

# GNU/Linux Shell



# GNU/Linux Shell

## Shell

是 Linux 的一个外壳，它包在 Linux 内核的外面，为用户和内核之间的交互提供了一个接口。当用户下达指令给操作系统的时候，实际上是把指令告诉 shell，经过 shell 解释，处理后让内核作出相应的动作。而系统的回应和输出的信息也由 shell 处理，然后显示在用户的屏幕上。

是一个强大的界面和伟大的脚本环境，称为命令行的**解释器**。

# GNU/Linux Shell

Shell 遵循一定的语法，将输入的命令加以解释后传给系统，shell 为用户提供一个向系统发送请求以便运行程序界面的接口，用户可以用 shell 来编写一些程序或者脚本。

Shell 是用 C 语言编写的程序，它是用户和 linux 沟通的桥梁。

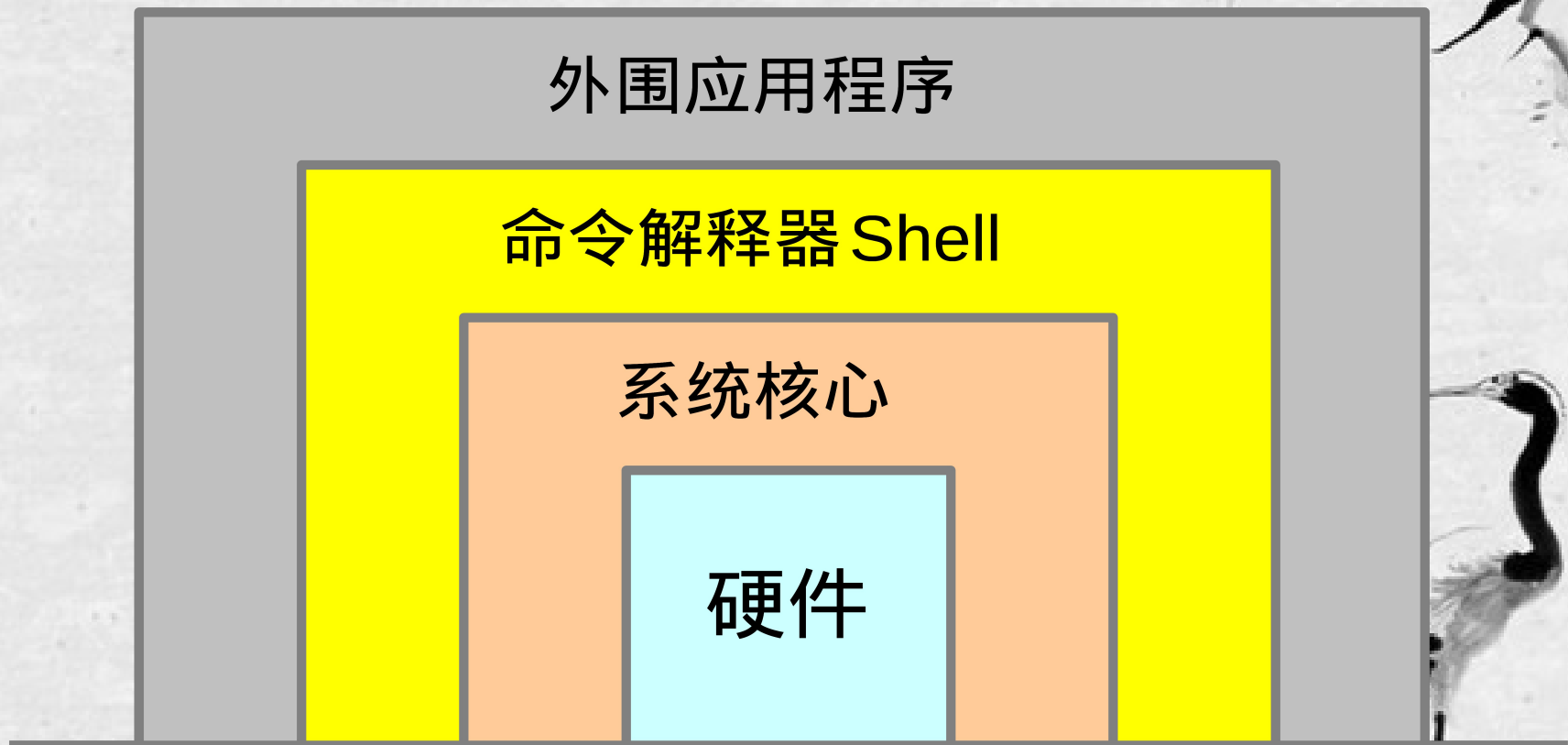


# GNU/Linux Shell

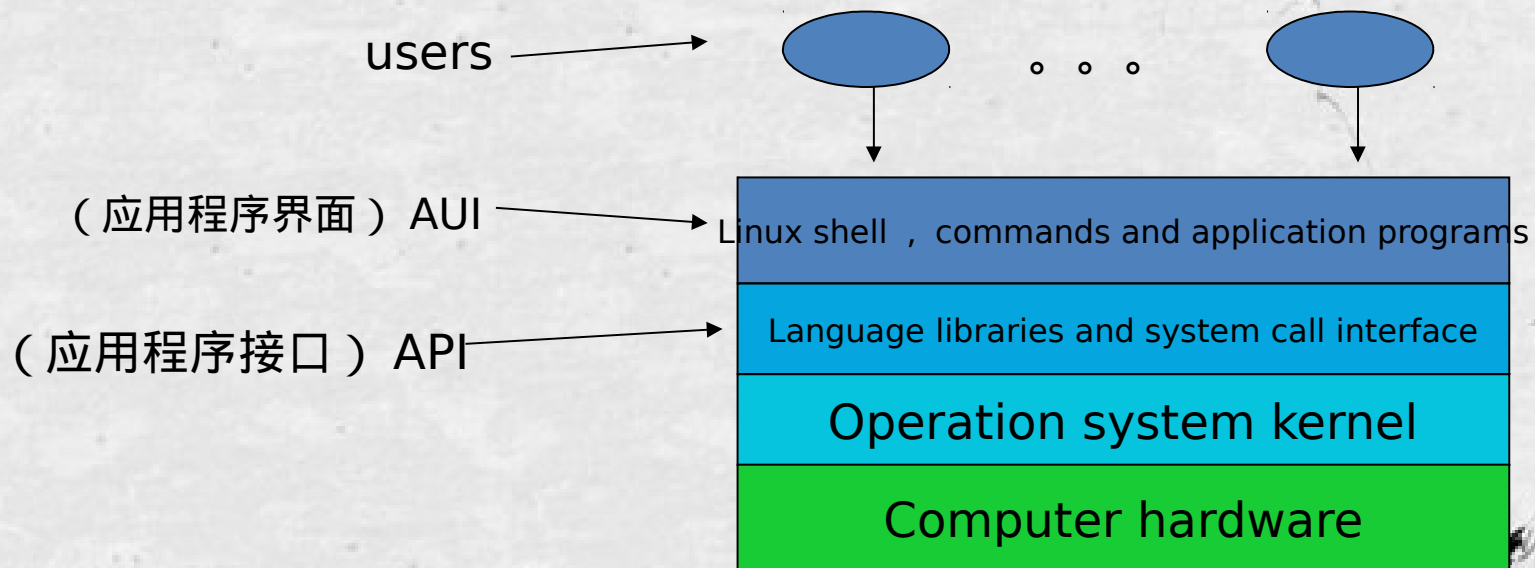
## Shell 特点

1. 作为命令语言，提供用户和 SHELL 的交互。
2. 作为程序设计语言，提供各种变量和参数，并提供了在高级语言中才具有的结构控制，包括循环和分支。 shell 虽然不是 linux 系统的一部分，但它调用了系统核心的大部分功能来执行程序。

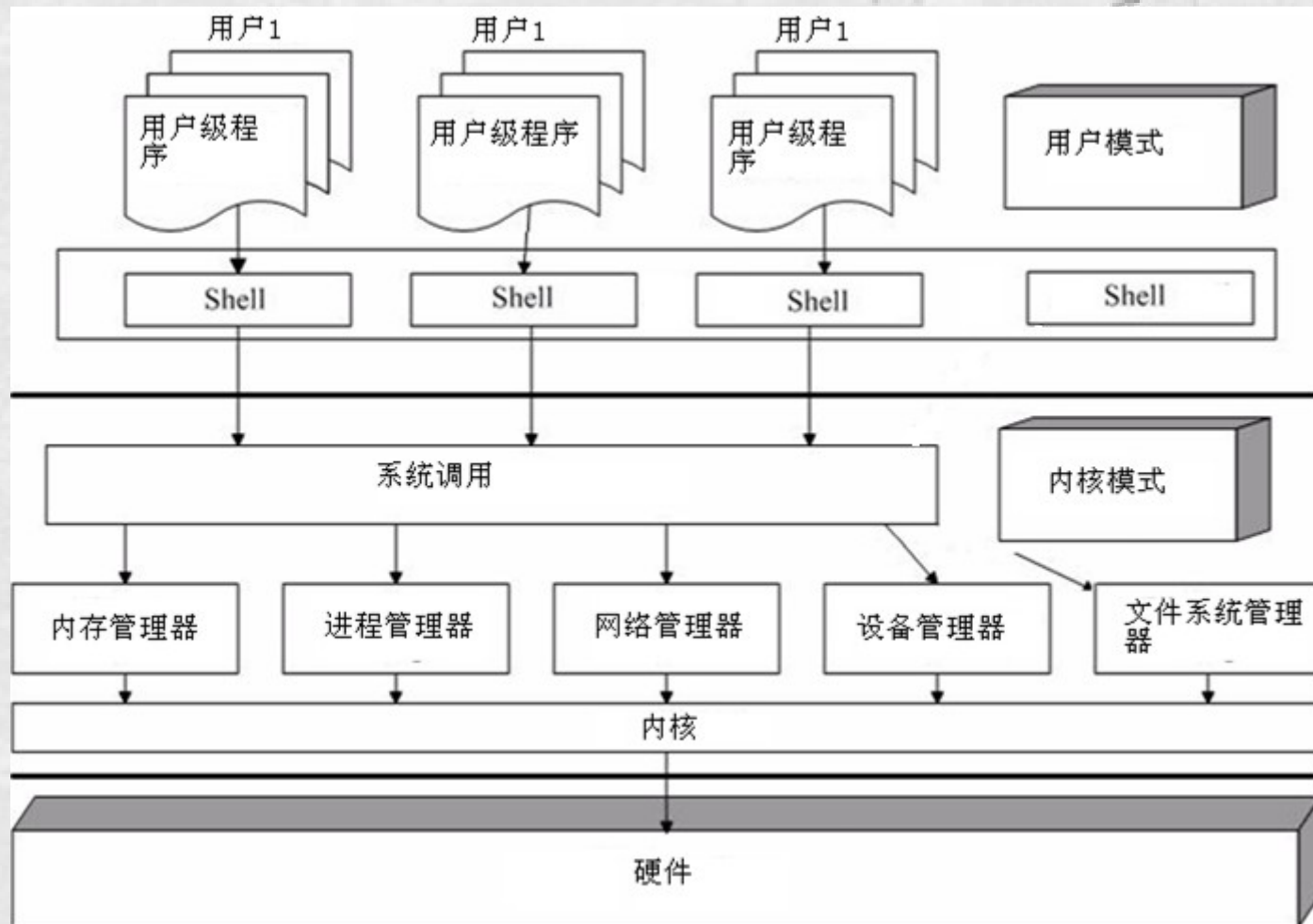
# GNU/Linux Shell



# GNU/Linux Shell



# GNU/Linux Shell



# GNU/Linux Shell

Shell 执行命令动作：

在每个程序被打开时，每个进程都和三个文件相关联，并使用文件描述符来引用这些文件。

文件描述符：

输入文件：标准输入 (stdin, 代码 0).

输出文件：标准输出 (stdout, 代码 1).

错误输出文件：标准错误 (stderr, 代码 2).





# GNU/Linux Shell

stdin 所使用的符号

<

stdout 所使用的符号

>    >>

stderr

2

代表 stdout 及 stderr 符号

&



# GNU/Linux Shell

示例：

1. 将文件 a.txt 文件内容的输出至 b.txt

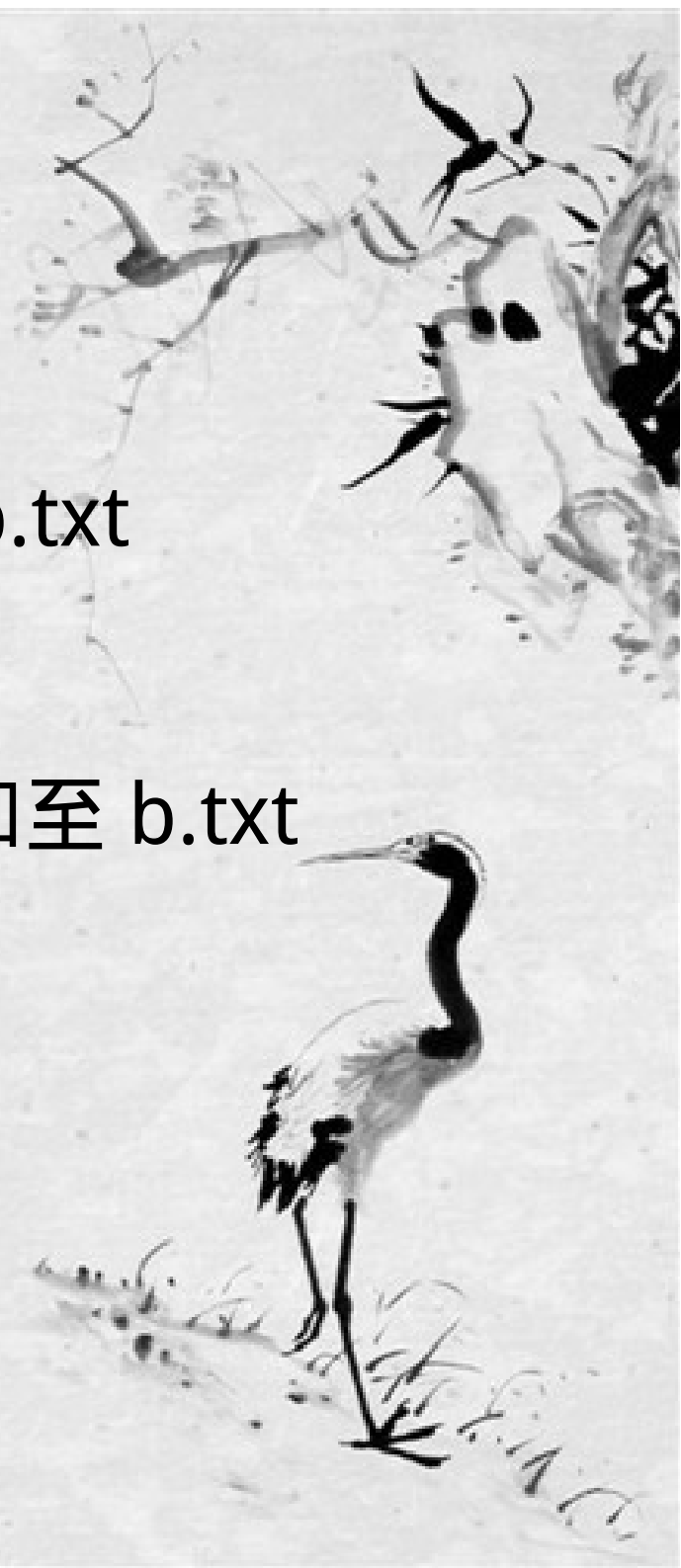
```
#cat a.txt > b.txt
```

2. 将文件 a.txt 文件内容的输出追加至 b.txt

```
#cat a.txt >> b.txt
```

3. 如产生错误则记录至 err.txt

```
#cat a.txt 2>err.txt
```



# GNU/Linux Shell

示例：

4. 忽略错误信息

```
#cat a.txt 2>/dev/null
```

5. 将标准输出结果或 / 和错误信息输出到 info.txt

```
#cat a.txt &>info.txt
```

6. 将标准输出结果或 / 和错误信息追加至 info.txt

```
#cat a.txt >> info.txt 2>&1
```

或

```
#cat a.txt &>>info.txt
```



# GNU/Linux Shell

示例：

7. 将标准输入存放至 info.txt, 将错误存放至 err.txt

```
#find /etc -name passwd > /tmp/output 2> /tmp/err.txt
```

8. 将标准输入存放至 info.txt, 忽略错误

```
#find /etc -name passwd > /tmp/output 2> /dev/null
```

# GNU/Linux Shell

## Shell 特点

即使一种命令语言又是一种程序设计语言

1. 作为命令语言，提供用户和 SHELL 的交互。
2. 作为程序设计语言，提供各种变量和参数，并提供了在高级语言中才具有的结构控制，包括循环和分支。shell 虽然不是 linux 系统的一部分，但它调用了系统核心的大部分功能来执行程序。

# GNU/Linux Shell

## Shell 特点

3. Shell 本身有些命令就包含在自身当中，一般称之为内部命令。



# GNU/Linux Shell

## Shell 的种类

ash 是由 Kenneth Almquist 编写的，是 Linux 中占用系统资源最少的一个小 Shell，它只包含 24 个内部命令，因而使用起来很不方便

ksh 是 Korn shell 的缩写，由 Eric Gisin 编写，共有 42 条内部命令

csh 是 Linux 比较大的内核，它由以 William Joy 为代表的共计 47 位作者编成，共有 52 个内部命令。该 Shell 其实是指向 /bin/tcsh 的，也就是说，csh 其实就是 tcsh

# GNU/Linux Shell

## Shell 的种类

zsh 是 Linux 最大的 Shell 之一，由 Paul Falstad 完成，共有 84 个内部命令。如果只是一般的用途，是没有必要安装这样的 Shell 的。

sh 就是 Bourne Shell 的缩写，是 UNIX 系统最早的 shell。

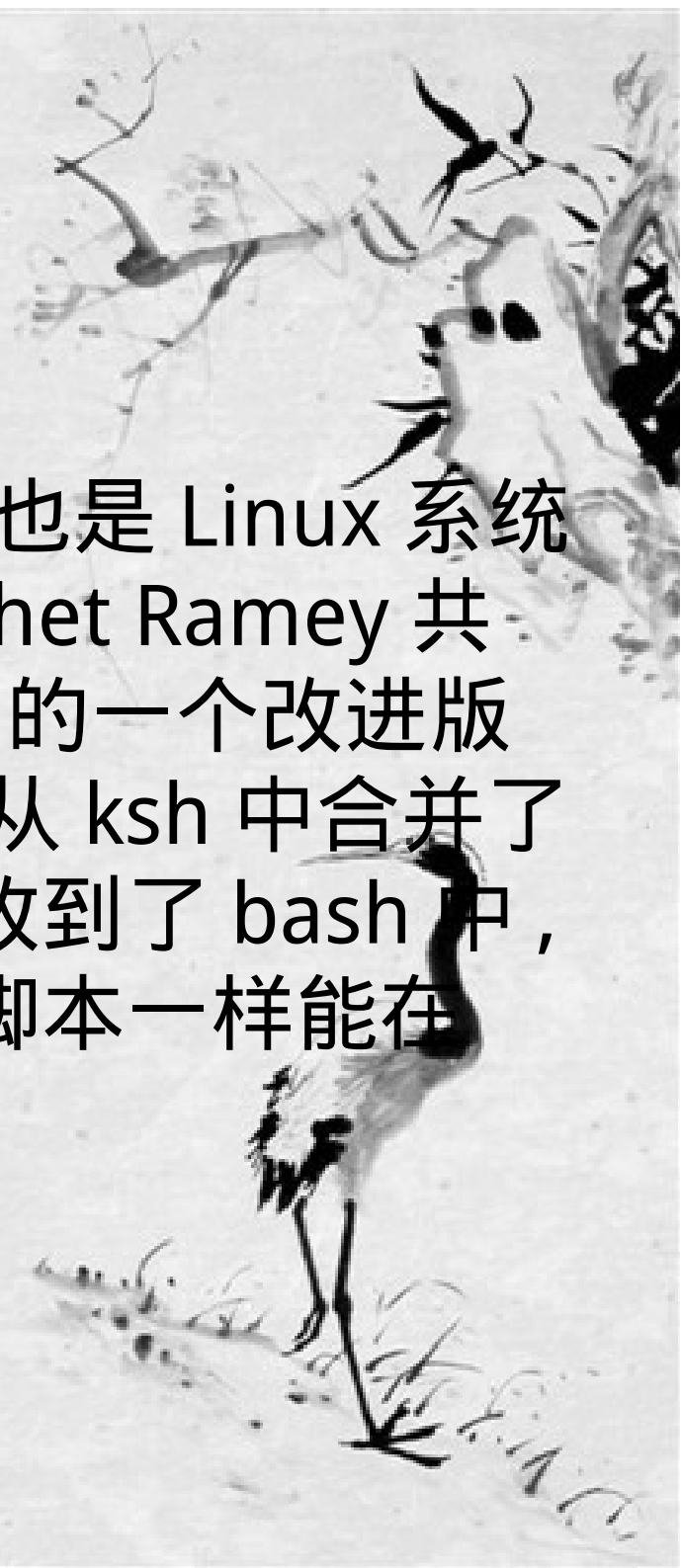




# GNU/Linux Shell

## Shell 的种类

bash 是 Bourne Again Shell 的缩写也是 Linux 系统默认使用的 shell, 由 Brian Fox 和 Chet Ramey 共同完成. 提供 40 个内部命令. 是 sh 的一个改进版本, 兼容所有 sh 下运行的脚本, 还从 ksh 中合并了许多特性也将 csh 中的一些特性吸收到了 bash 中, 这也意味着在 csh 和 ksh 上编写的脚本一样能在 bash 环境下很好的运行.



# GNU/Linux Shell

bash 特点：

1. 可以使用类似 DOS 下面 doskey 的功能，用上下方向键查阅和快速输入并修改命令。
2. 自动通过查找匹配的方式，给出以某字符串开头的命令。
3. 包含了自身的帮助功能，你只要在提示符下面键入 help 就可以得到相关的帮助。

# GNU/Linux Shell

bash 种类

1. login shell
2. normal shell
3. interactive shell



# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

### 1. /etc/profile

此文件为系统的每个用户设置环境信息，当用户第一次登录时，该文件被执行。并从 /etc/profile.d 目录的配置文件中搜集 shell 的设置。

即：用户工作环境设定在此文件中进行设置



# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

### 2. /etc/bashrc

为每一个运行 bash shell 的用户执行此文件。当 bash shell 被打开时，该文件被读取。设定 bash shell 的环境信息

换句话说即：设定系统方面的功能，函数和别名

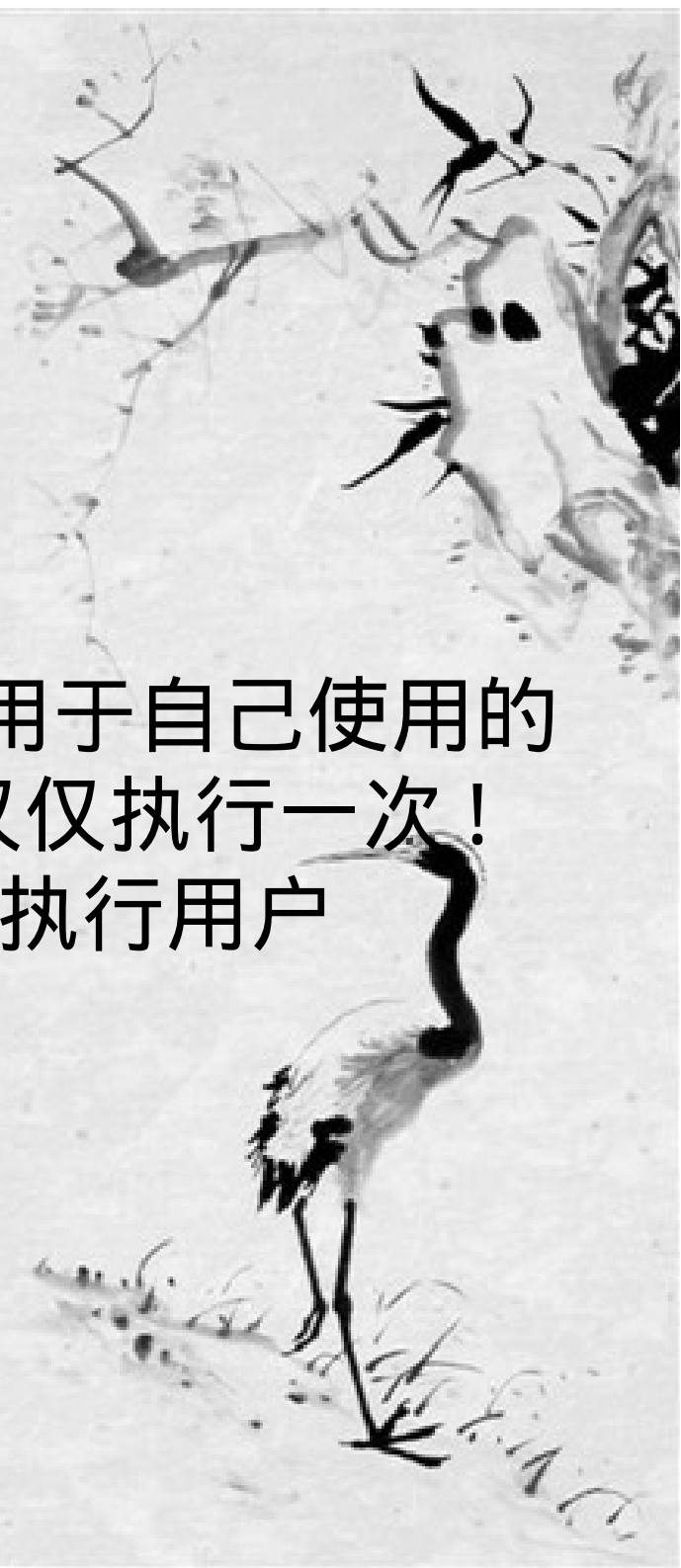


# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

### 3. ~/.bash\_profile

每个用户都可使用该文件输入专用于自己使用的 shell 信息，当用户登录时，该文件仅仅执行一次！默认情况下，他设置一些环境变量，执行用户的 .bashrc 文件。



# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

### 4. ~/.bashrc

该文件包含专用于你的 bash shell 的 bash 信息，当登录时以及每次打开新的 shell 时，该文件被读取。



# GNU/Linux Shell

bash 的控制文件

5. ~/.bash\_logout

每次退出系统 (退出 bash shell) 时, 执行该文件.

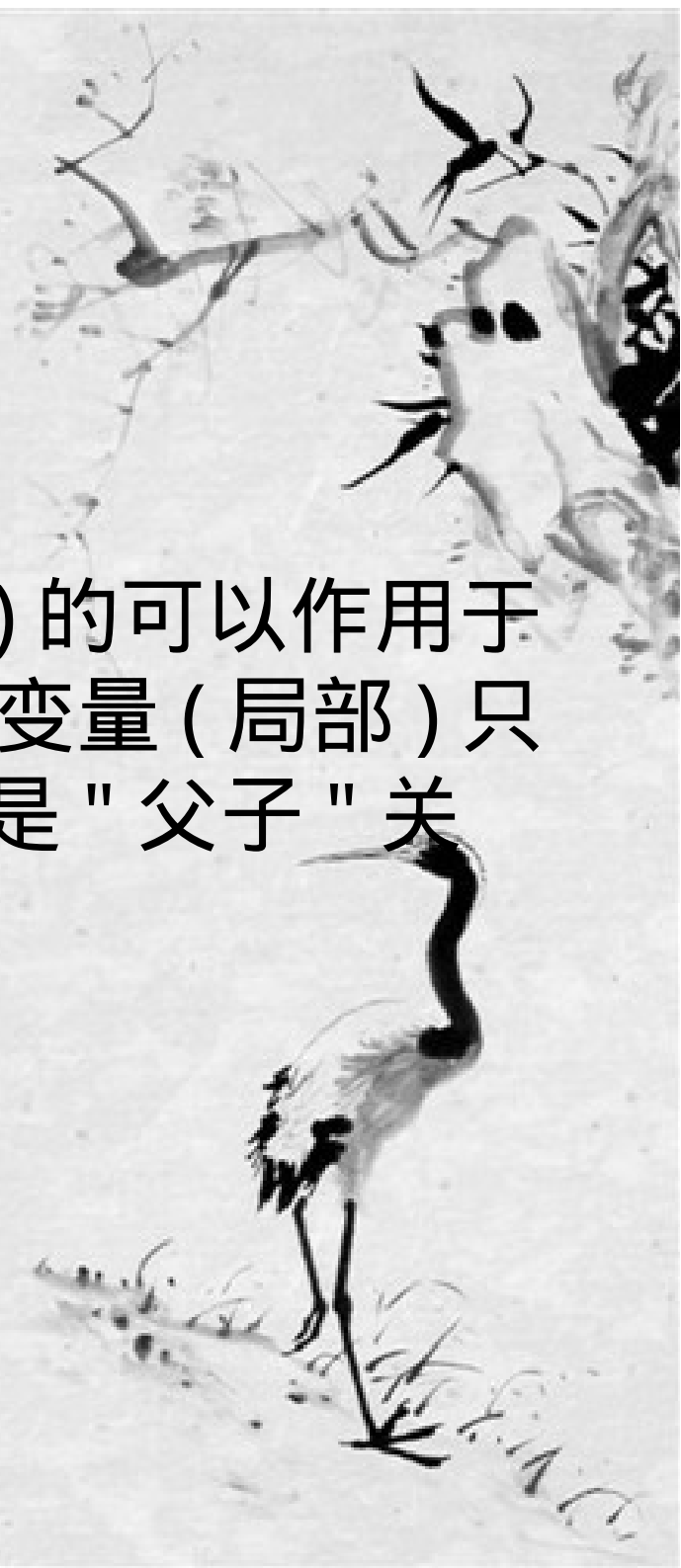




# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

/etc/profile 中设定的变量 ( 全局 ) 的可以作用于任何用户 , 而 ~/.bashrc 等中设定的变量 ( 局部 ) 只能继承 /etc/profile 中的变量 , 他们是 " 父子 " 关系 .



# GNU/Linux Shell

## bash 的控制文件

`~/.bash_profile` 是交互式、login 方式进入 bash 运行的

`~/.bashrc` 是交互式 non-login 方式进入 bash 运行的

通常二者设置大致相同，所以通常前者会调用后者。



# GNU/Linux Shell

bash 的环境：

## 1. 环境变量：

对环境的设置可以通过给各种环境变量赋值来实现。每一种环境变量控制了一项工作环境的设置。



# GNU/Linux Shell

bash 的环境：

2. 查看所有的环境变量：

`#set`

3. 查看各选项的功能是否开启

`#set -o`

4. 查看系统环境变量

`#env`



# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

### 1. 设置变量应注意以下几点

- 1) 系统变量一般都是大写
- 2) 用户自定义变量一般为小写
- 3) 可以用任何数字，任何字母及下划线的组合，但首字符必需是下划线或字母



# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

### 2. 变量设定

#### 1) 声明本级 shell 的变量

```
#LANG=zh_CN.UTF-8
```

```
#localectl set-locales LANG=zh_CN.utf8
```

#### 2) 声明全局 shell 变量 ( 向子 shell 传递此变量 )

```
#export LC_CTYPE=zh_CN.UTF8
```

#### 3) 取消 shell 变量

```
#unset linux
```



# GNU/Linux Shell

bash 变量设置

## 3. 显示变量设定

### 1) 显示变量的值

```
#echo $SHELL
```



# GNU/Linux Shell

bash 变量设置

4. 常用 shell 环境说明  
#env





# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

| 环境变量    | 说明                      |
|---------|-------------------------|
| LOGNAME | 登陆名，也就是账户名              |
| PATH    | 命令搜索路径                  |
| PS1     | 命令提示符                   |
| PWD     | 用户的当前目录                 |
| SHELL   | 用户的 shell 类型            |
| TERM    | 终端类型                    |
| HOME    | 用户主目录的位置，通常是 /home/ 用户名 |

# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

### 5. PS 提示符

1) PS1/PS2 提示符  
实际是 shell 变量之一

2) 查看 PS1 提示符  
`#set | grep PS1`

3) 查看 PS2 提示符  
`#set | grep PS2`



# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

### 6. PS1 提示符常用变量值说明

\d 今天日期

\h 用户的主机名

\H 用户系统完全符合规范的主机名

\s 用户 shell 名称

\t HH:MM:SS 24 小时制

\T HH:MM:SS 12 小时制



# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

### 6. PS1 提示符常用变量值说明

\u 用户的用户名

\v bash 版本

\w 用户当前工作目录的绝对路径

\W 用户当前工作目录的相对路径

!\ bash 命令历史记录中的编号

\@ AM 或 PM

\\$ \$ 提示符 , 如果是 root 用户则显示 # 提示符



# GNU/Linux Shell

## bash 变量设置

7. 开启子 shell  
#bash

8. 退出子 shell  
#exit



# GNU/Linux Shell

## bash 特殊变量

|             |                        |
|-------------|------------------------|
| <b>\$*</b>  | 所有位置的参数内容              |
| <b>\$#</b>  | 位置参数的数量                |
| <b>\$\$</b> | 当前程序的 PID              |
| <b>\$!</b>  | 后台运行的最后一个 <b>PID</b> 号 |
| <b>\$?</b>  | 命令执行后返回的状态             |
| <b>\$0</b>  | 当前执行的进程名               |



# GNU/Linux Shell

## SHELL 特殊符号

### 特殊字符：

- \ 转义符
- ` 反引号，里面的内容将被当做命令执行
- ' 单引号，里面的内容将全部当做字符处理
- “ 双引号，普通字符按普通字符处理，特殊字符按特殊字符处理
- | 管道



# GNU/Linux Shell

## SHELL 特殊符号

特殊字符：

- & 后台执行
- \$ 变量替代值
- < 输入重定向
- > 输出重定向
- >> 输出追加重定向





# GNU/Linux Shell

## 正则表达式

又称正规表示法、常规表示法（英语：Regular Expression，在代码中常简写为 regex、regexp 或 RE），计算机科学的一个概念。正则表达式使用单个字符串来描述、匹配一系列符合某个句法规则的字符串。在很多文本编辑器里，正则表达式通常被用来检索、替换那些符合某个模式的文本。

# GNU/Linux Shell

## 正则表达式

正则表达式是由普通字符（例如字符 a 到 z）以及特殊字符（称为元字符）组成的文字模式。正则表达式作为一个模板，将某个字符模式与所搜索的字符串进行匹配。



# GNU/Linux Shell

正则表达式

普通字符：

大写和小写字母字符，所有数字，所有标点符号  
以及一些符号 . 及非打印字符：

\f 匹配一个换页符

\n 匹配一个换行符

\r 匹配一个回车符



# GNU/Linux Shell

正则表达式

普通字符：

大写和小写字母字符，所有数字，所有标点符号  
以及一些符号，非打印字符

`\s` 匹配任何空白字符，包括空格、制表符、换页符等等

`\S` 匹配任何非空白字符

`\t` 匹配一个制表符



# GNU/Linux Shell

## 正则表达式

### 特殊字符：

- \$ 匹配字符串的结尾位置
- ^ 匹配字符串的开始位置
- .
- ( ) 表示一个子表达式的开始和结束位置
- \*
- 匹配前面的子表达式 0 次或多次



# GNU/Linux Shell

正则表达式

特殊字符：

- + 匹配前面的子表达式 1 次或多次
- ? 匹配前面的子表达式 0 次或一次
- [ 表达式的开始
- ] 表达式的结尾
- | “或” 运算



# GNU/Linux Shell

## 正则表达式 举例

1. dg+

可匹配 dg 及 dgg

2. dg?

可匹配 dga, dgb 及 dgc 等

3. dg\*

可匹配 dg 及 dga, dgaaa 等



# GNU/Linux Shell

## 正则表达式 举例

4.  $\{n\}$   $n$  为一个非负数, 匹配确定的字符  $n$  次  
例如:  $dg\{2\}$  不能匹配  $dg$ , 能匹配  $dgg$

5.  $\{n,\}$   $n$  为一个非负数, 能匹配确定的字符至少  $n$  次  
例如:  $dg\{2,\}$  能匹配  $dgg$   $dgggg$   $dggggg$  等

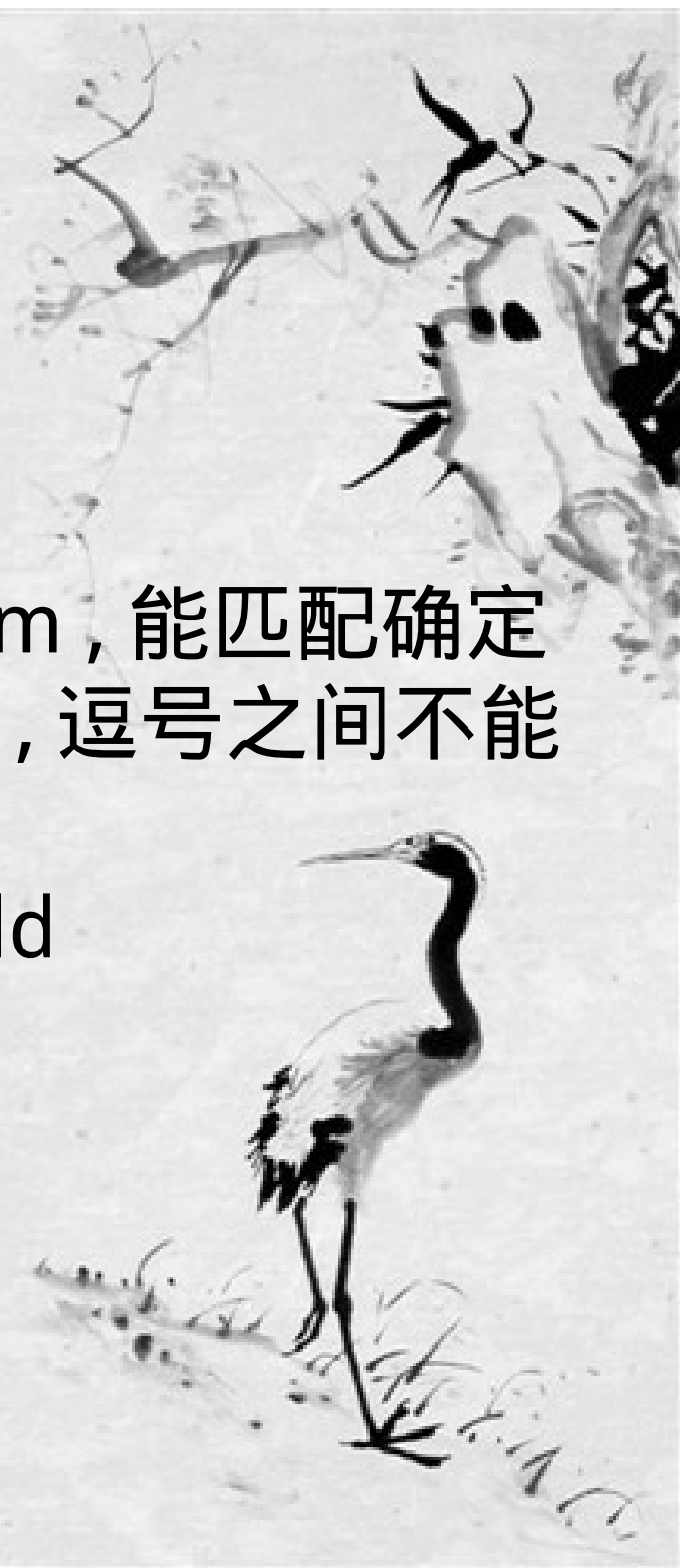


# GNU/Linux Shell

## 正则表达式 举例

6.  $\{n,m\}$   $n$  和  $m$  都为非负数  $n < m$ ，能匹配确定的字符至少  $n$  次但最多不超过  $m$  次，逗号之间不能有空格

例如： $d\{2,4\}$  能匹配  $dd, ddd, dddd$



# GNU/Linux Shell

## 正则表达式

### 示例：

1. 显示包含 Sunday,Monday,Tuesday,Wednesday}.log 的字串

```
#echo {Sunday,Monday,Tuesday,Wednesday}.log
```

2. 显示以 file 开头，第 5 个字符由 1 至 5 且后缀为 .txt 的字串

```
#echo file{1..5}.txt
```

3. 显示以 file 开头，第 5,6 个字符为 a1,a2,b1,b2 且后缀为 .txt 的字串

```
#echo file{a,b}{1,2}.txt
```

# GNU/Linux Shell

## 正则表达式

示例：

4. 显示以 file 开头，第 5,6 个字符为 a1,a2 及第 5 个字符为 b,c 且后缀为 .txt 的字串

```
#echo file{a{1,2},b,c}.txt
```



# GNU/Linux Shell

正则表达式

操作的优先级

相同的优先级，从左到右进行运算。

|           |           |
|-----------|-----------|
| \         | 转义（最高）    |
| (),[]     | 括号        |
| *,+,{n,m} | 特殊字符      |
| ^,\$      | 定位字符      |
|           | “或”操作（最低） |

正则表达式是一个非常有用的工具，很多程序语言里都提供对正则表达式的支持。



# GNU/Linux Shell

## 追寻历史命令

### 1. #history

#### 操作方法

!n    n 为 history 中第 N 条指令

!!    执行最后一次所执行的命令

!str 执行最后以 str 开头的命令

### 2. 在 CLI 模式下按 ^R

### 3. 键盘的”↑” ”↓” 箭头翻滚



# GNU/Linux Shell

## 字符操作快捷键

1. 将光标移动到当前命令行头部  
#^a
2. 将光标移动到当前命令的尾部  
#^e
3. 清除光标前至头部的字符  
#^u



# GNU/Linux Shell

## 字符操作快捷键

4. 清除光标前至尾部的字符

#^k

5. 将光标向左移动一个单词 🗨

#^←

6. 将光标向右移动一个单词 🗨

#^→



# GNU/Linux Shell

## 命令执行分隔符

1. “;”

无论前面命令执行是否成功，都执行后面的

2.” &&”

前面命令执行成功，在执行后面的命令

3. “||”

前面命令执行失败，在执行后面的命令





# GNU/Linux Shell

## 命令执行分隔符优先级

1. “;” 最低

2. “&&” 与 “||” 同级

前面命令执行成功，在执行后面的命令

3. 同级按从左到右分别执行

4. 如同级在在 () 中，则被优先执行



# GNU/Linux Shell

## shell 别名

别名的作用是让用户自定义新的命令名称来替代原有的命令。

### 1. 定义别名

```
#alias xianshi='ls --color -F'
```

### 2. 取消别名

```
#unalias xianshi
```



# GNU/Linux Shell

定义个性化环境、别名方法

将所定义的环境变量、别名按照类别，可加入至：

1. `~/.bash_profile`
2. `~/.bashrc`
3. `~/.bash_logout`



# GNU/Linux Shell

## TTY 切换与确认

### 1. 切换 TTY 终端

GUI->CLI

**Ctrl+Alt+F2**—Ctrl+Alt+F6

### 2. 切换 TTY 终端

CLI->CLI

Alt+F2--Alt+F6



# GNU/Linux Shell

## TTY 切换与确认

### 3. 切换 TTY 终端

CLI->GUI

Alt+F1

### 4. TTY 说明

tty1--GUI

tty2-tty6-- 虚拟终端



# GNU/Linux Shell

## TTY 切换与确认

### 5. 确认当前的 tty 终端 #tty



# GNU/Linux Shell

## 配置虚拟设置

```
#vim /etc/vconsole.conf
```

此文件可以设定键盘类型及字体

## 键盘设定

```
#localectl set-keymap us
```

