

Регламент проведення лекції

1 Здобувачам пропонується **самостійно** ознайомитися з матеріалом викладеним на сторінці 41-64 книги:

Основи програмування. Руthon. Частина 1 [Електроннийресурс]: підручник для студ. спеціальності 122 "Комп'ютернінауки", спеціалізації "Інформаційні технології в біології тамедицині" / А. В. Яковенко ; КПІ ім. Ігоря Сікорського. –Електронні текстові данні (1 файл: 1,59 Мбайт). – Київ : КПІім. Ігоря Сікорського, 2018. – 195 с.

Книга викладена за посиланням: https://pns.hneu.edu.ua/course/view.php?id=9660

Тема 23. Основи Python



- 2 Самостійно відповісти на питання тесту, який знаходиться на наступних слайдах даної презентації.
- 3 За 10 хвилин до кінця заняття викладач надає доступ до ключів тесту. Даний тест НЕ ОЦІНЮЄТЬСЯ, а призначений для самостійної перевірки здобувачами своїх знань.

- 1 Оберіть варіант, який містить вірне визначення ідентифікатора Python
 - а) це ім'я, яке використовується для ідентифікації змінної, функції, класу, модуля або іншого об'єкту
 - b) це зарезервоване слово, яке використовується для ідентифікації змінної, функції, класу, модуля або іншого об'єкту
 - с) це ім'я, яке використовується для утилізації змінної, функції, класу, модуля або іншого об'єкту

- 2 Оберіть варіант, який містить перелік символів, які може містити ідентифікатор Python
 - а) літери в нижньому регістрі, цифри, слеш
 - b) літери в нижньому та верхньому регістрах, цифри, нижнє підкреслення
 - с) літери в нижньому та верхньому регістрах, цифри, слеш

- 3 Оберіть варіант, який містить зайву вимогу щодо написання ідентифікаторів Python
 - а) ідентифікатор не може співпадати з жодним з зарезервованих слів
 - b) ідентифікатор не може починатися з цифри
 - с) ідентифікатор не може починатися з прописної літери

4 Оберіть варіант, який містить словосполучення відсутні в наступному фрагменті:

Код	написаний	мовою	прогр	амува	ННЯ	Python	не	потреб	бує
	для поз	начення	і блокіє	в коду	для	визначе	ння	класів	ma
функцій або	регулюван	ння пот	оку. Б	поки і	коду	відокре	млю	ються	за
допомогою			,	яког	90	необхід	НО	жорсп	<i>1к</i> 0
дотримувап	пися.								

- а) фігурних дужок, рядкового відступу
- b) рядкового відступу, фігурних дужок
- с) спеціальних символів, фігурних дужок

Тестові питання 5, 6

5 Оберіть правильний варіант

- a) Python приймає одиничні (') лапки, щоб позначити строкові літерали
- b) Python приймає подвійні і потрійні лапки, щоб позначити строкові літерали
- с) обидва варіанта вірні

6 Оберіть правильний варіант символу, яким позначається коментар в Python

- a) #
- b)!
- c) @

7 Оберіть правильний варіант закінчення речення: під час введення даних з клавіатури, дані в Python повертаються у вигляді ...

- а) ... рядка
- b) ... числа
- с) ... рядка або числа



За типізації тип даних визначається на етапі компіляції. Змінна не може змінити тип, вони статичні. За типізації — тип змінної визначається під час привласнення їй значення.

- а) динамічної, статистичної
- b) статичної, динамічної
- с) статистичної, динамічної

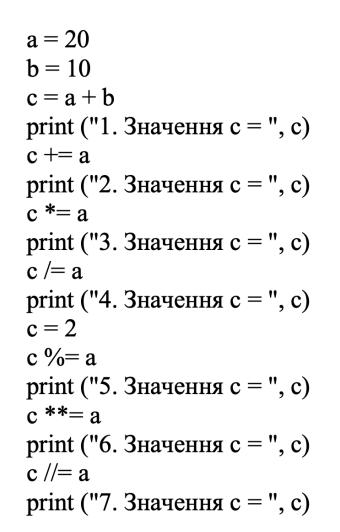
Тестові питання 9, 10

- 9 Оберіть правильний варіант закінчення речення: недоліком слабкої типізації є...
 - а) ... те, що не допускається виконання операцій за несумісності типів.
 - b) ... те, що можна отримати непередбачуваний результат.
 - с) ... те, що може використовуватися лише для коротких програм (сценаріїв).

- 10 Оберіть правильний варіант закінчення речення: Python є ...
 - а) ... сильно типізованою мовою
 - b) ... слабо типізованою мовою
 - с) ... не типізованою мовою

11 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду

Python



	Варіанти відповідей	
a)	b)	c)
1. Значення с = 30	1. Значення с = 30	1. Значення с = 30
2. Значення с = 50	2. Значення с = 50	2. Значення с = 50
3. Значення с = 1000	3. Значення с = 1000	3. Значення с = 100
4. Значення с = 50.0	4. Значення с = 50.0	4. Значення с = 50.0
5. Значення с = 2	5. Значення с = 0	5. Значення с = 2
6. Значення с = 1048576	6. Значення с = 1048576	6. Значення с = 1048576
7. Значення с = 52428	7. Значення с = 52428	7. Значення с = 52428

12 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

- a) 0
- b) добуток кодів символів за ASCII
- с) повідомлення про те, що текстовий рядок починається символами, які функція int() обробити не може

Тестові питання 13, 14

- 13 Оберіть правильний варіант визначення поняття «логічний вираз»
 - а) вираз, результатом якого є істина або хибність
 - b) вираз, результатом якого є натуральне число
 - с) вираз, результатом якого є умовне значення

- 14 Оберіть варіант, який не містить оператора порівняння Python
 - a) ==, !=
 - b) <=, =
 - c) >, >=

Тестові питання 15, 16

15 Оберіть варіант, який містить значення, що не є еквівалентним до значення False у Python

- а) значення None, ціле число 0
- b) число з плаваючою точкою 0.0, порожній рядок (' ')
- с) порожня множина (set ()), просте число

16 Який з наведених логічних операторів є унарним?

- a) and
- b) or
- c) not

- 17 Оберіть варіант, який містить визначення логічного оператора and
 - а) логічний оператор, який повертає істина (True), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є істинними та повертає хибно (False) в протилежному випадку
 - b) логічний оператор, який повертає хибно (False), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є хибними та повертає істина (True) в протилежному випадку
 - с) логічний оператор, який повертає хибно (False), якщо вираз є істинним та повертає істина (True) в протилежному випадку

- 18 Оберіть варіант, який містить визначення логічного оператора or
 - а) логічний оператор, який повертає істина (True), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є істинними та повертає хибно (False) в протилежному випадку
 - b) логічний оператор, який повертає хибно (False), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є хибними та повертає істина (True) в протилежному випадку
 - с) логічний оператор, який повертає хибно (False), якщо вираз є істинним та повертає істина (True) в протилежному випадку

- 19 Оберіть варіант, який містить визначення логічного оператора not
 - а) логічний оператор, який повертає істина (True), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є істинними та повертає хибно (False) в протилежному випадку
 - b) логічний оператор, який повертає хибно (False), лише якщо всі прості вирази, які він пов'язує, є хибними та повертає істина (True) в протилежному випадку
 - **c)** логічний оператор, який повертає хибно (False), якщо вираз є істинним та повертає істина (True) в протилежному випадку

20 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду



Python

y = 6>8 print('y =', y) print('1.Результат роботи логічного виразу "not y":', not y) print('2.Результат роботи логічного виразу "not None":', not None) print('3.Результат роботи логічного виразу "not 2":', not 2)

_		
Kaniah:	ги відпо) RIЛЕИ
Dapian	ivi Gipqiix	PIHCI

a)	y = False 1.Результат роботи логічного виразу "not y": True 2.Результат роботи логічного виразу "not None": True 3.Результат роботи логічного виразу "not 2": False	
b)	y = False 1.Результат роботи логічного виразу "not y": True 2.Результат роботи логічного виразу "not None": False 3.Результат роботи логічного виразу "not 2": False	
c)	y = True 1.Результат роботи логічного виразу "not y": True 2.Результат роботи логічного виразу "not None": True 3.Результат роботи логічного виразу "not 2": False	

Тестові питання 21, 22

21 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

print(2>4 or 45>3 and 3)

- a) True
- b) False
- c) None

22 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

print(2>4 or 45>3 and 0)

- a) True
- b) False
- c) None

Тестові питання 23, 24

23 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

print(5 and 4 and 20)

- a) 5
- b) 4
- c) 20

24 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

print(" and 2)

- a) 2
- b) False
- c) "

Тестові питання 25, 26

25 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду — Python

print(None or 0)

- a) 0
- b) False
- c) None

26 Оберіть правильний варіант закінчення речення: Визначити, яке число відповідає символу можна за допомогою функції...

- a) ord()
- b) in()
- c) print ()

27 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

q='a' in 'abc'
print("Результат 'a' in 'abc' -", q)
q='A' in 'abc'
print("Результат 'A' in 'abc' -", q)
q="" in 'abc'
print("Результат " in 'abc' -", q)
q=" in "
print("Результат " in " -", q)

Варіанти відповідей			
a)	b)	c)	
Результат 'a' in 'abc' - True	Результат 'a' in 'abc' - True	Результат 'a' in 'abc' - True	
Результат 'A' in 'abc' - False	Результат 'A' in 'abc' - False	Результат 'A' in 'abc' - True	
Результат " in 'abc' - False	Результат " in 'abc' - True	Результат " in 'abc' - True	
Результат " in " - True	Результат " in " - True	Результат " in " – True	

28 Оберіть варіант, який містить вірне оформлення багаторядкового коментаря Python

Варіанти відповідей		
a)	b)	c)
******	%	!
Це коментар,	Це коментар,	Це коментар,
який складається більше	який складається більше	який складається більше
ніж з одного рядка	ніж з одного рядка	ніж з одного рядка
111111	%	!

29 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду

Python

x - su(3)	X	=	str	(3)
-----------	---	---	-----	-----

y = int(3)

z = float("Ganna")

	Варіанти відповідей
a)	3
	3
	Ganna
b)	3
	3
	could not convert string to float: 'Ganna'
c)	
	could not convert string to float: 'Ganna'

30 Оберіть правильний варіант результату запуску наступного коду Python

```
x = Ganna
```

print(type(x))

- a) Ganna
- b) NameError: name 'Ganna' is not defined
- c) <class 'str'>

