS
  - 5) 按 e 编辑此 OS 启动菜单
  - 6) 找到 linux16 字段中 ro 字段，将 ro 字段改为 rw init=/sysroot/bin/sh
- 或
- 在最尾部直接加
- ```
rd.break /*ramdisk=rd
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

8. 修改遗忘的 root 的密码

7) 用 ^x 启动此次更改

8) 切换到 /sysroot( 即物理 '/' 分区 )

```
#mount -o remount,rw /sysroot
```

```
#chroot /sysroot /bin/bash
```

9) 修改 root 密码



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

### 8. 修改遗忘的 root 的密码

10) 如果开启了 SELinux 需要在 '/' 分区上创建 .autorelabel 文件

```
#touch /.autorelabel
```

用来使 selinux 的所有的关联标签发生改变，以接受新的 ROOT 密码

11) 执行 'exit' 退出 chroot

12) 执行 'reboot' 重新启动 RHEL/CentOS7

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

如果有启动失败的信息，可以使用 journald 的 journalctl 来查看信息

1) 建立 journal 的目录

```
#mkdir -p -m 2775 /var/log/journal
```

2) 设置权限

```
#chown systemd-journal /var/log/journal
```

3) 重新加载 journal(USR1 信号)

```
#killall -USR1 systemd-journal
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

4) 查看上次启动的 ERR 信息 (-b:boot,-1: 上一次, -p: 指定日志级别)

```
#journalctl -b -1 -p ERR
```

5) 查看本次启动的 ERR 信息

```
#journalctl -b -0 -p ERR
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

当系统出现问题时，可以通过 debug 方式来根据错误信息。当使用 debug 方式时系统会建立一个 TTY9，这个 shell 将使用 root 身份来跟踪 / 查看系统启动情况

```
#systemctl enable debug-shell.service
```

或

```
#systemctl start debug-shell.service
```

```
#reboot
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

当系统出现问题时，可以通过 debug 方式来根据错误信息。当使用 debug 方式时系统会建立一个 TTY9，这个 shell 将使用 root 身份来跟踪 / 查看系统启动情况

出现提示符后

```
#journalctl -b -f
```

当完成检测后请关闭此功能

```
#systemctl disable debug-shell.service
```

# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

当系统挂载出现问题，在启动时，将直接进入 emergency 模式，此时管理员可以输入合法的密码，来查看 / 修复问题的挂载

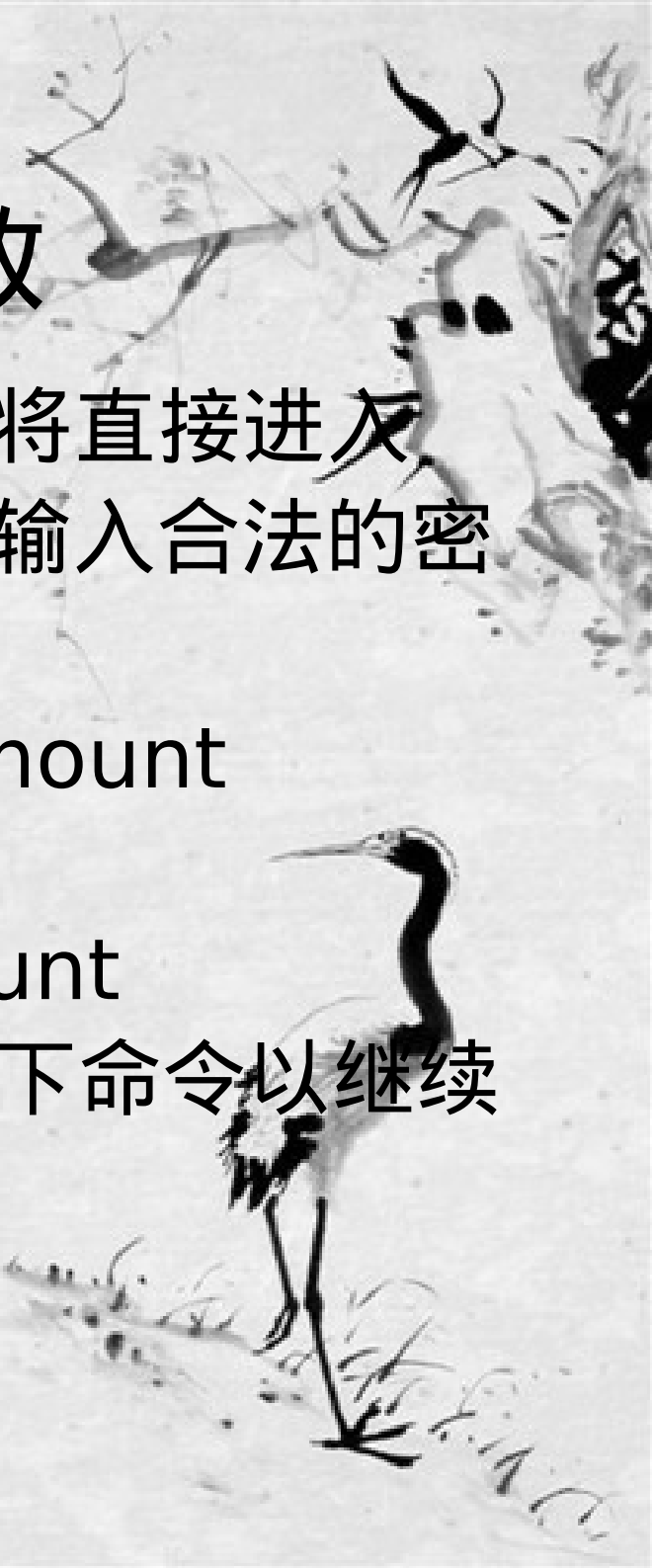
```
#systemctl status -l 挂载点.mount
```

如

```
#systemctl status -l boot.mount
```

修改完成之后，确认正确，执行如下命令以继续启动系统

```
#systemctl daemon-reload
```



# GNU/Linux

## Linux 启动与排故

### 常见错误与修复方法

| 问题                 | 处理方式                                                    |
|--------------------|---------------------------------------------------------|
| 损坏的文件系统            | systemd 会尝试使用 fsck 进行修复。如果无法修复，则提示用户从紧急模式运行 fsck 手工进行修复 |
| UUID 不在 /etc/fstab | UUID 或设备文件名 / 卷标写错在 /etc/fstab 中，需修改                    |
| 挂载点等不存在或错误         | 挂载点 / 文件系统 等错误，需修改 /etc/fstab                           |
| 选项错误               | defaults 错误等，修改 /etc/fstab                              |

# GNU/Linux GRUB2

在 RHEL/CentOS7 系统下负责 OSLoader 的程序是 GRUB2 (GRand Unified Bootloader: 盛大统一的 BootLoader)

GRUB2 可以同时支持 BIOS/UEFI 系统，并且可以在任何的现代硬件上完美的工作。

其扩展性及高度自定义性得到了用户青睐，成为了大部分 Linux 的首选 / 默认的 BootLoader

# GNU/Linux GRUB2

与 grub 的第 1 代不同,GRUB2 不在建议直接配置 /boot/grub2/grub.cfg(在不同的 Linux 系统中 grub2 目录有可能是 grub 目录)

如果需要对 GRUB2 进行配置,可以使用 grub2-mkconifg 命令,来生成一个不同的配置文件,并将该配置安装相关的 kernel

# GNU/Linux GRUB2

Grub2-mkconfig 生成 grub.cfg 文件实际通过  
了如下配置完成此结果

1. /etc/default/grub
2. /etc/grub.d/\*

可通过

```
#grub2-mkconfig | less
```

查看过程



# GNU/Linux GRUB2

GRUB2 的 grub.cfg 的生成

1) BIOS 类型

```
#grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
```

或

```
#grub-mkconfig > /boot/grub2/grub.cfg
```

2) UEFI 类型

```
#grub2-mkconfig -o  
/boot/efi/EFI/redhat/grub.cfg
```



# GNU/Linux GRUB2

打开新生成的 grub.cfg

//\* (boot/grub2 或 /etc/efi/EFI/redhat)

#cd grub2 路径

#vim grub.cfg





# GNU/Linux GRUB2

添加 Windows 启动项

1. 操作系统安装步骤

1) 安装 Windows

2) 安装 RHEL/CentOS

2. `vim /etc/grub.d/40_custom`



# GNU/Linux GRUB2



```
2. vim /etc/grub.d/40_custom  
#!/bin/sh
```

```
menuentry 'Windows Server 2008' {  
    insmod part_msdos ← 支持 msdos 类型  
    insmod ntfs ← 支持 ntfs 文件系统  
    insmod ntldr ← 支持 WIN 的 osloader
```

程序

```
    set root=(hd0,1) ← 指定 windows 分区  
    chainloader +1 ← grub 将引导交付给  
    ntldr 执行 (windows 所在分区的第一扇区)  
    boot ← 启动
```

# GNU/Linux GRUB2

3. 生成新的 grub.cfg

```
#grub2-mkconfig > /boot/grub2/grub.cfg
```

4. 安装 grub2

```
#grub2-install /dev/sda
```



# GNU/Linux GRUB2

已知 GRUB2 是通过 `/etc/grub.d/*` 的文件来创建 `grub.cfg` 配置的。如果打算修改 grub2 的启动顺序，只要将文件的序号改变并重新生成 `grub.cfg` 即可，如：

```
#cp /etc/grub.d/40_custom 02_windows  
#grub2-mkconfig > /boot/grub2/grub.cfg  
#grub2-install /dev/sda
```

# GNU/Linux GRUB2

## 修复 GRUB2

### 1. LiveCD 修复

1) 进入 LiveCD 系统

2) 获取 root 权限

3) 将错误的 Linux 系统挂载上

```
#mount /dev/sdb1 /mnt/
```

```
#mount /dev/sdb2 /mnt/boot
```

```
#mount 其他分区
```

4) 修复 grub

```
#grub2-install --root-directory=/mnt  
/dev/sdb
```



# GNU/Linux GRUB2

## 修复 GRUB2

2. 因分区编号改变导致 UUID/ 设备文件名改变而产生 GRUB2 无法启动，可通过 grub 的命令行进行修复

1) 在 grub 菜单中按 'c' 进入 grub 命令行，或 grub2 无法找到 grub.cfg 将直接进入

2) 找回 grub.cfg



# GNU/Linux GRUB2

2) 找回 grub.cfg

grub> ls ← 列出当前系统的分区

grub> ls (hd0,msdos1) ← 查看此分区信息

grub> ls (hd0,msdos1)/ ← 查看此分区的文件结构

grub> set root=(hd0,msdos1) ← 将此分区设置为 grub2 的启动分区

grub> set prefix=(hd0,msdos1)/grub2/

/\* 如果 boot 不属于独立分区而是在 '/' 分区上则

/\*grub> set

prefix=(hd0,msdos1)/boot/grub2

# GNU/Linux GRUB2

2) 找回 grub.cfg

```
grub>insmod /boot/grub2/i386-  
pc/normal.mod  
grub>normal
```

/\* 此时 grub.cfg 将出现在显示器上





# GNU/Linux GRUB2

## 3) 修改错误的 grub.cfg

```
grub>insmod /grub2/i386-pc/linux.mod  
grub>set root=hd0,msdos1  
grub>linux16 /vmlinuz-kernelID  
root=/dev/sda3  
grub>initrd16 /initramfs- 内核版本号 .img  
grub>boot
```



# GNU/Linux GRUB2

## 4) 修改 grub.cfg

进入系统后修改 grub.cfg 以确保可以正常启动

```
#vim /boot/grub2/grub.cfg
```

```
#grub2-install /dev/sda
```



# GNU/Linux GRUB2

为 grub 菜单加密 (明文)

1) 修改 /etc/grub.d/00\_header, 在最低部加入

```
cat <<EOF
```

```
set superusers="snow" ← 设定 grub 的合法用户
```

```
password snow 123456 ← 密码 123456  
EOF
```

2) 重新生成 grub.cfg

```
#grub2-mkconfig > /boot/grub2/grub.cfg
```

# GNU/Linux GRUB2

为 grub 菜单加密

1) 生成密码

```
#grub2-mkpasswd-pbkdf2
```

Enter password: 输入密码

Reenter password: 再次输入密码

2) 将所产生的密码行复制



# GNU/Linux GRUB2

为 grub 菜单加密

3) 修改 /etc/grub.d/00\_header, 在最低部加入

```
cat <<EOF
```

```
set superusers="snow" ← 设定 grub 的合法用户
```

```
password_pbkdf2 snow 密码行复制此处  
EOF
```

4) 重新生成 grub.cfg

```
#grub2-mkconfig > /boot/grub2/grub.cfg
```

# GNU/Linux GRUB2

防止 grub2 更新而丢失口令 (grub2 更新将覆盖 00\_header)

1) 自定义文件 uesrs 且级别作为 01

```
#vim /etc/grub.d/01_users
```

```
cat <<EOF
```

```
set superusers="snow"
```

```
password_pbkdf2 snow 密码
```

```
EOF
```

2) 增加权限

```
#chmod 755 01_users
```



# GNU/Linux GRUB2

为操作系统增加口令 1

```
#vim /boot/grub2/grub.cfg
```

找到

```
### BEGIN /etc/grub.d/10_linux ##  
menuentry 'Red Hat Enterprise ....' {
```

改为

```
menuentry 'Red Hat Enterprise ....'  
--users snow {
```

即意味着，当此指定系统启动时，必须通过有效认证方可启动



# GNU/Linux GRUB2

为操作系统增加口令 2

为防止每次生成 grub.cfg 时手工配置启动验证选项，可以通过 /etc/grub.d/10\_linux 进行修改，作为以后生成 grub.cfg 的默认选项





# GNU/Linux GRUB2

为操作系统增加口令 2

```
#vim 10_linux
```

找到 (RHEL7.0 中此文件的 29 行 )

```
CLASS="--class gnu-linux --class gnu  
--class of --unrestricted"
```

在最后增加 --users “用户名”, 修改后如下

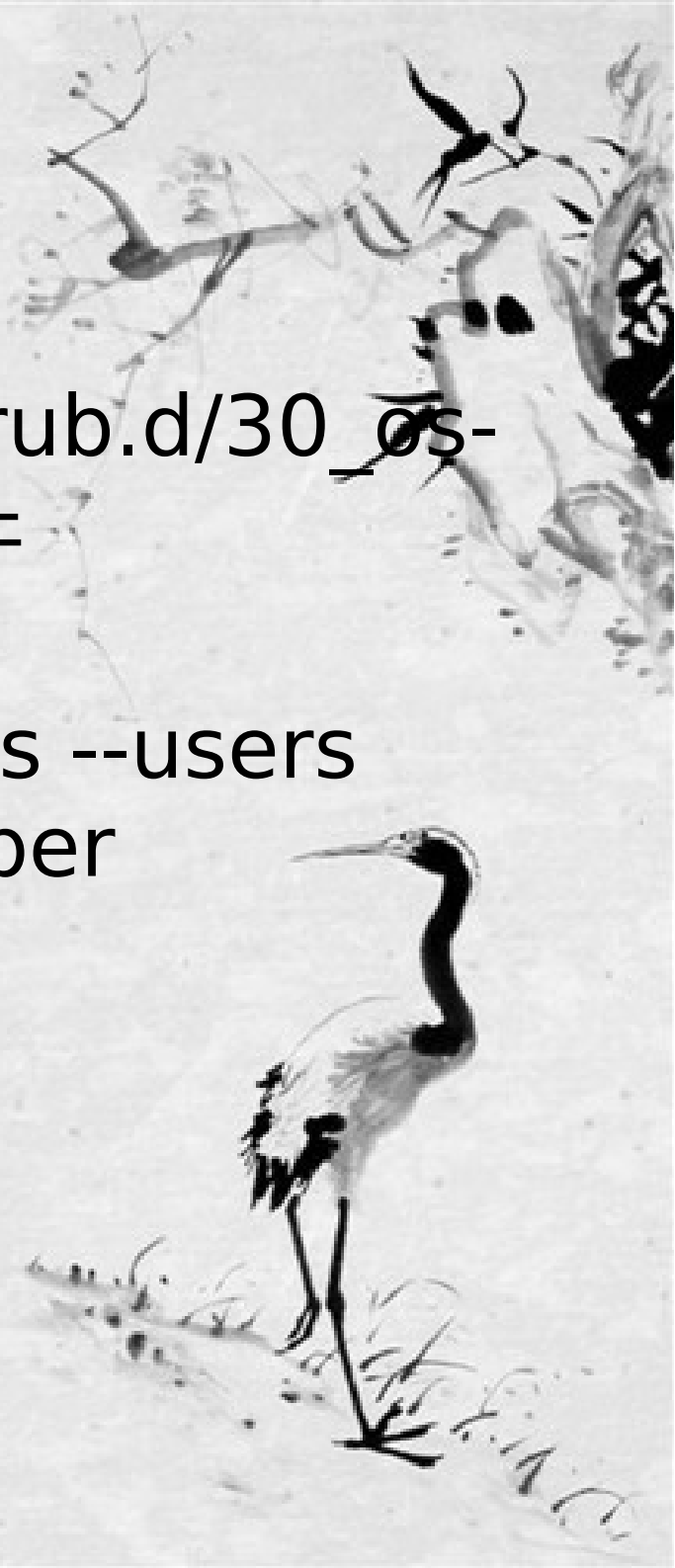
```
CLASS="--class gnu-linux --class gnu  
--class of --unrestricted --users "snow"
```



# GNU/Linux GRUB2

对于非本系统，可以通过 `/etc/grub.d/30_os-prober` 或 `/etc/grub.d/` 自定义文件 (`40_custom`) 等进行修改

```
#sed -i 's/--class os/--class os --users  
"snow"/' /etc/grub.d/30_os-prober
```



# GNU/Linux GRUB2

关闭 ipv6

```
#vim /etc/default/grub
```

第 6 行加入

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="ipv6.disable=1
```

```
"
```

```
...
```

使用 ethx

```
#vim /etc/default/grub
```

第 6 行加入

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="net.ifnames=0
```

```
"
```

```
...
```



# GNU/Linux rc.local

如果打算自动加载所需要执行的程序，同时欲恢复 rc.local 文件的功能可做如下操作：

```
#touch /etc/rc.d/rc.local
```

```
#chmod u+x /etc/rc.d/rc.local
```

```
#systemctl start rc-local
```

