

# Conditions



GO



# golang : Conditions

create main.go in folder chapter5-1 :

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("1")
    fmt.Println("2")
    fmt.Println("3")
    fmt.Println("4")
    fmt.Println("5")
    fmt.Println("6")
    fmt.Println("7")
    fmt.Println("8")
    fmt.Println("9")
    fmt.Println("10")
}
```

run -> no error -> push to your git repository



# golang : Conditions [for]

modify main.go in folder chapter5-1 :

```
package main

import "fmt"

func main() {
    number := 1
    for number <= 10 {
        fmt.Println(number)
        number = number + 1
    }
}
```

run -> no error -> push to your git repository



# golang : Conditions [if]

create main.go in folder chapter5-2 :

```
package main

import "fmt"

func main() {
    for number := 1; number <= 100; number++ {
        if number%15 == 0 {
            fmt.Println(number, "FizzBuzz")
        } else if number%3 == 0 {
            fmt.Println(number, "Fizz")
        } else if number%5 == 0 {
            fmt.Println(number, "Buzz")
        } else {
            fmt.Println(number)
        }
    }
}
```



# golang : Conditions [switch case]

create main.go in folder chapter5-3 :

```
package main

import "fmt"

func main() {
    switch i := 5 {
        case 0:
            fmt.Println("Zero")
        case 1:
            fmt.Println("One")
        case 2:
            fmt.Println("Two")
        case 3:
            fmt.Println("Three")
        case 4:
            fmt.Println("Four")
        case 5:
            fmt.Println("Five")
        default:
            fmt.Println("Unknown Number")
    }
}
```



# Exercise

**create exercise.go in folder chapter5-4 :**

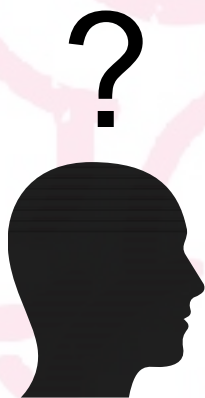
โปรแกรมจะให้ใส่ตัวเลขได้ไม่เกิน 5 ครั้ง

ถ้าเจอตัวเลขที่สุ่มมาจะแสดงคำว่า เจอแล้ว และจบการทำงาน

ถ้าเลขที่ใส่มากกว่าจะแสดงคำว่า มากไป

ถ้าเลขที่ใส่น้อยกว่าจะแสดงคำว่า น้อยไป

ถ้าใส่เกิน 5 ครั้งจะแสดงคำว่า เกินพอ และจบการทำงาน



1



2



3



4

**run -> no error -> push to your git repository**

