

# GNU/Linux 软件包安装



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

## RPM 软件包的构成

元数据：关于软件包的数据

包含：软件包名称、版本、发布、构建程序、日期、依赖关系等

文件：软件包提供的文件（包括文件属性）

脚本：安装软件、更新或删除软件包时，所执行的脚本



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

RPM 软件包规则：

如由源代码构建 rpm 包，则需要 spec 文件。通过 spec 文件所包含的配置，来完成如何构建 RPM 包



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

RPM 软件包规则：

spec 文件大致分为 5 个部分

1. 简介：列出关于软件包的元数据（名称、版本、许可证等）
2. 构建说明：说明如何编写和准备软件



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

RPM 软件包规则：

3. 脚本小程序：说明安装、卸载或升级时要运行的命令
4. 清单：软件包文件列表及关于软件包安装的权限
5. changelog: 记录对此 RPM 软件包所做的更改

# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

重新构建 rpm 包

1. 确认拥有 1 个 src.rpm 包

2. 安装 xxx.src.rpm 包

```
#rpm -ivh xxx.src.rpm
```

3. 进入当前目录下的 rpmbuild/SPECS 目录

```
#cd ~/rpmbuild/SPECS
```



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

重新构建 rpm 包

4. 查看此软件的 spec 文件

5. spec 文件有几个段落分别为

%prep: 安装前脚本

%build: 构建用的脚本

%install: 安装用的脚本

%clean: 安装后清理用的脚本



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

6. 确认 rpmbuild/gcc 已经存在，如果不存在请安装 rpm-build/gcc 软件包

7. 建立新的 RPM 包

```
#rpmbuild -ba xxx.spec
```

8. 进入建立好的“RPMS/ 你的架构”目录，找到已经完成的 rpm

```
#cd ~/rpmbuild/RPMS/x86_64/
```

```
#ls
```





# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

9. 进入建立好的“SRPMS/ 你的架构”目录，找到已经完成的 src.rpm

```
#cd ~/rpmbuild/SRPMS/x86_64/
```

```
#ls
```



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

命令 :rpmbuild

功能：建立新的 RPM/SRPM 包

语法格式 :rpmbuild < 选项 > < 软件的 .spec >



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

选项：

-bp: 只做准备工作（解包及打补丁）

-bc: 准备环境并编译

-bi: 编译并安装

-bl: 检测文件是否齐备



# 对 src.rpm 包重新打包 -rpmbuild

选项：

-ba: 生成 rpm 及 src.rpm 包

-bb: 仅生成 rpm 包

-bs: 仅生成 src.rpm 包



# 发布新软件包

## 1. 生成数字签名 (gpg)

### 1) 确认有可用的 gpg

```
#gpg --list-key
```

### 2) 如果没有，则生成新的 gpg

```
#gpg --gen-key
```

根据步骤完成 gpg 秘钥



# 发布新软件包

## 1. 生成数字签名 (gpg)

### 3) 确认 gpg 的公钥以便于数字签署

```
#gpg --list-key  
/root/.gnupg/pubring.gpg
```

-----

```
pub 2048R/0A86BCE3 2012-12-12  
uid          chuai <root@localhost>  
sub 2048R/6F495C7A 2012-12-12
```



# 发布新软件包

## 1. 生成数字签名 (gpg)

4) 将公钥以 ASCII 导出成为 RPM 的 GPG 签名

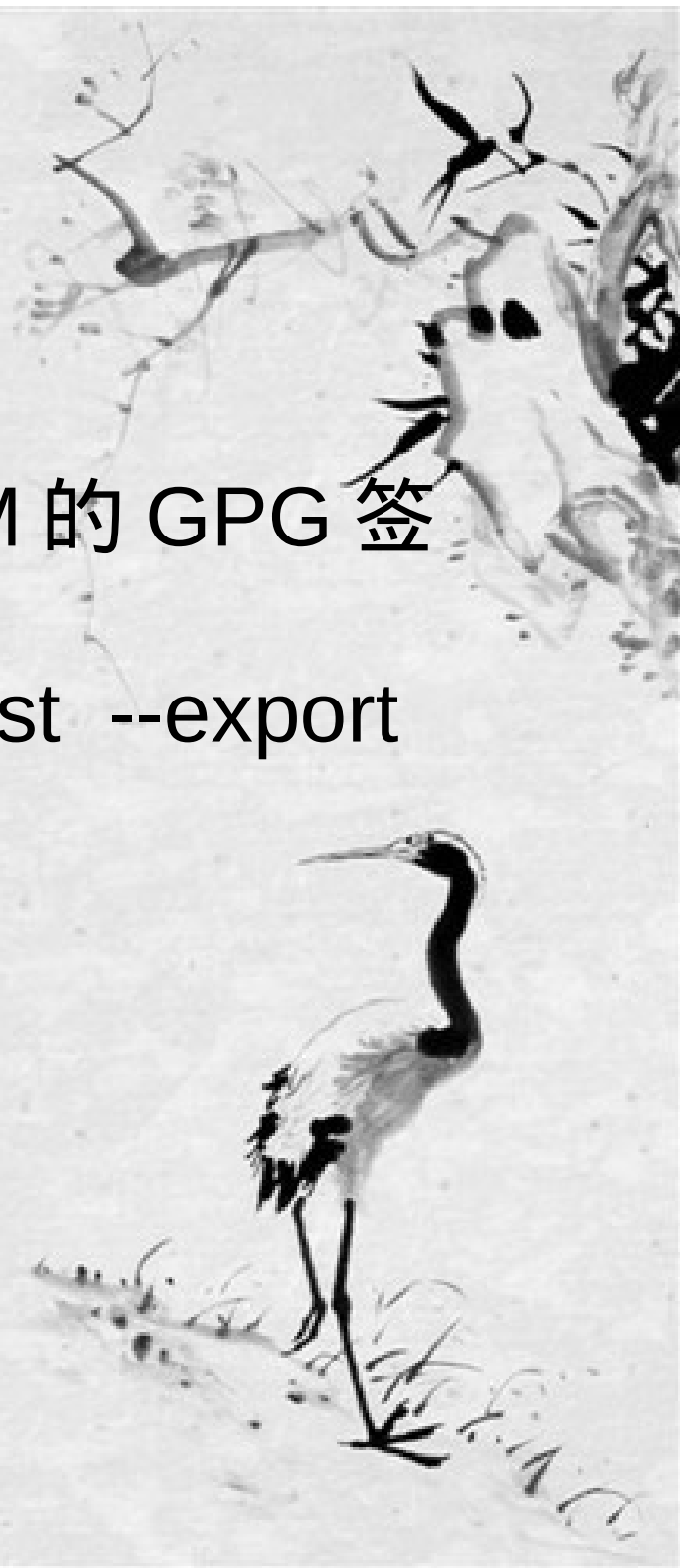
```
#gpg -a -o ~/RPM-GPG-KEY-test --export  
0A86BCE3
```

5) 建立 .rpmmacros 添加公钥

```
#vim ~/.rpmmacros
```

内容如下

```
%_gpg_name 0A86BCE3"
```



# 发布新软件包

## 1. 生成数字签名 (gpg)

6) 对 xx.rpm 软件签名 ( 需 rpm-sign 软件包 )

```
#rpm --resign xxx.rpm
```

7) 将 RPM-GPG 导入至 RPM 数据库中

```
#rpm --import RPM-GPG-KEY-test
```

8) 检查导入是否成功

```
#rpm -q gpg-pubkey-*
```

.....

```
gpg-pubkey-0a86bce3-52b024bc
```





# 发布新软件包

## 1. 生成数字签名 (gpg)

9) 确认 RPM 包签名正确

```
#rpm -K xxx.rpm
```

```
xxx.rpm: rsa sha1 (md5) pgp md5 OK
```

如果出现错误请重新生成签名

10) 将软件包放在指定目录

```
#cd /var/ftp/pub/Packgaes
```

```
#cp ~/xxx.rpm ./
```

```
#cp ~/RPM-GPG-KEY-test ./
```



# 发布新软件包

## 2. 发布软件到自定义 YUM 源中

### 11) 创建 YUM 源

```
#createrepo -v /var/ftp/pub/Packages  
#cd /var/ftp/pub/Packages  
#ls -ld repodata
```



# 发布新软件包

## 3. 客户端操作

1) 建立 YUM 源

2) 通过服务器下载 RPM-GPG-KEY-test

3) 客户端导入 RPM-GPG-KEY-test

```
#rpm --import RPM-GPG-KEY-test
```

4) 测试



# 将 RPM 包转化为 CPIO-rpm2cpio

命令 :rpm2cpio

功能 : 将 RPM 包转化为 CPIO 归档格式

语法格式 :rpm2cpio [ 文件名 ]



# 将 RPM 包转化为 CPIO-rpm2cpio

示例：

1. 将 xxx.rpm 文件转换为 cpio 格式并提取其内容

```
#rpm2cpio xxx.rpm | cpio -idv
```

cpio 参数：

-i: 进入 copy-in 模式

-d: 自动建立目录

-v: 显示动作



# 将 RPM 包转化为 CPIO-rpm2cpio

示例：

2. 将 xxx.rpm 文件转换为 cpio 格式

```
#rpm2cpio xxx.rpm > xxx.cpio
```

3. 查看 xxx.rpm 文件中的内容

```
#rpm2cpio xxx.rpm | cpio -t
```

4. 仅提取指定文件 123.txt

```
#rpm2cpio xxx.rpm | cpio -idv ./123.txt
```



# 软件包管理 -Source

## 源代码安装

### 特点：

1. 可以高度自定义
2. 安装时间较长，软件越大安装时间越长
3. 删除比较麻烦



# 软件包管理 -Source

## 源代码安装三部曲

### 1. 解压源代码包

```
#tar xvfj xxx.tar.bz2
```

### 2. 进入源代码包的目录

### 3. 检测编译环境

```
./configure
```





# 软件包管理 -Source

## 源代码安装三部曲

### 4. 编译源代码

`$make`

### 5. 安装源代码

`#make install`



# 软件包管理 -Source

## 源代码安装

对于 `./configure` 可以有许多的参数，详情可以看  
`$. /configure --help | less`

如

指定源代码在安装时指定安装到 `/usr/local` 目录  
`$. /configure --prefix /usr/local`

# 软件包管理 -Source

## 源代码删除

1. 查看源代码目录中有没有 uninstall 或类似功能的文件
2. 可以一步步删除



# 软件包管理 - 其他 2 进制包

在软件包中不乏有其他后缀的名字的 2 进制软件包。他们的安装基本上会更加方便：如：

1. bin
2. run
3. bundle
- .....

## 安装方法

对程序增加执行权限即可执行，完成安装

