

ПРЕСМЯТАНИЯ С ВЕКТОРИ В РАВНИНАТА.

КРАТЪК СПРАВОЧНИК

■ Означения

Вектори означаваме с получер шрифт. Главна буква, например \mathbf{P} , означава радиус-вектора на точката с това име. Двойка главни букви задават разлика на радиусвектори, например $\mathbf{AB} = \mathbf{B} - \mathbf{A}$ за кои да е точки A и B . Малка буква отговаря на кой да е вектор.

Двойка знаци $|$ за вектор означават дължината му, например $|\mathbf{u}|$. Вектор с дължина 1 означаваме с $\hat{\mathbf{u}}$ или $\hat{\mathbf{u}}$, например $\hat{\mathbf{u}}$ има посоката на \mathbf{u} и $|\hat{\mathbf{u}}| = 1$. Нулевият вектор е $\mathbf{0}$.

В $\triangle ABC$ означаваме страните $a = BC$, $b = CA$ и $c = AB$ като вектори $\mathbf{a} = \mathbf{BC}$, $\mathbf{b} = \mathbf{CA}$ и $\mathbf{c} = \mathbf{AB}$. M_a , M_b и M_c са средите на страните, S – удвоеното ориентирано лице, а $\circ ABC$ и $\circ abc$ – описаната и вписаната окръжности на триъгълника.

Знакът \perp отговаря на операцията завъртане на вектор в положителна посока на правъгъл, а знаците \times и \cdot – съответно на лицево и скаларно произведения на вектори.

■ Свойства на операциите с равнинни вектори

$$\begin{array}{lll}
\mathbf{u} + \mathbf{v} & = & \mathbf{v} + \mathbf{u} \\
(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} & = & \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) \\
\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) & = & \mathbf{0} \\
\mathbf{u} - \mathbf{v} & = & \mathbf{u} + (-\mathbf{v})
\end{array}
\quad
\begin{array}{lll}
(-1)\mathbf{u} & = & -\mathbf{u} \\
k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) & = & k\mathbf{u} + k\mathbf{v} \\
(k + k')\mathbf{u} & = & k\mathbf{u} + k'\mathbf{u} \\
k(k'\mathbf{u}) & = & (kk')\mathbf{u}
\end{array}$$

$$\begin{array}{lll}
\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} & = & |\mathbf{u}|^2 \\
\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} & = & \mathbf{v} \cdot \mathbf{u} \\
(k\mathbf{u} + k'\mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} & = & k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) + k'(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) \\
\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} & = & |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\cos(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \\
|\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| & \leq & |\mathbf{u}||\mathbf{v}|
\end{array}
\quad
\begin{array}{lll}
(\mathbf{u}^\perp)^\perp & = & -\mathbf{u} \\
(k\mathbf{u} + k'\mathbf{v})^\perp & = & k\mathbf{u}^\perp + k'\mathbf{v}^\perp \\
\mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v} & = & -(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}^\perp) \\
\mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v}^\perp & = & \mathbf{u} \cdot \mathbf{v}
\end{array}$$

$$\begin{array}{lll}
\mathbf{u} \times \mathbf{v} & = & -(\mathbf{v} \times \mathbf{u}) \\
(k\mathbf{u} + k'\mathbf{v}) \times \mathbf{w} & = & k(\mathbf{u} \times \mathbf{w}) + k'(\mathbf{v} \times \mathbf{w}) \\
\mathbf{u} \times \mathbf{v} & = & |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\sin(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \\
|\mathbf{u} \times \mathbf{v}| & \leq & |\mathbf{u}||\mathbf{v}|
\end{array}
\quad
\begin{array}{lll}
\mathbf{u}^\perp \times \mathbf{v} & = & -(\mathbf{u} \times \mathbf{v}^\perp) \\
\mathbf{u}^\perp \times \mathbf{v}^\perp & = & \mathbf{u} \times \mathbf{v} \\
\mathbf{u} \times \mathbf{v} & = & \mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v} \\
(\mathbf{u} \times \mathbf{v})^2 + (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2 & = & \mathbf{u}^2\mathbf{v}^2
\end{array}$$

■ Някои тъждества за $\triangle ABC$

- $S = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{b} \times \mathbf{c} = \mathbf{c} \times \mathbf{a} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} + \mathbf{B} \times \mathbf{C} + \mathbf{C} \times \mathbf{A} = \mathbf{A} \times \mathbf{b} + \mathbf{B} \times \mathbf{c} + \mathbf{C} \times \mathbf{a} = \mathbf{A} \times \mathbf{c} + \mathbf{B} \times \mathbf{a} + \mathbf{C} \times \mathbf{b} = \frac{1}{2}(\mathbf{A} \times \mathbf{a} + \mathbf{B} \times \mathbf{b} + \mathbf{C} \times \mathbf{c})$;
- $\mathbf{A} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{c} = 0$;
- $\mathbf{A} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{a} = -(\mathbf{A} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{b}) = -(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) = \mathbf{a}^2 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{b}^2 - \mathbf{c} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{c}^2 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{A}^2 + \mathbf{B}^2 + \mathbf{C}^2 - \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} - \mathbf{B} \cdot \mathbf{C} - \mathbf{C} \cdot \mathbf{A} = \frac{1}{2}(a^2 + b^2 + c^2)$;
- $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) - \mathbf{a}^2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) = (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) - \mathbf{b}^2(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) = (\mathbf{c} \cdot \mathbf{a})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{c}^2(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = S^2$;
- $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) + (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) + (\mathbf{c} \cdot \mathbf{a})(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = S^2$;
- $\mathbf{a}^2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) + \mathbf{b}^2(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) + \mathbf{c}^2(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = -2S^2$.

■ Лице на триъгълник, четириъгълник и многоъгълник

С $[P_1 P_2 \dots P_n]$ означаваме удвоеното ориентирано лице на многоъгълника $P_1 P_2 \dots P_n$ (възможно и непрост). В сила са следните равенства.

- За кои да е $n \geq 3$ точки P_1, P_2, \dots, P_n

$$[P_1 P_2 \dots P_n] = \mathbf{P}_1 \times \mathbf{P}_2 + \mathbf{P}_2 \times \mathbf{P}_3 + \dots + \mathbf{P}_{n-1} \times \mathbf{P}_n + \mathbf{P}_n \times \mathbf{P}_1$$

и за всяка точка X : $[P_1 P_2 \dots P_n] = [XP_1 P_2] + [XP_2 P_3] + \dots + [XP_n P_1]$.

- За кои да е три точки A, B и C :

$$[ABC] = \mathbf{AB} \times \mathbf{BC} = [BCA] = [CAB] = -[ACB] = -[BAC] = -[CBA].$$

- За кои да е четири точки A, B, C и D : $[ABCD] = \mathbf{AC} \times \mathbf{BD}$.

■ Разлагане на вектор

Всеки вектор \mathbf{p} се разлага по кои да е два други \mathbf{u} и \mathbf{v} , за които $\mathbf{u} \times \mathbf{v} \neq 0$:

$$\mathbf{p} = \frac{\mathbf{p} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{p}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

В частност, за $\mathbf{v} = \mathbf{u}^\perp$: $\mathbf{p} = (\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{p}) \hat{\mathbf{u}} + (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{p}) \hat{\mathbf{u}}^\perp$.

Пряко следствие от разлагането е тъждеството $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \mathbf{w} + (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) \mathbf{u} + (\mathbf{w} \times \mathbf{u}) \mathbf{v} = \mathbf{0}$ за всеки три вектора \mathbf{u} , \mathbf{v} и \mathbf{w} .

■ Решаване на система от уравнения

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \times \mathbf{p} &= s \\ \mathbf{v} \times \mathbf{p} &= t \end{aligned} \iff \mathbf{p} = \frac{-t \mathbf{u} + s \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}$$

Оттук чрез взаимна замяна на \times и \cdot следват

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \times \mathbf{p} &= s &\iff \mathbf{p} &= \frac{t \mathbf{u} + s \mathbf{v}^\perp}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}} && \text{и} && \mathbf{u} \cdot \mathbf{p} &= s \\ \mathbf{v} \cdot \mathbf{p} &= t && && && \mathbf{v} \cdot \mathbf{p} &= t &\iff \mathbf{p} &= \frac{(t \mathbf{u} - s \mathbf{v})^\perp}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}. \end{aligned}$$

■ Уравнения на прави (относно променлива точка P)

Успоредна на вектор \mathbf{u} права през точка A :

$$\mathbf{u} \times \mathbf{AP} = 0.$$

Отвесна към вектор \mathbf{u} права през точка A :

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{AP} = 0.$$

Права през A под ъгъл φ към посоката на вектор \mathbf{u} :

$$(\cos \varphi \mathbf{u} + \sin \varphi \mathbf{u}^\perp) \times \mathbf{AP} = 0.$$

Вътрешна и външна ъглополовящи през A в $\triangle ABC$:

$$(b \mathbf{c} - c \mathbf{b}) \times \mathbf{AP} = 0,$$

$$(b \mathbf{c} - c \mathbf{b}) \cdot \mathbf{AP} = 0.$$

НДУ векторът \mathbf{p} да е успореден на коя да е от двете ъглополовящи през A в $\triangle ABC$ е

$$(\mathbf{p} \times \mathbf{b})(\mathbf{p} \cdot \mathbf{c}) + (\mathbf{p} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{p} \times \mathbf{c}) = 0.$$

■ Ориентирано разстояние и проекция

Ориентираното разстояние на точка P до прива (A, \mathbf{u}) е $\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AP}$ – положително, ако P е отляво на посоката на \mathbf{u} . Радиусвекторът на проекцията на P върху привата е $\mathbf{A} + (\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}}$.

■ Пресечница на прави и на отсечки

Пресечница на правите (A, \mathbf{u}) и (B, \mathbf{v}) е точката P , за която

$$\mathbf{P} = \frac{\mathbf{B} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{A}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v} = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} = \mathbf{B} + \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{u}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

Ако измежду точките A_1, A_2, B_1 и B_2 никои три не са сълинейни, НДУ отсечките $A_1 A_2$ и $B_1 B_2$ да се пресичат е

$$[A_1 A_2 B_1][A_1 A_2 B_2] < 0, \quad [B_1 B_2 A_1][B_1 B_2 A_2] < 0.$$

Ако пресечница съществува, тя има радиусвектор $\mathbf{A}_1 + \frac{[B_1 B_2 A_1]}{[B_1 B_2 A_1] - [B_1 B_2 A_2]} \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2$
(където $[B_1 B_2 A_1]$ и $[B_1 B_2 A_2]$ са пресметнати по-горе.)

■ Забележителни точки на $\triangle ABC$

Медицентър:

$$\mathbf{G} = \frac{\mathbf{A} + \mathbf{B} + \mathbf{C}}{3}.$$

Ортоцентър:

$$\mathbf{H} = -\frac{((\mathbf{A} \cdot \mathbf{a}) \mathbf{A} + (\mathbf{B} \cdot \mathbf{b}) \mathbf{B} + (\mathbf{C} \cdot \mathbf{c}) \mathbf{C})^\perp}{S}.$$

Център на $\circ ABC$:

$$\mathbf{O} = -\frac{((\mathbf{M}_a \cdot \mathbf{a}) \mathbf{A} + (\mathbf{M}_b \cdot \mathbf{b}) \mathbf{B} + (\mathbf{M}_c \cdot \mathbf{c}) \mathbf{C})^\perp}{S}.$$

Център на $\circ abc$:

$$\mathbf{I} = \frac{a \mathbf{A} + b \mathbf{B} + c \mathbf{C}}{a + b + c}.$$

По-къси изрази за \mathbf{H} и \mathbf{O} са например $\mathbf{H} = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}}{S} \mathbf{a}^\perp$ и $\mathbf{O} = \mathbf{M}_\mathbf{a} - \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}}{2S} \mathbf{a}^\perp$.

■ Съобщност на три прави

Ако правите са (P_i, \mathbf{u}_i) , $i = 1, 2, 3$, НДУ за наличие на обща точка или общо направление, включително съвпадане на две или и трите прави е всяко от

$$\begin{aligned} & (\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2)(\mathbf{u}_3 \times \mathbf{P}_3) + \\ & (\mathbf{u}_2 \times \mathbf{u}_3)(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{P}_1) + \\ & (\mathbf{u}_3 \times \mathbf{u}_1)(\mathbf{u}_2 \times \mathbf{P}_2) = 0 \end{aligned} \quad \text{и} \quad \begin{vmatrix} \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2 & \mathbf{u}_2 \times \mathbf{P}_1 \mathbf{P}_2 \\ \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_3 & \mathbf{u}_3 \times \mathbf{P}_1 \mathbf{P}_3 \end{vmatrix} = 0,$$

а ако правите са A_1A_2 , B_1B_2 и C_1C_2 , НДУ е също $\begin{vmatrix} [A_1B_1B_2] & [A_2B_1B_2] \\ [A_1C_1C_2] & [A_2C_1C_2] \end{vmatrix} = 0$.

■ Уравнения на окръжност и кръг

Уравнение относно точката P на кръга (O, r) с център O и радиус r е $OP^2 \leq r^2$ или все едно $\mathbf{OP}^2 \leq r^2$. Равенство има точно когато P е от окръжността.

Нека A и B са различни точки. Уравнение относно точката P на кръга с диаметър AB е $\mathbf{AP} \cdot \mathbf{BP} \leq 0$ и равенство има точно когато P е от окръжността.

Уравнение на $\odot ABC$ (или на правата през тези точки, ако $[ABC] = 0$) е например

$$\begin{vmatrix} \mathbf{PA} \times \mathbf{PB} & \mathbf{PA} \cdot \mathbf{PB} \\ \mathbf{CA} \times \mathbf{CB} & \mathbf{CA} \cdot \mathbf{CB} \end{vmatrix} = 0.$$

Уравнение на съответния кръг, когато съществува, е

$$\text{sign}[ABC] \begin{vmatrix} \mathbf{PA} \times \mathbf{PB} & \mathbf{PA} \cdot \mathbf{PB} \\ \mathbf{CA} \times \mathbf{CB} & \mathbf{CA} \cdot \mathbf{CB} \end{vmatrix} \geq 0.$$

■ Допирателни към окръжности

Ако A е точка, външна за окръжността (O, r) , лявата L и дясната R допирни точки на допирателните през A към окръжността се дават с

$$\mathbf{L}, \mathbf{R} = \mathbf{O} - \frac{r}{d^2} (r \mathbf{d} + s \sqrt{d^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp) = \mathbf{A} + \frac{(d^2 - r^2) \mathbf{d} - s r \sqrt{d^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp}{d^2},$$

където $\mathbf{d} = \mathbf{AO}$ и при $s = -1$ получаваме \mathbf{L} , а при $s = 1 - \mathbf{R}$.

За окръжности $k_1(O_1, r_1)$ и $k_2(O_2, r_2)$ допирните точки T_i (до осем на брой) на общите за k_1 и k_2 допирателни се дават с

$$\mathbf{T}_i = \mathbf{O}_i - \frac{s_i r_i}{d^2} (r \mathbf{d} + \sqrt{d^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp),$$

където

- $i = 1, 2$ и T_i е допирна точка върху k_i ,
- s_i за $i = 1, 2$ е 1 или -1 според това, дали k_i е отляво или отдясно на допирателната,
- $r = s_2 r_2 - s_1 r_1$,
- $\mathbf{d} = \mathbf{O}_1 \mathbf{O}_2$.

■ Пресечници на права с окръжност

Общите за права $(A, \hat{\mathbf{u}})$ и окръжност (O, r) точки P се задават с

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} + s \hat{\mathbf{u}}, \quad \text{където } s = \hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AO} \pm \sqrt{r^2 - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO})^2}.$$

При $r < |\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO}|$ общи точки няма, а при $r = |\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO}|$ има една – допирна.

Ако K е точка върху окръжността (O, r) и точката A е различна от нея, за другата (възможно съвпадаща с K) обща точка L на правата AK с окръжността е вярно

$$\mathbf{L} = \mathbf{A} + (\widehat{\mathbf{AK}} \cdot \mathbf{AK}') \widehat{\mathbf{AK}} = \mathbf{A} + \frac{OA^2 - r^2}{AK^2} \mathbf{AK},$$

където K' е другият край на диаметъра през K . Формулата дава възможност по известни O , A и K , използвайки или $\mathbf{AK}' = \mathbf{AO} - \mathbf{OK}$, или $r^2 = \mathbf{OK}^2$, да намерим другата обща точка на правата AK и окръжността през K с център O .

■ Еднаквости и подобности. Симетрия относно права

Еднопосочната и разнопосочна подобности, които пренасят точки A и B съответно в A' и B' , пренасят коя да е точка P в P' – такава, че е вярно

$$\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + \frac{\mathbf{AB} \cdot \mathbf{AP}}{AB^2} \mathbf{A}'\mathbf{B}' \pm \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{AP}}{AB^2} \mathbf{A}'\mathbf{B}'^\perp.$$

За **еднопосочна подобност** е налице също $\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + k(\cos \varphi \mathbf{AP} + \sin \varphi \mathbf{AP}^\perp)$, където $k = A'B':AB$ и $\varphi = \sphericalangle(\mathbf{AB}, \mathbf{A}'\mathbf{B}')$. При $k=1$ това е еднаквост – **въртене** при $\varphi \neq 0$ и **успоредно пренасяне** (транслация) при $\varphi = 0$ (тогава е вярно $\mathbf{P}' = \mathbf{P} + \mathbf{AA}'$).

При $AB \neq A'B'$ (нееднаквост) еднопосочната подобност има неподвижна точка

$$\mathbf{Z} = \mathbf{A} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A}'\mathbf{B}') \cdot \mathbf{AA}'}{(\mathbf{AB} - \mathbf{A}'\mathbf{B}')^2} \mathbf{AB} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A}'\mathbf{B}') \times \mathbf{AA}'}{(\mathbf{AB} - \mathbf{A}'\mathbf{B}')^2} \mathbf{AB}^\perp$$

и е вярно $\mathbf{P}' = \mathbf{Z} + k(\cos \varphi \mathbf{ZP} + \sin \varphi \mathbf{ZP}^\perp)$, наред с $ZP' = kZP$ и $\sphericalangle(\mathbf{ZP}, \mathbf{ZP}') = \varphi$. Ако $\varphi = 0$, това преобразование е **хомотетия** с коефициент $k \neq 1$ и център Z . В общия случай е **хомотетично въртене**: композиция от хомотетия и въртене, също с център Z , на ъгъл φ .

Разнопосочната подобност има неподвижна ос, чието направление е това на вектора

$$\mathbf{u} = \begin{cases} \widehat{\mathbf{AB}} + \widehat{\mathbf{A}'\mathbf{B}'}, & AB \nparallel A'B' \\ \mathbf{AB}, & AB \uparrow\!\!\! \uparrow \mathbf{A}'\mathbf{B}' \\ \mathbf{AB}^\perp, & AB \uparrow\!\!\! \downarrow \mathbf{A}'\mathbf{B}', \end{cases}$$

а всяка точка P се преобразува в P' посредством $\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + k((\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}} - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}}^\perp)$, където $k = A'B':AB$ е коефициентът на подобност, както по-горе.

За $k=1$ (еднаквост) преобразованието е или **отвесна осева симетрия** относно оста $((\mathbf{A}+\mathbf{A}')/2, \mathbf{u})$, или **плъзгаща симетрия**: композиция от същата осева симетрия и пренасяне, успоредно на нейната ос. При $k \neq 1$ подобността има неподвижна точка (център)

$$\mathbf{Z} = \mathbf{A} + \frac{(\mathbf{AB} + \mathbf{A}'\mathbf{B}') \cdot \mathbf{AA}'}{AB^2 - A'B'^2} \mathbf{AB} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A}'\mathbf{B}') \times \mathbf{AA}'}{AB^2 - A'B'^2} \mathbf{AB}^\perp$$

и е **хомотетична симетрия**: композиция от отвесна симетрия относно правата (Z, \mathbf{u}) и хомотетия с център Z и коефициент k . В сила е $\mathbf{P}' = \mathbf{Z} + k((\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{ZP}) \hat{\mathbf{u}} - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{ZP}) \hat{\mathbf{u}}^\perp)$.

За образа P' на точка P при **симетрия**, успоредна на \mathbf{v} относно права (A, \mathbf{u}) е вярно

$$\mathbf{P}' = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{AP} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{AP} \times \mathbf{u}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

При $\mathbf{v} = \mathbf{u}^\perp$ симетрията е отвесна (и е еднаквост) и $\mathbf{P}' = \mathbf{A} + (\mathbf{AP} \cdot \hat{\mathbf{u}}) \hat{\mathbf{u}} + (\mathbf{AP} \times \hat{\mathbf{u}}) \hat{\mathbf{u}}^\perp$.

Преобразуването на $\triangle ABC$ в $\triangle ACB$ също задава симетрия: успоредно на BC обръщане спрямо медианата на $\triangle ABC$ през A , за което $\mathbf{P}' = \mathbf{A} + \frac{[ABP]}{[ABC]} \mathbf{AB} + \frac{[CAP]}{[ABC]} \mathbf{AC}$.