Docker—简介

Docker 最初是 dotCloud 公司创始人 Solomon Hykes 在法国期间发起的一个公 司内部项目,它是基于 dotCloud 公司多 年云服务技术的一次革新,并于 2013 年 3 月以 Apache 2.0 授权协议开源,主要项 目代码在 GitHub 上进行维护。Docker 项 目后来还加入了 Linux 基金会,并成立推 动开放容器联盟。

Docker 自开源后受到广泛的关注和讨论, 至今其 GitHub 项目已经超过 3 万 6 千个 星标和一万多个 fork。甚至由于 Docker 项目的火爆,在2013年底,dotCloud公 司决定改名为 Docker。Docker 最初是在 Ubuntu 12.04 上开发实现的; Red Hat 则 从 RHEL 6.5 开始对 Docker 进行支持; Google 也在其 PaaS 产品中广泛应用 Docker_o

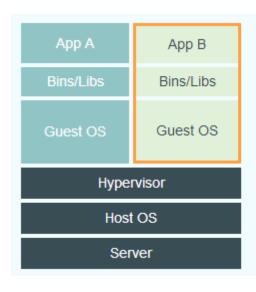
Docker 使用 Google 公司推出的 Go 语言 进 行开发实现,基于 Linux 内核的 cgroup, namespace, 以及 AUFS 类的 Union FS 等技 术,对进程进行封装隔离,属于操作系统 层面的虚拟化技术。由于隔离的进程独立于 宿主和其它的隔离的进程, 因此也称其为容 器。最初实现是基于 LXC, 从 0.7 以后开始 去除 LXC,转而使用自行开发的 libcontainer,从 I.II 开始,则进一步演进为 使用 runC 和 containerd。

Docker 在容器的基础上,进行了进一步的封装,从文件系统、网络互联到进程隔离等等,极大的简化了容器的创建和维护。使得 Docker 技术比虚拟机技术更为轻便、快捷。

下面的图片比较了 Docker 和传统虚拟化 方式的不同之处。传统虚拟机技术是虚拟 出一套硬件后, 在其上运行一个完整操作 系统,在该系统上再运行所需应用进程; 而容器内的应用进程直接运行于宿主的内 核,容器内没有自己的内核,而且也没有 进行硬件虚拟。因此容器要比传统虚拟机 更为轻便。

传统虚拟化

每个虚拟应用程序不仅包括了他的应用程序——可能只有10 MB——以及必要的二进制文件和库,还包括一个完整的客户操作系统——它可能重达10 GB。



Virtual Machines

Each virtualized application includes not only the application - which may be only 10s of MB - and the necessary binaries and libraries, but also an entire guest operating system - which may weigh 10s of GB.

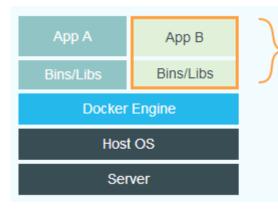
Docker

Docker引擎容器仅包含应用程序及其依赖项。

它在宿主操作系统上的用户空间中作为一个隔离的进程运行。

与其他容器共享内核。

因此,它享受了vm的资源隔离和分配好处,但更方便、更高效。



Docker

The Docker Engine container comprises just the application and its dependencies. It runs as an isolated process in userspace on the host operating system, sharing the kernel with other containers. Thus, it enjoys the resource isolation and allocation benefits of VMs but is much more portable and efficient.

作为一种新兴的虚拟化方式, Docker 跟传统的虚拟化方式相比具有众多的优势。

更高效的利用系统资源

由于容器不需要进行硬件虚拟以及运行完整操作系统等额外开销,Docker 对系统资源的利用率更高。无论是应用执行速度、内存损耗或者文件存储速度,都要比传统虚拟机技术更高效。因此,相比虚拟机技术,一个相同配置的主机,往往可以运行更多数量的应用。

更快速的启动时间

传统的虚拟机技术启动应用服务往往需要数分钟,而 Docker 容器应用,由于直接运行于宿主内核,无需启动完整的操作系统,因此可以做到秒级、甚至毫秒级的启动时间。大大的节约了开发、测试、部署的时间。

一致的运行环境

开发过程中一个常见的问题是环境一致性问题。由于开发环境、测试环境、生产环境不一致,导致有些 bug 并未在开发过程中被发现。而 Docker 的镜像提供了除内核外完整的运行时环境,确保了应用运行环境一致性,从而不会再出现「这段代码在我机器上没问题啊」这类问题。

持续交付和部署

对开发和运维(DevOps)人员来说,最希望的就是一次创建或配置,可以在任意地方正常运行。

使用 Docker 可以通过定制应用镜像来实现持续集成、持续交付、部署。开发人员可以通过 Dockerfile 来进行镜像构建,并结合 持续集成(Continuous Integration) 系统进行集成测试,而运维人员则可以直接在生产环境中快速部署该镜像,甚至结合 持续部署(Continuous Delivery/Deployment) 系统进行自动部署。

而且使用 Dockerfile 使镜像构建透明化,不仅仅开发团队可以理解应用运行环境,也方便运维团队理解应用运行所需条件,帮助更好的生产环境中部署该镜像。

更轻松的迁移

由于 Docker 确保了执行环境的一致性, 使得应用的迁移更加容易。Docker 可以 在很多平台上运行, 无论是物理机、虚拟 机、公有云、私有云,甚至是笔记本,其 运行结果是一致的。因此用户可以很轻易 的将在一个平台上运行的应用, 迁移到另 一个平台上, 而不用担心运行环境的变化 导致应用无法正常运行的情况。

更轻松的维护和扩展

Docker 使用的分层存储以及镜像的技术,使得应用重复部分的复用更为容易,也使得应用的维护更新更加简单,基于基础镜像进一步扩展镜像也变得非常简单。此外,Docker 团队同各个开源项目团队一起维护了一大批高质量的官方镜像,既可以直接在生产环境使用,又可以作为基础进一步定制,大大的降低了应用服务的镜像制作成本。

对比传统虚拟机

特性	容器	虚拟机
启动	秒级	分钟级
硬盘使用	一般为 MB	一般为 GB
性能	接近原生	弱于
系统支持量	单机支持上千个容器	一般几十个