

ตลาด (Market)

Soobin ได้ไปที่ตลาดแห่งหนึ่งเพื่อไปซื้อของให้กับสมาชิกคนอื่น ๆ ในวง TXT ณ ตลาดแห่งนี้ มีของอยู่ทั้งหมด n ชิ้น แต่ละชิ้นมีหมายเลขตั้งแต่ 1 ถึง n โดยที่ของชิ้นที่ i จะมีราคาเป็น A_i บาท ถ้า Soobin ซื้อของทั้งหมด k ชิ้น แต่ละชิ้นที่เขาซื้อจะมีหมายเลขเป็น $x_1, x_2, x_3, \dots, x_k$ ราคาของของชิ้นแต่ละชิ้นจะเป็น $A_{x_j} + x_j * k$ ($1 \leq j \leq k$) กล่าวคือราคาของของแต่ละชิ้นที่เขาต้องจ่ายจะเท่ากับราคาดั้งเดิมของของชิ้นนั้นบวกด้วยหมายเลขของของชิ้นนั้นคูณด้วยจำนวนของของที่เขาซื้อ โดยที่ Soobin มีเงินอยู่ทั้งหมด S บาท และเขาต้องการซื้อของให้ได้จำนวนของมากที่สุด ทั้งนี้หากมีหลายวิธีที่เขาสามารถซื้อของได้มากที่สุด เขาจะเลือกวิธีที่ต้องจ่ายเงินน้อยที่สุด จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าเขาสามารถซื้อของได้มากที่สุดกี่ชิ้น และต้องจ่ายเงินเท่าไร

ข้อมูลนำเข้า

มีจำนวน 2 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	รับค่าจำนวนเต็ม n, S แทนจำนวนของในตลาด และจำนวนเงินที่ Soobin มี โดยที่ $1 \leq n \leq 100,000, 1 \leq S \leq 10^9$
บรรทัดที่ 2	รับค่าจำนวนเต็ม A_i ทั้งหมด n จำนวน แต่ละจำนวนแสดงถึงราคาของของชิ้นที่ i โดยที่ $1 \leq A_i \leq 10^5$

ข้อมูลส่งออก

มีจำนวน 1 บรรทัด ดังนี้

บรรทัดที่ 1	แสดงจำนวนเต็มสองจำนวน จำนวนแรกแสดงถึงจำนวนของที่เขาสามารถซื้อได้มากที่สุด จำนวนที่สองแสดงถึงจำนวนเงินที่เขาต้องจ่าย
-------------	---

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 11 2 3 5	2 11
4 100 1 2 5 6	4 54
1 7 7	0 0

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

Soobin สามารถซื้อของชิ้นที่ 1 และ 2 ได้ โดยจะใช้เงินทั้งหมด $(2+1*2) + (3+2*2) = 4+7 = 11$ บาท

คำอธิบายตัวอย่างที่ 2

Soobin สามารถซื้อของได้ทั้งสิ้น โดยจะใช้เงินทั้งหมด

$$(1+1*4) + (2+2*4) + (5+3*4) + (6+4*4) = 5 + 10 + 17 + 22 = 54 \text{ บาท}$$

คำอธิบายตัวอย่างที่ 3

ในกรณีนี้ Soobin ไม่สามารถซื้อของได้สักชิ้นเลย เนื่องจากต้องจ่ายเงิน $7+1*1 = 8$ บาท