



Универзитет „Св. Кирил и Методиј“ во Скопје
**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ И
КОМПЈУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО**

Дизајн и архитектура на софтвер

Домашна работа I

-функционални и нефункционални барања-

Ментори:

Проф. Д-р Љупчо Антовски

Проф. Д-р Петре Ламески

Членови на тимот:

Анастасија Ташкова (211299)

Васил Блажевски (211286)

Бојан Ристов (211151)

Стефан Ефтимов (211085)

Божанка Илиева (211257)

I. Листа на функционални и нефункционални барања

I.1 Функционални барања

1. Системот треба да овозможи приказ на локациите на културно - историски објекти на интерактивна карта.
2. Потребно е системот да обезбеди на корисниците да можат да ги видат различните објекти разместени на карта, што ќе го подобри нивното искуство при истражување.
3. Потребно е системот да обезбеди функционалност за филтрирање на објекти според нивниот тип (музеи, монументи, споменици...) и локација. Ова ќе им дозволи на корисниците да ги видат само објектите што ги интересираат.
4. Секој објект треба да има детални информации достапни, вклучувајќи го неговото име, локација, туристички информации, и други релевантни податоци. Ова ќе обезбеди целосна и задоволителна слика за секој објект.
5. Корисниците треба да можат да додаваат и прегледуваат фотографии на објекти, како и да пристапуваат до изворите на информации. Ова ќе допринесе кон обогатување на содржината и веродостојноста на податоците.
6. Системот треба да овозможи имплементација на ефикасен систем за пребарување и лесна навигација помеѓу објектите. Корисниците треба да можат брзо да ја најдат информацијата која ја бараат и лесно да се движат низ апликацијата.
7. Интеграција на систем за коментари и оцени, овозможувајќи на корисниците да споделуваат свои искуства и да ги оценуваат објектите. Оваа интеракција ќе го обогати содржината и ќе создаде заедница во апликацијата.

I.2 Нефункционални барања

1. Апликацијата треба да биде дизајнирана со цел да обезбеди брз и одговорен интерфејс. Кратките времиња за вчитување ќе ги подобрат перформансите и ќе го подобрат корисничкото искуство.
2. Имплементација на мерки за заштита на личните податоци на корисниците, обезбедување на безбедност на апликацијата и податоците кои се пренесуваат.
3. Апликацијата треба да биде способна да се скалира и да работи ефикасно со пораст на бројот на објекти и корисници. Ова ќе ја обезбеди стабилноста на апликацијата во различни сценарија.
4. Дизајн на интерфејс што е интуитивен и прилично едноставен за користење за различни видови на корисници. Овозможување на позитивно корисничко искуство.
5. Осигурување на лесен и ефикасен механизам за ажурирање на податоци и функционалности. Ова ќе овозможи брзо реагирање на промени.
6. Потребно е апликација која е достапна и функционална за корисници со различни потреби и за различни уреди.
7. Можност на корисниците да го бираат саканиот јазик, со поддршка за локализација на апликацијата на различни јазици.
8. Можност за дељење на информации за објекти и искуства преку социјални мрежи, со цел заедничко искуство и промовирање на апликацијата.
9. Овозможена безбедна и едноставна процедура за одјавување од апликацијата, што ги чува личните податоци и приватноста на корисниците.
10. Овозможување на корисниците да пристапат до апликацијата преку различни платформи и уреди, како веб, мобилни телефони и таблети.

11. Овозможување на корисниците да контактираат со администраторите или да испратат повратни информации за подобрување на апликацијата.

12. Обезбедување на рутинско одржување и поддршка за апликацијата, со цел обезбедување на стабилност и беспрекорно функционирање.