

알고리즘

01

알고리즘이란?

02

재귀함수

03

정렬 종류

04

동적 프로그래밍



알고리즘이란?

- 알고리즘
 - 자료구조를 이용하여 어떠한 문제를 해결하는 구체적인 방식을 말합니다

재귀 함수 공부 이유

1. 변수 사용을 줄일 수 있다.

변수 사용이 줄어든다는 뜻은 프로그램에 오류가 생길 가능성이 줄어들고, 프로그램이 정상적으로 돌아가는지에 대한 증명이 쉬워진다는 뜻이다.

2. 알고리즘 자체가 재귀적인 표현이 자연스러운 경우 (+ 가독성)

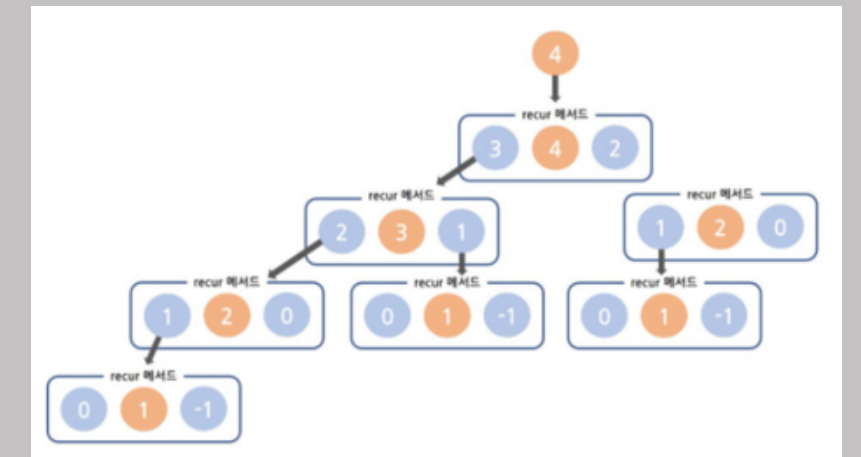
재귀함수하면 너무나 유명한 예시인 피보나치 수열은 1, 1, 2, 3, 5, 8 ... 의 값을 가지는 데 이를 식으로 나타내보자면 다음과 같다.

하향식, 상향식 접근법

하향식 분석 - top - down

출력 형태를 만들어 놓고 회수하는 형태

결과가 이전의 결과에 영향을 받는 것 -> 앞에서 보았던 재귀 메서드의 형태



상향식 분석 - bottom - up

가장 아래쪽부터 위로 쌓아 올리면서 분석하는 방법

하향식 분석과 분석 방식이 정반대

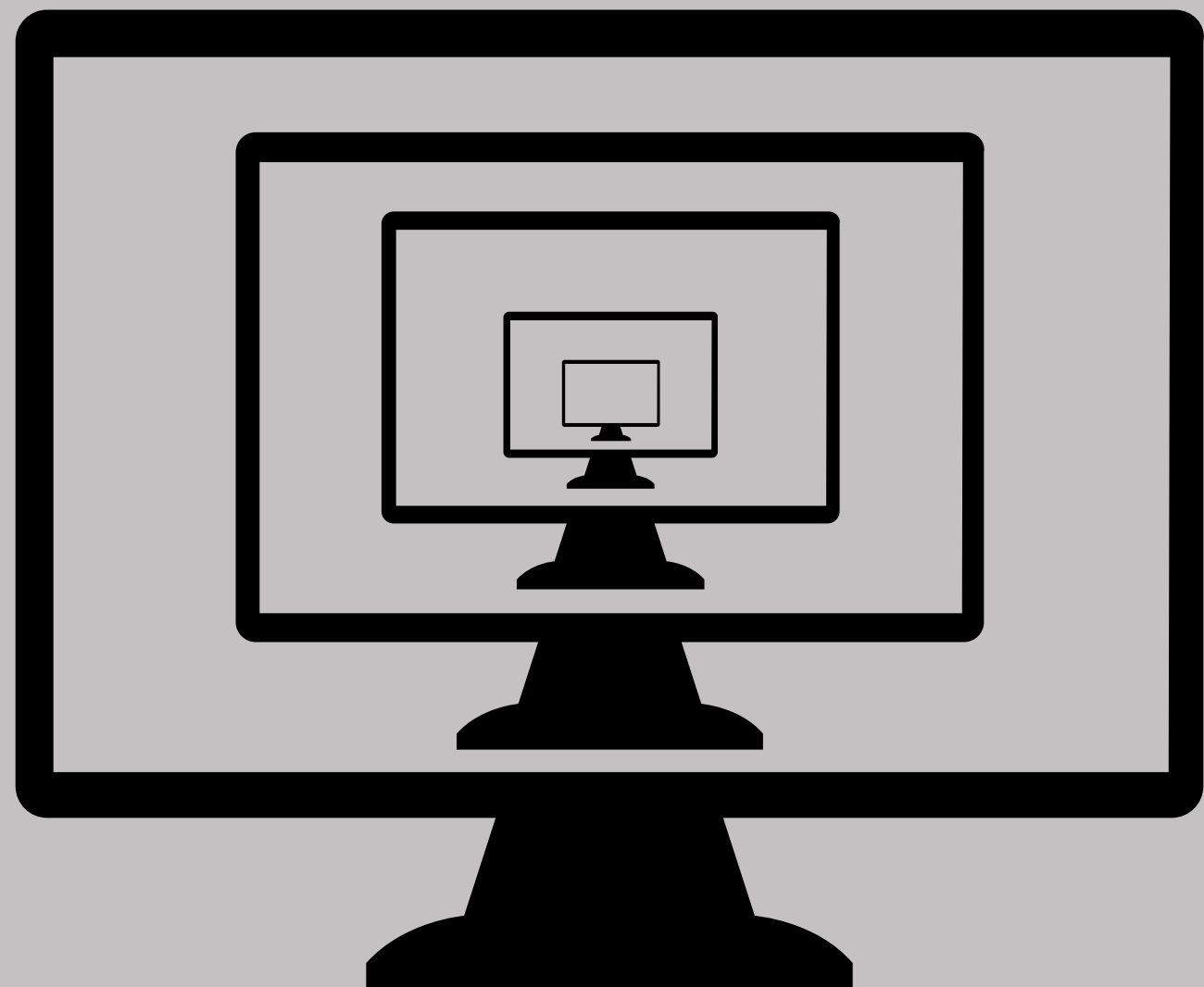
- $f(n + 1) = f(n) + a$

재귀 사용 예시

재귀

사용 예시

- JSON(parser)등 또한 오브젝트(object)를 순회할 때 재귀를 사용
- 웹에서 DOM등을 순회할때도 사용. DOM Api query Selector등도 있다.
- 내부적으로 메서드로 사용하기도 한다.
- 알고리즘,코딩 테스트 등에도 사용함



재귀함수

- 정의

- 함수안에서 자기 자신을 참조하는것을 뜻한다.

- 재귀 장단점

- 장점

- 이해하기 쉽다.
- 프로그래밍을 쉽게 할 수 있다.
- 변수 사용을 줄여 준다.

- 단점

- 반복문보다 메모리 사용량 많고 수행 시간이 더 길어질 수 있다
- 무한반복이 일어나는 경우 에러가 발생한다.



기저조건(탈출 조건)

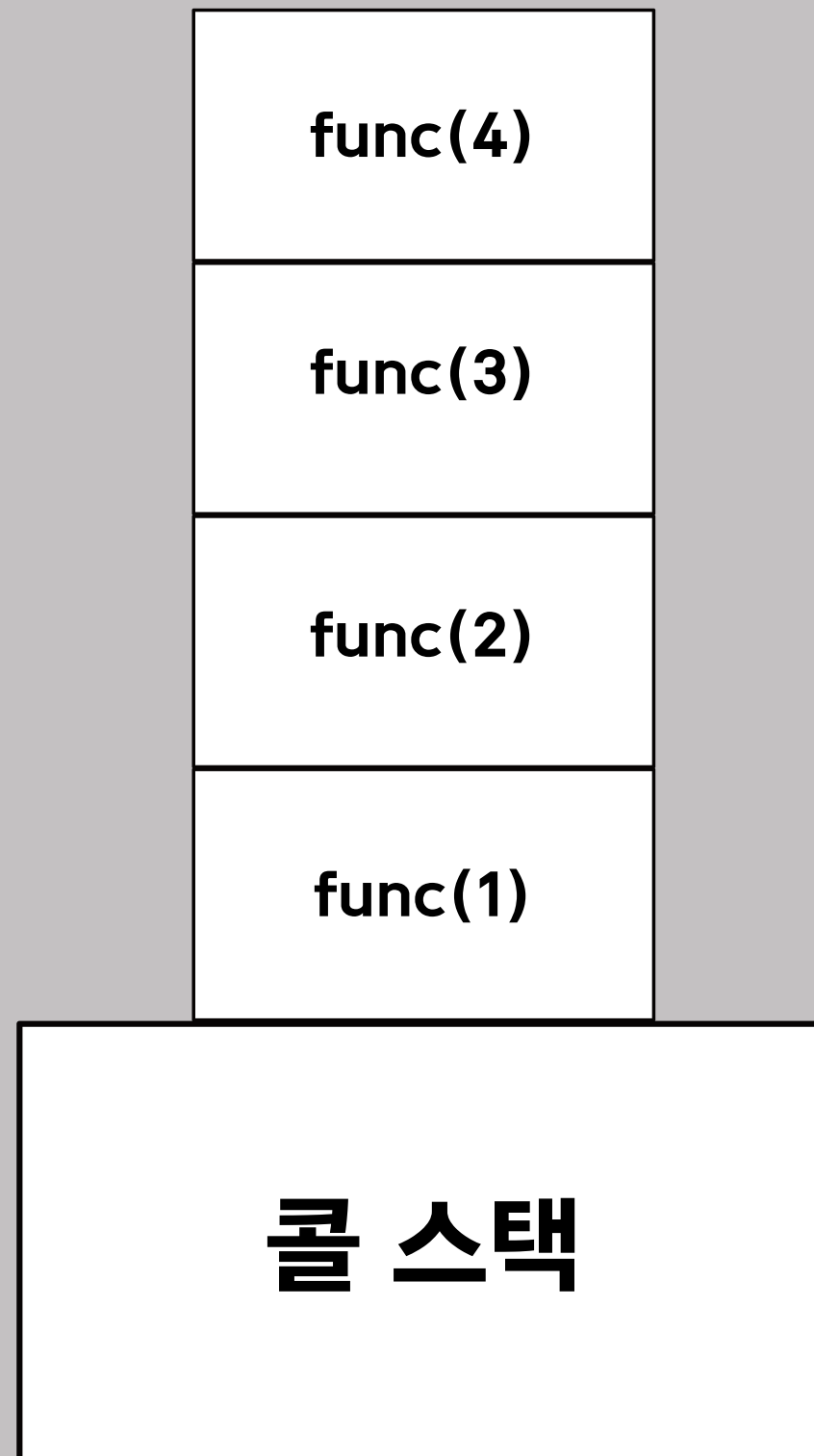
- 기저조건의 정의
 - 재귀함수에서 **탈출하기 위한 조건**
- 기저조건의 특징
 - 기저조건을 명시할 안할시 콜스택에 메모리가 넘쳐서 강제종료 된다.
 - 기저조건을 명시해야 탈출이 가능하다

```
function recur(num) {  
  // 기저조건  
  if (num === 0) return num;  
  return num + recur(num - 1);  
}  
  
const sum = recur(5);  
console.log(sum)
```

콜스택

- 콜스택
 - 함수가 호출될때 그 함수들을 모아두는 자료구조

```
function fun1() {  
  function fun2() {  
    function fun3() {  
      function fun4() {}  
    }  
  }  
}
```




```
console.debug("example(2) 재귀함수의 기저조건");  
// 10보다 크면 종료라는 기저조건을 명시함으로서 종료된다.  
function func(number) {  
    if (number > 10) return;  
    console.log(number);  
    func(number + 1);  
}  
func(1);
```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

재귀 함수 예시

재귀 함수 vs 반복문

- 공통점

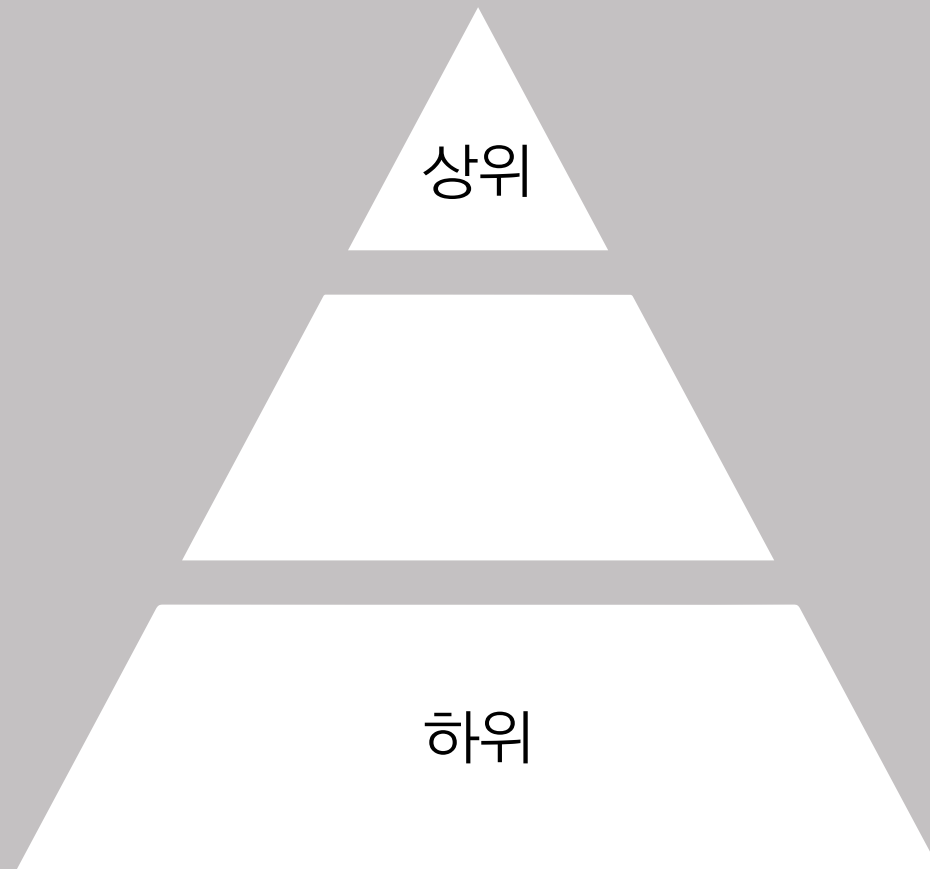
- 반복해서 값을 추출한다.

- 차이점

함수	접근 방식	우위	예시
재귀 함수	상향식/하향식	하향식 접근	팩토리얼 구현
반복문	상향식	상향식 접근	일반적인 상황

- 상향식/하향식 이란?

- 상향식은 상위문제를 해결하는데 하위 문제를 사용하는 것
- 하향식은 하위문제를 해결하는데 상위 문제를 사용하는 것



재귀 함수 한계점

- 호출될 때마다 메모리에 스택이 쌓이는데, 한계치 이상으로 호출이 되어 스택이 넘쳐버리면 메모리 부족으로 에러가 발생 합니다.
- 반복문에 비해 시간이 오래 걸립니다.
- 함수 호출과 복귀를 하기 위한 context switching 비용이 발생하기 때문에, 속도가 상대적으로 느립니다. 즉, 오버헤드가 발생하여 속도가 느리게 됩니다.

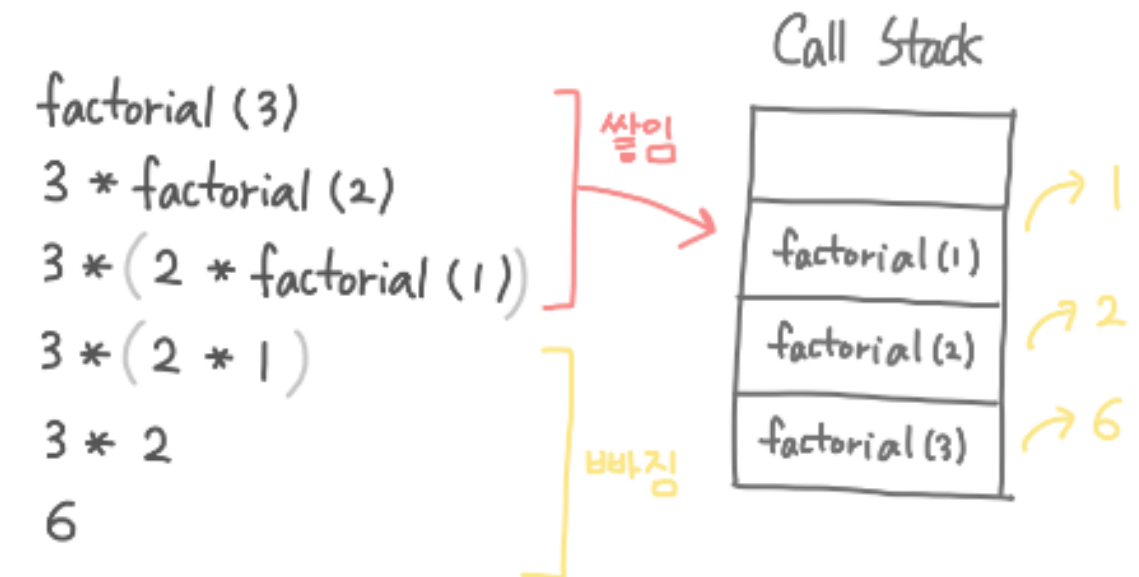
꼬리 재귀란?

재귀 호출이 끝난 후 현재 함수에서 추가 연산을 요구하지 않도록 구현하는 재귀의 형태입니다. 이를 이용하면 함수 호출이 반복되어 스택이 깊어지는 문제를 **컴파일러가 선형으로 처리하도록 알고리즘을 바꿔 스택을 재사용**할 수 있게 됩니다.

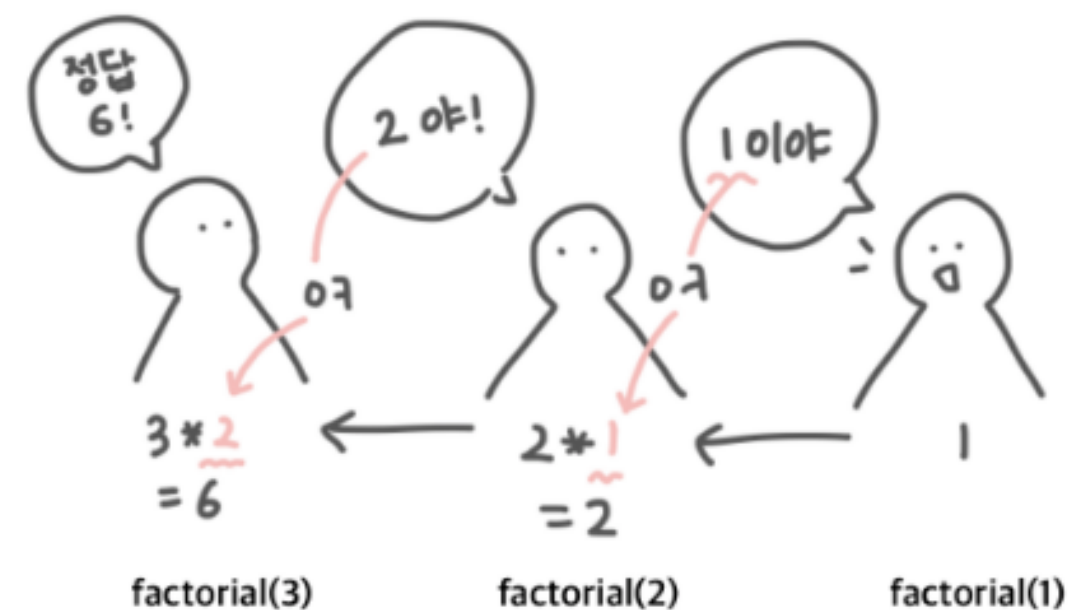
재귀 팩토리얼



```
function factorial(n) {  
  if (n === 1) {  
    return 1;  
  }  
  return n * factorial(n-1);  
}
```



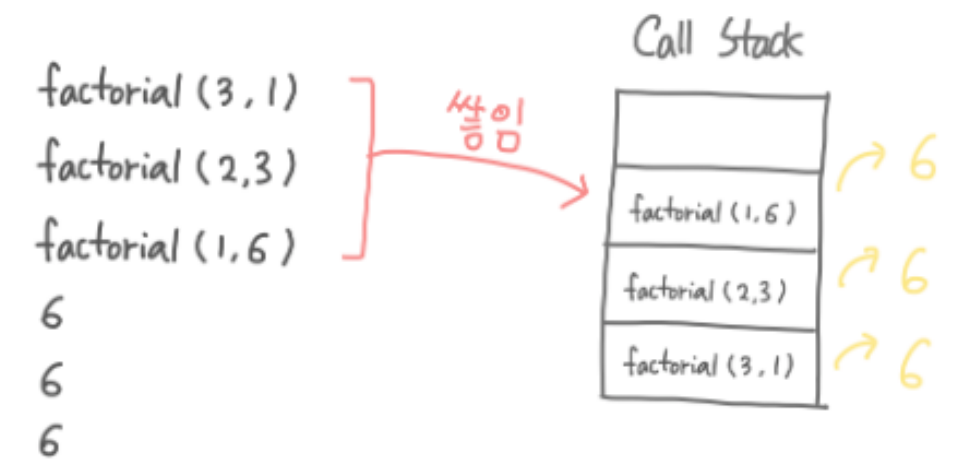
스택의 모습



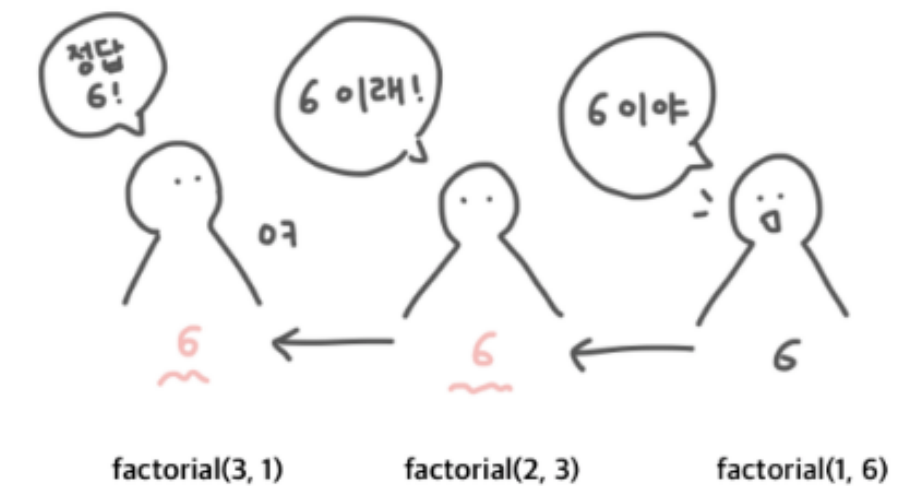
꼬리 재귀 팩토리얼



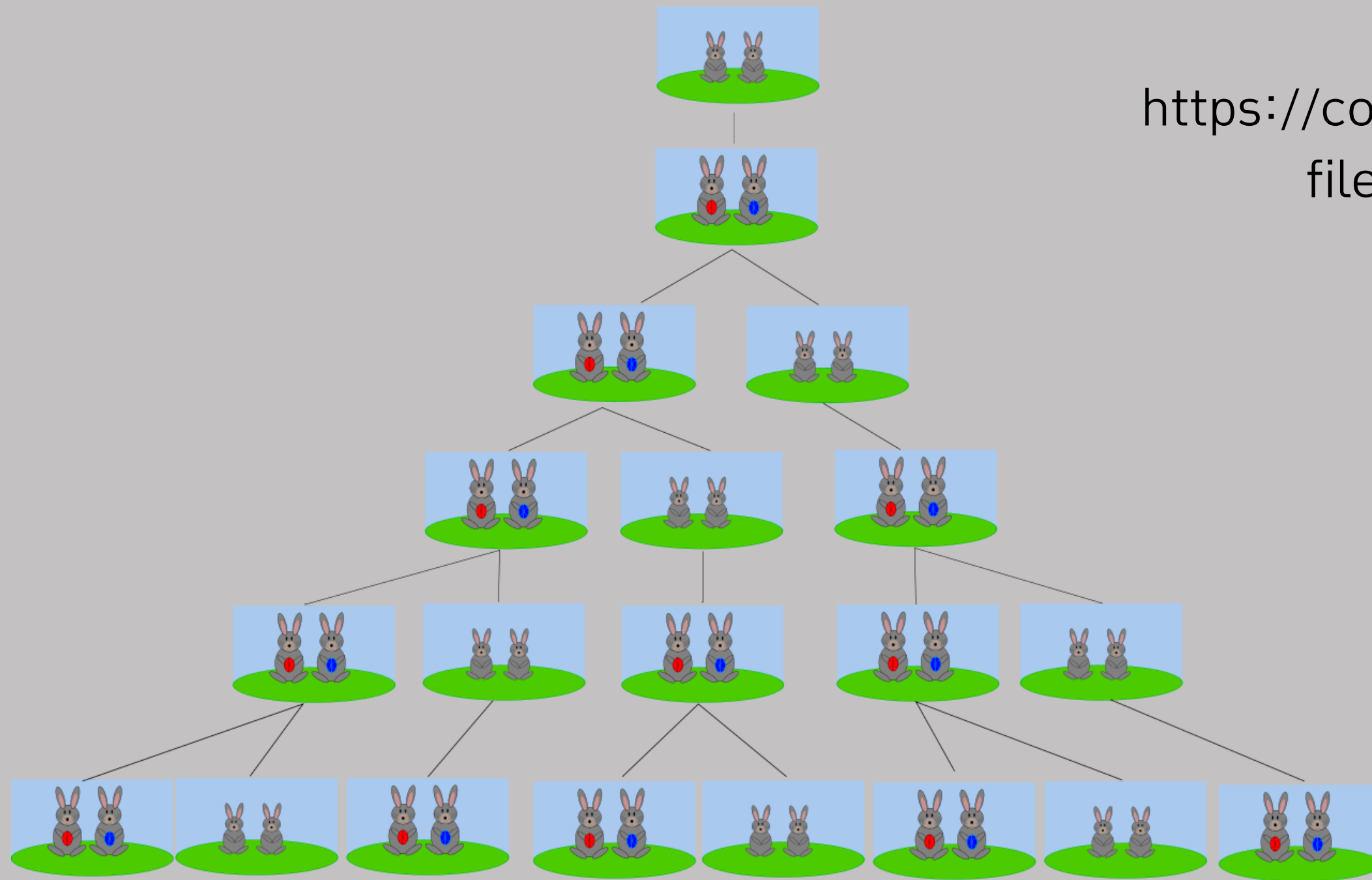
```
function factorial(n, total = 1){  
  if(n === 1){  
    return total;  
  }  
  return factorial(n - 1, n * total);  
}
```



스택의 모습



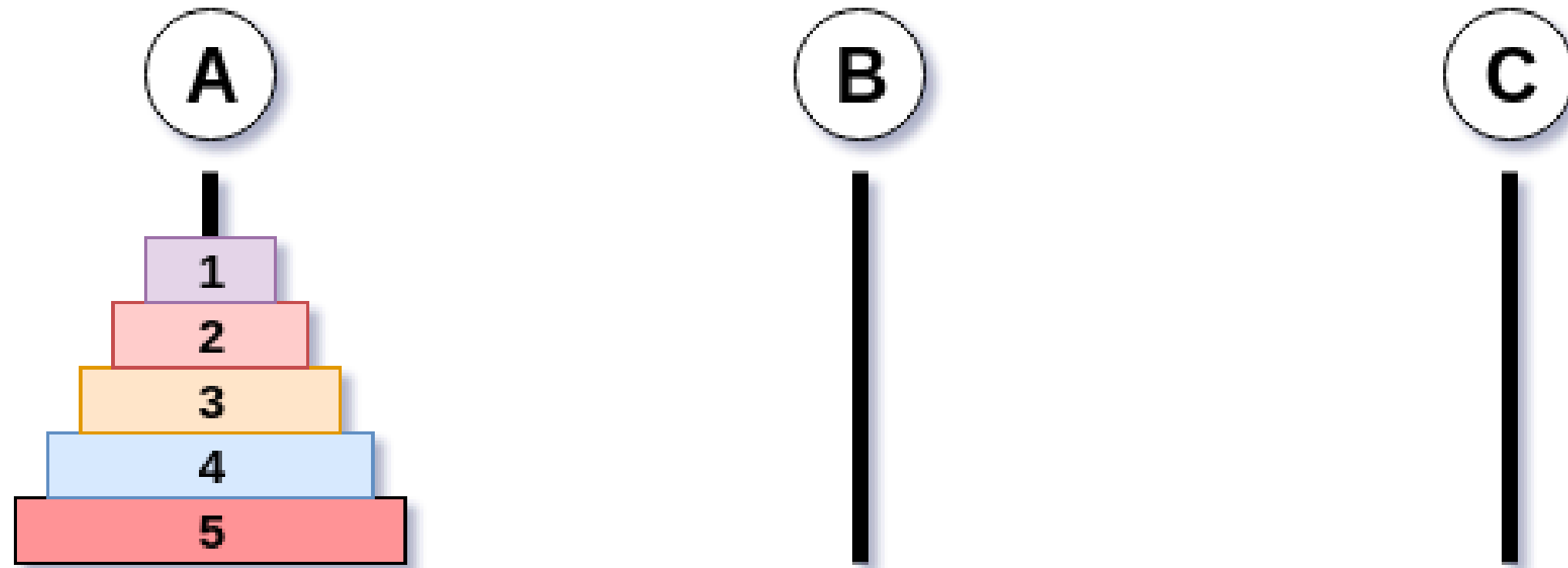
피보나치 수열



실습코드

[https://codesandbox.io/s/algorithm-g4bmiu?
file=/src/Recursive/fibonacci.js](https://codesandbox.io/s/algorithm-g4bmiu?file=/src/Recursive/fibonacci.js)

하노이 탑



<https://shoark7.github.io/programming/algorithm/tower-of-hanoi>

실습코드

[https://codesandbox.io/s/algorithm-g4bmiu?
file=/src/Recursive/hanoi.js](https://codesandbox.io/s/algorithm-g4bmiu?file=/src/Recursive/hanoi.js)

재귀 활용 네비게이션