МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ХАРКІВСКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНИ СЕМЕНА КУЗНЕЦЯ

3BIT

о виконанній лабораторної роботи №1

з дисципліни:

«Безпека інтернет-речей»

Варіант №13

Виконав: Студент групи факультету Інформаційні технології спеціальності Кібербезпека

Ф.І.П. Щербаков О.В.

Перевірив: Лимаренко В.В.

Зсилаюсь до рекомендації оформлення звіту:

1. Короткий опис змісту виконання роботи.

Робота складається з наступних етапів:

- **Ознайомлення з середовищем Proteus:** Вивчення інтерфейсу, панелей інструментів, бібліотек компонентів.
- **Вивчення прикладів проектів:** Аналіз готових віртуальних схем на основі Arduino, дослідження принципів їх роботи.
- Створення власної віртуальної схеми: Розробка та моделювання віртуальної схеми з використанням віртуальних компонентів та програми для мікроконтролера.
- Аналіз результатів: Спостереження за роботою віртуальної схеми, аналіз сигналів, оцінка характеристик.
- Налагодження: Виявлення та виправлення помилок у схемі або програмі.
- Підготовка звіту: Опис виконаної роботи, результатів моделювання та висновків.

2. Опис прикладів симуляції в Proteus:

Наведемо приклад: Вимірювання температури за допомогою датчика DS18B20

Принцип роботи:

- Датчик DS18B20 підключається до мікроконтролера через 1-Wire шину.
- Мікроконтролер посилає команди датчику для зчитування температури.
- Датчик передає дані про температуру мікроконтролеру.
- Мікроконтролер виводить значення температури на індикатор або в термінал.

Приклади осцилограм:

- Сигнал на 1-Wire шині при зчитуванні температури.
- Зміна сигналу на виході мікроконтролера, що відповідає значенню температури.

Дані обміну в терміналі:

- Команди, що посилаються мікроконтролером датчику.
- Дані про температуру, що передаються датчиком мікроконтролеру.

Оцінка використовуваних ресурсів:

• Пам'ять програм: 1-2 КБ

• Пам'ять даних: 100-200 байт

• Виводи: 3-4 виводи

Другий праклад: Цифровий термометр на ATmega328 з LCD-індикатором Принцип роботи:

- Датчик DS18B20 підключається до мікроконтролера через 1-Wire шину.
- Мікроконтролер зчитує температуру з датчика.
- Мікроконтролер конвертує значення температури в текстовий формат.
- Мікроконтролер виводить значення температури на LCD-індикатор.

Приклади осцилограм:

- Сигнал на 1-Wire шині при зчитуванні температури.
- Зміна сигналу на виході мікроконтролера, що відповідає значенню температури.

Дані обміну в терміналі:

- Команди, що посилаються мікроконтролером датчику.
- Дані про температуру, що передаються датчиком мікроконтролеру

Оцінка використовуваних ресурсів:

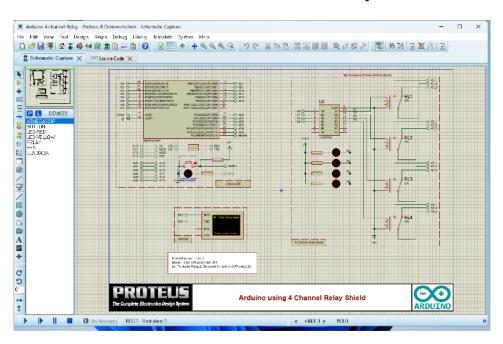
• Пам'ять програм: 2-3 КБ

• Пам'ять даних: 200-300 байт

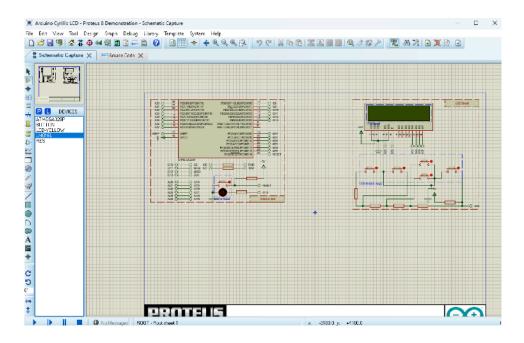
• Виводи: 6-7 виводів

Перед тим як написати висновки, я виконаю основу задачу цієї лабораторної роботи: ознайомлюсь з схемами та опишу процеси що відбуваються при моделюванні цих схем.

Ознайомлення з Arduino 4 Channel Relay:

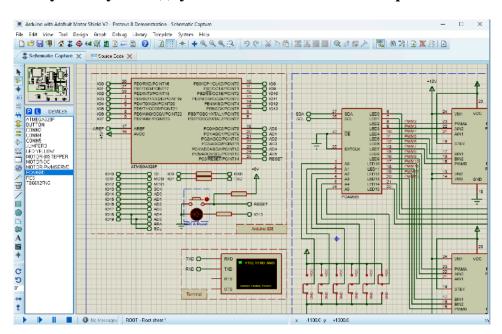


Ознайомлення з Arduino Cyrillic LCD:



Ознайомлення з Arduino Motor Shield:

Але у моєму випадку Arduino Motor Shield Версії 2:



Тепер треба описати процеси, які відбуваються при моделюванні схемприкладів. Ось:

При моделюванні схем-прикладів в Proteus відбуваються наступні процеси:

- 1. **Створення віртуальної схеми:** Розміщення віртуальних компонентів на робочій області Proteus, з'єднання їх віртуальними проводами згідно з принциповою схемою.
- 2. **Налаштування компонентів:** Встановлення параметрів та характеристик віртуальних компонентів, таких як тип датчика, значення резисторів, тип мікроконтролера тощо.
- 3. **Завантаження програми:** Завантаження прошивки (*.hex або *.elf) в віртуальний мікроконтролер.
- 4. **Симуляція:** Запуск віртуальної схеми. Proteus імітує роботу компонентів та мікроконтролера, а також обмін даними між ними.
- 5. **Аналіз результатів:** Спостереження за роботою віртуальної схеми, аналіз сигналів за допомогою віртуальних вимірювальних приладів, таких як осцилограф, логічний аналізатор, вольтметр тощо.
- 6. Налагодження: Виявлення та виправлення помилок у схемі або програмі.

Тепер треба написати саме ВИСНОВКИ(декілька), добре.

- 3. Висновки по роботі:
- Вивчення та практичне застосування середовища Proteus дозволяє ефективно розробляти та налагоджувати пристрої ІоТ на основі Arduino.
- Моделювання схем-прикладів допомагає зрозуміти принципи роботи пристроїв, дослідити їх характеристики та виявити помилки.
- Proteus ϵ потужним інструментом, який може значно
 - 1. скоротити час розробки
 - 2. знизити витрати
 - 3. підвищити якість проектів.