

Interview it!

인터뷰 잇과 함께 하는 면접,
질문에 답변하고 합격까지 한걸음 더!



PROJECT NAME.

INTERVIEW IT | 인터뷰잇

MOBILE APP PROJECT.

2025. 02. 20 - 05. 02

TEAM.

인터뷰잇

MEMBER

멘토 마르코 | 이태호 | 신정범 | 김현주 | 정보영 | 김채은 | 김찬희

INDEX

인터뷰잇 서비스 소개

- 서비스 배경
- 서비스 설명
- 서비스 사용방법
- 시연 영상

인터뷰잇 개발 환경 소개

- 프로젝트 로드맵
- 협업 방식 소개
- 기술 스택 소개
- 개발자 트러블 슈팅

OVERVIEW

분야에 따라 추천 질문을 받고 면접을 준비를 도움 받고 싶어요

인터뷰잇은 사용자가 면접 질문에 답변하고, 이를 기록 및 관리하여 면접 준비를 효과적으로 할 수 있도록 돕는 플랫폼입니다. 또한, 사용자 간 질문을 공유하고 토론하며 면접 역량을 강화할 수 있는 커뮤니티 기능을 제공합니다



학습방향의 문제

프론트엔드 면접 준비를 하며, CS 지식부터 프레임워크까지 너무 많아서 어디서부터 시작 해야할지 모르겠어요.



깊이 있는 질문

클로저가 뭔지는 아는데, '실제로 어디에 쓰이 나요?'라고 하면 막혀버려요. 깊이 있는 설명 을 할때 어려움을 느껴요.



실무적인 질문

기술적 질문은 답변을 했는데 막상 협업이나 실무적인 부분에 대한 질문이 들어왔을때 당황하고 답변하지 못했어요



응용력 부족

외운 내용이 질문으로 나왔는데 교과서적인 답변은 했지만 변형 된 질문이 나왔을 때 답변 하지 못했던 경험이 있어요



실전 감각 부족

면접 질문을 혼자 암기하듯 외우고 나니 주고 받는 상황이 되었을 때 긴장 되어서 아무말도 못했어요

PROJECT GOAL

인터뷰잇의 최종 목표는
“ 함께 하는 ” 면접 준비에요

광범위한 면접 질문을 중요도 순으로 간추려 분야별 추천 질문을 제공하고 필수 질문 보다 난이도 있는 주간 위클리 질문을 통해 깊이 있는 질문을 연습하고, 답변을 바탕으로 커뮤니티에서 소통하며 함께 성장하는 인터뷰잇을 최종 목표로 설정했어요

01

분야별 추천 면접 질문

프론트엔드 / 백엔드 자신의 분야를 선택해 분야 별 추천 면접 질문을 확인하고 답변하세요

02

1주일에 1번 위클리 질문

선택한 분야에 대한 전문 지식 관련한 난이도 높은 질문을 주에 1번 답변하고 답변한 질문을 공유하세요

03

면접 답변을 나누는 커뮤니티

선택한 분야에 대한 전문 지식 관련한 난이도 높은 질문을 주에 1번 답변하고 답변한 질문을 공유하세요

GOAL

매주 업데이트 되는 새로운 질문으로 면접 준비하고
소통할 수 있는 커뮤니티 서비스



APP NAME

INTERVIEW + IT

최근 취업 시장에서 면접 대신 사용하는 “인터뷰 - INTERVIEW”와
개발 취업 분야에 면접 질문을 제공하기 때문에 “IT”를 결합했습니다.

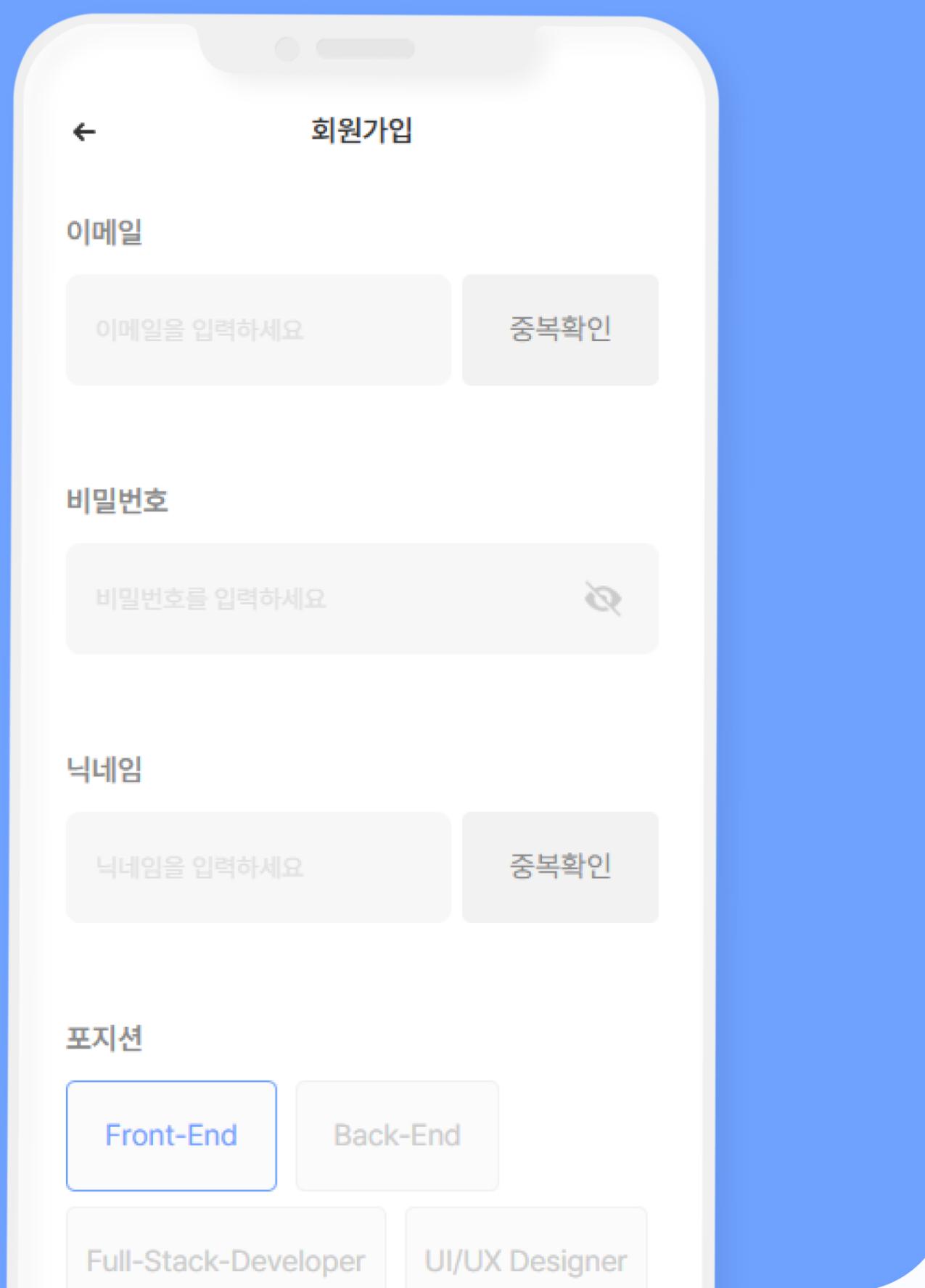
VIEW IT BLUE

#GBA13P

INTERVIEW IT!

인터뷰잇, 회원가입

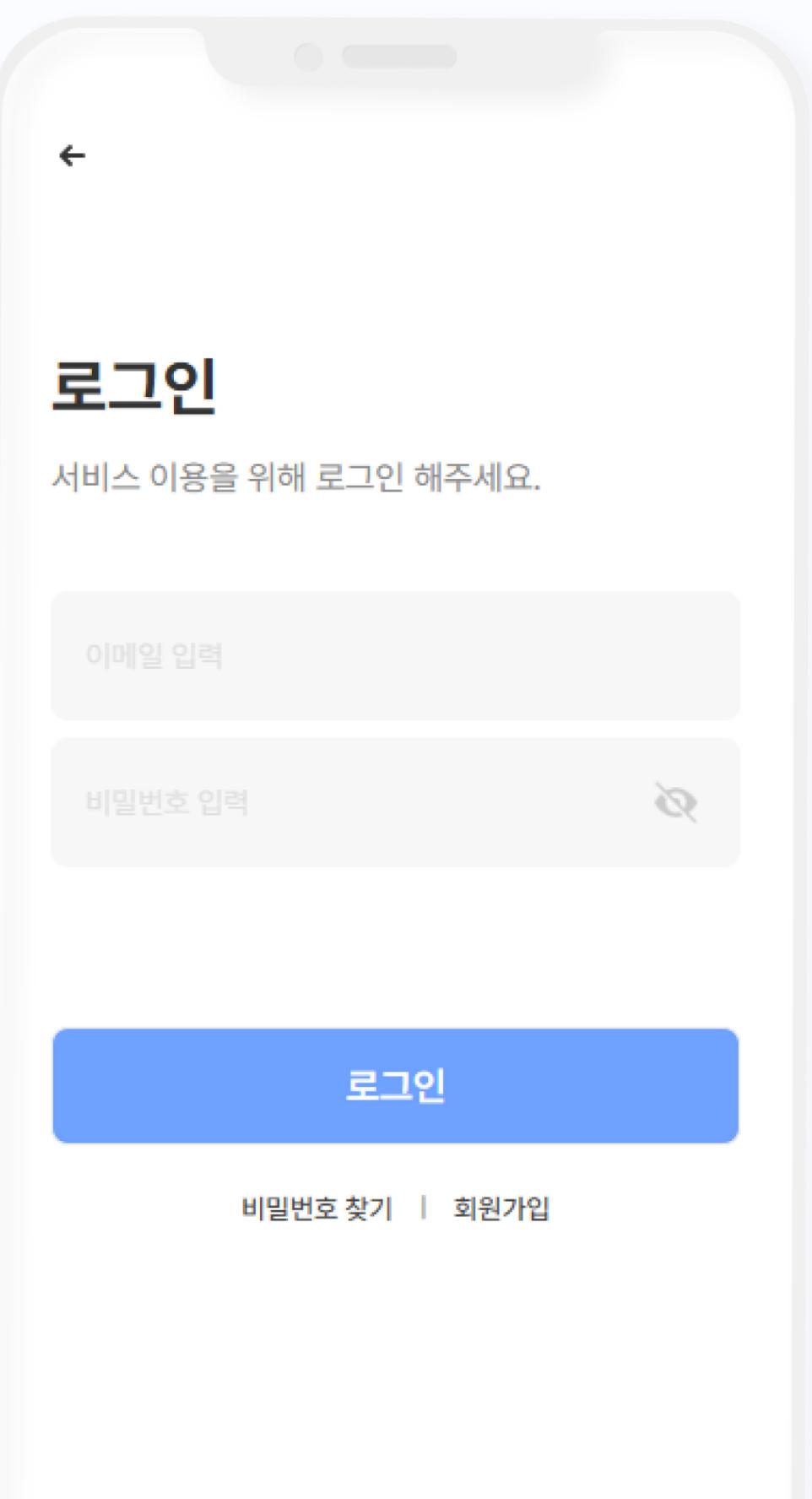
인터뷰잇과 함께 하려면 우선 회원가입
진행을 해야해요.



LOGIN

회원가입 했다면 로그인

회원가입을 했다면,
이제 로그인 하고 메인화면으로



NAVIGATION

인터뷰잇의 GNB

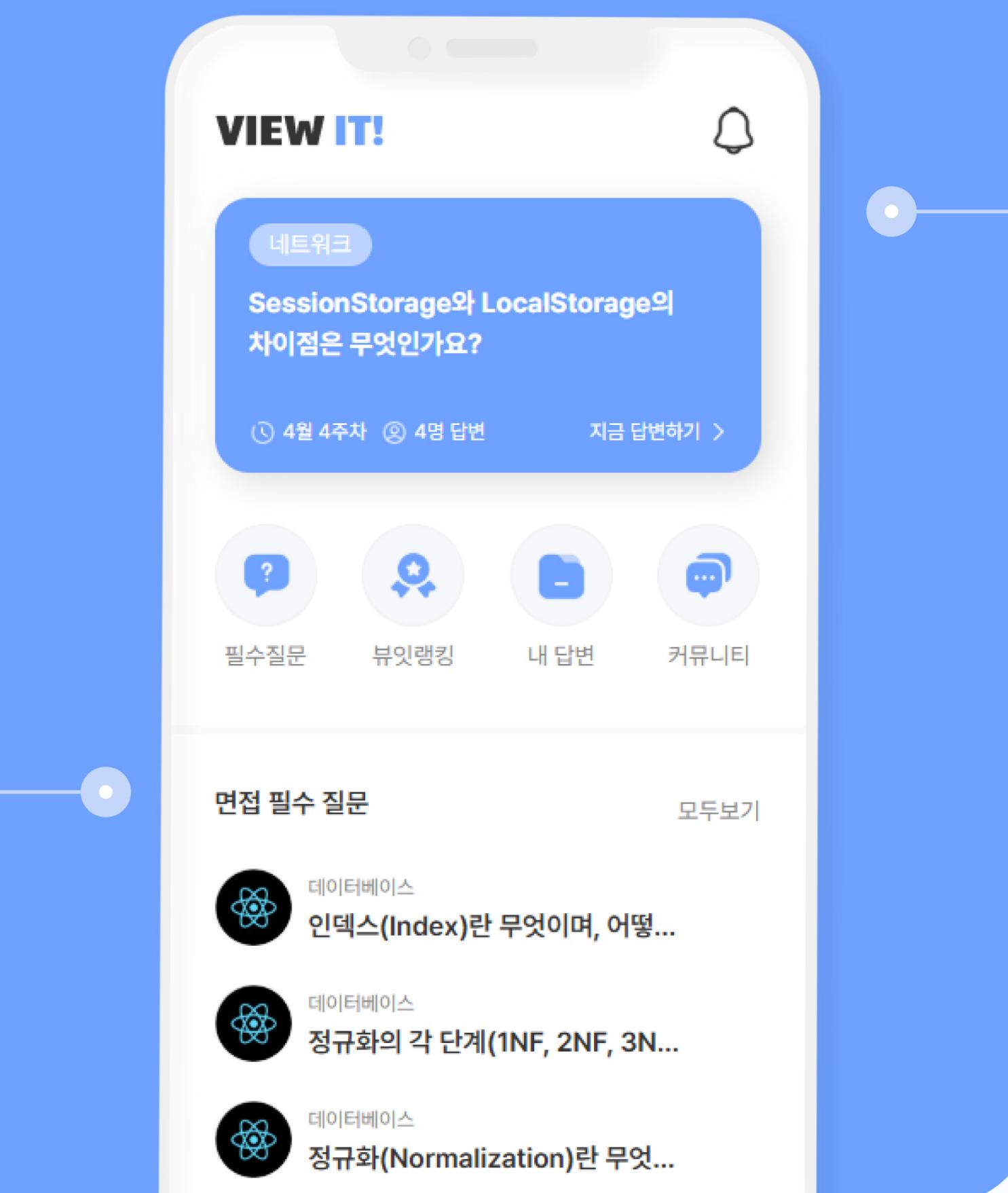
어떤 화면에서든 사용할 수 있는
인터뷰잇의 GNB 구성



MAIN

메인화면에서 질문확인

인터뷰잇의 메인화면에서는
매주 위클리 질문과 필수 질문을 제공해요



01 위클리 질문

사용자의 분야(카테고리)에 해당하는
추천 질문을 매주 메인화면을 통해
확인하고 답변할 수 있어요

02 면접 필수 질문

인터뷰잇이 추천하는 프론트엔드와
백엔드 개발자 면접 필수 질문을
제공하고 면접 준비를 할 수 있어요

COMMUNITY

답변을 공유하고, 나눠요

인터뷰잇은 커뮤니티를 통해 답변을
공유하고, 의견을 나눌 수 있어요



02 일반 게시글 작성은 게시글 탭에서

면접 질문 말고도 다양한 취업 꿀팁,
경험과 일상을 나눌 수 있는 커뮤니티가
마련되어 있어요

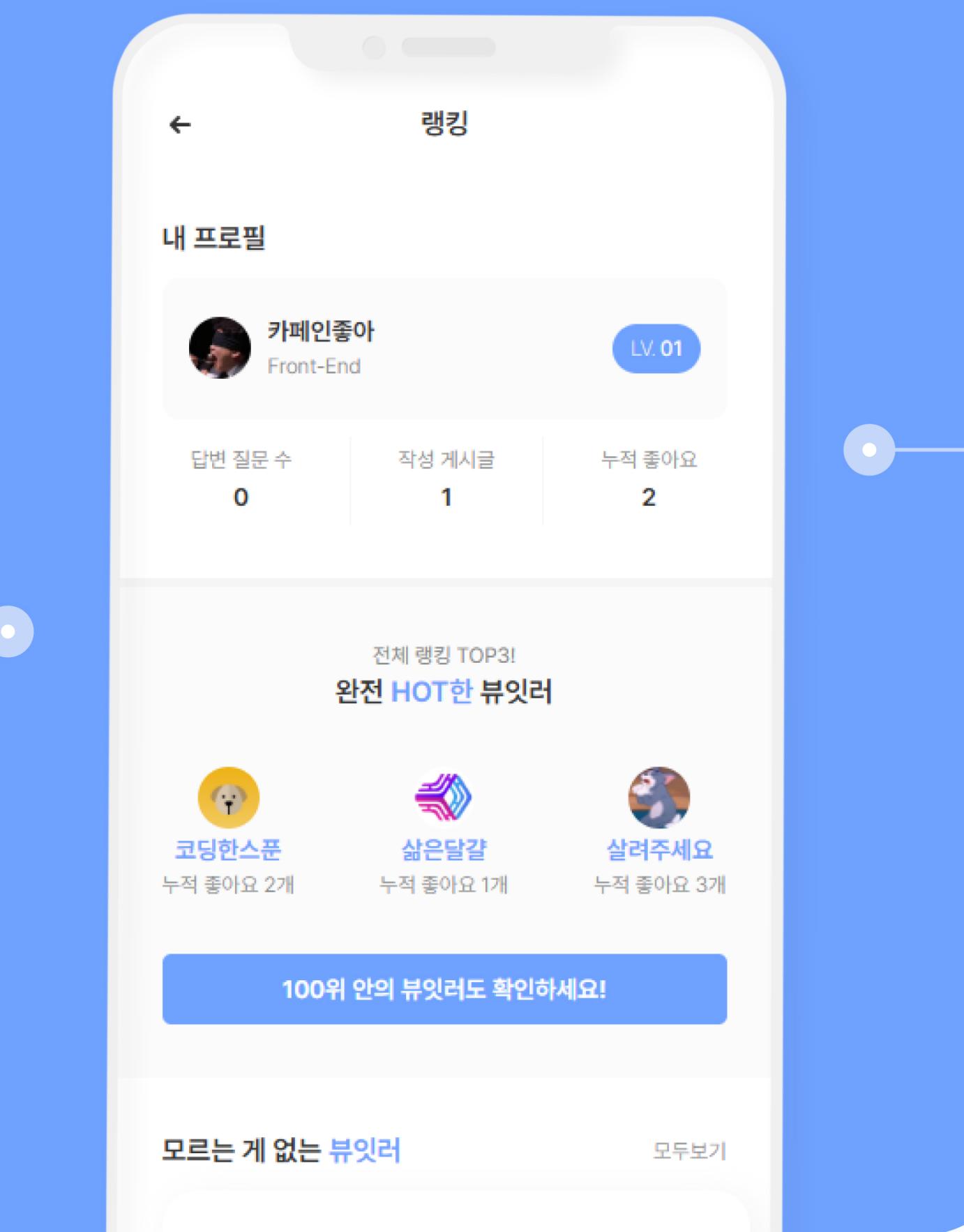
01 면접 질문에 대한 게시글 보기

다양한 사람들이 남긴 다양한 답변을
커뮤니티를 통해 확인하고, 내 답변을
공유하고, 다양한 의견을 나누세요

RANKING SYSTEM

내 순위는 몇등?!

인터뷰잇에서 좋아요를 받고 답변을 남기면서 내 랭킹을 확인해보세요



02 지금 핫한 뷰잇러는 누구일까요?

인터뷰잇에서 활동을 열심히 하고, 많은 사람들의 좋아요를 받은 뷰잇러들은 누구일까요? 혹시 나?!

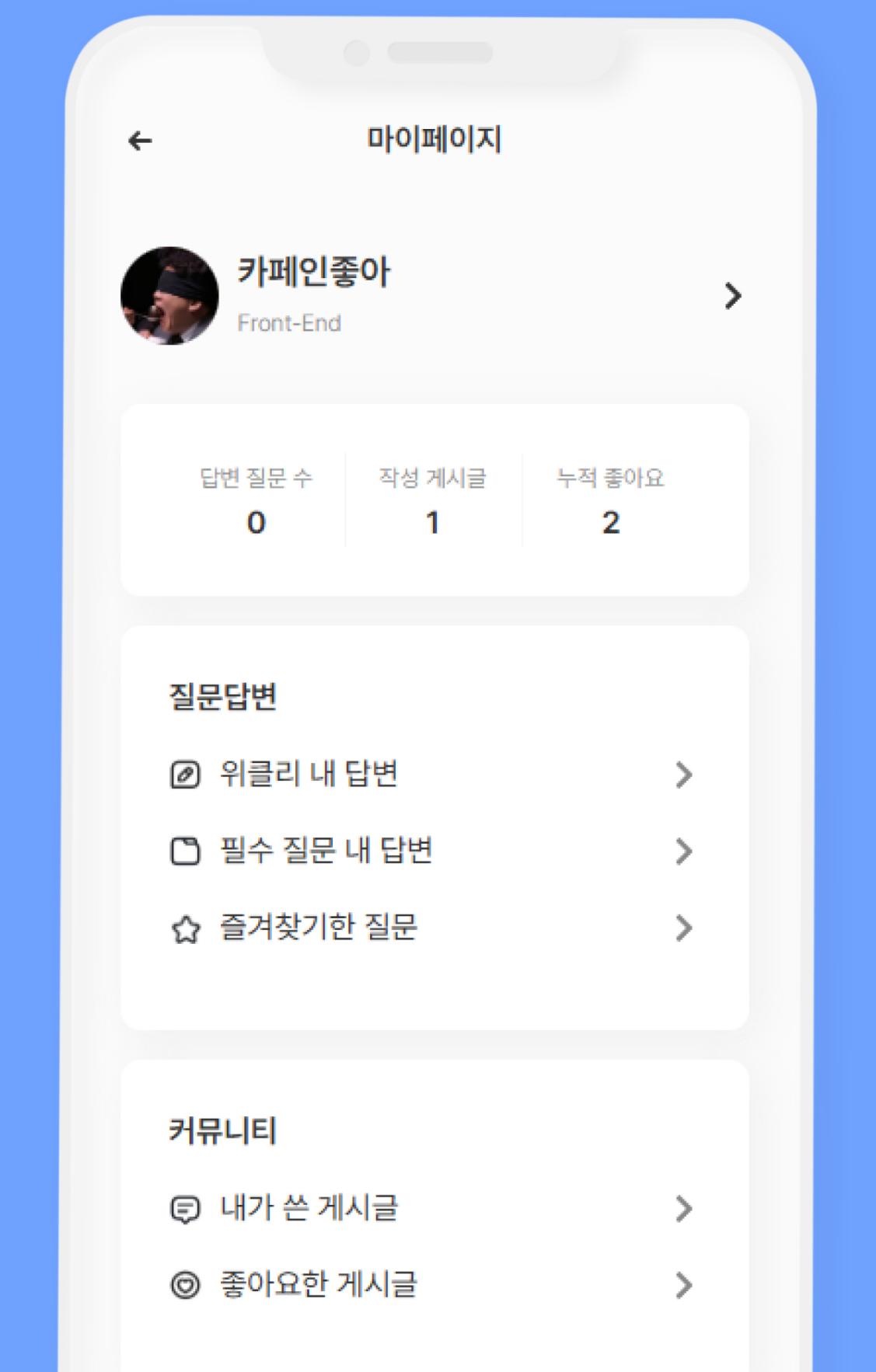
01 나의 활동내역을 한눈에

내가 인터뷰잇에서 남긴 답변과 게시글, 사람들에게 받은 좋아요 수를 정리해서 활동내역을 보여드려요

MYPAGE

이것저것 모아봤어요

인터뷰잇에서 좋아요를 받고 답변을 남기면서 내 랭킹을 확인해보세요



02 인터뷰잇 관련 메뉴

질문 답변 / 커뮤니티 등 활동과 관련된 메뉴를 마이페이지에서 제공해요

01 내 정보 수정은 여기에서!

내 프로필 이미지 / 닉네임 / 비밀번호 변경을 간편하게 제공하는 마이페이지

프로젝트 로드맵

프로젝트 수행 절차 및 방법



프로젝트 협업 일정 관리

WBS를 통한 프론트엔드 / 백엔드 진행 일정과 담당자 관리

★ 모든 작업 상태별 Timeline +

새로 만들기

작업 트래커

역할분류: 공통, 백엔드, 프론트...

+ 필터 초기화 모두에게 저장

역할분류	Aa 작업 이름	담당자	리뷰어
백엔드	프로젝트 세팅	신정범 김채은 김현주 태호 이	
백엔드	질문 관련	김채은	
백엔드	즐겨찾기 관련	김현주	
백엔드	백엔드 테스트 방법 찾기	신정범	
백엔드	회원가입, 로그인	신정범	
백엔드	DB스키마 + ORM사용여부	신정범 김채은 태호 이 김현주	
백엔드	답변 관련 API 구현	태호 이	
백엔드	Express 오류 처리	김채은 신정범	
프론트엔드	로그인 페이지 구현	김찬희 태호 이	
프론트엔드	회원가입 페이지 구현	김찬희 태호 이	
프론트엔드	질문 답변 페이지 UI 구현	김현주	

1차 WBS
(통합 WBS)

★ 모든 작업 상태별 Timeline

백엔드 WBS

Aa 작업 이름 담당자 상태 시작일 마감일

Aa 작업 이름	담당자	상태	시작일	마감일
1 에러핸들러	신정범	완료	04/01/2025	04/14/2025
1 비밀번호찾기 (#43)	신정범	완료	03/27/2025	04/01/2025
1 다른 유저 답변	김채은	완료	03/25/2025	04/01/2025
1 위클리 질문 작동방식 수정 (#40)	김채은	완료	03/25/2025	03/28/2025
1 유저 직무 정보 설정 (#42)	신정범	완료	03/25/2025	03/28/2025
1 카테고리 관련 API 처리 수정 (#41)	태호 이	완료	03/26/2025	03/28/2025
1 커뮤니티 - 게시글	김채은	완료	04/01/2025	04/08/2025
1 커뮤니티 - 게시글/댓글 신고	김채은	완료	04/08/2025	04/09/2025
1 커뮤니티 - 게시글 좋아요/조회수	김채은 태호 이	완료	04/10/2025	04/11/2025
2 커뮤니티 - 카테고리	김채은	완료	04/14/2025	04/15/2025

2차 WBS
프론트/백 별도의 WBS로 관리

프로젝트 협업 일정 관리

개발을 진행하며 생긴 이슈와 문제점은 GitHub를 통해 관리

The screenshot shows a GitHub search results page with the query "is:issue". The results list several issues, mostly categorized as bugs, related to project collaboration and management. The issues are listed in chronological order, from newest at the top to oldest at the bottom. Each issue card includes the title, a brief description, the author, the creation time, and the number of comments.

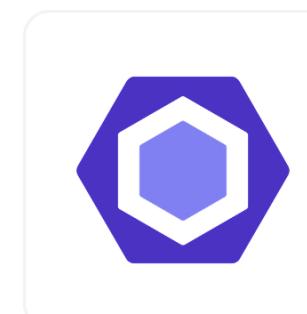
- ① 댓글입력란이 댓글을 가리는 문제 (bug)
#168 · by FeelsBotMan was closed 4 hours ago
- ② 로그아웃 불가 이슈 (bug)
#162 · by FeelsBotMan was closed 13 hours ago
- ③ 커뮤니티 면접토론 페이지의 링크가 이상해요 (bug)
#159 · by FeelsBotMan was closed 15 hours ago
- ④ 즐겨찾기 질문 모아보기 (bug)
#153 · by FeelsBotMan was closed 15 hours ago
- ⑤ 답변한 질문에 대해서 추가로 답변을 할 수 있는 문제
#146 · asdfbn12345 opened 20 hours ago
- ⑥ 메인페이지 위클리 카드 링크
Feature #142 · by asdfbn12345 was closed 19 hours ago
- ⑦ 하단 navbar중 면접질문 탭은 active 색상으로 변경되지 않음 (bug)
#141 · by FeelsBotMan was closed 19 hours ago
- ⑧ useFavorite에서 fetchFavorite 조회로 과도하게 404 오류가 많이 뜨는 현상 (bug)
Bug #138 · by asdfbn12345 was closed 19 hours ago
- ⑨ QuestionListPage에서 weeklyQuestion 상태 확인
Feature #135 · by asdfbn12345 was closed 20 hours ago

PROJECT SKILL

COMMON



TypeScript

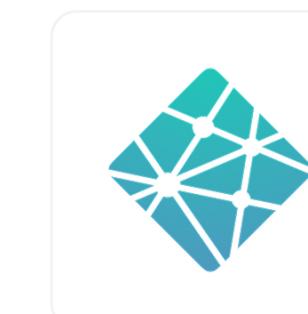


ESLint



Prettier

INFRA



Netlify(FE)



AWS EC2(B2)



CloudType(DB)

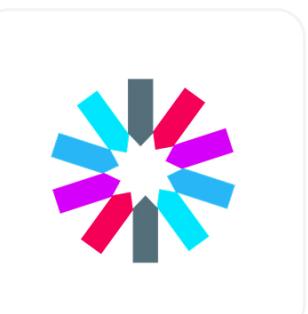


AWS S3

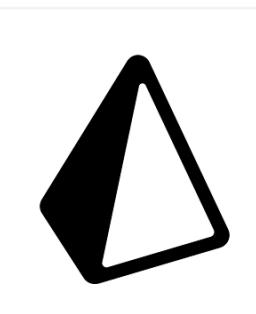
BACK-END



Express



JWT

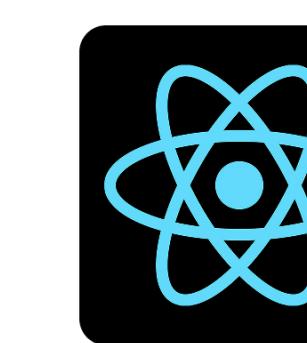


Prisma



Maria DB

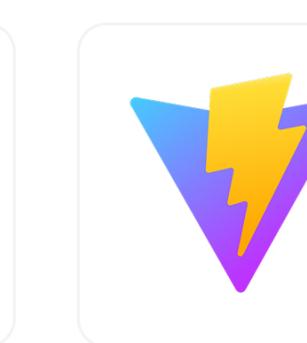
FRONT-END



React



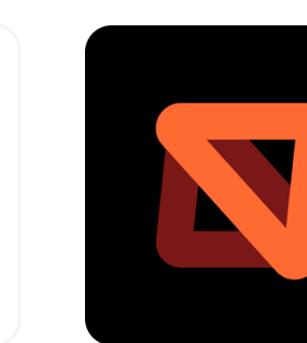
Axios



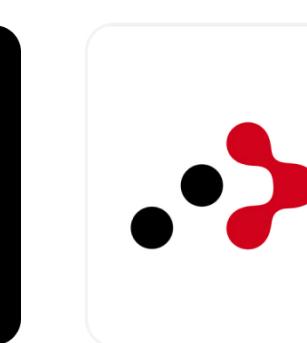
vite



Styled-
Component



msw



react-router-dom



react-hook-form

Trouble Shooting

인터뷰잇을 만들면서 이런 점이 어려웠어요

프론트엔드 / 백엔드 6명이 모여 인터뷰잇을
만들어 나가는 과정에 어려움을 느낀 부분들
어떻게 해결했을까요?

문제 상황

여러사람이 협업하는데 소통의 어려움

인터뷰잇 프로젝트에 참여한 총 6명의 인원이
공통적인 작업 방식을 가지고 원활하게 작업하
기까지의 과정이 어려웠습니다

문제 상황

정적 타입 시스템의 설계와 활용에 대한 이해 부족

TypeScript를 활용하는 과정에서 정적 타입 시
스템의 설계와 활용에 대한 이해가 부족하여 초
기에는 타입 지정에 큰 어려움을 겪었습니다

문제 해결

협업의 규칙을 만들고 모두가 지키는 것

프론트엔드, 백엔드로 나뉘어 인터뷰잇 프로젝
트 인원이 공통적으로 사용할 수 있는 규칙을 정
하고 정해진 시간에 데일리 미팅을 진행하며 소
통했습니다. WBS를 작성하여 할일을 나누고
맞춰가며 프로젝트를 완료할 수 있었습니다

문제 해결

팀원간의 원활한 코드리뷰와 타입 오류의 원인 분석

팀원간의 원활한 코드리뷰를 통해 서로의 타입
작성 방식을 공유하고 피드백하며 개선해 나갔
고, 발생한 타입 오류의 원인을 분석하며 타입
시스템에 대한 이해도를 높였습니다.

문제 상황

Prisma 와 MySQL 스키마 동기화 문제

팀원이 동시에 Prisma schema 변경 시
실 서버(MariaDB)와 스키마 불일치로
マイグ레이션 오류가 발생했습니다

문제 해결

Prisma Migrations 폴더를 Git으로 관리

マイグ레이션 상태를 관리하기 위해 Prisma migrations 폴더를 Git으로 관리하여 팀원 간 스키마 동기화를 진행했습니다. 이후 스키마 우선 PR 후 Merge 할 때 migration을 생성하여 충돌을 최소화 할 수 있었습니다.

문제 상황

백엔드 수동 배포로 인한 비효율성

백엔드 배포를 수동으로 진행하면서 매번 빌드, 서버 접속, 파일 전송 등의 반복 작업이 필요했고, 이로 인해 시간 낭비와 배포 오류가 자주 발생했습니다

문제 해결

GitHub Actions를 이용한 CI/CD 파이프라인 구축

GitHub Actions를 이용해 코드 푸시 시 자동으로 빌드하고 서버에 배포되도록 CI/CD 파이프라인을 구축해 배포 과정을 자동화했습니다.

문제 상황

컴포넌트를 어떻게 세분화 하고 효율적으로 관리할 수 있을까

UI를 개발하면서 컴포넌트를 어떻게 세분화 해야할지 어려웠고 여러 화면에서 공통적으로 사용되는 디자인 요소나 스타일의 반복으로 중복 코드가 늘어나 불편했습니다

문제 해결

공통 UI를 정의하고 재사용 가능한 컴포넌트 추상화

프로젝트 UI를 리디자인 하며 공통적으로 사용하는 UI 요소를 공통 컴포넌트로 제작하였고, 폰트, 색상, 간격 등은 테마 파일로 나누어서 효율적으로 관리할 수 있었습니다

E.O.D

감사합니다



PROJECT NAME.

INTERVIEW IT | 인터뷰잇

MOBILE APP PROJECT.

2025. 02. 20 - 05. 02

TEAM.

인터뷰잇

MEMBER

멘토 마르코 | 이태호 | 신정범 | 김현주 | 정보영 | 김채은 | 김찬희