

Разделяне на многоъгълник на монотонни части

Вертикално монотонна верига е начупена линия, която от всяка хоризонтална права бива пресечена в не повече от една точка. Вертикално монотонен многоъгълник е такъв, контурът на който се състои от две вертикално монотонни вериги, съединени в краишата им.

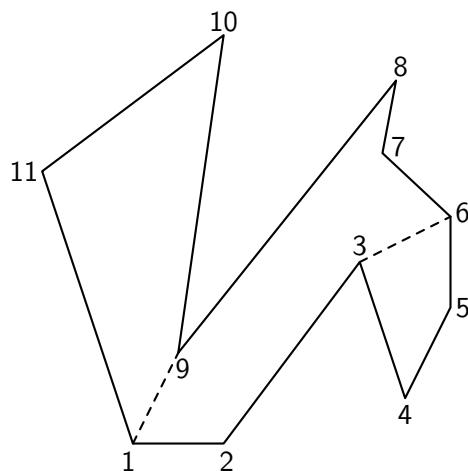
Искаме да разделим произволен многоъгълник на вертикално монотонни части. Правим това чрез метода на метящата права. Правата е хоризонтална и се движи отдолу нагоре по върховете на многоъгълника, подредени по височина. При движението построяваме подходящи диагонали.

Ако многоъгълникът има върхове, разположени на една и съща хоризонтала приемаме, че все едно, изброени отляво надясно, такива върхове са всеки по-високо от предишния. В частност, за хоризонтални страни левият край е „по-ниско“ от десния. Така подредбата по височина на върховете и движението на метящата права са еднозначно определени.

От гледна точка на монотонността върховете на многоъгълника биват пет вида:

- начален (HB): изпъкнал, съседите му са отгоре;
- краен (KB): изпъкнал, съседите му са отдолу;
- сливащ (CB): вдлъбнат, съседите му са отдолу;
- разделящ (PB): вдлъбнат, съседите му са отгоре;
- междинен (MB): съседите му са единият отдолу, другият отгоре.

На фигураната 1 и 4 са HB, 8 и 10 са KB, 3 е CB, 9 е PB, а 2, 5, 6, 7 и 11 са MB. Междинните върхове биват леви – тези, за които вътрешността на многоъгълника е отдясно – и десни.



Изборът на имена за петте вида върхове се обяснява със следните наблюдения. Всеки начален връх дава начало на монотонна част от многоъгълника. Всеки краен връх завършва такава част. При сливащ и разделящ върхове се срещат две монотонни части, като в първия случай общата им граница е над върха, а във втория – под него. Междинните върхове се намират по височина между съседите си по контура на многоъгълника.

Монотонността на даден многоъгълник се изразява в отсъствие на сливащи и разделящи върхове. За да разделим многоъгълник на монотонни части, трябва да свържем с диагонали всеки негов сливащ връх с по-висок от него и всеки разделящ връх с по-нисък – в получаващите се монотонни части тези върхове вече са междинни. Разбира се, нужно е и построяваните диагонали да не се пресичат един друг или със страните на многоъгълника.

При метенето разглеждаме само онези страни на многоъгълника (ребра), спрямо които вътрешността на многоъгълника е отдясно – лявограницни ребра. (При положително ориентиран контур реброто uv е лявограницично, ако u лежи по-високо от v и го предхожда по контура.) Всяко положение на метящата права се характеризира с текущо множество от лявограницни ребра, които биват пресичани от правата или са инцидентни с нея чрез своя крайна точка. Това множество бележим с ТР – таблица на ребрата. Ребрата в ТР са подредени отляво надясно по реда, в който метящата права ги пресича.

За всяко от ребрата в ТР определяме опорен връх (OB). Това е най-високият измежду върховете върху или под метящата права, за който съединяващата го с реброто хоризонтална отсечка е вътрешна за многоъгълника. При включване на реброто в ТР за негов OB избираме долния му край, а с преместването на метящата права OB на едно или друго ребро може да се променя.

Смисълът на опорните върхове е, че диагонали се построяват именно между някой от тях и текущо разглеждания връх – този, който задава положението на метящата права.

Текущия връх бележим с TB.

Когато TB е CB, PB или десен MB, наляво от него непременно има поне едно ребро. Най-близкото такова ребро е лявограницично и го наричаме ляво ребро (LP) на TB. Хоризонталната отсечка между TB и LP е изцяло вътрешна за многоъгълника, а самото ребро е в ТР. За построяване на диагонали съществено е дали TB има LP и OB на LP е сливаш. Ясно е и че винаги когато TB има LP, този връх става опорен на реброто.

С BP (входящо ребро) бележим такова от лявограницните ребра, което има TB за свой горен край. Аналогично, IP (изходящо ребро) е такова лявограницично, което има TB за свой долен край. Очевидно кой да е връх има по най-много едно входящо и едно изходящо ребра. По-точно, HB и PB имат IP, CB и KB имат BP, левите MB имат и BP, и IP, а десните MB нямат нито BP, нито IP.

За всеки пореден TB, неговото IP, ако има такова, бива добавено в ТР, а BP бива премахнато от нея. Наред с това, според вида на TB и други условия определяме дали да бъде построен диагонал с край този връх и ако да – кой именно. По-конкретно, за всеки връх в подредбата по височина се извършва следното:

- ако TB е CB, PB или десен MB, намираме неговото LP;
- ако TB е PB или ако TB и OB на LP са CB, съединяваме OB на LP с TB;
- ако TB има BP и OB на BP е CB, съединяваме тези два върха;
- ако TB е десен MB и OB на LP е CB, съединяваме тези два върха;
- ако TB е CB, PB или десен MB, заменяме OB на LP с него;
- ако TB има BP, премахваме го от ТР;
- ако TB има IP, добавяме го в ТР.

ТР е подредена структура с логаритмично време за добавяне, премахване и търсене на елемент. Така полученият алгоритъм има скорост $n \log n$.

Триангулиране на вертикално монотонен многоъгълник

- Сливаме двете образуващи контура вериги в ред на върховете отдолу нагоре: V_1, \dots, V_n . (Ако има на една хоризонтала – отляво надясно.) Образуваме стек и поставяме в него V_1 и V_2 .
- За всеки връх от V_3 до V_{n-1} :
 - ако V и най-горният в стека връх T са от различни вериги:
 - докато в стека има > 1 елемент:
 - извличаме връх от стека и го съединяваме с V ;
 - заменяме единствения останал в стека елемент с T ;
 - иначе (когато V и T са от една и съща верига):
 - докато в стека има поне два елемента S и T и или S, T и V са от лявата верига и $[STV] < 0$, или S, T и V са от дясната верига и $[STV] > 0$:
 - извличаме T от стека;
 - съединяваме S (сега най-отгоре в стека) с V ;
 - поставяме V в стека.
- Съединяваме V_n с всички елементи на стека без първия и последния.