รายงาน

เรื่อง ความคืบหน้าโครงงาน 2 สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์



เรื่อง

ร้านค้ามหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ออนไลน์ TU Shop Online

อาจารย์ที่ปรึกษา

อ.คร. ชุมพล บุญมี

ผู้จัดทำ

นายสุเมต คงแก้ว 6210612559

1) เค้าโครงของโครงงาน

1.1) ที่มา

ที่มาของโครงงานนี้คือมาจากการที่นักศึกษาภายในมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ที่ความคิดอยากจะเริ่ม ธุรกิจขายสินค้าและบริการเล็ก ๆ แต่ไม่รู้ว่าจะเริ่มที่ใหนดี หากเริ่มที่เว็บไซต์อีคอมเมิร์ซใหญ่ ๆ เช่น Shopee หรือ Lazada เป็นต้น อาจจะสู้ร้านค้าที่ใหญ่ ๆ ที่มีต้นทุนแยอะกว่าไม่ได้ จนทำให้อาจจะไม่เป็นที่น่าซื้อหรือ น่าสนใจของผู้ซื้อ และมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ขณะนี้ยังไม่มีเว็บไซต์แบบอีคอมเมิร์ซสำหรับนักศึกษา โดยเฉพาะ

1.2) เป้าหมาย

เป้าหมายของโครงงานนี้ ผู้จัดทำต้องการสร้างเว็บไซต์ที่เป็นรูปแบบเว็บอีคอมเมิร์ซเพื่อต้องการให้ นักศึกษาภายในมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ที่อยากจะเริ่มขายสินค้าหรือบริการได้มีพื้นที่โปทโมทธุรกิจของ ตนเองให้เป็นที่รู้จักได้ โดยให้เป็นที่รู้จักภายในมหาวิทยาลัยก่อน โดยวางขายสินค้าและบริการ ที่เป็นรูปแบบ เว็บไซต์อีคอมเมิร์ซาองโครงงานนี้

1.3) ขอบเขต

ขอบเขตการคำเนินงานในการพัฒนาและออกแบบเว็บไซต์ซื้อขายสินค้า จะเป็นการทำงานในลักษณะ Web Application โดยมีขอบเขตการทำงานดังนี้

- 1.3.1) ระบบ Authentication
- 1.3.2) ระบบการซื้อและวางขายสินค้าในเว็บไซต์โดยใช้ฐานข้อมูลในการเก็บข้อมูล
- 1.3.3) ระบบ Chatting

2) สรุปผลการดำเนินงานโครงงานครั้งที่ 1

จากการดำเนินงานในครั้งที่ 1 มีการดำเนินงานไปตามแผนที่วางไว้ แบ่งส่วนของ Front-end และ Backend ไว้อย่างชัดเจน แต่ก็มีบางระบบที่ยังไม่สามารถทำให้เสร็จตามเป้าหมายได้ เช่น ระบบพูดคุยสื่อสารระหว่าง ผู้ใช้งาน และ ระบบการเข้าใช้งานระบบโดยใช้ TU API Developers

คำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษากับกรรมการจากการสอบ โครงงาง 1 สามารถนำมาสรุปเป็นหัวข้อได้ ดังนี้

- 2.1) User interface นั้นยังทำได้ก่อยข้างไม่ดี ต้องมีการตกแต่งเพิ่มเติม
- 2.2) แนะนำเปลี่ยนชื่อหัวข้อโครงงานให้สอดคล้องกับระบบที่จะทำ
- 2.3) ควรเริ่มทำที่ Front-end ก่อนแล้วค่อยไปทำ Back-end ทีหลัง

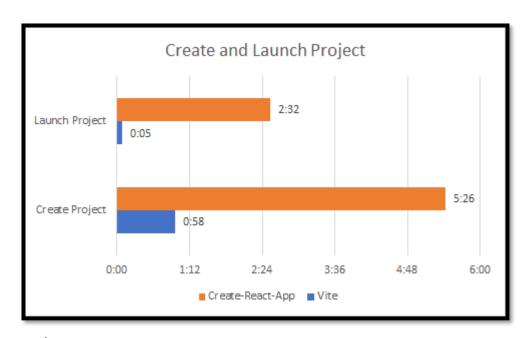
3) ผลการดำเนินงาน

หลังจากการดำเนินงานมาเป็นระยะเวลาหนึ่ง ได้มีการเพิ่มเติมและแก้ไขในส่วนของ Fronte-end และ Back-end ดังนี้

3.1) Front-end

3.1.1) เปลี่ยนแปลงการสร้างโปรเจค

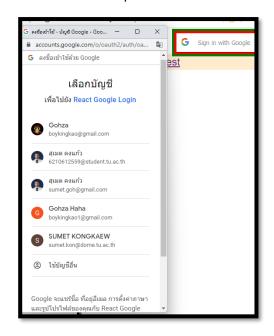
จากที่แต่ก่อนใช้ Create-React-App เปลี่ยนการสร้างโปรเจค ReactJS โดยใช้ ViteJS ในการ สร้างโปรเจคแทน เนื่องจาก ViteJS เป็น Framework library ที่มีความโดดเด่นในเรื่องของการติดตั้ง ความเร็วในการทำงาน และ Fast Refresh ซึ่งหาก Code มีการเปลี่ยนแปลง หน้าเว็บไซต์ก็จะมีการ เปลี่ยนแปลงทันที ทำให้สะดวกต่อการพัฒนา Front-end เป็นอย่างมาก อีกอย่างคือหากใช้ ViteJS ใน การสร้างโปรเจค ReactJS ก็จะมีไฟล์ Template เตรียมมาพร้อม ทำให้เพิ่มง่ายและสะดวกต่อการพัฒนา ต่อไป

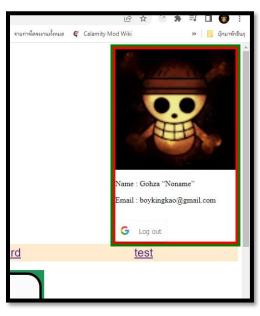


รูปภาพที่ 1 เปรียบเทียบความระยเวลาในการรันโปรเจคระหว่าง ViteJS และ Create-React-App ที่มา: https://dev.to/frrsfuzn/get-faster-creating-react-project-with-vite-4gmf

3.1.2) ระบบการเข้าใช้งานระบบ (Authentication)

ใช้ Google API ชื่อว่า OAuth 2.0 เป็นการ Login โดยใช้ Account ของ Google ที่ทำการ Login ไว้ใน Browser หรือ Application อยู่แล้ว เมื่อ Login ก็จะทำการเก็บข้อมูลผู้ Login เข้าสู่ Localstorage เพื่อนำไปใช้กับระบบต่าง ๆ ที่จะเพิ่มเข้ามาในอนาคต



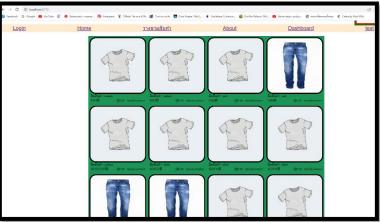


รูปภาพที่ 2,3 ระบบ Authentication ผ่าน OAuth 2.0

3.1.3) หน้าแสดงข้อมูลสินค้า

สินค้าทั้งหมดจะแสดงในหน้าเว็บไซต์ในรูปแบบของ Grid ซึ่งจะมีสินค้า 4 รายการต่อแถว แล้วต่อลงมาเรื่อย ๆ ข้อมูลสินค้าจะมีการรับข้อมูลสินค้าในรูปแบบไฟล์ JSON มาจากทางฝั่ง Back-end ที่จะคอยเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล MongoDB Atlas





รูปภาพที่ 4,5 หน้าเว็บไซต์แสดงสินค้า

สินค้าแต่ละรายการจะสามารถคลิกไปที่รูปภาพ เพื่อ Redirectไปยังหน้าที่แสดงข้อมูลสินค้า รายการนั้น ๆ อย่างเดียว ซึ่งมีคำอธิบายสินค้าในขณะที่หน้าเว็บไซต์สินค้ารวม ไม่มี เนื่องจากต้องการ ประหยัดพื้นที่หน้าเว็บไซต์ให้แสดงสินค้าได้เยอะ ๆ และสามารถคลิกที่ชื่อผู้ขาย เพื่อ Redirect ไปยัง หน้าแสดงข้อมูลของผู้ขายสินค้ารายการนั้น ๆ



รูปภาพที่ 6 หน้าเว็บไซต์แสดงสินค้ารายการเคี่ยว

3.1.3) ระบบเพิ่มข้อมูลสินค้า

ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มข้อมูลสินค้าได้ โดยหลังจากกรอกข้อมูลในแบบฟอร์มแล้วจะทำการส่ง ข้อมูลไปให้ทางฝั่ง Back-end ผ่าน HTTP POST Request หลังจากนั้นเพิ่มข้อมูลสินค้าเข้าฐานข้อมูล โดยจะมี field ให้กรอกทั้งหมด 4 อย่าง คือ ชื่อสินค้า รูปภาพสินค้า รายละเอียดสินค้า และ ราคาสินค้า การส่งรูปภาพเข้า database จะต้องการทำการแปลงรูปภาพเป็น Base64 ก่อนส่งให้ Back-end



รูปภาพที่ 7 หน้าเว็บไซต์เพิ่มข้อมูลสินค้า

3.1.4) Deploy

ได้มีการทดสอบการ Deploy ในส่วนของ Front-end โดยผ่านเว็บไซต์ผู้ให้บริการ Hosting แบบ Cloud ชื่อว่า Netlify ซึ่งสามารถ Hosting Static Website ได้ฟรี ไม่มีค่าใช้จ่าย

การ Deploy มีไว้ทำให้ User คนอื่นใน Internet สามารถเข้าถึงเว็บไซต์ที่เราสร้างไว้ได้ และเพื่อ เป็นการทดสอบหาจุดผิดพลาดจากการ Deploy แบบ Cloud เมื่อเทียบกับการ Deploy แบบ Localhost

3.2) Back-end

- 3.2.1) เชื่อมต่อฐานข้อมูล and สร้าง schema
- 3.2.2) สร้าง API

มีการสร้าง API เพื่อรองรับการเรียกใช้ HTTP Request จากทางฝั่ง Front-end โดยมีดังนี้

3.2.2.1) "/products" เป็น HTTP GET Request เมื่อเรียกใช้ API นี้ จะทำการค้นหา ข้อมูลสินค้าทั้งหมดในฐานข้อมูล MongoDB แล้วจะมีการ Response ข้อมูลสินค้าทั้งหมดไป ในรูปของไฟล์ JSON

```
// /product
router.get('/', async function (req, res, next) {
    // find data from mongodb
    let products = await Product.find();
    console.log(products)
    res.json(products);
});
```

รูปภาพที่ 8 API /product

3.2.2.1) "/products/add" เป็น HTTP POST Request รับ Request พร้อมข้อมูลสินค้า จากหน้าระบบเพิ่มข้อมูลสินค้า เมื่อเรียกใช้ API นี้ จะทำการเพิ่มข้อมูลสินค้าเข้าในฐานข้อมูล MongoDB

```
// /product/add
router.post('/add', function (req, res, next) {
   var product = req.body;
   const product1 = new Product({
      name: product.name,
      image: product.image,
      detail: product.detail,
      price: product.price,
      owner: "mock-owner"

   });
   product1.save();
   console.log("add product")
});
```

รูปภาพที่ 9 API /product/add

3.2.2.1) "/products/addTest" เป็น HTTP GET Request ที่เอาไว้ทดสอบเรียกใช้ API ผ่าน Postman

```
// /product/addTest
router.get('/addTest', function (req, res, next) {
    console.log("test api")

    const product = new Product({
        name: "Frontend name",
        image: "Frontend img",
        detail: "brabrahbra",
        price: Math.floor(Math.random() * 1000) + 1,
        owner: "owner"
    });
    product.save();
    console.log("add product")
    // res ok
    res.status(200).send("ok");
}
```

ฐปภาพที่ 10 API /product/addTest

3.2.3) Ngrok

Ngrok เป็น Tool ที่สร้างโดย Github ซึ่งสามารถทำให้คนอื่นสามารถเข้าถึง Web Application ที่เปิดไว้ ใน Localhost ได้ผ่านทางอินเทอร์เน็ต เหตุผลที่ต้องใช้ เพราะเมื่อเวลา Hosting Front-end ขึ้น cloud ก็จะยังทำให้ สามารถทำการ HTTP Request มายัง Backend ที่เปิดไว้ใน Localhost ได้ และ Ngrok สามารถใช้ได้ฟรี โดยแบบ ฟรี Subdomain ของ Ngrok จะสุ่มทุกครั้งตอนทำการ HTTP Tunnel Forwarding

```
©: C:\Users\boyki\OneDrive\Des × + ~
                                                                                                            (Ctrl+C to quit)
                               boykingkao@gmail.com (Plan: Free)
Account
Version
                               Asia Pacific (ap)
Latency
 leb Interface
                               http://127.0.0.1:4040
                               https://5e2d-2001-fb1-60-cd17-f036-af92-730f-87a8.ap.ngrok.io -> http://localhost:3000
Connections
                                                        rt5
                                                                p50
                                                        0.00
                                                                0.00
                                                                        0.00
```

รูปภาพที่ 11 การ HTTP Tunnel Forwarding โดยใช้ Ngrok

4) ปัญหาและอุปสรรค

ระหว่างการดำเนินงานได้พบเจอปัญหา ทั้งในส่วนของ Front-end และ Back-end ดังนี้

- 4.1) Front-end
- 4.1.1) เกิด Error code 413 ที่ทำให้ไม่สามารถ Fetch API ไปทางฝั่ง Back-end ได้ เหตุผลมา จากการที่ Data รูปภาพที่แปลงเป็น BASE64 แล้วมีขนาดใหญ่มาก เมื่อส่งไปกับการ Fetch API ทำให้ทางฝั่ง Server ไม่รับ Request นั้น เนื่องจากมีขนาดใหญ่เกินไปจากขีดจำกัดของ HTTP Request
 - 4.1.2) ทักษะในด้านการตกแต่งเว็บไซต์ด้วย CSS ก่อนข้างต่ำ
 - 4.2) Back-end
- 4.2.1) รับ HTPP Request ไม่ได้เนื่องจาก Request นั้นมีขนาดใหญ่เกิน ดังนั้นสิ่งที่แก้คือ การ ปรับเพิ่มขีดกำจัดของ HTTP Request ให้สูงขึ้น เพื่อที่จะทำให้รับ HTTP Request ที่มี Data ขนาดใหญ่ส่งมาได้
- 4.2.2) การใช้ Ngrok กับทาง Back-end ไม่สามารถใช้ได้ทันที ต้องมีการ Coding โดยเพิ่ม Library Ngrok เข้ามาใช้ก่อนเพื่อเป็นการทำให้เซิร์ฟเวอร์ที่อยู่ใน Localhost เข้าสู่อินเทอร์เน็ต

รูปภาพที่ 12 ใช้ Ngrok Library กับ NodeJS

5) แผนดำเนินงานต่อไป

- 5.1) ระบบข้อความ (Text Chat) เพื่อการสื่อสารระหว่างผู้ใช้งาน
- 5.2) ระบบการซื้องายสินค้าแบบ P2P คือ ผู้ใช้ทั้ง 2 ฝ่ายติคต่อซื้องายกันได้
- 5.3) ตกแต่งเว็บไซต์เพิ่มเติม
- 5.4) ระบบการยืนยันตนสำหรับบุคลากรในมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

6)คาดการณ์ผลงานขั้นสุดท้าย

- 6.1) มีระบบเพียงพอที่จะเรียกเว็บไซต์นี้เป็นประเภทเว็บไซต์อีคอมเมิร์ซ
- 6.2) เว็บไซต์มีการออกแบบที่ดี สามารถดึงคูดผู้เข้าชมใหม่ ๆ ได้