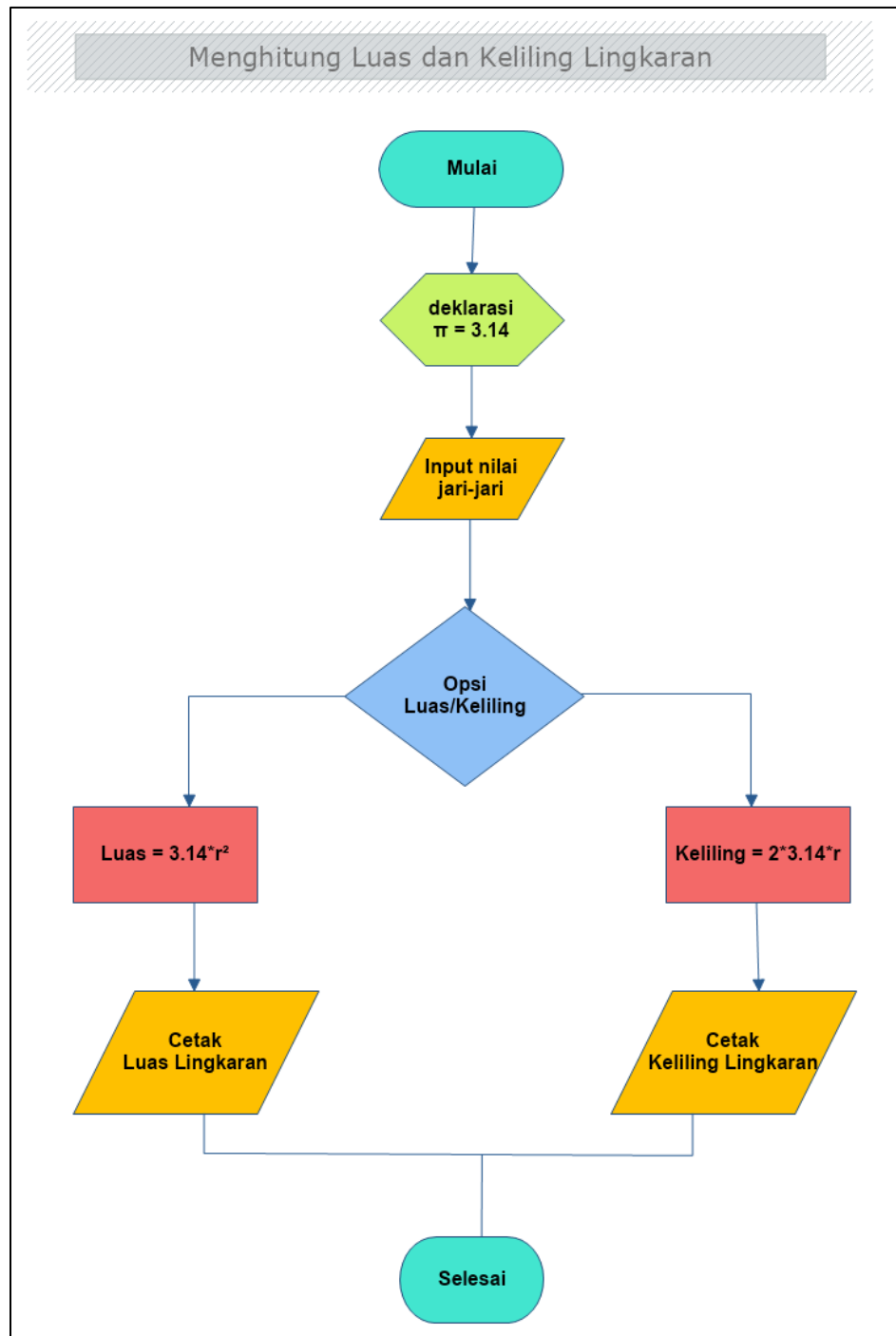


1. Algoritma :

- a. Mulai.
- b. Deklarasikan nilai  $\pi=3.14$ .
- c. Masukkan nilai jari-jari.
- d. Opsi hitung luas atau lingkaran.
- e. Jika "ya", maka hitung dengan rumus luas =  $\pi * radius^2$ .
- f. Tampilkan luas lingkaran.
- g. Jika "tidak", maka dengan rumus keliling =  $2 * \pi * radius$ .
- h. Cetak hasil keliling lingkaran.
- i. Selesai.

2. Flowchart dari jawaban No 1.



3. Algoritma perbandingan bilangan antara A dan B.
  - a. Mulai.
  - b. Deklarasi bilangan 1 itu adalah A, dan bilangan 2 itu adalah B.
  - c. Input bilangan A, dan input bilangan B.
  - d. Lakukan proses perbandingan dalam decision, yaitu membandingkan A dan B.
  - e. Jika dari decision ini menghasilkan Y / benar (bahwa  $A > B$ ), maka program selesai, dan akan menampilkan "A adalah bilangan terbesar".
  - f. Namun Jika dari Decision tersebut bernilai N / salah ( bahwa tidak benar  $A > B$ ), maka kita bandingkan lagi dengan melakukan proses dalam decision kedua, yaitu membandingkan apakah  $A < B$  (A lebih kecil dari B).
  - g. Jika dari perbandingan dalam Decision ini bernilai Y / benar (bahwa A lebih kecil dari B), maka Program selesai, dengan menampilkan " B adalah Bilangan Terbesar".
  - h. Namun Jika dari perbandingan dalam Decision ini bernilai N / salah ( tidak benar bahwa A lebih kecil dari B), maka Program selesai, dengan menampilkan " A dan B sama besar".
  - i. Selesai.

4. Flowchart dari jawaban No 3.

