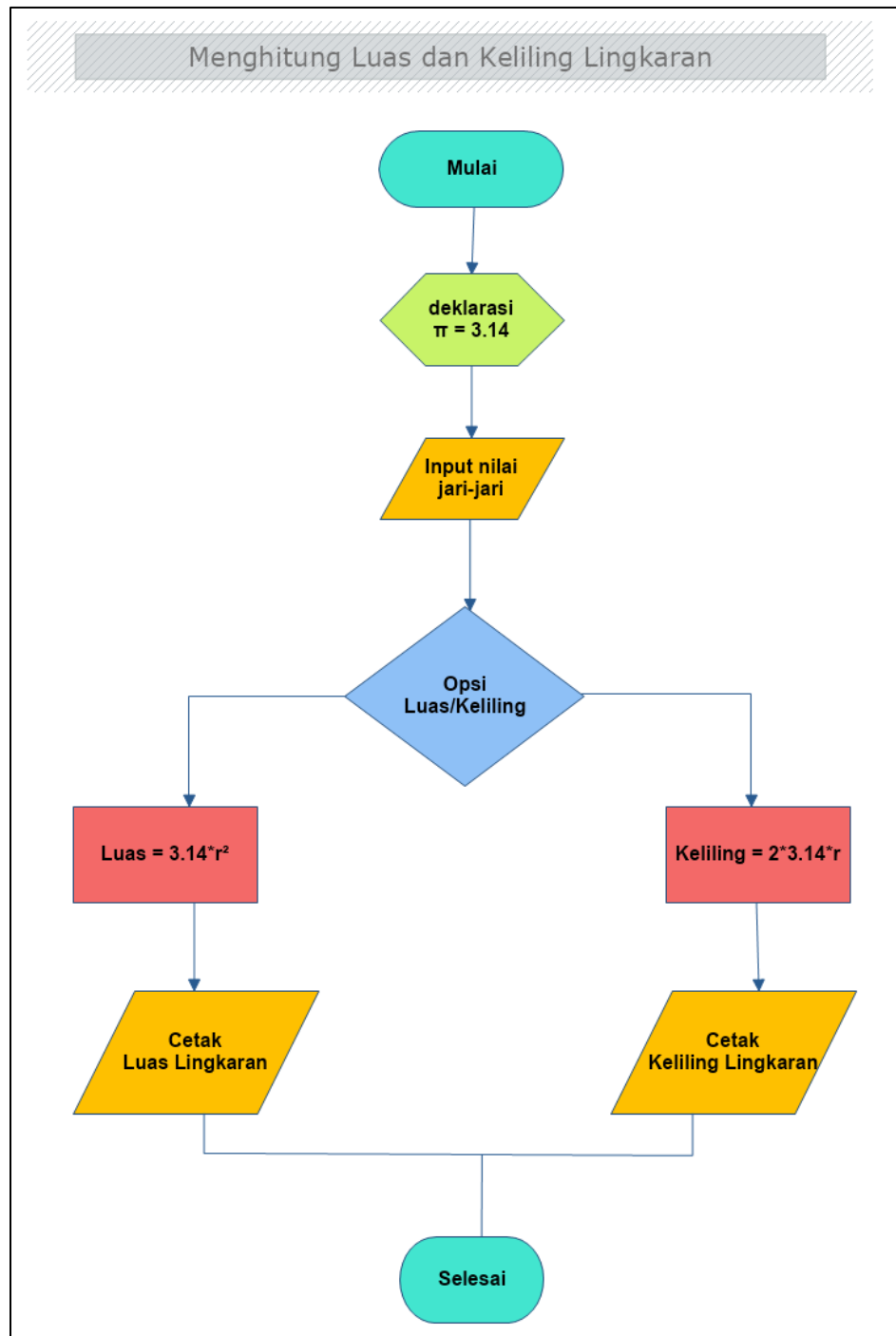


1. Algoritma menghitung luas dan keliling lingkaran.
 - a. Mulai.
 - b. Deklarasikan nilai $\pi=3.14$.
 - c. Masukkan nilai jari-jari.
 - d. Opsi hitung luas atau lingkaran.
 - e. Jika "ya", maka hitung dengan rumus luas = $\pi * radius^2$.
 - f. Tampilkan luas lingkaran.
 - g. Jika "tidak", maka dengan rumus keliling = $2 * \pi * radius$.
 - h. Cetak hasil keliling lingkaran.
 - i. Selesai.

2. Flowchart dari jawaban No 1.



3. Algoritma perbandingan bilangan antara A dan B.
 - a. Mulai.
 - b. Deklarasi bilangan 1 itu adalah A, dan bilangan 2 itu adalah B.
 - c. Input bilangan A, dan input bilangan B.
 - d. Lakukan proses perbandingan dalam decision, yaitu membandingkan A dan B.
 - e. Jika dari decision ini menghasilkan Y / benar (bahwa $A > B$), maka program selesai, dan akan menampilkan "A adalah bilangan terbesar".
 - f. Namun Jika dari Decision tersebut bernilai N / salah (bahwa tidak benar $A > B$), maka kita bandingkan lagi dengan melakukan proses dalam decision kedua, yaitu membandingkan apakah $A < B$ (A lebih kecil dari B).
 - g. Jika dari perbandingan dalam Decision ini bernilai Y / benar (bahwa A lebih kecil dari B), maka Program selesai, dengan menampilkan " B adalah Bilangan Terbesar".
 - h. Namun Jika dari perbandingan dalam Decision ini bernilai N / salah (tidak benar bahwa A lebih kecil dari B), maka Program selesai, dengan menampilkan " A dan B sama besar".
 - i. Selesai.

4. Flowchart dari jawaban No 3.

