

# ПРЕСМЯТАНИЯ С ВЕКТОРИ В РАВНИНАТА.

## КРАТЪК СПРАВОЧНИК

### ■ Означения

Вектори означаваме с получер шрифт. Главна буква, например  $\mathbf{P}$ , означава радиус-вектора на точката с това име. Двойка главни букви задават разлика на радиусвектори, например  $\mathbf{AB} = \mathbf{B} - \mathbf{A}$  за кои да е точки  $A$  и  $B$ . Малка буква отговаря на кой да е вектор.

Двойка знаци  $|$  за вектор означават дължината му, например  $|\mathbf{u}|$ . Вектор с дължина 1 означаваме с  $\hat{\mathbf{u}}$  или  $\hat{\mathbf{u}}$ , например  $\hat{\mathbf{u}}$  има посоката на  $\mathbf{u}$  и  $|\hat{\mathbf{u}}| = 1$ . Нулевият вектор е  $\mathbf{0}$ .

В  $\triangle ABC$  означаваме страните  $a = BC$ ,  $b = CA$  и  $c = AB$  и като вектори  $\mathbf{a} = \mathbf{BC}$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{CA}$  и  $\mathbf{c} = \mathbf{AB}$ .  $M_a$ ,  $M_b$  и  $M_c$  са средите на страните,  $S$  – удвоеното ориентирано лице, а  $\circ ABC$  и  $\circ abc$  – описаната и вписана окръжности на триъгълника.

Знакът  $^\perp$  отговаря на операцията завъртане на вектор в положителна посока на прав ъгъл, а знаците  $\times$  и  $\cdot$  – съответно на лицево и скалярно произведения на вектори.

### ■ Свойства на операциите с равнинни вектори

$$\begin{array}{ll}
 \mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u} & (-1)\mathbf{u} = -\mathbf{u} \\
 (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) & k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v} \\
 \mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0} & (k + k')\mathbf{u} = k\mathbf{u} + k'\mathbf{u} \\
 \mathbf{u} - \mathbf{v} = \mathbf{u} + (-\mathbf{v}) & k(k'\mathbf{u}) = (kk')\mathbf{u} \\
 \\ 
 \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = |\mathbf{u}|^2 & (\mathbf{u}^\perp)^\perp = -\mathbf{u} \\
 \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u} & (k\mathbf{u} + k'\mathbf{v})^\perp = k\mathbf{u}^\perp + k'\mathbf{v}^\perp \\
 (k\mathbf{u} + k'\mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) + k'(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) & \mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v} = -(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}^\perp) \\
 \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\cos(\mathbf{u}, \mathbf{v}) & \mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v}^\perp = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \\
 |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq |\mathbf{u}||\mathbf{v}| & \\
 \\ 
 \mathbf{u} \times \mathbf{v} = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u}) & \mathbf{u}^\perp \times \mathbf{v} = -(\mathbf{u} \times \mathbf{v}^\perp) \\
 (k\mathbf{u} + k'\mathbf{v}) \times \mathbf{w} = k(\mathbf{u} \times \mathbf{w}) + k'(\mathbf{v} \times \mathbf{w}) & \mathbf{u}^\perp \times \mathbf{v}^\perp = \mathbf{u} \times \mathbf{v} \\
 \mathbf{u} \times \mathbf{v} = |\mathbf{u}||\mathbf{v}|\sin(\mathbf{u}, \mathbf{v}) & \mathbf{u} \times \mathbf{v} = \mathbf{u}^\perp \cdot \mathbf{v} \\
 |\mathbf{u} \times \mathbf{v}| \leq |\mathbf{u}||\mathbf{v}| & (\mathbf{u} \times \mathbf{v})^2 + (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2 = |\mathbf{u}|^2|\mathbf{v}|^2
 \end{array}$$

### ■ Някои тъждества за $\triangle ABC$

- $S = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{b} \times \mathbf{c} = \mathbf{c} \times \mathbf{a} = \mathbf{A} \times \mathbf{B} + \mathbf{B} \times \mathbf{C} + \mathbf{C} \times \mathbf{A} =$   
 $\mathbf{A} \times \mathbf{b} + \mathbf{B} \times \mathbf{c} + \mathbf{C} \times \mathbf{a} = \mathbf{A} \times \mathbf{c} + \mathbf{B} \times \mathbf{a} + \mathbf{C} \times \mathbf{b} = \frac{1}{2}(\mathbf{A} \times \mathbf{a} + \mathbf{B} \times \mathbf{b} + \mathbf{C} \times \mathbf{c});$
- $\mathbf{A} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{c} = 0;$
- $\mathbf{A} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{a} = -(\mathbf{A} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{b}) = -(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) =$   
 $\mathbf{a}^2 - \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} = \mathbf{b}^2 - \mathbf{c} \cdot \mathbf{a} = \mathbf{c}^2 - \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{A}^2 + \mathbf{B}^2 + \mathbf{C}^2 - \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} - \mathbf{B} \cdot \mathbf{C} - \mathbf{C} \cdot \mathbf{A} = \frac{1}{2}(a^2 + b^2 + c^2);$
- $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) - \mathbf{a}^2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) = (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) - \mathbf{b}^2(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) = (\mathbf{c} \cdot \mathbf{a})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{c}^2(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = S^2;$
- $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) + (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) + (\mathbf{c} \cdot \mathbf{a})(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = S^2;$
- $\mathbf{a}^2(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) + \mathbf{b}^2(\mathbf{c} \cdot \mathbf{a}) + \mathbf{c}^2(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = -2S^2.$

### ■ Лице на триъгълник, четириъгълник и многоъгълник

$S[P_1 P_2 \dots P_n]$  означаваме удвоеното ориентирано лице на многоъгълника  $P_1 P_2 \dots P_n$  (възможно и непрост). В сила са следните равенства.

- За кои да е  $n \geq 3$  точки  $P_1, P_2, \dots, P_n$

$$[P_1 P_2 \dots P_n] = \mathbf{P}_1 \times \mathbf{P}_2 + \mathbf{P}_2 \times \mathbf{P}_3 + \dots + \mathbf{P}_{n-1} \times \mathbf{P}_n + \mathbf{P}_n \times \mathbf{P}_1$$

и за всяка точка  $X$ :  $[P_1 P_2 \dots P_n] = [XP_1 P_2] + [XP_2 P_3] + \dots + [XP_n P_1].$

- За кои да е три точки  $A, B$  и  $C$ :

$$[ABC] = \mathbf{AB} \times \mathbf{BC} = [BCA] = [CAB] = -[ACB] = -[BAC] = -[CBA].$$

- За кои да е четири точки  $A, B, C$  и  $D$ :  $[ABCD] = \mathbf{AC} \times \mathbf{BD}.$

## ■ Разлагане на вектор

Всеки вектор  $\mathbf{p}$  се разлага по кои да е два други  $\mathbf{u}$  и  $\mathbf{v}$ , за които  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} \neq 0$ :

$$\mathbf{p} = \frac{\mathbf{p} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{p}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

В частност, за  $\mathbf{v} = \mathbf{u}^\perp$ :  $\mathbf{p} = (\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{p}) \hat{\mathbf{u}} + (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{p}) \hat{\mathbf{u}}^\perp$ .

Пряко следствие от разлагането е тъждеството  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \mathbf{w} + (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) \mathbf{u} + (\mathbf{w} \times \mathbf{u}) \mathbf{v} = \mathbf{0}$  за всеки три вектора  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  и  $\mathbf{w}$ .

## ■ Решаване на система от уравнения

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \times \mathbf{p} &= s \\ \mathbf{v} \times \mathbf{p} &= t \end{aligned} \iff \mathbf{p} = \frac{-t \mathbf{u} + s \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}$$

Оттук чрез взаимна замяна на  $\times$  и  $\cdot$  следват

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \times \mathbf{p} &= s \\ \mathbf{v} \cdot \mathbf{p} &= t \end{aligned} \iff \mathbf{p} = \frac{t \mathbf{u} + s \mathbf{v}^\perp}{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}} \quad \text{и} \quad \begin{aligned} \mathbf{u} \cdot \mathbf{p} &= s \\ \mathbf{v} \cdot \mathbf{p} &= t \end{aligned} \iff \mathbf{p} = \frac{(t \mathbf{u} - s \mathbf{v})^\perp}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}}.$$

## ■ Уравнения на прави (относно променлива точка $P$ )

Успоредна на вектор  $\mathbf{u}$  права през точка  $A$ :  $\mathbf{u} \times \mathbf{AP} = 0$ .

Отвесна към вектор  $\mathbf{u}$  права през точка  $A$ :  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{AP} = 0$ .

Права през  $A$  под ъгъл  $\varphi$  към посоката на вектор  $\mathbf{u}$ :  $(\cos \varphi \mathbf{u} + \sin \varphi \mathbf{u}^\perp) \times \mathbf{AP} = 0$ .

Вътрешна и външна ъглополовящи през  $A$  в  $\triangle ABC$ :  $(b \mathbf{c} - c \mathbf{b}) \times \mathbf{AP} = 0$ ,

НДУ векторът  $\mathbf{p}$  да е успореден на *коя да е* от двете ъглополовящи през  $A$  в  $\triangle ABC$  е  $(b \mathbf{c} - c \mathbf{b}) \cdot \mathbf{AP} = 0$ .

$$(\mathbf{p} \times \mathbf{b})(\mathbf{p} \cdot \mathbf{c}) + (\mathbf{p} \cdot \mathbf{b})(\mathbf{p} \times \mathbf{c}) = 0.$$

## ■ Ориентирано разстояние и проекция

Ориентираното разстояние на точка  $P$  до права  $(A, \mathbf{u})$  е  $\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AP}$  – положително, ако  $P$  е отляво на посоката на  $\mathbf{u}$ . Радиусвекторът на проекцията на  $P$  върху правата е  $\mathbf{A} + (\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}}$ .

## ■ Пресечница на прави и на отсечки

Пресечница на правите  $(A, \mathbf{u})$  и  $(B, \mathbf{v})$  е точката  $P$ , за която

$$\mathbf{P} = \frac{\mathbf{B} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{u} \times \mathbf{A}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v} = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} = \mathbf{B} + \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{u}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

Ако измежду точките  $A_1, A_2, B_1$  и  $B_2$  никои три не са сълинейни, НДУ отсечките  $A_1 A_2$  и  $B_1 B_2$  да се пресичат е

$$[A_1 A_2 B_1][A_1 A_2 B_2] < 0, \quad [B_1 B_2 A_1][B_1 B_2 A_2] < 0.$$

Ако пресечница съществува, тя има радиусвектор  $\mathbf{A}_1 + \frac{[B_1 B_2 A_1]}{[B_1 B_2 A_1] - [B_1 B_2 A_2]} \mathbf{A}_1 \mathbf{A}_2$  (където  $[B_1 B_2 A_1]$  и  $[B_1 B_2 A_2]$  са пресметнати по-горе.)

## ■ Забележителни точки на $\triangle ABC$

Медицентър:

$$\mathbf{G} = \frac{\mathbf{A} + \mathbf{B} + \mathbf{C}}{3}.$$

Ортоцентър:

$$\mathbf{H} = -\frac{((\mathbf{A} \cdot \mathbf{a}) \mathbf{A} + (\mathbf{B} \cdot \mathbf{b}) \mathbf{B} + (\mathbf{C} \cdot \mathbf{c}) \mathbf{C})^\perp}{S}.$$

Център на  $\odot ABC$ :

$$\mathbf{O} = -\frac{((\mathbf{M}_a \cdot \mathbf{a}) \mathbf{A} + (\mathbf{M}_b \cdot \mathbf{b}) \mathbf{B} + (\mathbf{M}_c \cdot \mathbf{c}) \mathbf{C})^\perp}{S}.$$

Център на  $\odot abc$ :

$$\mathbf{I} = \frac{a \mathbf{A} + b \mathbf{B} + c \mathbf{C}}{a + b + c}.$$

По-къси изрази за  $\mathbf{H}$  и  $\mathbf{O}$  са например  $\mathbf{H} = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}}{S} \mathbf{a}^\perp$  и  $\mathbf{O} = \mathbf{M}_a - \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}}{2S} \mathbf{a}^\perp$ .

### ■ Съобщност на три прави

Ако правите са  $(P_i, \mathbf{u}_i)$ ,  $i = 1, 2, 3$ , НДУ за наличие на обща точка или общо направление, включително съвпадане на две или и трите прави е всяко от

$$\begin{aligned} & (\mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2)(\mathbf{u}_3 \times \mathbf{P}_3) + \\ & (\mathbf{u}_2 \times \mathbf{u}_3)(\mathbf{u}_1 \times \mathbf{P}_1) + \\ & (\mathbf{u}_3 \times \mathbf{u}_1)(\mathbf{u}_2 \times \mathbf{P}_2) = 0 \end{aligned} \quad \text{и} \quad \begin{vmatrix} \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_2 & \mathbf{u}_2 \times \mathbf{P}_1 \mathbf{P}_2 \\ \mathbf{u}_1 \times \mathbf{u}_3 & \mathbf{u}_3 \times \mathbf{P}_1 \mathbf{P}_3 \end{vmatrix} = 0,$$

а ако правите са  $A_1A_2$ ,  $B_1B_2$  и  $C_1C_2$ , НДУ е също  $\begin{vmatrix} [A_1B_1B_2] & [A_2B_1B_2] \\ [A_1C_1C_2] & [A_2C_1C_2] \end{vmatrix} = 0$ .

### ■ Уравнения на окръжност и кръг

Уравнение относно точката  $P$  на кръга  $(O, r)$  с център  $O$  и радиус  $r$  е  $OP^2 \leq r^2$  или все едно  $\mathbf{OP}^2 \leq r^2$ . Равенство има точно когато  $P$  е от окръжността.

Нека  $A$  и  $B$  са различни точки. Уравнение относно точката  $P$  на кръга с диаметър  $AB$  е  $\mathbf{AP} \cdot \mathbf{BP} \leq 0$  и равенство има точно когато  $P$  е от окръжността.

Уравнение на  $\odot ABC$  (или на правата през тези точки, ако  $[ABC] = 0$ ) е например

$$\begin{vmatrix} \mathbf{PA} \times \mathbf{PB} & \mathbf{PA} \cdot \mathbf{PB} \\ \mathbf{CA} \times \mathbf{CB} & \mathbf{CA} \cdot \mathbf{CB} \end{vmatrix} = 0.$$

Уравнение на съответния кръг, когато съществува, е

$$\text{sign}[ABC] \begin{vmatrix} \mathbf{PA} \times \mathbf{PB} & \mathbf{PA} \cdot \mathbf{PB} \\ \mathbf{CA} \times \mathbf{CB} & \mathbf{CA} \cdot \mathbf{CB} \end{vmatrix} \geq 0.$$

### ■ Допирателни към окръжности

Ако  $A$  е точка, външна за окръжността  $(O, r)$ , лявата  $L$  и дясната  $R$  допирни точки на допирателните през  $A$  към окръжността се дават с

$$\mathbf{L}, \mathbf{R} = \mathbf{O} - \frac{r}{\mathbf{d}^2} (r \mathbf{d} + s \sqrt{\mathbf{d}^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp) = \mathbf{A} + \frac{(\mathbf{d}^2 - r^2) \mathbf{d} - s r \sqrt{\mathbf{d}^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp}{\mathbf{d}^2},$$

където  $\mathbf{d} = \mathbf{AO}$  и при  $s = -1$  получаваме  $\mathbf{L}$ , а при  $s = 1$  –  $\mathbf{R}$ .

За окръжности  $k_1(O_1, r_1)$  и  $k_2(O_2, r_2)$  допирните точки  $T_i$  (до осем на брой) на общите за  $k_1$  и  $k_2$  допирателни се дават с

$$\mathbf{T}_i = \mathbf{O}_i - \frac{s_i r_i}{\mathbf{d}^2} (r \mathbf{d} + \sqrt{\mathbf{d}^2 - r^2} \mathbf{d}^\perp),$$

където

- $i = 1, 2$  и  $T_i$  е допирна точка върху  $k_i$ ,
- $s_i$  за  $i = 1, 2$  е 1 или  $-1$  според това, дали  $k_i$  е отляво или отдясно на допирателната,
- $r = s_2 r_2 - s_1 r_1$ ,
- $\mathbf{d} = \mathbf{O}_1 \mathbf{O}_2$ .

### ■ Пресечници на права с окръжност

Общите за права  $(A, \hat{\mathbf{u}})$  и окръжност  $(O, r)$  точки  $P$  се задават с

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} + s \hat{\mathbf{u}}, \quad \text{където} \quad s = \hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AO} \pm \sqrt{r^2 - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO})^2}.$$

При  $r < |\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO}|$  общи точки няма, а при  $r = |\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AO}|$  има една – допирна.

Ако  $K$  е точка върху окръжността  $(O, r)$  и точката  $A$  е различна от нея, за другата (възможно съвпадаща с  $K$ ) обща точка  $L$  на правата  $AK$  с окръжността е вярно

$$\mathbf{L} = \mathbf{A} + (\hat{\mathbf{AK}} \cdot \mathbf{AK}') \hat{\mathbf{AK}} = \mathbf{A} + \frac{OA^2 - r^2}{AK^2} \mathbf{AK},$$

където  $K'$  е другият край на диаметъра през  $K$ . Формулата дава възможност по известни  $O$ ,  $A$  и  $K$ , използвайки или  $\mathbf{AK}' = \mathbf{AO} - \mathbf{OK}$ , или  $r^2 = \mathbf{OK}^2$ , да намерим другата обща точка на правата  $AK$  и окръжността през  $K$  с център  $O$ .

## ■ Еднаквости и подобности. Симетрия относно права

Еднопосочната и разнопосочна подобности, които пренасят точки  $A$  и  $B$  съответно в  $A'$  и  $B'$ , пренасят коя да е точка  $P$  в  $P'$  – такава, че е вярно

$$\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + \frac{\mathbf{AB} \cdot \mathbf{AP}}{AB^2} \mathbf{A'B'} \pm \frac{\mathbf{AB} \times \mathbf{AP}}{AB^2} \mathbf{A'B'}^\perp.$$

За **еднопосочна подобност** е налице също  $\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + k(\cos \varphi \mathbf{AP} + \sin \varphi \mathbf{AP}^\perp)$ , където  $k = A'B':AB$  и  $\varphi = \angle(\mathbf{AB}, \mathbf{A'B'})$ . При  $k=1$  това е еднаквост – **въртене** при  $\varphi \neq 0$  и **успоредно пренасяне** (транслация) при  $\varphi=0$  (тогава е вярно  $\mathbf{P}' = \mathbf{P} + \mathbf{AA}'$ ).

При  $AB \neq A'B'$  (нееднаквост) еднопосочната подобност има неподвижна точка

$$\mathbf{Z} = \mathbf{A} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A'B'}) \cdot \mathbf{AA}'}{(\mathbf{AB} - \mathbf{A'B'})^2} \mathbf{AB} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A'B'}) \times \mathbf{AA}'}{(\mathbf{AB} - \mathbf{A'B'})^2} \mathbf{AB}^\perp$$

и е вярно  $\mathbf{P}' = \mathbf{Z} + k(\cos \varphi \mathbf{ZP} + \sin \varphi \mathbf{ZP}^\perp)$ , наред с  $\mathbf{ZP}' = k \mathbf{ZP}$  и  $\angle(\mathbf{ZP}, \mathbf{ZP}') = \varphi$ . Ако  $\varphi=0$ , това преобразование е **хомотетия** с коефициент  $k \neq 1$  и център  $Z$ . В общия случай е **хомотетично въртене**: композиция от хомотетия и въртене, също с център  $Z$ , на ъгъл  $\varphi$ .

**Разнопосочната подобност** има неподвижна ос, чието направление е това на вектора

$$\mathbf{u} = \begin{cases} \widehat{\mathbf{AB}} + \widehat{\mathbf{A'B'}}, & AB \parallel A'B' \\ \mathbf{AB}, & \mathbf{AB} \uparrow \uparrow \mathbf{A'B'} \\ \mathbf{AB}^\perp, & \mathbf{AB} \uparrow \downarrow \mathbf{A'B'}, \end{cases}$$

а всяка точка  $P$  се преобразува в  $P'$  посредством  $\mathbf{P}' = \mathbf{A}' + k((\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}} - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{AP}) \hat{\mathbf{u}}^\perp)$ , където  $k = A'B':AB$  е коефициентът на подобност, както по-горе.

За  $k=1$  (еднаквост) преобразованието е или **отвесна осева симетрия** относно оста  $((\mathbf{A} + \mathbf{A}')/2, \mathbf{u})$ , или **плъзгаща симетрия**: композиция от същата осева симетрия и пренасяне, успоредно на нейната ос. При  $k \neq 1$  подобността има неподвижна точка (център)

$$\mathbf{Z} = \mathbf{A} + \frac{(\mathbf{AB} + \mathbf{A'B'}) \cdot \mathbf{AA}'}{AB^2 - A'B'^2} \mathbf{AB} + \frac{(\mathbf{AB} - \mathbf{A'B'}) \times \mathbf{AA}'}{AB^2 - A'B'^2} \mathbf{AB}^\perp$$

и е **хомотетична симетрия**: композиция от отвесна симетрия относно правата  $(Z, \mathbf{u})$  и хомотетия с център  $Z$  и коефициент  $k$ . В сила е  $\mathbf{P}' = \mathbf{Z} + k((\hat{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{ZP}) \hat{\mathbf{u}} - (\hat{\mathbf{u}} \times \mathbf{ZP}) \hat{\mathbf{u}}^\perp)$ .

За образа  $P'$  на точка  $P$  при **симетрия**, успоредна на  $\mathbf{v}$  относно права  $(A, \mathbf{u})$  е вярно

$$\mathbf{P}' = \mathbf{A} + \frac{\mathbf{AP} \times \mathbf{v}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{AP} \times \mathbf{u}}{\mathbf{u} \times \mathbf{v}} \mathbf{v}.$$

При  $\mathbf{v} = \mathbf{u}^\perp$  симетрията е отвесна (и е еднаквост) и  $\mathbf{P}' = \mathbf{A} + (\mathbf{AP} \cdot \hat{\mathbf{u}}) \hat{\mathbf{u}} + (\mathbf{AP} \times \hat{\mathbf{u}}) \hat{\mathbf{u}}^\perp$ .

Преобразуването на  $\triangle ABC$  в  $\triangle ACB$  също задава симетрия: успоредно на  $BC$  обръщане спрямо медианата на  $\triangle ABC$  през  $A$ , за което  $\mathbf{P}' = \mathbf{A} + \frac{[ABP]}{[ABC]} \mathbf{AB} + \frac{[CAP]}{[ABC]} \mathbf{AC}$ .