



Универзитет „Св. Кирил и Методиј“ во Скопје
**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ И
КОМПЈУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО**

Дизајн и архитектура на софтвер

Домашна работа I

-опис на проектот-

Ментори:

Проф. Д-р Љупчо Антовски
Проф. Д-р Петре Ламески

Членови на тимот:

Анастасија Ташкова (211299)
Васил Блажевски (211286)
Бојан Ристов (211151)
Стефан Ефтимов (211085)
Божанка Илиева (211257)

I. Краток опис на проектот

Проектот којшто ќе биде изработуван се фокусира на создавање веб апликација која ќе го истражува и промовира културно - историското наследство на Македонија. Оваа апликација предвидува изработка и имплементација на платформа која ќе обезбеди богат извор на информации за многубројните културни и историски објекти распространети низ земјата.

Целта на нашиот проект е да го олеснине и подобрине начинот на кој корисниците и посетителите можат да истражуваат, учат и споделуваат искуства поврзани со културно - историските објекти во Македонија. Преку користење на отворени податоци од OpenStreetMap, апликацијата ќе обезбеди детални информации за различни културно – историски места во Македонија, како музеи, монументи, споменици, наоѓалишта и други значајни локации.

Во првата фаза од проектот, нашата екипа изработи предлог за проектот, како и дефинира првични функционални и нефункционални барања. Освен тоа, превземавме и подготвине податоци од OpenStreet Map користејќи pipe-and-filter архитектурата.

Проектот не е само технички предизвик, туку и искуство што се обидуваме да го направиме прилично искуствено и уживателно за корисниците, подтикнувајќи ги да го истражуваат и уживаат во богатството на културното наследство на Македонија.