

Построяване на най-малкия кръг, съдържащ множество от точки

Нека точките са P_1, P_2, \dots, P_n , като $n > 1$. Окръжността на най-малкия кръг, който ги съдържа, трябва да минава през поне две от тях – иначе кръгът не би бил най-малкият. Затова можем да образуваме всички окръжности през две от дадените точки като диаметър и тези през три точки и измежду тях да изберем най-малката, която съдържа всички точки. Това изисква време $\sim n^4$ и е много бавно дори за не много големи n .

Вместо това използваме (без доказателство) следния факт. Ако най-малката за точково множество S окръжност не съдържа точката $P \notin S$, най-малката за $S \cup \{P\}$ окръжност минава през P . Даденият по-долу алгоритъм се основава именно на това, използвайки го на три места. Той изразходва *усреднено линейно време* благодарение на това, че в самото начало точките се подреждат по случаен начин, така че да се избегне възможна неблагоприятна подредба – например последователно върху или почти върху права.

По-висока от линейна скорост е невъзможна по принцип, защото трябва да разгледаме всяка точка. Затова алгоритъмът е оптимален.

Разбъркваме по случаен начин точките P_1, P_2, \dots, P_n .

Построяваме окръжност C по диаметър P_1P_2 .

За $i = 3, \dots, n$:

Нека C е най-малката окръжност за точките P_1, P_2, \dots, P_{i-1} .

Ако P_i не принадлежи на кръга C : // търсим нова окръжност $C \ni P_i$

Построяваме окръжност D по диаметър P_1P_i .

За $j = 2, \dots, i-1$:

Нека D е най-малката окръжност за точките P_1, P_2, \dots, P_{j-1} и P_i ($j < i$).

Ако P_j не принадлежи на кръга D : // търсим нова окръжност $D \ni P_i, P_j$

Построяваме окръжност E по диаметър P_iP_j .

За $k = 1, \dots, j-1$:

Нека E е най-малката окръжност за точките P_1, P_2, \dots, P_{k-1} , P_i и P_j ($k < j$).

Ако P_k не принадлежи на кръга E :

Построяваме окръжност E през P_i , P_j и P_k .

$D \leftarrow E$. // D е най-малката за P_1, P_2, \dots, P_j

$C \leftarrow D$. // C е най-малката за P_1, P_2, \dots, P_i

Б. Банчев
12.2025